电子游戏软件

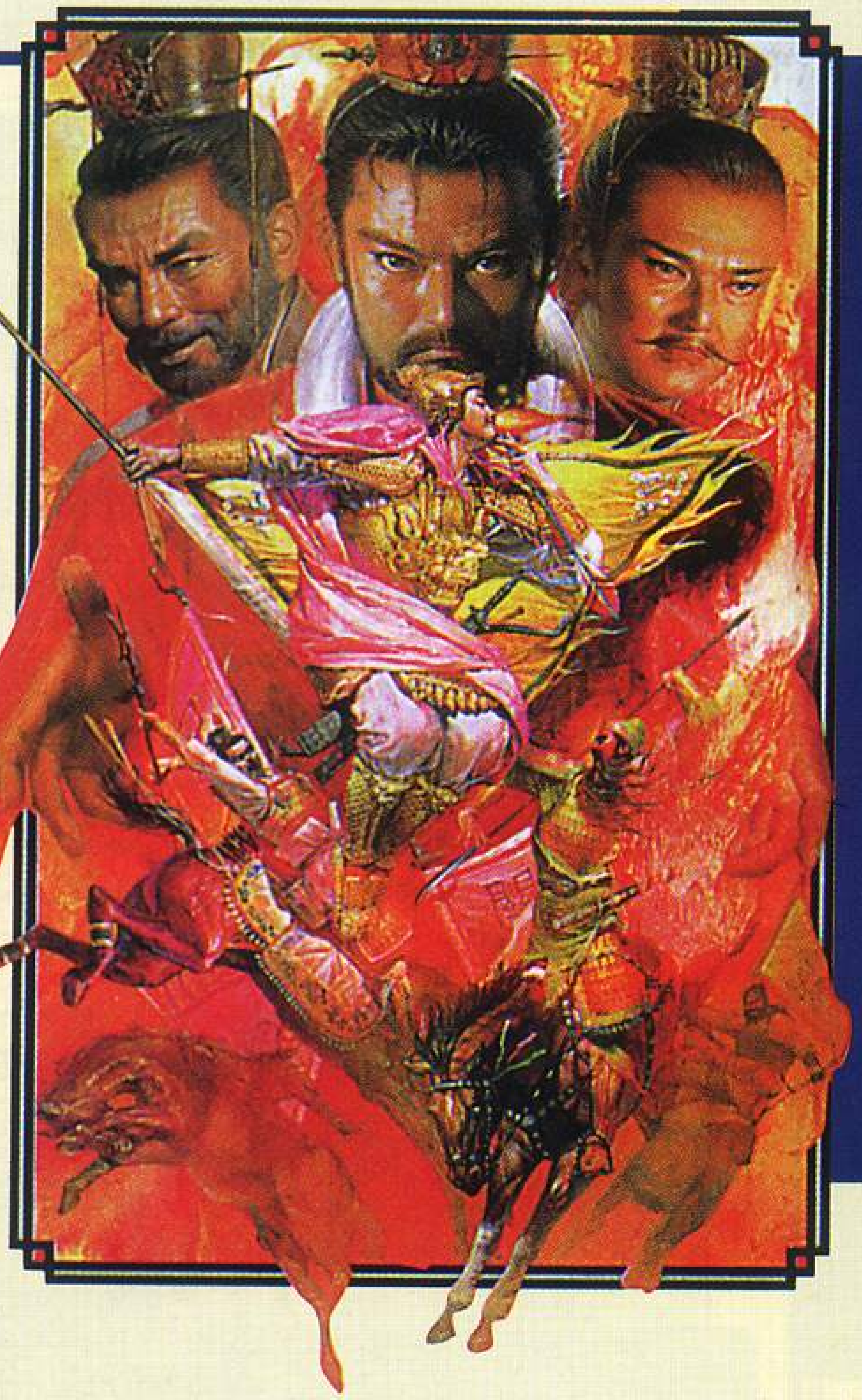
GAME SOFTWARE




百事
世纪星阵营
小罗纳尔多RONALDINHO
罗贝托ROBERTO
卡洛斯CARLOS
大卫DAVID
贝克汉姆BECKHAM
迈克尔MICHAEL
欧文OWEN
渴望无限
精彩足球
实现渴望 惊喜无限
自即日起至2000年10月31日止，购买本公司“百事世纪星阵营”促销包装的百事可乐、七喜、美年达、激浪，收集5个拉环或瓶盖，符合下列条件，即有机会赢取超值礼品。
300分=运动背囊一个
(共 3000 个)
5000分=个人电视一台
(康佳小画仙 A1488E 共 100 台)
2000分=运动腕表一块
(共 300 块)
400分=运动风衣一件
(共 1000 件)
100分=百事足球联赛球星卡一包
(42 款 每包 5 张 共 50000 包)
25分=球星海报一张
(共 4 款 每款 25000 张)
《百事世纪星阵营》活动查询请致电：800 810 0754 一、二等奖申报热线：010 63280088-3628/3611
兑奖时间及日期：即日起至 2000 年 10 月 31 日止每周六 / 日早上 9：00 至晚上 7：00
兑奖地点：北京：亿客隆总店 · 京客隆机场路店 · 亿客隆丰台店 · 亿客隆万事吉店 · 长安商场 · 物美古城 · 物美翠微 · 物美马甸 · 华堂 · 得福瑞 · 天客隆交道口店 · 天客隆安定门店 · 京客隆总店 · 家和通融 · 北辰 · 望京总店 · 城市之光西单店 · 利客隆双榆树店 · 华润京通店 · 小白杨一号店 · 首航十店 · 百盛学院路店 · 庄胜崇光 · 清华日用 · 美廉美 · 崇文门菜市场天桥店 · 阜成门华联 · 朝内菜市场 · 通县：物美西门店 · 通粮七店 · 顺义：顺义物美 · 平谷：城市之光 · 怀柔：京北大世界 · 昌平：阳光商厦 · 密云：鼓楼商场 · 大兴：小白杨八号店 · 房山：亿客隆超市 · 华冠五号店 · 门头沟：新桥超市 · 延庆：夏都大厦 · 天津(022-23121245)：家乐南楼店 · 家乐东丽店 · 家乐北辰店 · 家乐中山店 · 家乐红星路店 · 家乐福隆城店 · 家乐福白堤路店 · 石家庄(0311-3050643)：保龙仓一店 · 保龙仓二店 · 北国超市 · 天客隆超市 · 万利福超市 · 天元平南 · 圣和百货 · 东购超市 · 天元北郊 · 天元农机街 · 唐山(0315-2822457)：家乐超市 · 天客隆超市 · 华盛超市 · 金客隆 · 秦皇岛：友谊仓行 · 家惠超市 · 百信仓行 · 秦新大超市 · 邯郸(0310-7036661)：樱花大卖场 · 美食林千百家超市 · 新世纪 · 廊坊(0316-2694507)：联华超市 · 明珠大厦 · 保隆仓 · 惠万家超市 · 呼市(0471-3950742)：丽都总店 · 丽都庆丰超市 · 新世纪商城 · 天元地下超市 · 青岛(0532-2619318)：佳士客 · 南山百盛 · 崂山百货大楼 · 华联超市 · 保定(0312-3150114)：花园里超市 · 保定超市 · 杰出超市 · 天鹅超市 · 济南(0531-7155199)：泉城广场银座超市 · 万嘉隆仓储 · 绿地超市 · 贵和百货超市 · 太原(0351-4048460)：华宇购物广场 · 田和超市 · 糖酒购物广场 · 糖酒五一店 · 承德(0314-2081808)：多来客仓储超市 · 翠惠超市 · 惠万佳超市
道吉体育
21e sports
道吉体育当代商场专卖店 · 新东安专卖店 · 三利百货专卖店 · 新世界商场专卖店 · 首都时代广场旗舰店 · 天地人康体精品世界专卖店 ·
百事可乐
北京百事可乐饮料有限公司
PEPSI

鄭問之三國誌

チェンウェンのさんごくし



PS2　厂商：GAME ARTS　类型：SLG
媒体：CD-ROM　发售日：2000.6

本游戏所有登场武将皆是以画笔来绘制。由于PS2的高解像度，使得画笔下的细微表情得以完全展现在画面之上！

称霸古代中国的历史模拟游戏！由郑问来绘制人物造型！！

郑问是一位善于描绘中国历史故事的漫画家。而“郑问之三国志”便是一款玩家率领由他所绘制的武将们展开称霸整个中国的历史模拟游戏。

游戏最大的特点在于游戏的进行是以侵略他国的战斗要素为中心。让玩家得以花费比此前任何一款历史模拟游戏更少的游戏时间来享受到更为浓缩的战斗乐趣！



↑都市及关口的配置，除了依据古地图之外，就连细部的平衡度也都计算在内。重要据点将会爆发激烈的争夺战！

根据古地图重现陆路





←↑最多可以进行5项作战计划。让玩家得以享受到彼此猜测战略乃至策略之急迫性的乐趣。

WHO IS 郑　问
个　人　小　档　案

他是活跃于早、晚报刊上的漫画家。出生于台湾省，自童年时代起便对“三国演义”所知甚详。在这次的游戏中，将会有许多由郑问呕心沥血所绘制的武将们出现在画面中。这些插画和日本人以刘备为中心的三国故事有所不同，而以全新的“三国演义”诠释方式展现在玩家的面前。

●代表作“东周英雄传”、“始皇”等。

以战斗为中心的崭新游戏系统颇受注目！！



↓战斗画面中，可以看到武将间交织着勇猛的对话！全是值得玩味的话题！

←战斗画面中，敌我双方的势力是以一目了然的视觉图案来表示的。

武将们气势磅礴地叫阵！！

“火烧洛阳”！以董卓军和袁术军之战为例，详细说明本游戏的流程！

一般历史模拟游戏的重点是在于取得提高本国国力的“内政”与掠夺他国领土的“战斗”之间的均衡发展。而这款游戏玩家主要要做的事并非“內政”，而是尽情享受“战斗”的乐趣！也就是在“战斗”中采用了划时代的新系统，即玩家要预测敌对君主的战略，并采取5项攻击的计划。在此页，我们就以实际上的剧情——“火烧洛阳”为例，来详细说明游戏的流程。

在“三国志”的史实中，战斗型态会随年代变化而有所不同。而“郑问之三国志”也将这项有趣的要素收入其中！三国初期是以武人之间力与力的对抗来启开序幕，接着是依赖军师的指导，终至大规模的战争。这次我们就先选择董卓军来玩，试着挑战“火烧洛阳”看看吧！

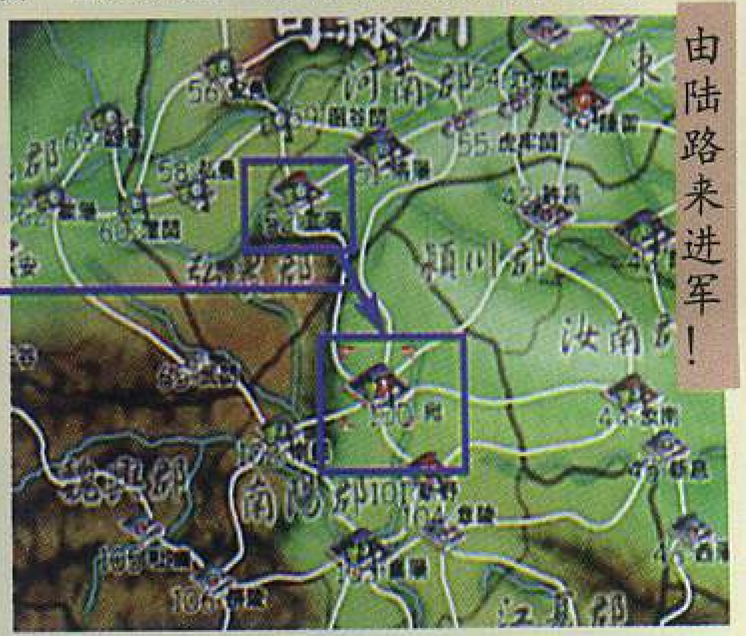
① 选择年代



② 决定先攻击袁术的都市“宛”！

来到主地图后决定开始攻击宛。由于能出击的据点只有宜阳一处，所以要把士兵、粮食及黄金拨入该都市。玩家在一轮指令中最多采取5项作战计划，譬如“主力攻击”、“威力侦察”、“阻止敌之攻击”等。首先是选择武将，然后再从“主力攻击”之作战计划开始看起。

由陆路来进军！



从宜阳到宛是由陆路来进军。各都市的规模会影响粮食及黄金的生产，也和可征召士兵数及总人口数有关。要先从地图上了解战局，再向易攻都市进击。

选择参战武将



接着选择攻击军的武将，还可以选择目前不在宜阳的武将，而驻守于周边都市的武将也可以参战。

如何看战略地图

在重现“正史三国史”及“三国演义”世界观的战略地图上，配置有规模3个等级的都市和位居交通要冲的“关”。而且这些都市是以复杂的陆路和水路连结。由于平地、山丘及水面在战略和战法上都会有所不同。所以本游戏也可以让玩家享受到思考侵略路线的乐趣。



←↑沿长江之水路及长安周边的山丘都是该都市最为重要、最易爆发激烈争夺战的场所。

登场人物多达400多位哦！

游戏中登场人物，包括女性角色总共约有400位！譬如意志坚强的曹操、威风的刘禅……从郑问所画的插画中都传达给我们全新“三国志”的感觉。还有，在史实中扮演主角的三位君主会因时代和地位而有不同的图画哦！

曹操



←这是曹操登上皇帝宝座之时的插画。脸部之俊俏足以作为主角吧！

孙权



→这位就是振兴吴国的孙权。和曹操一样，都是位登皇帝之后的图案。

刘备



←成为皇帝的刘备，额头果然宽广，以看出年轻时的模样。

诸葛亮



←担任刘备军师的诸葛亮，郑问将他的脸部及身躯都画得好有特色。

许褚



←孔武有力的彪形大汉，图案画得更给人有武功高手的印象。

刘禅



↑可说是愚人代名词的刘禅，也画得很有年轻皇帝的感觉。

司马懿



←专门和诸葛亮及刘禅过不去的司马懿！在游戏中能击败他们吗？

③ 制订攻击计划

在确定好参战武将及兵粮后，计划便完成。不过，好不容易想好的计划却可能因为敌方君主所采取的行动而无法实行。就如右表所列，由于作战顺序完全随机，所以要取胜也要有点运气。



君主最多可以订立5项计划，并按顺序来实行。所以，顺序是战略上相当重要的一点哦！

游戏流程是如此推行的

将所有君主所订之计划做一个轮回，随机轮替实行。要是我国的出击据点，在顺序上若先选到敌方攻击的话，则我方的攻击计划会就此泡汤哦！

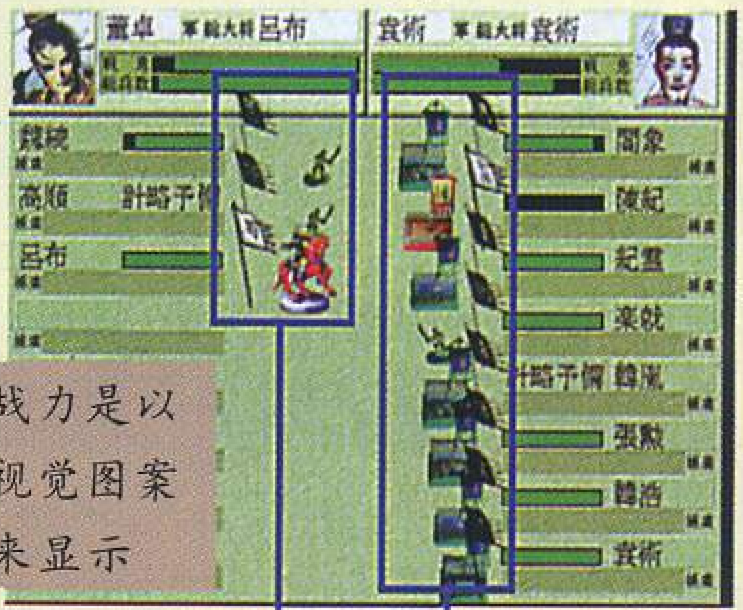
各君主订立攻击计划画面 → 战斗实行画面（计划次序随机） → 朝下一轮计划

④ 实行玩家的攻击计划！吕布VS袁术！

玩家是以吕布为主帅，再加高顺、魏续共3名武将。而对手除袁术外还有7名武将应战。战斗中，只能对主帅下一次命令，然后其他武将会自行参战。战斗中还有擅长智谋的武将施展计谋或单挑等各种场面！



←↑如图所示，敌方先攻过来！我军会显示在左方，而敌军则在右方！



战力是以视觉图案来显示

所显示兵马种类会随各武将所率领兵种而不同。而且执行战斗中的士兵是否是经锻炼的直属士兵，由颜色差异便可得知其内容。

CASE1 智将，提出计略！

在战斗中，“智谋值”较高武将可以提案对敌军施以计略。计略有火计及伏兵等。而在战场上的各种作战，玩家只能够针对是否要执行提案作判断。最后实际上会发生什么样的状况，也只有靠武将自己了！

★关于施展计略的优点和缺点

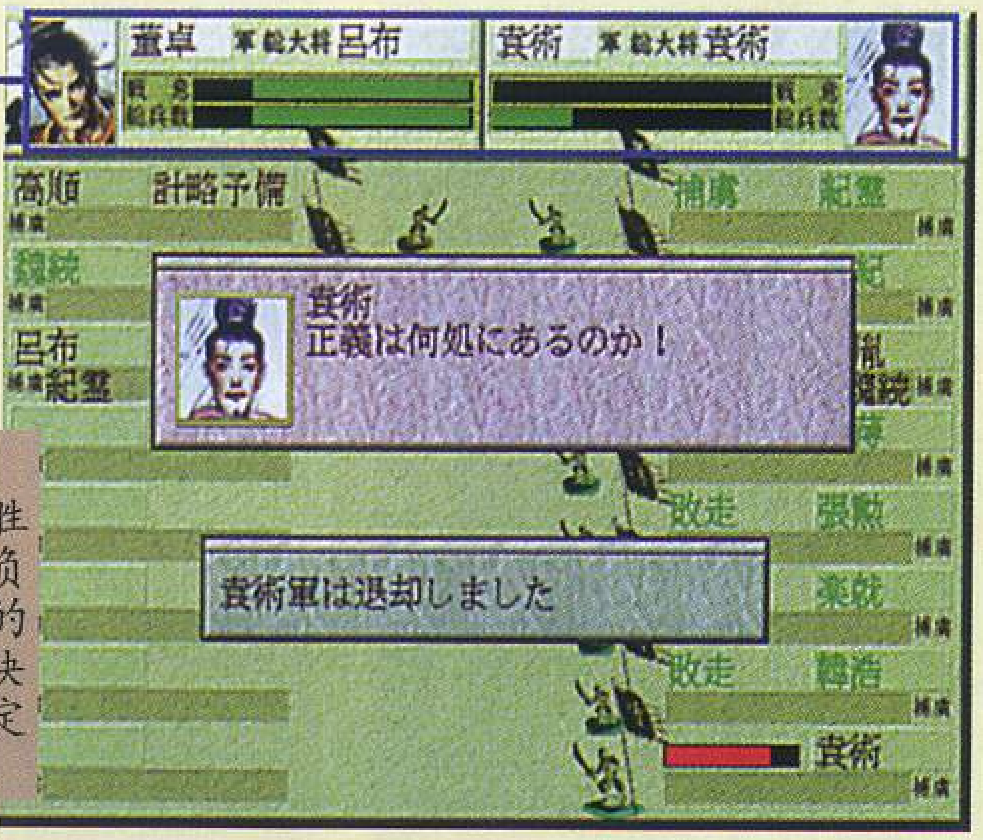
计略有逆转劣势优点。可惜缺点在于执行武将会脱离战线，导致敌方攻击会集中在战场上的其他武将。



→虽然会花点时间，但是一定成功的计略，要做吗？



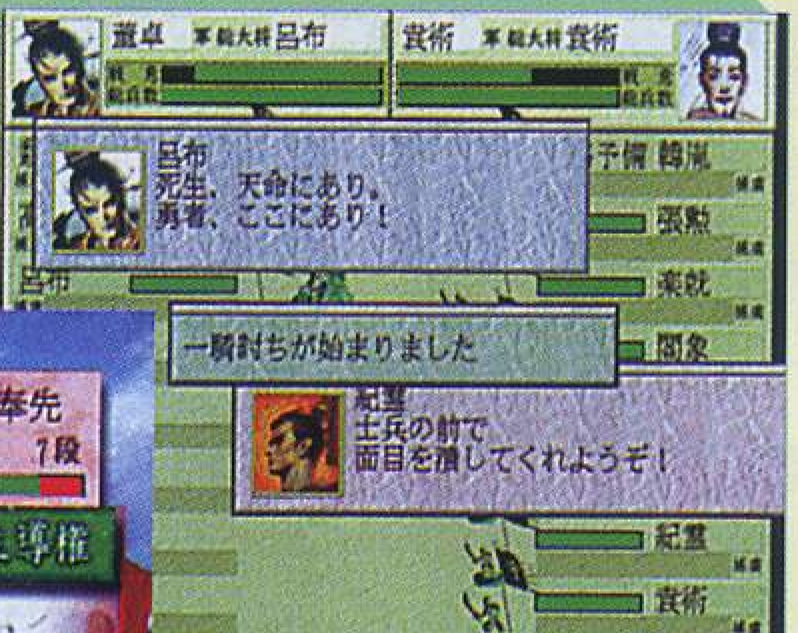
会战胜负是根据各项要素决定的。当画面上方的「战意量表」或「总兵数量表」变零的话，就算输了。还有，主帅决定「退却」或时间用尽时，战斗便结束。



胜负的决定

CASE2 猛将！让他上阵单挑！

某些状况下，两军武将会发生单挑。此时，武将们会你来我往地喊出英武果敢话语，也不管玩家是否愿意，便开始单挑起来。至于单挑的战斗形式，是使用卡片来对战哦！





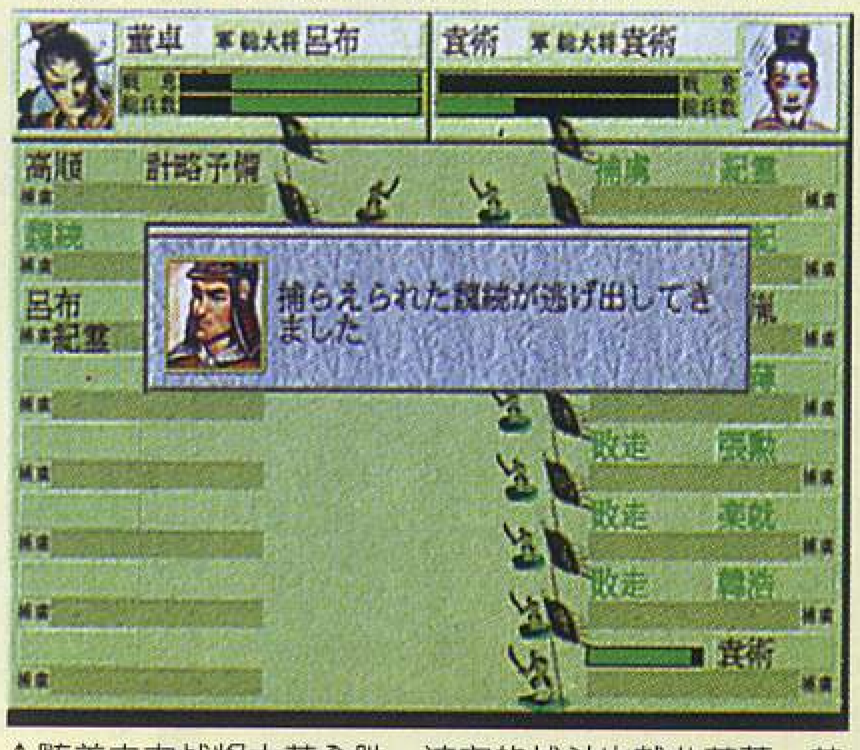
←↑吕布的武力在当时堪称是天下第一。对手若不是张飞的话，当然会难以相抗衡啦！

★单挑的胜负决定

单挑是分别使用攻击系卡片和防御性卡片来进行战斗。先将对手“体力槽”削减为零的一方，就是获胜的一方。而单挑的结果也会影响到其他士兵的士气哦！

⑤ 董卓军漂亮获胜！

战斗中，体力减为零的武将会被敌军捉去而成为俘虏。等到胜负揭晓、会战结束后，画面就会转变为获胜军如何处置俘虏的场景！您可以将其流放到在野，也可以劝诱加入我方阵营。而战斗就是以这样的流程周而复始的进行下去！



↑随着主力战将大获全胜，这次的战斗也就此落幕。获得压倒性胜利的快感，玩家一定会感到特别高兴吧！

特企重案组

PS2极限挑战

绘图机能检定

活用PS2的机能
来玩PS的游戏软件
看看结果会如何？

具备高性能且多样化机能的PS2，发售至今差不多已经4个多月了！已到手的玩家们相信应该都体验到了这款次世代主机其游戏软件的高水准表现吧？但是可也别忘记了PS2具有和PS的向下兼容性这件事，不只是说单单PS2主机可以玩PS的游戏这么简单而已，PS的游戏在PS2上面执行时还有可以让游戏画面变得更漂亮，并使得在读取变得更快速的功能可以利用呢！这次，将PS2的这两项功能拿来实际检验并与PS做比较，看看实际玩起来的感觉究竟改变了多少。如此一来，相信一定可以帮助玩家们更加了解PS2的魅力哦！

马上将设定变更看看！

只要选择本体设定时间所显示的“PlayStationドライバー”，即可启动设定PS2的画面增强处理和光盘读取速度的高速化机能了！首先，玩家要先将光标移到“PlayStationドライバー”的项目上按△键，再切换“ディスク読み过み速度”和“テクスチャマッピソグ”就可以很轻易地变更设定了。



←附赠的系统盘里面也有说明。

变更设定时就象这样



↑将テクスチャマッピソグ（画面增强）从标准切换成增强处理。

↓光盘读取速度若是切换成高速，读取的时间就会缩短。真是不错的机能！



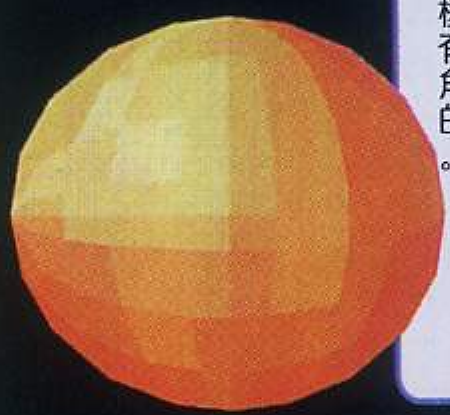
准备OK！

增强篇 追求更完美的画面增强

可以让PS的游戏画面变得更漂亮的增强处理，这要归功于PS2系统中的BY LINEAR FILTERING和ANTIAERIAS这两项机能。相信有的玩家们对于这两个名词都不是很熟悉，所以在这里就来加以详细解说。不过由于游戏程序撰写方法的关系，并不是每个游戏都能得到相同的效果，所以使用时要特别地注意。

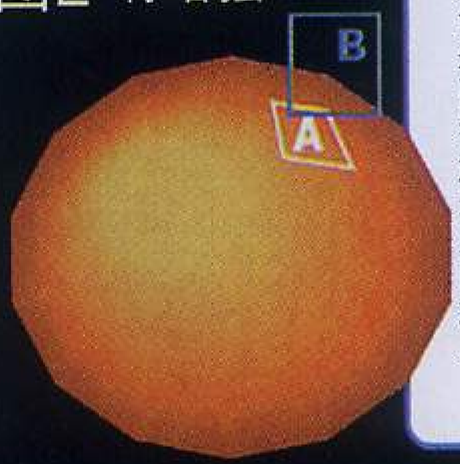
●什么是画面增强处理？

图1 没有增强



使用增强功能之前多边形每一面都只有单色而已，看起来有棱有角的。

图2 有增强



多边形的每个面可以再加上图像的描绘，就好象塔土一样让表面看起来更圆滑。

●什么是BY LINEAR FILTERING？

图3 图2中A的放大画面

这个就是多边形其中一个面上的贴图，玩家们可以发现每种颜色的渐层看起来都十分地明显。

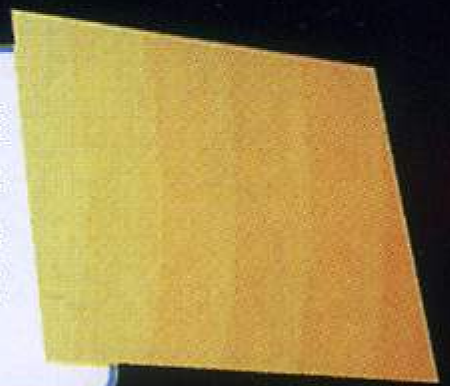
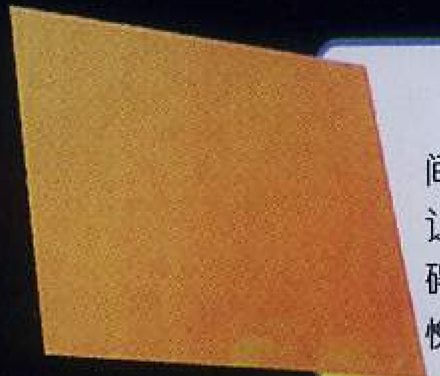


图4 BY LINEAR FILTERING使用后



在相邻接的颜色之间补上它们的中间色，让颜色的渐层不再那么碍眼，令图像更加赏心悦目。

●什么是ANTIAERIAS？

图5 图2中B的放大画面

电脑在表现斜线或曲线的时候，立体物的轮廓等线条都难免会变成锯齿状，因此看起来很不顺眼。这点也有办法改善吗？



图6 ANTIAERIAS使用后



在背景和立体物的轮廓部分补上彼此之间的中间色，原本锯齿的斜线就会变得比较接近直线，看起来柔和多了！

因为绘图机能和运算处理能力之高而引起关注的PS2，就连以前的PS游戏也能沾光哦！

充满魅力的漂亮多边形角色 “放浪冒险谭” 来看看会有什么变化！

游戏中的所有东西都以多边形来表现，将PS的肌理贴图功能发挥到最大极限的“放浪冒险谭”，相信玩家对这款游戏都印象深刻。现在就以这款游戏为例子看看增强处理后的效果如何？结果发现增强处理机能果然发挥神奇功效，将原本美中不足的地方巧妙弥补，画面变得更加生动美丽！



原本的PS游戏画面

若以静止画面来仔细研究的话，玩家便可以发现本作在多边形的肌理贴图处理上的确十分完美。不过，部分人物的脸部和背景还是免不了会有些尖锐。

增强后的画面

整体上画面的感觉变得更加柔和，除了人物衣服和肌肤间隔的颜色变得模糊以外，背景上的门也明显地变漂亮了！



注意看这个地方！



描写真实赛车的 “GT赛车2” 又有什么变化？

接着再以这部描写真实赛车情况的SCE赛车游戏名作“GT赛车2”来做试验。这也是一款将PS多边形和贴图功能活用到极限的佳作，游戏中原本就已经做的很漂亮的车子和跑道、背景等，在增强处理机能下是否会有更出色的表现呢？结果发现车子的画面与原来的并没有多大变化，反倒是墙壁上的广告文字和跑道上的路面等背景部分出现了显著的不同。看来每一款游戏的程序撰写方式不同，增强处理的效果也就多少有些差别。

原本的PS游戏画面



沙地和车身等部分的贴图看起来多多少少还是有粗糙。

注意看这个地方！

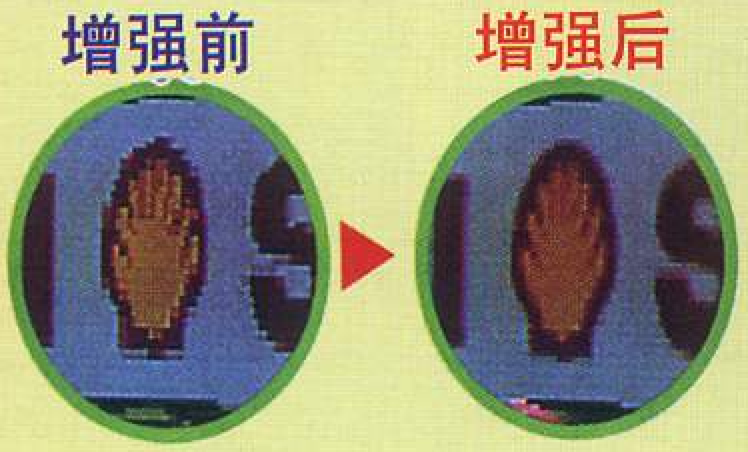


增强后的画面



跑道和路面的间隔以及标语的文字都变漂亮了，车子看来则没有显著变化。

注意看这个地方！



以卡通动画为主的 “机动战士高达～吉兰的野望～” 又会是怎样的呢？

最后再拿战斗画面和事件场景采用大量动画的“机动战士高达～吉兰的野望～”来比较看看有什么不同。结果证实这款没有采用多边形描绘和贴图效果，全部都是以动画为主的游戏，没有发挥出增强处理机能的功效！话说回来，既然是没有用到多边形描绘和贴图效果的游戏，增强处理机能无用武之地也是理所当然的吧！

表现的手法不一样



原本的PS游戏画面

以发动攻击时和发生事件时所插入的动画为例。这个出现在动画屏幕上、只有嘴巴在动的女性和前面介绍的两款游戏有着很明显的不同。

增强后的画面

因为没有用到多边形描绘和贴图效果，所以画面没有产生变化。至于整体上画面颜色则有微妙的不同。据说这是因为硬件性能的不同所造成的结果。



好象没有多大差别

增强处理后的游戏画面绝对较好！

多边形和肌理贴图的游戏，在经过增强处理后的画面会很明显地变得更漂亮，所以在这里建议玩家们要多多使用。

读取速度篇

解开读取时间缩短的秘密

将PS2的读取速度设定成高速的话，到底会有什么样的变化？又会有哪些好处呢？在这里我们将解开这项各位玩家都关心的疑问！

高速化的秘密就在于用来读取资料的光盘机里面。简单说，就是PS2的光盘机最快可以用24倍速的速度来读取资料。本体设定时如果设定在标准的话和PS一样会是2倍速；若设定成高速时会依软件的不同而增加读取速度，最快可以达到24倍速。但是据说如果将2倍速用的软件经常保持在使用24倍速的状态下使用的话，则会因为机能无法充分发挥而使得实际上的读取速度稍微减弱。

要补充说明的是，就算切换到高速，电脑的思考时间和游戏本身的处理速度仍不会改变。这和光盘读取速度没有关系，所以当然不会有变化。



→软件的启动速度变快当然令人高兴！



←读取变快，间断时间变少，则更具临场感。

最令人高兴的还是RPG的战斗画面！？



↑进入战斗画面前所需等待的时间大幅缩短，令RPG的玩家十分感动！

由连续图片可以知道！快速读取的高速化！

游戏的读取速度可以变成高速化的原因，现在各位玩家们都已经明白了吗？如果仍然有不相信的玩家请看以下开机的时候读取的连续画面。附带一提的是，这次拿来实验的43款游戏当中，游戏读取速度改变最大的就是这款"古惑狼赛车"！

PlayStation2（高速）







	0秒	10秒	20秒	48秒	1分30秒
PlayStation2（高速）	试验开始	开头画面	再次读取	已经到标题！？	开始玩啦！
PlayStation	试验开始	显示厂商名称	开头画面！	还没读取完	终于到画面登录

PlayStation








读取愈久的地方缩短的时间愈多

高速读取并不是只有好处！？

将读取速度设定成高速，那么以往只能干瞪眼的读取时间就能缩短。但是如果玩家因此以为只要将读取设定成高速，便可以爽快地享受游戏乐趣的话那就太天真了！依软件程序撰写的不同，设定成高速以后反而不能顺利运作的游戏也是存在的。有的只有游戏画面在动，音乐却卡掉了；有的游戏速度变的很慢；有的情报无法正确显示，甚至玩到一半死机的也有！这些都是目前经过确认的状况，不过这并不是故障，所以万一玩家在玩的时候也出现类似症状的话，请不要太过惊慌失措，只要将读取速度从高速切回标准即可恢复正常。

不会坏掉的请尽管放心




↑→「穿越时空」的动画会产生停顿。「宇宙巡航舰2」游戏速度变慢，反而好过关!?

挑战破关的时间也有影响！？

读取的时间缩短，游戏的破关时间也会跟着缩短吗？答案是肯定的！虽然强制事件场面和动画等会因为暂停计时而不受影响，但是其它的读取时间则另当别论。读取资料中，计时的动作仍然会持续进行，所以读取时间愈长读取速度愈频繁的游戏，受到高速化的影响就愈显著。这样对过关会有相当的影响吧！

这下赚到啦！



←每读取一次就赚个1.2秒的话，破关时间的记录一定可以更新！



ガングリフォン ブレイズ
GUNGRIFFON BLAZE

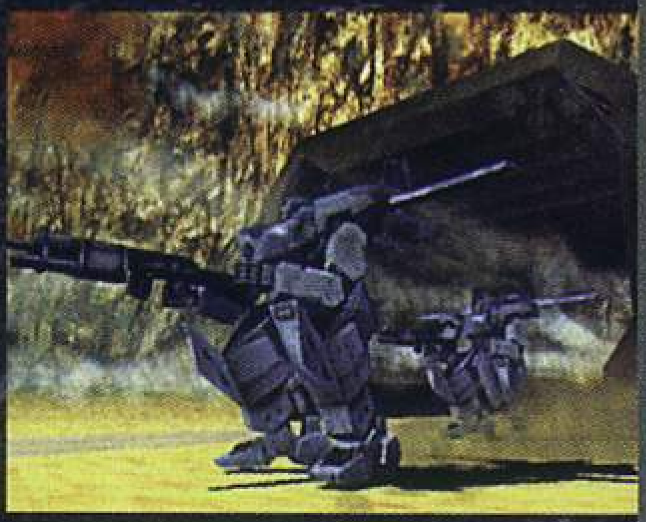
PS2 厂商：GAME ARTS 类型：ACT
媒体：CD-ROM 发售日：2000年夏

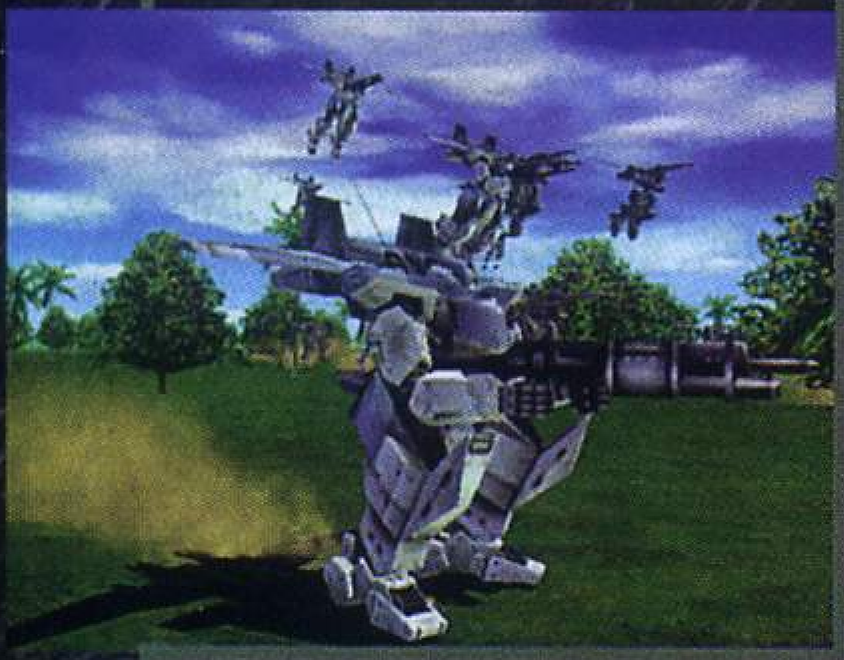
森林采伐，气候激变而沙漠化的21世纪初，因民族纷争，政经对立，使联合国停止运作并爆发第三次世界大战。虽然战争结束，但地域性战火依然存在。

HIGH-MACS Ⅲ

正式名称：16式装甲步行战斗车

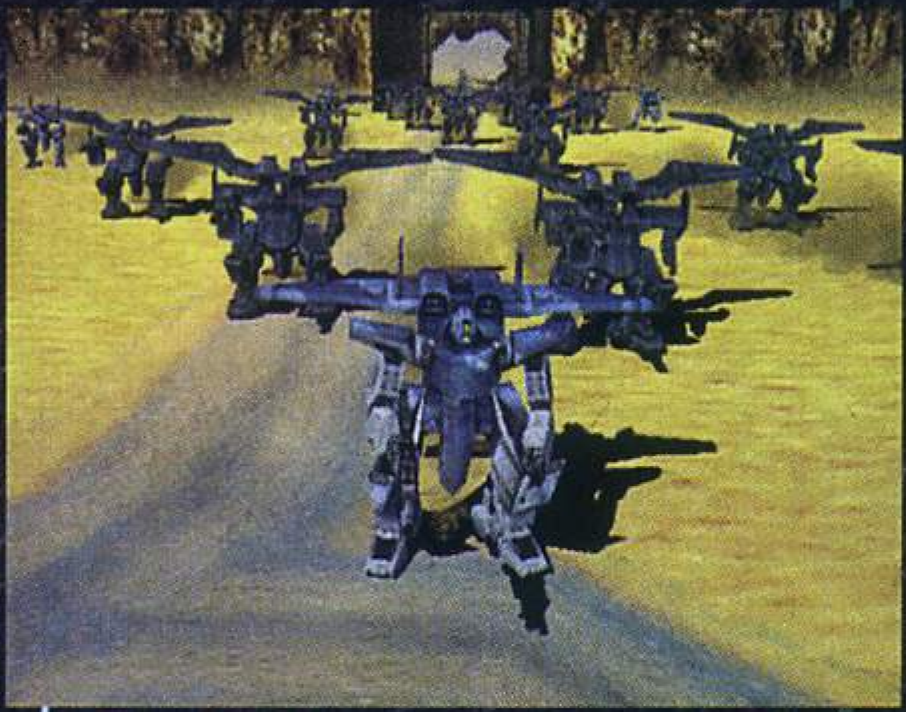
配备在日本外国人部队第501机动对战车中队，具有3次元机动能力的AWGS（装甲步行炮系统）。以所谓轻量级的12式装甲步行战斗车（HIGH-MACS）的概念而再设计而成，提升回转性、移动速度、跳跃能力、开动时间等16种模式。HIGH-MACS Ⅲ 35厘米机关枪（附带榴弹发射器），105厘米滑膛炮，ATM等变化丰富的武器。而操纵它的当然就是你了。





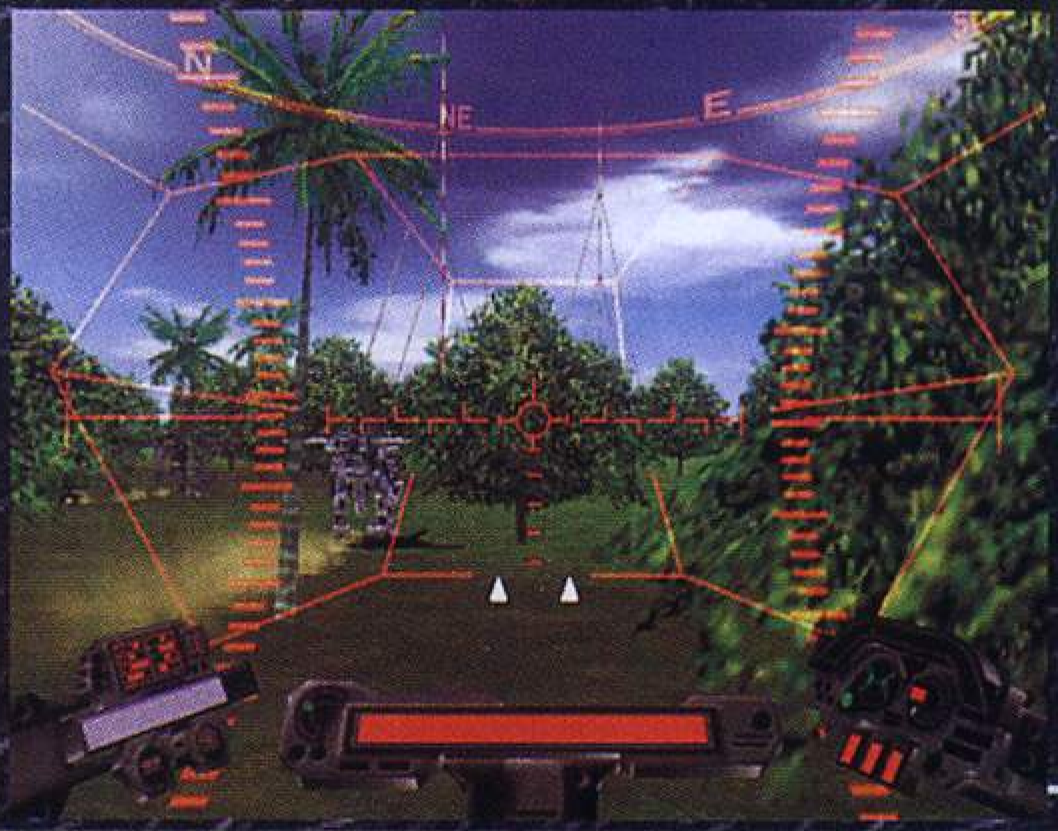
以日本外国人部队身份出击吧！

“武装鹫狮激战篇”是一款以纷争不断的近未来世界为舞台，用装甲车等潜入展开战斗的游戏。本系列前作都是在SS上发行的，但是最新作则是转战至PS2为战场而挑起新的战火。充分使用最新的机能，在压倒性的真实感再次重现的战场上能否生存下来……



日本外国人部队·机动对战车中队

第三次世界大战后，为了替代自卫队，成立了以HIGH MACS系列为主力，并在PKO中担任实战任务的日本外国人部队。



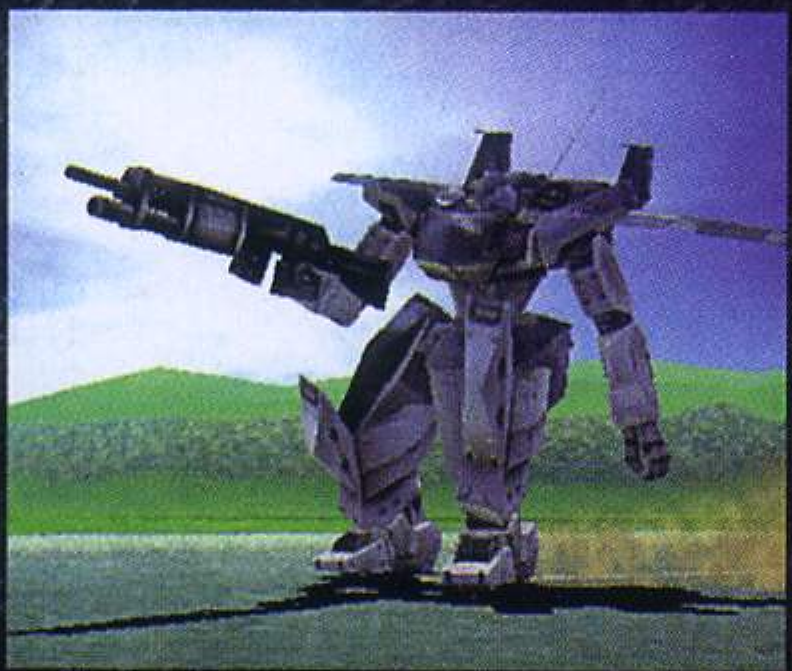
游戏从驾驶室的视野进行，从那所看到的爆炸或黑烟、云的流动和影子，还有因通讯或爆炸而产生的音效，让人感受到战场的威力。

HIGH-MACS Ⅲ操纵席

道具系统 (ITEM SYSTEM)

道具系统

这次追加了在SS版中没有的“道具系统”。在战斗中射击的话，某些特定条件中就可以得到出现的道具。得到的道具可以在下次出击时装备哦！

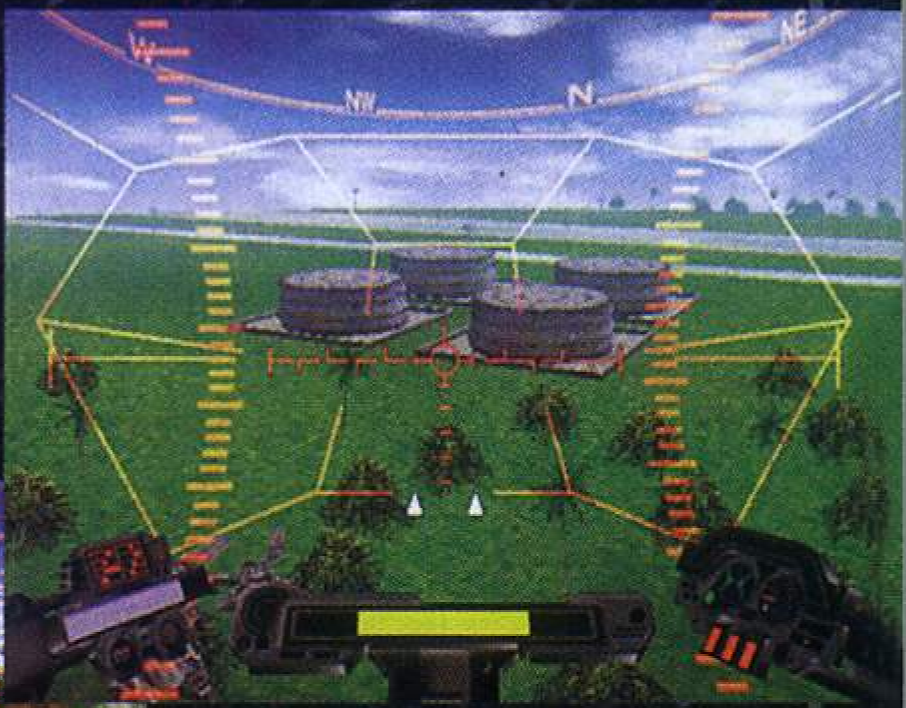


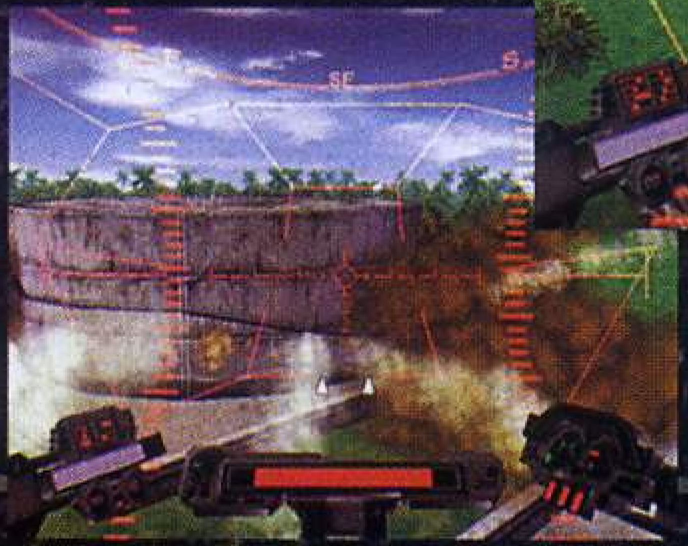
←根据道具的组合，游戏的难易度或进度也会改变吧！

大规模能量侦测器 (MED)

质量感应器「暂称」

“武装鹫狮激战篇”中没有表示敌人位置的雷达。取而代之的是可以感应在正面的物体的感应器。根据探测的物体数量以及距离，感应器会产生变化，所以对于探测敌人也会有所帮助。





↑在燃料塔的是敌人？因为距离太远，所以画面下方的感应器的反应并不大。
←越接近敌人，感应器的反应越大。当变成红色时表示有物体的存在。

来摸索在战场上活下来的最佳方法吧！

在SS版中虽然有练习模式和对战模式等，但最主要的还是故事模式。这个模式大致上就如右图所说明的进行，但是因所选的场景或武器难易度也会有变化。

场景的选择

从世界各地的纷争地域中选6个作战区。SS版里在俄罗斯、中国、非洲等活跃的是第501机动对战车中队。但在PS2中的是？

任务讲解

所谓任务讲解就是状况说明。在作战开始之前会先说明任务的目的或注意事项，进而才能决定机组的装备。为了能生存下来，得配合作战变换装备。

战斗

基本任务是以消灭全部敌人为目的而开始，有建筑物的破坏、防卫基地等作战计划。战斗中，不能忽略的是时间上的限制。即使可以在战场上残存下来，如果超过限制的时间也算是任务失败。

游戏结束

如果没在打击点的限定时间内达到目标的话，就算游戏结束。在以自卫为目标的战斗中，倘若要保护的友方被破坏也会结束战斗。

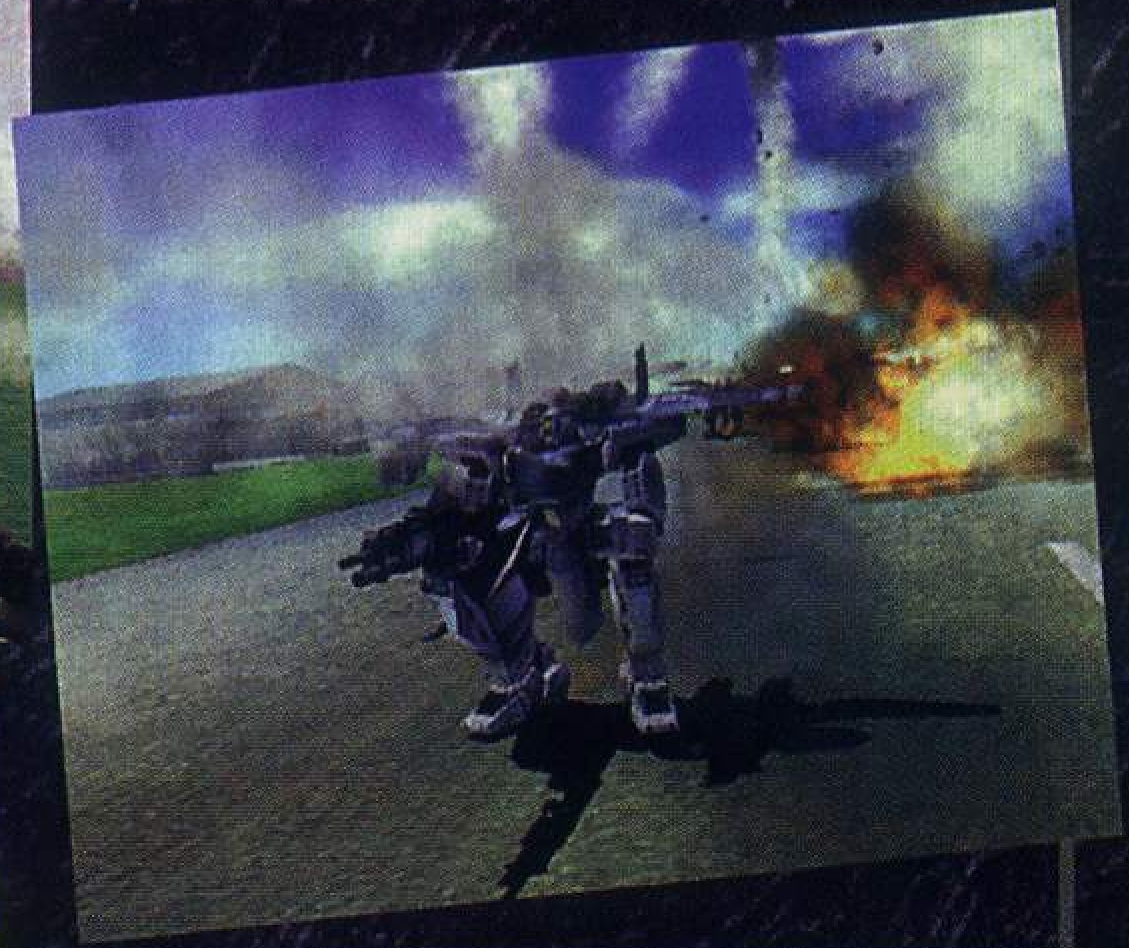
过关

如果完成了所有的作战目的就算过关。之后显示的分数取决于你所破坏的敌机和建筑物等。此外，也会根据你的作战时间产生变化。

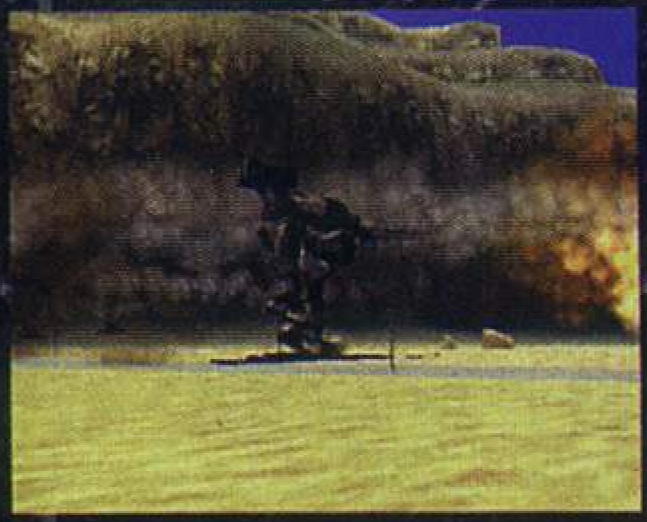


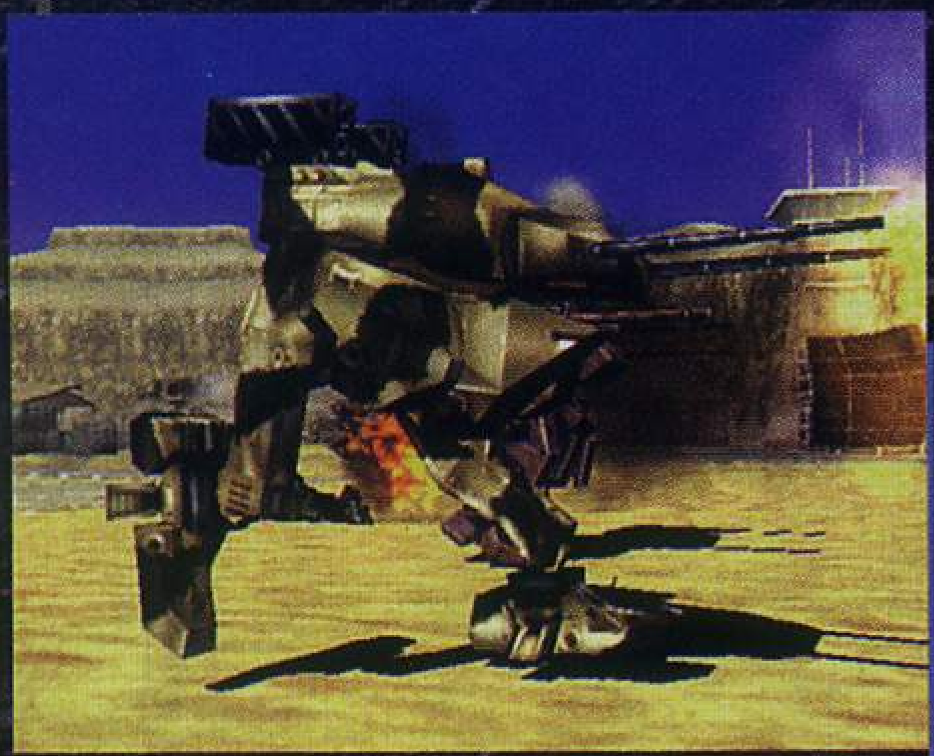
↑因为道具系统而改变装备。攻略模式也会增加。











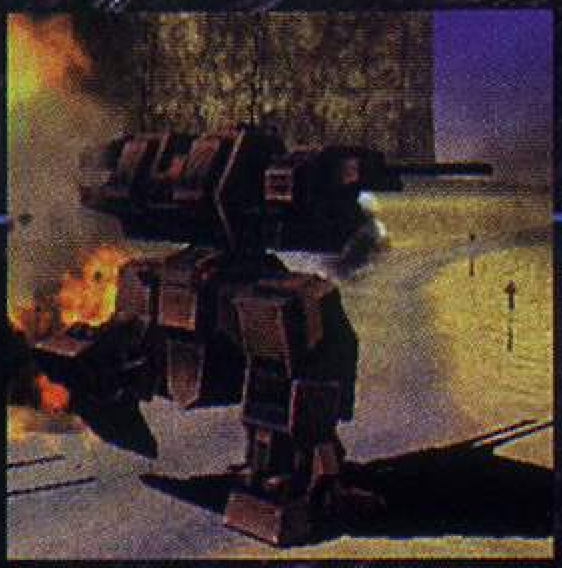
为了可以对法国的“AUTRUCHE”进行对空攻击而改良的类型。顺带一提，所谓“AUTRUHE”就是法文“鸵鸟”的意思。

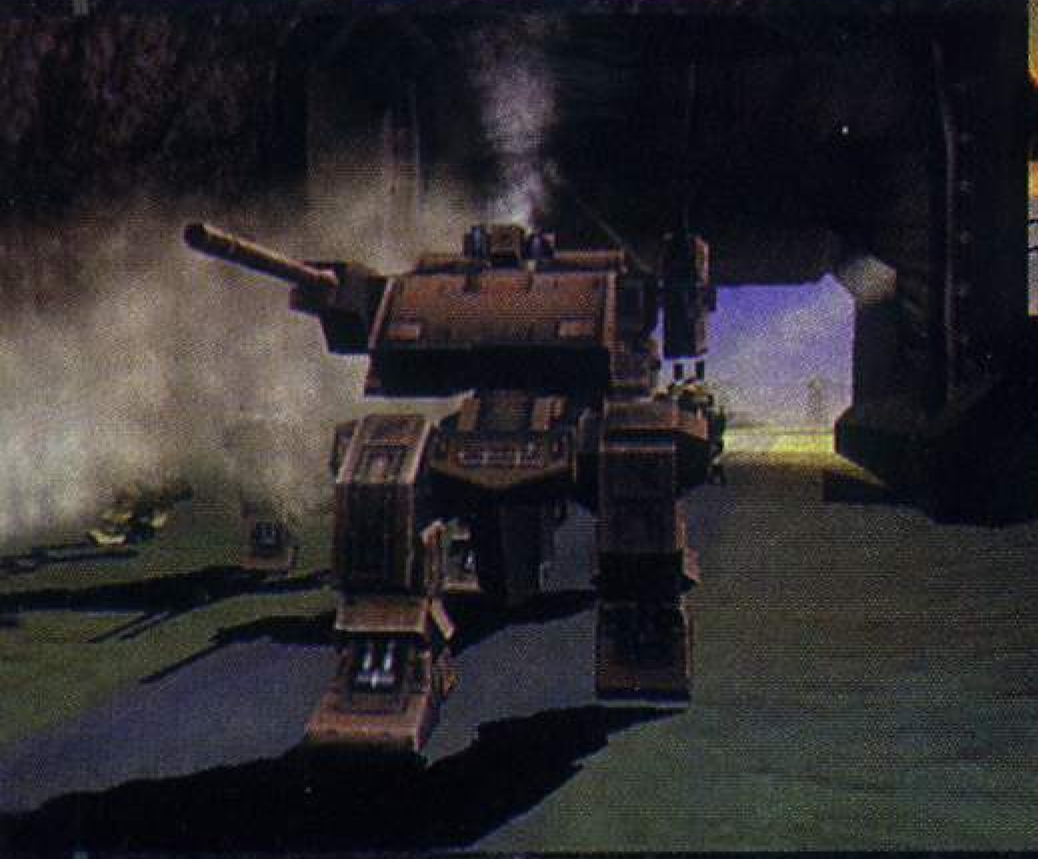
SUPER AUTRUCHE

出自法国

充满现实感的兵器

游戏的魅力之一就是机械的存在感。在这里介绍一下阻挡在日本外国人部队前的装甲步行系统（不能说是机器人）。

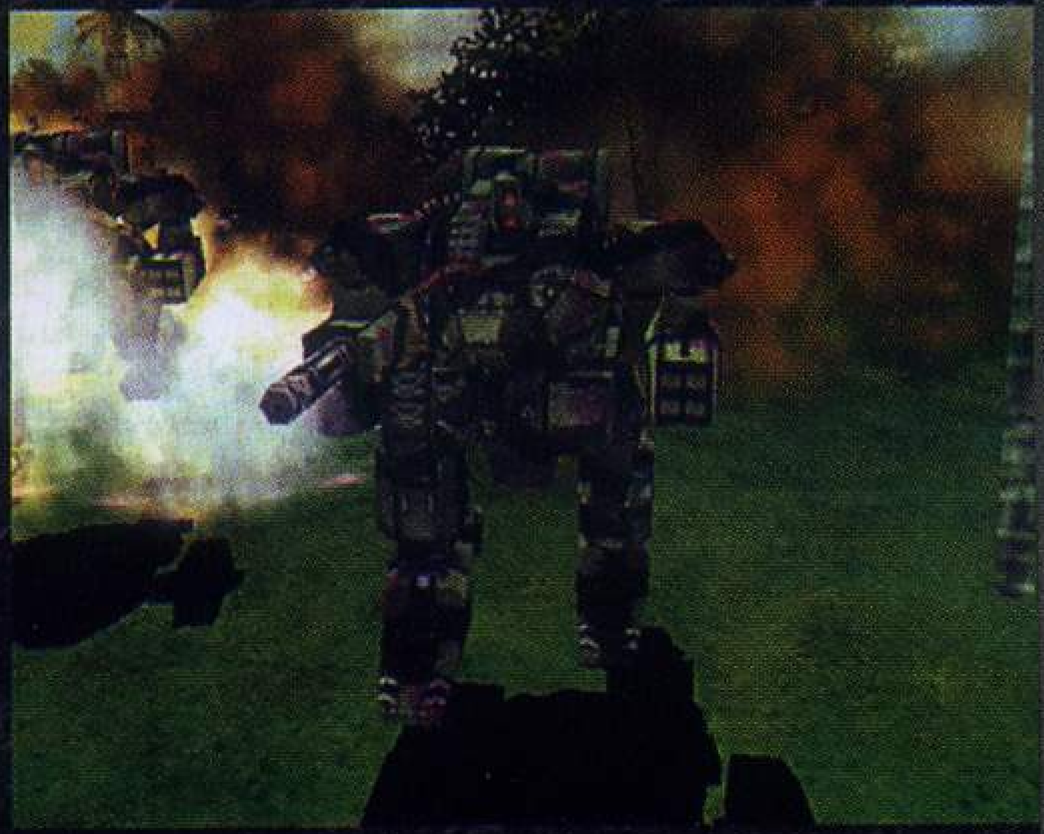




VALIANT

出自法国

英国为了侦测、火力支援、对战车战斗为目的而开发的AWGS，用以取代操作者（MANIPULATOR，所谓的机械的手），是直接固定武装的类型。



STURM PANZER

出自德国

德国开发的第一代AWGS的杰作是猎捕步行战斗车。而且是以钛合金作为标准装备，是能实现高机动性的新型机体。

电子游戏软件

2000·7期(总第72期)目录



本刊文章未经允许,不得以任何方式进行转载或抄袭,违者必究。

月刊/每月14日出版
主办单位:中国科协工程学会联合会
社长、主编:叶宗林
编辑出版:《电子游戏软件》杂志社
地址:北京6129信箱
邮编:100061
电话:(010)67152757
E-MAIL:vgame@public.bta.net.cn
(凡发E-MAIL的朋友请一定写清自己的详细地址,以便联系。)
彩页美编:SHADOW PHOENIX、PⅡ
印刷:北京新华印刷厂、北京新华彩印厂
彩色制版:北京中博设计制版有限公司
订阅:全国各地邮局
刊号:CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号:82-648
广告经营许可证:京西工商广字0055号
定价:8.40元

论尽江湖

游戏新闻眼……3
美年达中国电玩榜……10

特稿

从三国鼎立到四方争霸……20
游戏业的战争(连载6)……46

游戏研究所

吉昂的系谱(PS)……24
牧场物语·中秋之月(PS)……27
世界足球·实况胜利十一人4(PS)……30

攻略人行道

龙战士Ⅳ(PS)……52
龙骑士传说(PS)·续……49

每夜一游

疯狂大拖车(DC)……13
武装鹫狮之光(PS2)……15
实况世界足球2000(PS2)……16
索尼克冒险2(DC)+恐龙危机2(PS)……17
虫太郎(PS)+勇者斗恶龙Ⅶ(PS)……18
樱大战(GB)……19

科普园地

PS光驱分解术+PS常见病表解……41
七八个星天外,两三点彩监前……42
BLEEMCAST意欲何为……43

格斗天书

KOF99问题讨论……44
华山小论剑……45

目录

街机仔

一舞惊人·改 …… 48

秘技天地

秘技偏方 …… 56

游戏点评

GAME BAR …… 79

闯关族的家

闯关族的家 …… 74
龙哥热线 …… 77
大墙画廊 …… 72

彩版目录

封面： 天野喜孝之《最终幻想Ⅸ》人物
封三： SNK 新神话 vol.4 之《幕末浪漫特别篇》(NGP)
插 1—3： 《郑问之三国志》(PS2)
插 4－6： PS2 极限挑战
插 7、8： 《武装鹫师》(PS2)
插 9—11： 《皇家骑士团外传》(NGP)
插 12、13： 玩具总动员特别版之最终幻想艺廊
插 14、15： 大墙画廊 彩版 VOL.42
插 16、17(中插)： 《99 格斗之王》之 Girl Team
插 18、19： 《舞台－梦想成真》(PS)
插 20、21： 《ZOE》(PS2)
插 22： 《伤感涂鸦 2＋羁绊之饰》(PS＋DC)
插 26－31： 《最终幻想Ⅸ》(PS)
插 32： 《吉昂的系谱》(PS)

备忘录

●《2000 年增刊》已上市发行，定价 8.40 元，并随书赠送 4 开彩色游戏招贴。可读性强、文字容量大、内容丰富、创新，是一次大胆的尝试。

●七月五日起至八月三十一日本刊开展暑期优惠售书。《99 秘技宝典》、《劲爆热舞》、《秘技宝典》(修订本)超值优惠，并赠送最新制作的 VCD 光盘。详见本期第 40 页广告。此次活动只限邮购。

●由《软件与光盘》和本刊编写的《电脑游戏自助辞典》现已上市发行。

●九月初，本刊主编的一本注重游戏文化，由中国玩家原创的全新风格的游戏图书将奉献给读者。详细情况八月份杂志将会予以披露。

●一本与游戏、动画、漫画相关的彩色画册《可爱玩偶》将于七月中旬上市发行。该书图文并茂，趣味性和欣赏性兼备，其中一定有许多你喜爱和熟悉的「朋友」。本刊现已接受邮购。

千载难逢 绝对不能错过的机会！

(新)可爱玩偶	18.80 元
(新)GAME BOY 千年珍藏本(口袋本)	18 元
(新)都市流行·酷(春季版)	19.80 元
都市流行·酷(秋季版)	19.80 元
99 上半年合订本	28 元
绝对 GAME BOY 读本(口袋本)	14 元
游戏画集·街霸 3	28 元
创刊五周年纪念特辑	22.50 元
MAGIC 地带	24.40 元
都市流行·酷	25 元
走进星球大战	25 元

凡邮购以上图书均免费赠送①收藏三·浪客剑心＋游戏业战争②收藏四·GAME BOY 秘技全书，买一赠一。

暑期优惠购书(买一赠一)

赠品甲：《次世代的魅力》(VCD)
赠品乙：《99 东京秋季游戏展》(双 VCD)

99 秘技宝典(上、下册)	原价 ~~32 元~~，现价：20 元
秘技宝典(修订本)	17 元
DDR 光盘(附实战教学图册)	原价 ~~28 元~~，现价：20 元

2000 年以前各期杂志及 2000 年第 2 期杂志全部售完。现有 2000 年第 1、3、4、5、6 期杂志及《增刊》，每本 8.40 元。欢迎邮购。

汇款地址：北京 6129 信箱发行部(100061) 联系电话：(010)67152757

凡邮购以上所有书刊均免收邮寄费。



特报 SCOOP 日本 DC 临近冰点，社长入交引咎辞职！

本刊讯 日本经济新闻报道，由于 DC 主机在日本的销售情况已临近冰点，SEGA 现任社长入交昭一郎被迫于 5 月 22 日宣布辞去 SEGA 社长职位，而社长一职将由原 SEGA 集团会长大川功接任。

入交昭一郎自 1998 年 2 月接任 SEGA 社长，此后一直致力于推动 DC 主机的销售，但是 DC 在日本的销售业绩却始终未见起色——DC 在日本花费一年半时间达到的 200 万销量，PS2 仅用了 2、3 个月便轻易突破，加之整个街机市场的衰退，造成 SEGA 连续 3 年的财务赤字。为了对销售成绩负责，入交昭一郎宣布辞去现任 SEGA 社长一职，调任为 SEGA 集团副会长，继续致力于“樱大战”等软件的开发。

在 5 月 22 日的记者招待会上，新任 SEGA 社长大川功发表了演说，大意如下：

“由于真正热爱游戏的玩家在不断减少，加之业界大环境的改变，令我们的行销策略遇到了极大的挑战，也让 SEGA 集团在过去的 5 年里损失了近 1500 亿日元。在这种恶劣的情况下，转型为一家以网络为主的会社无疑将是令 SEGA 生存下去的最佳途径……在过去的两年里，入交昭一郎先生虽然努力地改造 SEGA，但实际效果并不理想。因此在连续两年的赤字之后，他坚决表示辞去社长职务以示负责，今后入交先生将投身他所擅长的技术研发领域，而 CSK 的发展目标也不会因此改变。”

除大川功的演说外，卸任后的入交昭一郎也作了简短的发言：

“半导体价格的居高不下、DC 最初机能上的不足都令其在日本的销售情况不近人意，而投入大量开发资金的‘莎木’也未能带动主机的贩卖……我认为我应该对这一切负责，日后我将退出一线，全力投入新技术的开发工作。”

在入交引咎辞职后，原先由他一手提拔的秋元康、园山征夫等多位董事也相继卸任。而日本大型连锁商 TUTAYA 社长增田宗照被聘请担任 SEGA 的社外董事。至于更为详细的人事变动情况 SEGA 将于近期公布。另外，本刊将于下期刊登特约撰稿人王骏生关于“入交卸任”的新闻分析，请读者留意。



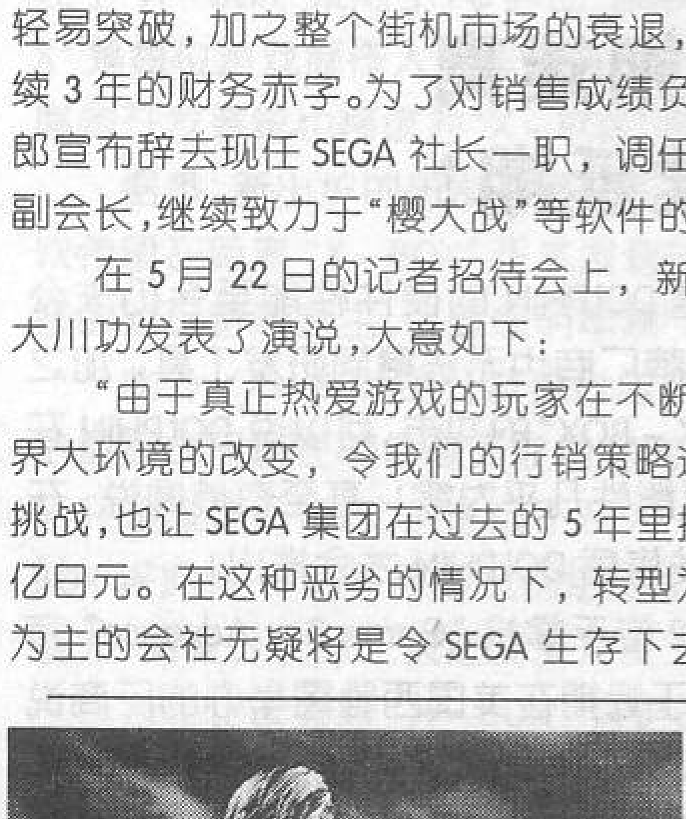
↓在家中排行老大的入交也未能令 SEGA 重新回到老大的位置。

软件 SOFTWARE 白金大作接踵而至 FF、DQ 发售日迫近

本刊讯 延期近两年之久的 RPG 超大作『勇者斗恶龙 7 · 伊甸战士们』终于被确定在今年 8 月 26 日发售。而配合游戏的电视广告已经在 5 月 27 日开始放映，并聘请日本当红偶像组合 SMAP 担纲主演。

在 DQ7 发售日确定后不久，又一则令玩家兴奋不已的消息出现了——史克威尔决定将 FF9 的发售日由原本的 7 月 19 日提前至 7 月 7 日。显然，史克威尔是为了避免与 DQ7 冲突才将发售日提前的。据业内认识透露，其实 ENIX 原本也是希望能够在 7 月的暑假期间发售 DQ7，但是史克威尔率先公布了 FF9 的发售时间，ENIX 才被迫将发售日后延至 8 月末。由此可见，两家公司都不希望对方的同等级大作影响本社的作品，毕竟 DQ7 和 FF9 都是制作周期长、投入大的顶级大作，它们的销售情况将直接影响两家会社下财年的获利情况，甚至公司未来的发展。

目前，FF9 的预约活动已经在 6 月 1 日展开，并且在不到一周的时间里就接受了超过 50 万套定单，销售势头相当良好。



←FF9 为 4CD，定价 7800 日元。史克威尔预定在日本的销量为 250 万套。

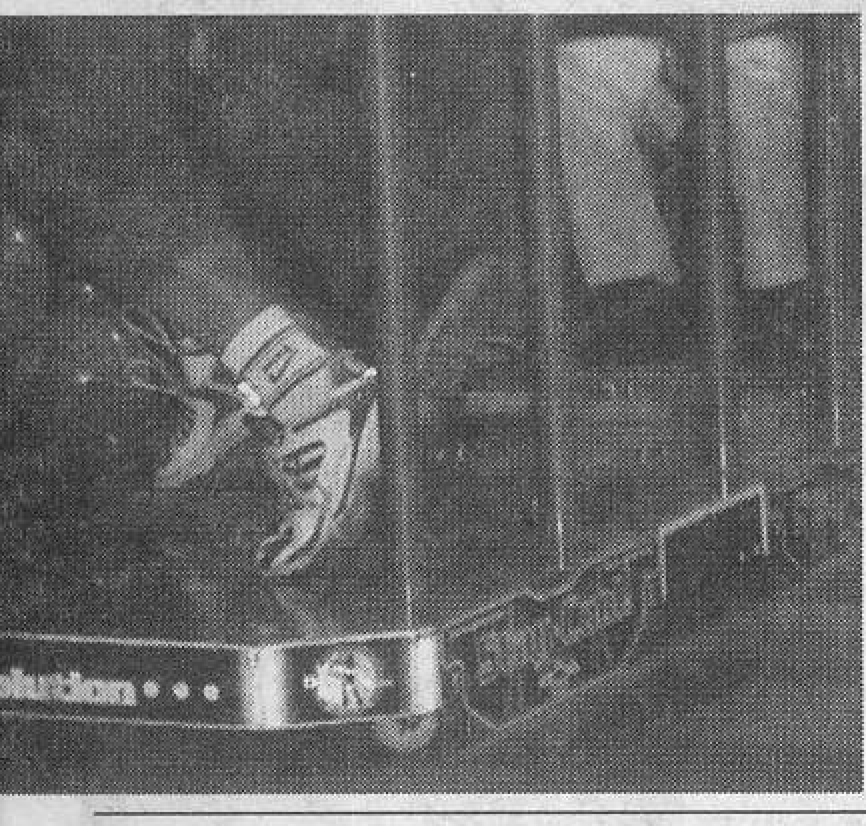


→经过不断的延期调试，相信 DQ7 一定会有相当高的完成度。

事件 EVENT 称霸舞林

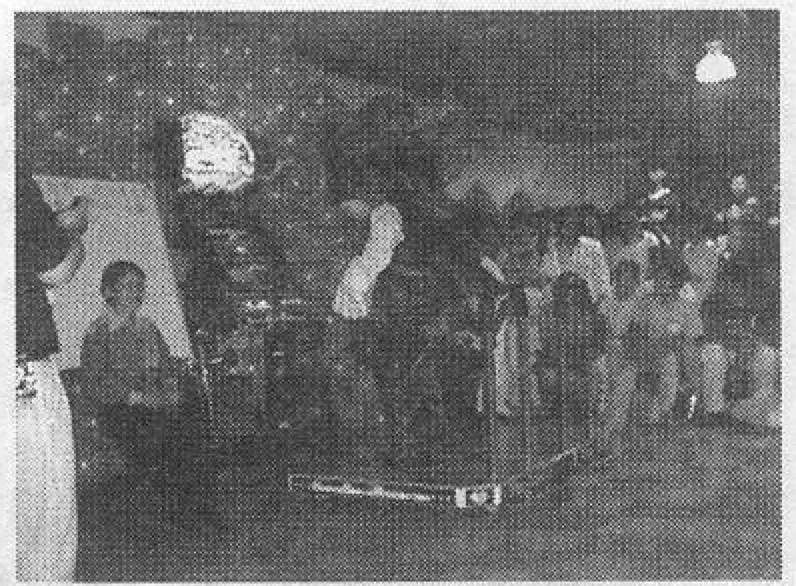
本刊讯(记者;S·P) 本社与北京百事可乐饮料有限公司、世嘉华瀚文化娱乐有限公司共同举行的『首届“美年达—世嘉”北京电玩对抗赛』跳舞机大赛的决赛于6月3日在北京崇光百货六层游艺城顺利结束。

尽管比赛远远没有达到事先所预计的掀起舞蹈狂潮，但当日现场热烈的气氛确是令在场所有人为之欢欣。男子组冠军被来自天津19岁的赵冠朋友获得，他所取得的分数令人咋舌（起码是令我），是182301400，一亿八千余万……相信这还不是最高的分数，他跳的就是那首令人目眩神离的绿脚“PARANOIA 190(偏执狂)”。男子组最低名次的分数是二千余万，尽管分数不是很高，但毕竟全部是最高难度的曲子。女子组冠军由北京21岁的吴小聚小姐获得，分数为82938600，与男子差距较远，但真的是不错了。表演赛则由北京18岁的刘宏涛朋友获得，其眩目的舞步和节奏的掌握确实令人眼前一亮，当然参加表演赛的朋友都使出自己的绝活，让人觉得仿佛是在进行街舞比赛哦！

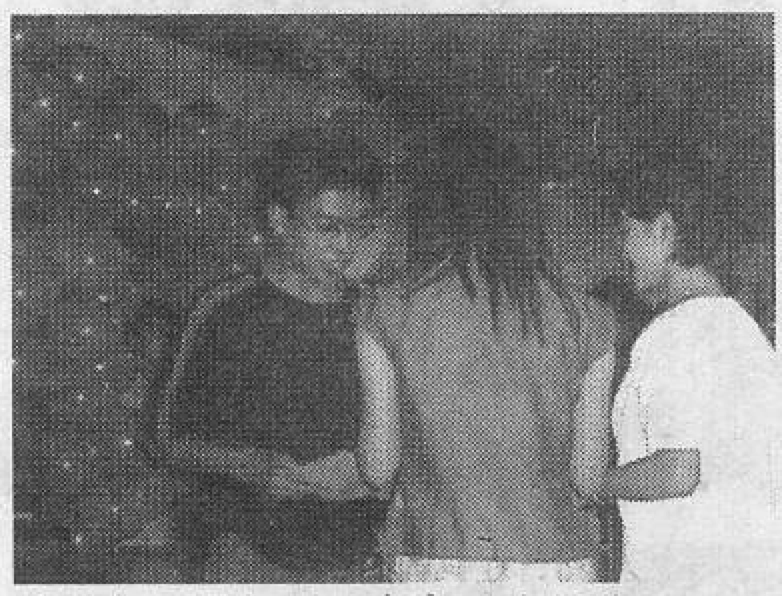


现场不时在世嘉吉祥物SONIC的“翩翩”起舞下爆发出阵阵哄笑和掌声，最令人“兴奋”的莫过于最后SONIC分发世嘉小礼物的时候，全场都疯狂了。另外由世嘉华瀚文化娱乐有限公司的副总经理董德华先生和北京百事可乐饮料有限公司市场部的吴怡小姐以及本人(S·P)向优胜者颁奖，分别是MP3播放机（一等奖＊1）、DISCMAN(二等奖＊2)、百事超炫收音机(三等奖＊3)，另外凡进入复赛者均有由三方共同制作的证书奖状。

关于比赛的精彩现场还请朋友们留意下期杂志的彩页，没准儿其中还会有你的踪影哦！比赛虽然结束了，大家也别忘了有时间跳跳舞、玩玩DDR、健健身、减减肥、交交朋友、支持百事、支持世嘉、支持《电软》！



SONIC之舞蹈观赏版。

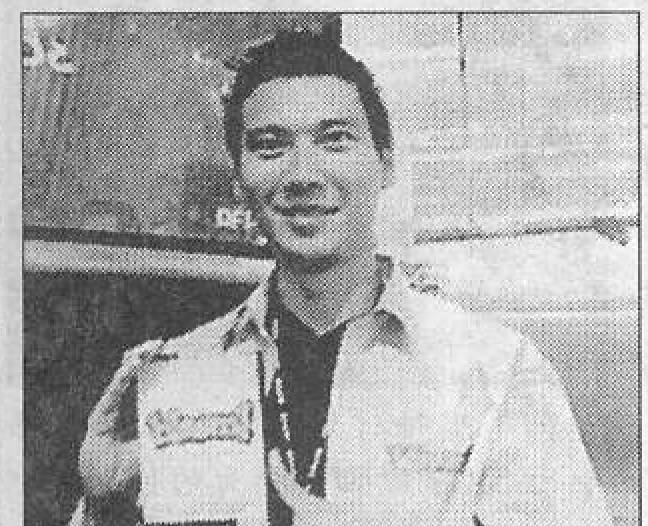


男子组冠军赵冠正在高兴地领奖。



吴小聚接受董先生颁的女子组冠军奖。

Bleem！变本加厉挑衅索尼 DC居然可以玩PS游戏！



↑“听说早上索尼的久多良木健社长亲自跑来看Bleem! for Dreamcast。”Bleem的工作人员对记者说。PS模拟器已经惹得索尼火冒三丈，这次又在DC模拟器上玩PS游戏，对DC绝对是利好的消息。不知道索尼是否有足够的耐心。关于DC模拟器的详细性能请见本刊“科普园地”。

硬件 HARDWARE DOLPHIN开发工具扑朔迷离 GameBoy Advance继续延期！

本刊讯 在CAPCOM等多家厂商抱怨PS2的游戏开发环境太过困难的同时，又出现了任天堂新主机DOLPHIN的软件开发工具进度落后的消息。

日前，“生物危机”系列的创始人三上真司先生、NAMCO VS开发部部长横山茂先生，以及KONAMI的北尾刚三等许多知名制作人皆表示，他们在现阶段仍未收到任天堂公司发送的任何有关于“DOLPHIN”的游戏开发工具，所以他们至今也无法着手DOLPHIN的游戏开发。而另一方面，与任天堂关系密切的英国RARE公司就较为幸运了，RARE公司总裁Joel Hochberg表示，该公司已经收到DOLPHIN的开发工具，并且已有多款DOLPHIN对应软件正在开发中。除了RARE外，任天堂公司内部的开发小组及几家欧美新锐软件公司（如Left Field Productions）也相继声称已收到了DOLPHIN的软件开发工具。

虽然山内溥曾充满信心地承诺DOLPHIN将在2000年8月推出，最迟也会在今天圣诞发售，但是DOLPHIN的硬件性能至今仍未公开、许多大牌厂商也无法得到研发工具，加之微软利器“X－BOX”的冲击，可以说DOtPHIN在年内推出可能性几乎为零！甚至有传闻说，在“X－BOX”发售后DOLPHIN才会推出！

至于32位手掌机“Game Boy Advance”方面，任天堂于近期在美国西雅图举办的厂商说明会上展示了GBA的硬件性能。根据任天堂情报部今西宏史先生透露，任天堂将在5月份的股东会议上确定并公布Game Boy Advance的确切发售日与价格。但结果同样令人失望——原计划在今年8月推出的GBA将推迟至今年末发售。延期的主要原因与先前外界的推测一致，由于液晶屏幕产量不足，难以负担发售后的市场需求，最终导致发卖延期。另外，因为亚洲版发售期的后延，GBA也就无缘在年内登陆北美了。

发售延期固然是令人遗憾的，不过对于一贯延期的任天堂而言，相信这样的消息也在玩家的意料之中吧！

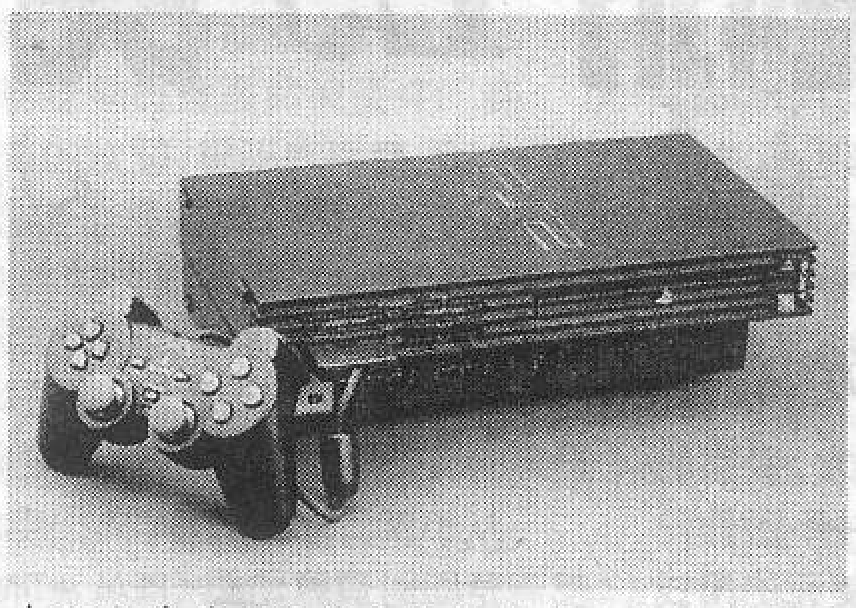
硬件 HARDWARE

美版 PS2 蓄势待发 SONY 希望首发销量达百万

本刊讯　5 月 11 日，SCE 为了应对瞬息万变的欧美市场，发表了即将在今年 10 月 26 日于北美推出的具有扩充性能的美版 PS2。

美版 PS2 的外型、颜色与日版一样，但是主机内部保留了些许空间，以确保日后出现的对应 PS2 的扩展周边能够收于其中。另外，美版 PS2 取消了 PCMIN 插槽，取而代之的是硬盘插槽。

为了配合在北美即将发售的 PS2 主机，SCE 已同多家欧美游戏开发商达成合作协议，预计目前已有超过 50 款 PS2 软件在同时制作中。SONY 希望能有更多的优秀软件同美版 PS2 首发，达到与日本一样的首发 100 万销量的惊人成绩！



↑预定售价 299 美元显然比在日本首发时的 39800 日元便宜许多，但是美版主机并不随机附送 8M 记忆卡。

软件 SOFTWARE

DC 名作发售期确定！『格 2』、『机器人大战 α』今夏推出！

本刊讯　预定于 DC 上登场的两款大作终于确定了发售时间！首先是由 GAME ARTS 公司开发，DC 上最为抢眼的 RPG 大作『格兰蒂亚 2』将于今夏 8 月 3 日发售。自 DC 推出就宣布研发的『格兰蒂亚 2』一直少有消息公开，直至近期 GAME ARTS 发布最新游戏画面及人物设定后，才再度引起了玩家们对于『格兰蒂亚 2』的关注。相信『格 2』的发售将极大的刺激 DC 在亚洲市场的销量。另一款则是拥有无数狂热玩家的『机器人大战 α』，由 BANBPESTO 公司所开发的『机器人大战 α』除了图像较多的 PS 版于先前公布外，DC 版仅仅公布了两张由多边形绘制的战斗场面。其 PS 版已于 5 月 25 日推出，BANPRESTO 表示 DC 版将在今年 8 月登场。

看来今天夏天 DC 玩家们又要看紧荷包，准备迎接这两款大作了！

杂谈 TALKING

先有开发工具，后有游戏主机！？影子主机"X-BOX"的消息汇总

本刊讯　主机规格尚未确定，软件开发工具却已经完成！——这种看似不可思议的事情竟然真的发生了。

日前，微软宣布其新主机"X-BOX"的软件研发工具已经出炉！至此，传统的"先有硬件，后有开发工具"概念终于被打破。那么微软为什么能在主机发售前一年就推出软件研发系统呢？其根本原因就在于"X-BOX"采用了 PC 界的"Direct X"作为研发对应软件。"Direct X"是每位游戏制作人都非常熟悉的开发工具。无疑，这种便捷、低廉的开发系统也将成为"X-BOX"的优势之一。

据悉，新出炉的研发工具已于今年 6 月发放给各加盟厂商。微软希望在距离"X-BOX"正式发售的 18 个月的时间里，能够有足够多的对应游戏诞生，以确保明年秋"X-BOX"的首发成功。

此外，X—BOX 的开发执行总监 Seamus Blackley 表示，X—BOX 的最终成品将在明年夏天之前完成，目前发放给各厂商的开发硬件还只是原型机，其功能远远不及 X—BOX 的完成品。最终形态的 X—BOX 将拥有 10 倍于原型机的绘图能力、100 倍于原型机的声音处理能力！微软计划分三次把发放开发工具发送给加盟厂商。

为了让读者对"X-BOX"有更进一步的了解，下文将刊载日本网站 PC WATCH 于今年 E3 展对微软"X-BOX"事业部部长大浦博久先生的采访，内容如下：

Q：日本游戏厂商对于 X—BOX 的态度如何？

A：X—BOX 将提供一个类似电脑的开放架构，令厂商能在已有的开发系统中继续发挥，加之 X—BOX 的强力硬件设计，自然不难吸引游戏厂商的目光。虽然日本厂商以开发游戏机游戏为主，但是开发人员最熟悉的还是 PC 的开发环境，X—BOX 将提供与 PC 完全相同的开发环境、编程语言、数据库及 API。就目前已经拿到 X—BOX 开发工具的日本厂商的反应来看，他们对 X—BOX 的研发工具还是很满意的。我想 X—BOX 在日本的气势一定会慢慢加强！

Q：是否有类似 FF 的大作已在开发中？

A：目前没有，也不便透露太多消息，毕竟离 X—BOX 正式推出还有一年多的时间，现在讲还太早了吧。

Q：那么 X—BOX 与 DC 软件有没有互换性呢？

A：虽然 X—BOX 与 SEGA DC 的操作系统都是 Windows 及 Direct X，不过两台主机毕竟是竞争对手，所以不太可能进行直接的软件互换，但微软仍愿意与 SEGA 保持密切的合作关系。

Q：目前，X—BOX 开发工具的规格是？

A：很简单，就是电脑。开发主机就是一台 Pentium Ⅲ与配备 Nvidia NV-15 的电脑，门槛低得很，对应软件也是开发人员熟悉的 Direct X 8.0。

Q：为何用 NV-15 呢？

A：因为 X—BOX 专用的"X—Chip"还未完成。那将是超越 NV-15 两个世代的产品。

Q：北美 PS2 定价 299 美元，对 X—BOX 会有怎样的冲击呢？

A：售价 299 美元的确很诱人，不过目前距 X—BOX 的正式发售还有一年多的时间呢，所以现在很难讲。

Q：微软会不会授权其他硬件厂商生产 X—BOX？

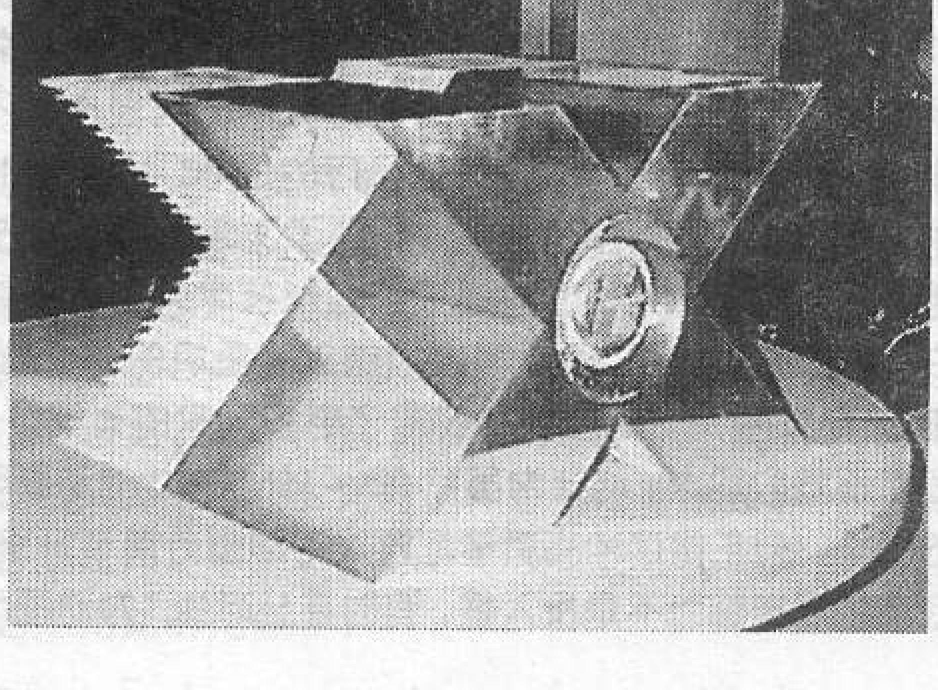
A：我们非常欢迎其他硬件厂商与微软合作。

Q：X—BOX 的软件权利金是？

A：这个目前不便透露。

Q：X—BOX 会不会有其他衍生产品，如结合宽频网路的 SET UP-BOX？

A：X—BOX 内置设备丰富，将会有非常大的可能性，尤其是在整合网路功能之后。不过初期仍会以游戏为主，其他方面则要视发展情况而定。现在还是请大家继续期待 X—BOX 的发售吧！



←微软于 E3 宣布，『X-BOX』中央处理器将由原本的 PENTIUM Ⅲ 600Mhz 向上提高到 PENTIUM Ⅲ 733Mhz，令『X-BOX』的运算能力达到每秒 1.2 兆次。



新闻分析

美丽 E3 美丽人生

文/特约撰稿人　王骏生

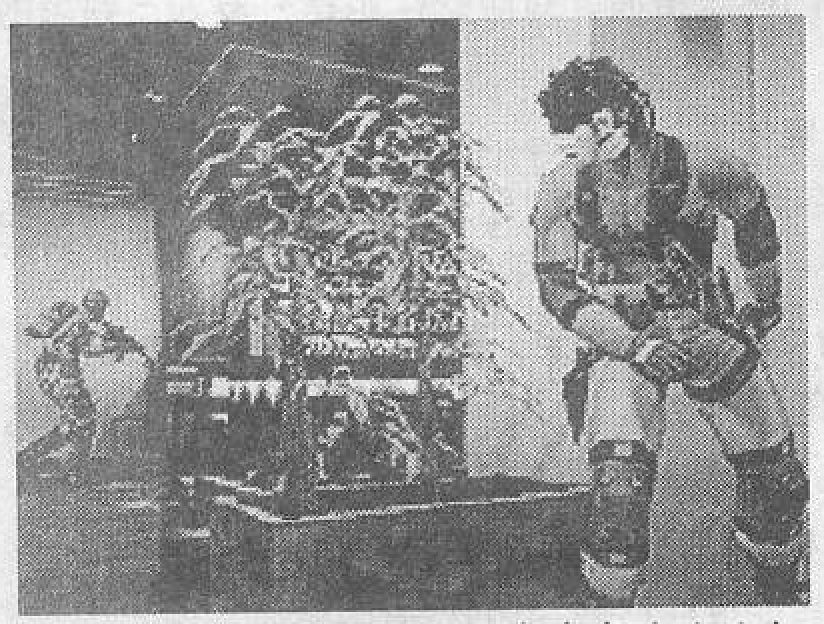
E3,永远是业界所追逐的中心

与日本一年两度的东京游戏展不同,E3 不仅规模更大,吸引的公司与厂商也更多。这个号称世界上最大的游戏展览并不对外开放,如果你未满 18 周岁,或者满了 18 岁但是花不起 270 美元的闲钱购一张门票的话,最好还是呆在展览中心外晒太阳。展览的专业性质由此可见一斑,所以业界人士也把 E3 当作游戏未来发展的晴雨表,其中的任何一个热点都有可能成为未来游戏的基石。

然而这新世纪的第一个 E3,天是够热了,我的心却有点凉……

"MGS2"鹤立鸡群

说到亮点——如果一定要说有的话——那就只有小岛秀夫的"METAL GEAR SOLID 2"了。并不是说展览会上没有好游戏,不,好东西多的很,几十个人的手指头都数不过来。但是能够真正称得上巨作,唯"MGS2"而已。相信有现场经历的人都会有同感。



↑"MGS2"是 E3 上获得最多掌声褒美的游戏。

KONAMI 的"METAL GEAR SOLID2",是小岛秀夫在环球电影中心开完记者招待会之后才正式对外展出的,而且只有不到 15 分钟的动画演示。但就是这不到 15 分钟的动画,吸引了所有到场观众的目光。许多人就坐在 KONAMI 的大显示屏前,一遍一遍地用心看着,久久不愿离去。

这个完美的游戏——准确地说,是完美的演示版——很容易就使人想起所谓的"电影化"的游戏。次世代以来,我们并不罕见这些引入了大量电影概念和手法的游戏:从"生化危机"(CAPCOM),到"最终幻想"(SQUARE),到"鬼武者"(CAPCOM)。但是与"METAL GEAR SOLID"系列来比,它们似乎总是缺少了一点东西。

也许小岛秀夫对于渲染动画(PRE-RENDERED)的反感可以解释这种区别。

家用游戏中预渲染动画的概念最初是在任天堂的 8 位机中就出现了的,象"天使之翼"和"忍者龙剑传"等都是其中的代表作。不过由于媒体的关系,真正使得这种动画开始风行的是 PC-E 的 DUO 系统——第一个配有光驱的家用游戏主机。到了次世代主机大战时,仰仗着大容量的 CD-ROM 和成熟的三维图形技术,土星和 PS 都引入了大量的 3D 预渲染动画,不但有效地掩盖了主机的弱点,更增加了游戏的趣味和氛围,而 PS 也以此获得了更多玩家的青睐。

然而小岛却有不同的观点。他认为虽然 PRE-RENDERED 的动画可以到达比较高的画质,但正是这种高质量把游戏与动画分离了开来,玩家在游戏时会产生观赏感而不是投入感,有时甚至产生"为动画而过关的想法"——真是这样的话就太糟了,因为游戏应当依靠游戏性而不是动画来吸引玩家。如果游戏制作者试图把玩家彻底引入自己所设定的情节中,PRE-RENDERED 的动画是很难达到这种效果的。

从小就开始拍摄 8MM 小电影的电影迷小岛秀夫自然比任何人都清楚即时演算动画(REAL-TIME RENDERING)所具有的感染力,他非常巧妙地运用了 PS 十分有限的机能,把一个精彩绝伦的"METAL GEAR SOLID"展现在了玩家面前。当然,单单只是采用即时演算动画技术并不能使 MGS 成功,关键还在于完美的剧情动画设计(CINEMATIC)、对整个剧情大局的把握和对关键部分细节的描写,小岛在电影导演方面的造诣是这个游戏能够取得成功的主要原因之一。小岛秀夫之所以要在环球电影公司召开 MGS2 的新闻发布会自然有他的道理。

游戏将在不远的将来再次分出大类,纯娱乐的游戏和电影化的作品将是未来游戏的两大趋势。而在其中,最能够得到非专业玩家青睐而且市场最大的,无疑是制作越来越电影化、越来越细腻的游戏。在此方面,如今的"MGS2"可以算作是他向其他游戏制作商所发出的挑战,未来游戏的基准已然摆放在面前,其他人所做的唯有超越,反之将被其淘汰。而从整个 E3 的情况来看,软件公司对此似乎还"木知木觉",满天飞的还是那种艳而俗的预渲染动画,看了 MGS2 十分钟的演示,再回过头去看"鬼武者"和"FF9"的展台,看着似乎已变成他们商标的那种动画,我突然觉得 SQUARE 和 CAPCOM 变得陈旧起来,仿佛他们已经是几个世纪前的故事了。

这两年突然崛起的 KONAMI,也许将成为未来游戏软件业新的霸主。当我看到这个公司去年令人吃惊的盈利报告之后,这种想法更为坚定了。

BLEEMCAST 搅出浑水

如果 E3 中有评选"最会惹麻烦公司"的话,那 BLEEM! 一定是会以全票当选。去年 SONY 率组委会来砸场子的事情余波未散,今年更是变本加厉地推出了"BLEEMCAST",而且摊位就放在大红人 SQUARE 对面,让世嘉和索尼都哭笑不得。就好象一个淘气的孩子被爸爸痛打了一顿之后,不但不思改过,索性把家里的锅碗瓢盆都给砸碎了出气。

顾名思义,BLEEMCAST 自然是和 DREAMCAST 有点关系的 BLEEM! 产品。但这并非是 DC 在 PC 上的模拟器,而是 PS 在 DC 上的模拟器!很有趣吧??

凭良心说,BLEEMCAST 的质量还算差强人意,从演示画面来看,至少要比用 PS2 或者电脑玩 PS 游戏效果都好。不过如果就此认为这个软件的出现将使世嘉获益,那未免有点一相情愿。

在 DC 上玩到画面增强了的 PS 游戏,这固然是一个购买 DC 的理由,但并不那么充分。DC 的卖点不是对 PS 游戏的兼容性,而且世嘉也不能以此来做宣传,想以此来促进 DC 的销售完全没有可能。何况,世嘉已经制定了免费赠送主机的政策,在这个大前提下,BLEEMCAST 对 DC 的促销作用几乎为零。相反的,由于在 BLEEMCAST

的系统下，DC 对 PS 的游戏有提升的兼容性，加上 DC 软件的种类和数量在短时期内还无法达到一个非常充裕的水平，价格较低的 PS 软件反而有可能会卖得更好。

众所周知，游戏业一贯的经营策略就是"硬件亏本"、"软件赚钱"。DC 本来就是蚀本销售，现在的免费赠送更是跳楼大甩卖。BLEEMCAST 出现之后，世嘉所期盼的依靠软件赚钱计划恐怕又要落空，这无论如何不会是一个利好消息。

索尼更说不定在门后偷偷地笑哩！

不过 BLEEM！的行为倒是反映了一种心态，模拟器完全是从玩家的角度出发考虑问题的。所以，模拟器这种概念虽然被硬件厂商嗤之以鼻，但却在玩家中得到了前所未有的欢迎，至于软件商，则全部默不作声不与表态——其实他们的态度也很明确，只要不是盗版，就欢迎模拟器的加入，毕竟这对于软件的销售也是有益的。至于法律，自然不会维护垄断。索尼屡次控告 VGS 和 BLEEM！都告失败，就是这个道理。

比照个人电脑，家用游戏主机的特性主要在画面更为专业和强大，这就使得家用主机版本的模拟器开发更为便利、效果更为出色。随着新主机能力的不断增强，其对下级主机的模拟能力也在成倍地提高，在 X－BOX 上看到 DC 甚至 PS2 的模拟器是完全可能的。玩家也好，软件公司也好，对此恐怕要有充足的准备。

离开 BLEEM！展台时，我突然有了一个想法，并因这个想法而偷偷笑了起来：既然 BLEEMCAST 可以在 DC 上玩 PS 游戏，而且画面有较大程度的提升，那么开发商是否可以直接用 PS 的开发工具来开发 DC 游戏呢？只要在游戏前导入 BLEEMCAST 的系统就可以了吧？虽然这种 DC 游戏画面可能达不到真正 DC 游戏的效果，但是也不会差到哪里去。更重要的是原有的设备不必再次更新，原有的人员不必重新培训，成本可以节约一大笔。而且所推出的软件既不归世嘉管索尼也负不了责，不但省了不少硬件商的抽头还得以"免检"。大公司固然对此不屑一顾，但是一些本薄力轻的软件商或个人开发者就顾不上这些了吧？

真若如此，游戏软件业恐怕真的会百花齐放了。

世嘉末路穷途

说实在话，写下这个标题时我的内心也极为矛盾。但只要是正常的玩家，大概没有人能够如此平静地面对这个残酷问题的：世嘉也许真的到了末路，世嘉也许真的要倒了……

E3 表面的辉煌无法掩盖世嘉帝国的崩溃。是的，你仍然可以看到你所熟悉的世嘉——那展厅、那气派、那宣传、那游戏、还有涌动的人流。但是请静下心来，再仔细地看一遍，你会发现这种虚假繁荣的背后竟是如此地不堪一击：会展上重点宣传的软件，几乎全部是由世嘉自己开发的！从"SPACE CHANNEL 5"，到"JET SET RADIO"，到"FUR FIGHTERS"，到"ECCO THE DOLPHIN"……那些游戏厂商们都到哪里去了？？

与土星初期相比，玩家会发现 DC 的支持商居然是如此空前的软弱。从 KONAMI 的出工不出力，到 NAMCO 的毫无斗志，到 TECMO 的彻底反叛，到 SNK 的挥手告别，DC 就象中了邪的美人似的得不到一点欢心。

日本十大软件商，真正支持 DC 的只有 CAPCOM 和世嘉自己。但就算是 CAPCOM 也把自己的主力软件放在了 PS2 上。至于在美国，虽说 DC 销量不少，大牌软件商却没有几个愿意"同流合污"，EA 更是"连正眼也不看一下"。巧妇难为无米之炊，世嘉一个光杆司令是无法支撑下去的。

这究竟是怎么了？是开发环境不好吗？世嘉在土星上吃过苦头，自然不会重蹈覆辙。更何况有专业人士作证，开发 DC 游戏远比 PS2 容易；是主机性能不够吗？DC 固然并非实力超群，但满足大多数开发商的愿望也已是足够。而且在这个价格层面上是没有主机能够与之匹敌的；是世嘉不够诚意吗？世嘉大概是现在最好说话的硬件商了，只要是为 DC 开发游戏，他们都提供强力的技术支持，而且保证不会在发售审查时横挑鼻子竖挑眼。

那到底……

问题其实还是出在世嘉自己的身上。

个中的详情，笔者在本期有关世嘉的评论中另有交待，这里不再赘述。然而事实已是如此的清楚：当索尼正式宣布 PS2 时，世嘉已经输了。人们心里都很清楚很明白，这天下哪怕不是索尼的，也绝对不会是世嘉的。如果说还有软件商对 DC 有兴趣，那只是想在 X－BOX 和 PS2 未出头的时候填补一个空白期而已。没有一个厂商对 DC 有长远的计划。

恐怕连世嘉自己都不会有。

游戏疯狂上网

好吧，世嘉让我忧伤。不过无论如何，世嘉的广告词还是给我留下了极深刻的印象："对手无处不在"（OPPONENTS ARE EVERYWHERE）。这大概是概括网络游戏最准确、最简洁的一句话了。

不单单是世嘉，几乎所有的软件商都把网络游戏当作了未来的金矿。SQUARE 拿出了当家的"FF10"，Ubi 专门成立了 GAME LOFT 分公司开发网络游戏，索尼宣布 PLAYSTATION.COM 将在今年夏天正式开始运作，X－BOX 则打一出娘胎就积极地站在网络游戏身边。世嘉只不过比别人早走一小步而已。

网络生活将成为未来生活的主流，现在则是为未来淘金打下良好基础的时刻——关键问题是你下手得足够快。

以现在大街小巷都在流行的手机上网为例子：在中国，WAP 业务刚刚开展一个月；在欧美，绝大多数用户还不明白 WAP 的基本作用。然而在日本，iMODE（一种类似与 WAP 业务的网络服务功能，专门对应日本特别的手提电话系统）已经拥有了 600 万用户！想一想吧，600 万用户，还只是在小小的日本国内，从全世界的角度来看，这是一个多么富有的金矿啊！

日本厂商已经开始寻找他们接下来的目标。在香港，今年夏天便会有当地的 iMODE 系统服务出现——这是 NTT 和日本 HUDSON SOFT 共同开发的，此外据说世嘉也有兴趣配合自己的高速游戏网络展开在香港的手提电话网络服务。

那我们呢？

今天是 6 月 5 日。当我打开 NOKIA7110 浏览我们国内的某个域名为 BYXXX 的 WAP 网站的时候，我惊讶地发现，除了股票信息以外，国际新闻的最后更新是 6 月 1 日，而国内体育消息则是 5 月 31 日……这还只是单向的信息浏览啊！

希望这只是"调试中"的意外，但愿正式开通后一切无恙。不过经验总是让我无法轻松起来。

对于游戏开发商来说，网络游戏至少有一个极大的好处：打击盗版。网络游戏赋予软件业一个全新的经济模式：通过提供服务而不是销售游戏软件来赚钱。网络服务在目前的情况下（尤其是在中国）是很难被"盗版"，没有了来自盗版的威胁，开发商自可以放心大胆地收银子。更有趣的是，一个网络游戏越是被盗版、其盗版销售得越多，软件公司的钱也赚得更多。

说不定在不久的将来，软件公司还会求盗版商帮忙呢！好玩吧？^-^

开发毫无创意

创意贫乏，这是此次 E3 展给我留下的最深印象。整个展会近千个游戏，我居然没能找到一个具有全新游戏方式、或者是全新游戏理念的作品。所有的只是被增强了的画面和音响效果，而游戏本身却几乎没有任何发展——哪怕是被我所称赞的 MGS2 也不能幸免。

这种感觉，其实早在 E3 前就有了。我在玩 PS2 时，就常常以为正在玩的只是 PS 游戏，有时这种感觉还非常强烈。展览会上当我徜徉在游戏海洋之中时，我惊讶地发现这世上居然有如此多的游戏，它们居然如此的相似！！

20年以前，在任天堂的红白机时代，硬件的机能是如此之差，以至于软件商把所有的精力都集中到了游戏性和游戏种类的开发中去了。现今所有的游戏模式，有80%是那个时代开发出来的，而对于当时游戏的游戏性，许多的老资格玩家还在津津乐道。

而现在我们所有的，只是克隆的概念，克隆的游戏。当WESTWOOD发明了即时战略游戏时，我们加以克隆；当世嘉发明了3D对战游戏时，我们加以克隆；当南梦宫发明了多边形赛车游戏时，我们加以克隆；当KONAMI发明了音乐舞蹈游戏时，我们还是加以克隆！！我个人绝不同意KONAMI对音乐舞蹈游戏所申请的专利，但是他们的心情我却完全可以理解。

这简直是一个没有创意的世界。

其实，克隆游戏概念本身并没有什么问题——如果不是克隆VF的类型，也就不会有铁拳这样受人欢迎的游戏。关键问题是要有自己的特点和独有的创意。游戏产业是一个以点子和创意为基准的产业，缺少了这两点，光靠把廉价跳舞毯塞到VCD机里，是促进不了这个产业的发展的。

从某种意义上来说，这是完全的自戕。

可悲的是，不但国内的软件商摆脱不了这个阴影，就连一些国外的大厂也开始为这片乌云所笼罩了……

轰轰烈烈的E3，在被炒得轰轰烈烈之后，不那么轰轰烈烈地结束了。加利福尼亚特有的强烈阳光下，洛杉矶会议中心对我来说已是那么的熟悉，在离开时甚至没有一丝犹豫－我是提前离去的，在蜂拥的人群之中，我象一个异类，被冷漠包裹在不同的肤色和不同的语言之中。

明年，我还会来吗？我还愿意来吗？

事件 EVENT

硬件商变成软件商?! SEGA被迫子会社化



本刊讯 为了扭转持续3年的亏损局面，SEGA被迫推出了“子分社”计划，该计划将让SEGA JAPAN的软件开发部门分化成多个相对独立的软件开发公司，从而达到缩减人员和开支、增加工作效率的目的。

这项计划的确切实行时间是今年的7月1日。届时，日本游戏业界将会增加9家新的软件开发商。虽然SEGA拥有这些子公司百分之百的股份，但SEGA同时允诺将给于这9家公司相当的自主权。

据说，这些新增会社也会为Dreamcast以外的游戏主机开发软件，不过将以电脑、X—BOX以及便携机为主。为SONY PS2开发软件的构想大概不会在现阶段实现。

此外，在AM游戏设施方面，SEGA也将根据地区范围分割成五家新公司。不久，这14家新公司就会在东京证券市场挂牌上市。

2000年7月分社化后的SEGA SOFT概况

株式会社WAO(SEGA SOFT 1)
社长 中川力也(代表作:“死亡之屋”系列)
SEGA SOFT 2(并入CRI软件开发)
部长 铃木裕(代表作:“VF”系列、“莎木”)
株式会社HIT MAKER(SEGA SOFT 3)
社长 小口久雄(代表作:“疯狂TAXI”)
株式会社AMUSEMENT VISION(SEGA SOFT 4)
社长 名越稔洋(代表作:“SPIKEOUT”)
株式会社SEGA ROSSO (SEGA SOFT 5)
社长 佐佐木建仁(代表作:“Star War Racing”)
株式会社SMILE BIT(SEGA SOFT 6)
社长 新井瞬(代表作:“棒球会创造”)
株式会社OVER WORKS(SEGA SOFT 7)
社长 大场规胜(代表作:“樱大战”系列、“职业球会创造”)
株式会社SONIC TEAM(SEGA SOFT 8)
社长 中裕司(代表作:“索尼克冒险”系列、“救火奇兵”)
株式会社UNITED GAME ARTIST(SEGA SOFT 9)
社长 水口哲也(代表作:“SPACE CHANNEL”)
株式会社WAVE MASTER(DIGITAL MEDIA 制作)
社长 牧野幸文

一句话新闻

★ 近日，日本六大开发商之一KONAMI发表了该公司在上一财年的决算报告。该公司的软件总销售金额为1466亿日元，增长了29%。税前收益方面311亿日元，增长了92%，税后纯利183亿日元。(96至2000年六大厂商获利情况见下表)

~结算情况分析~

KONAMI：该公司共有8个营业部门，而这8个部门均都未出现赤字。凭借音乐、舞蹈游戏的热潮，街机部门甚至出现了会社成立以来的最高营收记录。另外，GB软件的热卖也带来了相当的利润。

SEGA：赤字的主要原因是DC在日本的销售受挫，已经对应软件销量太少。此外“莎木”的高昂制作费也是利润降低的原因之一，不过相信“莎木”的开发经验和对新技术的探索是会应用到其他DC软件上的。

NAMCO：纯利62亿日元是靠处理不动产和买卖股票才达到的。其实该公司在家用机方面的收益降低了19%，其主要原因是PS软件的销售不利。在PS2逐步普及后收益将会稳步提升。

厂商名称	1996年3月	1997年3月	1998年3月	1999年3月	2000年3月
KONAMI	13亿日元	60亿日元	50亿日元	51亿日元	183亿日元
SEGA	42亿日元	20亿日元	－356亿日元	－428亿日元	－428亿日元
NAMCO	52亿日元	77亿日元	41亿日元	35亿日元	62亿日元
SQUARE	36亿日元	－12亿日元	31亿日元	41亿日元	16亿日元
ENIX	44亿日元	33亿日元	14亿日元	37亿日元	21亿日元
CAPCOM	－26亿日元	5亿日元	－47亿日元	15亿日元	97亿日元

SQUARE：利润大幅下跌的主要原因是部分软件无法达到预期销量、以及白金大作FF9未发售。另外，对于FF电影版的高投入和对应机种单一也是利润下滑的原因。

ENIX：与史克威尔类似，DQ7的延期是利润下滑的最主要原因。盈利主要依靠GB软件的销售和“北欧战神传”。

CAPCOM：获利上升的主要原因是“生物危机”系列的多机种发售，尤其是去年推出的PS版“生3”。

★ CAPCOM将为PS开发一个以神话故事为背景的RPG，游戏中玩家扮演着神之子的角色，负责寻找散落在人间的七个铃铛，故暂定名为“铃之物语”。虽然是RPG游戏，但其战斗是以卡片游戏来决胜负的。新作预定6月1日发售。

★ 以“女神转生”系列而闻名的软件商ATLUS发表，该公司上财年预计达到1亿9000万日

元的利润，但实际出现了1亿3000万日元的赤字，而营业额也从原本预计的210亿日元小幅跌落至203亿日元。ATLUS认为利润下滑主要来自大型游乐设施的投资，其它方面的获利均未下滑。

★ 根据任天堂5月5日所发布的资料显示，GBC版的“樱大战GB”将对应在6月23日发售的樱大战计数器，在7月28日推出。

★ 有未经证实的消息称，SEGA将与微软合作开发一款新形态的大型网路RPG，而这款游戏将会同时推出DC、PC以及X-BOX的版本，并有键盘、麦克风两项对应周边设备。届时玩家将可以在同一个Server上进行游戏，该作预定和X-BOX主机一同发售。

★ NPD Group所提供的相关调查报告指出，N64在欧洲和北美的主机市场中占有率为46%，PS为43%，DC为11%。手掌机则也以GameBoyColor为主，其占有率竟高达97%。另外，近日任天堂宣布，早在89年发售的手掌机Game Boy的总销量已经突破一亿台，对应软件的销量也突破了三亿套，成为了游戏史上最长寿和业绩最佳的主机。

★ 为了进一步节省人事开销、增加效率，CAPCOM也将进行子社化，将旗下的各部门独立分割成子公司。

★ 史克威尔在横滨发表的网络计划“Play Online”已于6月6日展开试运行。在其中我们可以看到各种FF新作的资讯。

★ 未经证实的消息称，凭借“碟中碟2”而大受好莱坞关注的导演吴宇森将与金影帝周润发合作开发一款PS2游戏，其中吴宇森担任监制，周润发担任游戏主角。

★ 以气氛诡异、剧情曲折而大受好评的“寂静岭”的续作将在9月的英国ECTS展公开亮相，对应机种PS2，预定2001年发售。

七月重要新作预定发售情况表

	中文名称	外文名称	机种	厂商	类型	其它	预售日
PLAY STATION & PLAY STATION 2	加油伍佑卫门～绫繁一家的黑影～	がんばれゴエモン～綾繁一家の黒い影～	PS	KONAMI	不明	开放价格	7月6日
	水之花道	お水の花道	PS	PONYCANYON	SLG	6800日元	7月6日
	虫太郎	むし太郎	PS	VICTOR INTERACTIVE	ACT	4800日元	7月6日
	最终幻想Ⅸ	ファイナルファンタジーⅨ	PS	SQUARE	RPG	4枚组	7月7日
	加油！日本！奥林匹克 2000	がんばれ！ニッポン！オリンピック 2000	PS	KONAMI	SPG	开放价格	7月13日
	日本相扑协会公认 日本大相扑（暂定名）	日本相扑协会公认 日本大相扑（暂名）	PS	KONAMI	SPG	开放价格	7月13日
	游戏王 决斗怪兽 被封印的记忆	游戏王 真デュエルモンスターズ封印されし记忆	PS	KONAMI	RPG	开放价格	7月13日
	魔法猴子	Monkey Magic（モンキーマジック）	PS	SUNSOFT	A・AVG	4800日元	7月19日
	弹子机 ARUZE 王国 3	パチスロアルゼ王国 3	PS	ARUZE	TAB	5800日元	7月27日
	丸安系列⑤ 活塞发动机赛车 500	マル安シリーズ⑤ レシプロレス 5000	PS	XING	RAC	1980日元	7月27日
	音乐艺术大师	ザ・マエストロムジーク	PS	GLOBAL・A・娱乐	不明	4800日元	7月27日
	超低价 2800 超级弹子机	ハイパーバリュー2800ハイパーパチンコ	PS	KONAMI	SLG	开放价格	7月27日
	流行音乐・动画旋律（暂定名）	ポップンミュージックアニメーションメロディ（暂名）	PS	KONAMI	SLG	开放价格	7月27日
	巴洛克综合症	バロックシンドローム	PS	STING	AVG	3800日元	7月27日
	MAJOR WARE 系列 ACID	Major Wave シリーズ Acid	PS	豚鼠明星	不明	1500日元	7月27日
	MAJOR WARE 系列 战斗运动会	Major Wave シリーズバトルアスリーテス大运动会 GTO	PS	豚鼠明星	不明	1500日元	7月27日
	MAJOR WARE 系列 魔法少女	Major Wave シリーズ魔法少女プリティーサミ－Part1 In the Earth	PS	豚鼠明星	不明	2000日元	7月27日
	稻川淳二 深夜出租车	稻川淳二 真夜中のタクシー	PS	VISITOR	AVG	价格未定	7月
	BLACK JACK VS 松田纯	BLACK JACK VS 松田 纯	PS	PONYCANYON	SLG	4800日元	7月
	尖峰拉力 #002 柯林・麦克雷拉力	スパイクライブラリー#002コリン・マクレーザ・ラリー	PS	SPIKE	RAC	2800日元	7月
	弹子机帝国 W	パチスロ帝王 W	PS	MEDIA 娱乐	TAB	3980日元	7月
	城市喝彩～商务篇～	シティブラボー～ビジネス编～	PS	アルトロン	不明	价格未定	7月
	METAL SLUG X	メタルスラッグ X	PS	SNK	ACT	5800日元	7月
	爆流	爆流	PS	FISHING	SPG	5800日元	7月
	美国・街机	アメリカン・アーケード	PS2	ASTROL	ETC	5800日元	7月
	AKUAKUA	アクアクア	PS2	IMAGINEER	ACT	5800日元	7月
	梦幻试听	ドリームオーディション	PS2	JALECO	ETC	价格未定	7月
	EX 台球	EX ビリヤード	PS2	TAKARA	SPG	5800日元	7月
	魔法运动会 2000 甲子园	マジカルスポーツ 2000 甲子园	PS2	魔法	SPG	价格未定	7月

	中文名称	外文名称	机种	厂商	类型	其它	预售日
其它	古拉文的鸟笼 KAPITEL 6〔战栗〕	グラウエンの鸟笼 Kapitel6〔战栗〕	DC	SEGA	ETC	仅限邮购	7月27日
	COOL COOL TOON	COOL COOL TOON	DC	SNK	ACT	价格未定	7月
	伤感涂鸦 2	センチメンタルグラフティ 2	DC	NEC	AVG	6800日元	7月
	德比赛马～造德比赛马吧！～	ダビつく！～ダービー马をつくろう！～	DC	SEGA	SLG	6800日元	7月
	特别冒险活剧 超级英雄烈传	特撮冒险活剧 スーパーヒーロー烈传	DC	PANBRESTO	AVG	价格未定	7月
	加油日本！奥林匹克 2000	がんばれ！ニッポン！オリンピック 2000	N64	KONAMI	SPG	7800日元	7月13日
	马里奥网球 64	マリオテニス 64	N64	NINTENDO	SPG	6800日元	7月21日
	数据导航・职业棒球	データナビ・プロ野球	GB	NOW PRODUCTION	SPG	4800日元	7月7日
	加油日本！奥林匹克 2000	がんばれニッポン！オリンピック 2000	GB	KONAMI	SPG	4500日元	7月13日
	游戏王决斗怪兽Ⅲ 三圣战神降临	游戏王デュエルモンスターズⅢ 三圣战神降临	GB	KONAMI	不明	4500日元	7月13日
	孤岛冒险 2～逃出双子岛～	サバイバルキッズ 2～脱出双子岛～	GB	KONAMI	ACT+AVG	4500日元	7月19日
	迪亚丹尼尔的甜蜜冒险～搜索小基蒂～	ディアダニエルのスウィートアドベンチャ～キティちゃんをさがして～	GB	IMAGINEER	不明	3980日元	7月
	基蒂的甜蜜冒险～相见丹尼尔～	ハローキティのスウィートアドベンチャ～ダニエル	GB	IMAGINEER	不明	3980日元	7月
	暴走大货车传说 GB 特别版 男儿胆量的天下统一	爆走デコトラ传说 GB スペシャル 男度胸の天下统一	GB	KID	不明	GBC专用	7月
	金属战士 3 头盔版	メダロット 3 カブトバージョン	GB	IMAGINEER	RPG	GBC专用	7月
	金属战士 3 盔甲版	メダロット 3 クワガタバージョン	GB	IMAGINEER	RPG	GBC专用	7月
	口袋烹饪	GO！GO！ヒッチハイク 2	GB	J・WING	ETC	4500日元	7月
	小熊阿噗	ポケットクッキング	GB	J・WING	不明	GBC专用	7月
	弹子机王国 口袋 PORCANO 2	パチスロアルゼ王国ポケット PORCANO2	NGP	ARUZE	TAB	3800日元	7月20日
	COOL COOL JAM	COOL COOL JAM	NGP	SNK	不明	对应 DC	7月
	格斗之王・战斗天国	THE KING OF FIGHTERS バトル DE パラダイス	NGP	SNK	FTG	对应 DC	7月
	SD 高达 G 世纪 GATHER BEAT	SD ガンダム GGENERATION GATHER BEAT	WS	BANDAI	SLG	3800日元	7月
	FROM TV ANIMATION 连衣裙	From TV animation ワンピース	WS	BANDAI	TAB	3800日元	7月
	名侦探柯南（暂定名）	名探侦コナン（暂名）	WS	BANDAI	AVG	3800日元	7月

注：以上软件发售预告表内的游戏均为日版发售时间，表格的最终统计时间为6月3日。表中游戏的发售日有变动的可能性。

美年达中国电玩榜

本月"美年达中国电玩榜"统计时间为 2000 年 5 月 1 日～5 月 31 日，这期间共收到有效选票 7524 票。

以下排行榜中，"昔"一列中的数字表示该游戏在上期排行榜中的名次；其中"新"表示该游戏第一次上榜，"再"表示该游戏再次上榜。

PLAY STATION 游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想 8 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:99.2.11	4035
2	2	生物危机 3·最终逃脱 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:99.9.22	2720
3	3	寄生前夜 2 厂商:SQUARE 类型:AVG+RPG 发售日:99.12.16	2310
4	4	世界足球·实况胜利十一人 4 厂商:KONAMI 类型:SPG 发售日:99.9.2	2211
5	7	龙骑士传说 厂商:SCEI 类型:RPG 发售日:99.12.2	1460
6	5	生物危机 2 (CAPCOM、AVG)	1348
7	9	穿越时空 (SQUARE、RPG)	996
8	10	最终幻想 7 (SQUARE、RPG)	969
9	8	'99 格斗之王 (SNK、FTG)	835
10	6	合金装备·索利德 (KONAMI、ACT)	822
11	12	GT 赛车 2 (SCEI、RAC)	670
12	新	大航海时代 4 (KOEI、SLG)	650
13	15	北欧战神传 (ENIX、RPG)	621
14	新	R4·山脊赛车类型 4 (NAMCO、RAC)	469
15	13	铁拳 3 (NAMCO、FTG)	382

街机游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	'99 格斗之王·千年之战 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	1718
2	2	'97 格斗之王 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	1044
3	3	合金弹头 2 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG	718
4	4	合金弹头 X 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG	612
5	5	'98 格斗之王·梦战斗未结束 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	487
6	8	打击者 1945·2 (不详、彩京、STG)	190
7	6	吞食天地 2·赤壁之战 (CPS、CAPCOM、ACT)	168
8	7	月华的剑士 2·月中芳华，散落月下 (MVS、SNK、FTG)	134
9	9	侍魂·天草降临 (MVS、SNK、FTG)	132
10	10	铁拳 3 (SYSTEM 12、NAMCO、3D－FTG)	72
11	11	真·侍魂 (MVS、SNK、FTG)	66
12	14	劲舞革新版·第二混音版 (不详、KONAMI、ACT)	58
13	13	合金弹头 (MVS、SNK、STG)	54
14	12	街头霸王 ZERO 3 (CPS Ⅱ、SNK、FTG)	48
15	新	饿狼传说 RBS (MVS、SNK、FTG)	41

"美年达中国电玩榜"累计排行榜(本榜包括全部次世代主机、掌机和街机)

序	昔	游戏名称	计票	序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想 8(PS、SQUARE、RPG)	29743	21	21	GT 赛车 2 (PS、SCEI、RAC)	3195
2	2	生物危机 3·最终逃脱 (PS、CAPCOM、AVG)	24290	22	20	R4·山脊赛车类型 4 (PS、NAMCO、RAC)	3117
3	3	寄生前夜 2(PS、SQUARE、AVG+RPG)	16326	23	23	合金弹头 X (ARC、SNK、STG)	3071
4	4	世界足球·实况胜利十一人 4(PS、KONAMI、SPG)	13794	24	26	大航海时代 4 (PS、KOEI、SLG)	2665
5	5	'99 格斗之王·千年之战 (ARC、SNK、FTG)	12142	25	22	'98 格斗之王·梦战斗未结束 (PS、SNK、FTG)	2646
6	6	生物危机 2(PS、CAPCOM、AVG)	11652	26	25	恐龙危机 (PS、CAPCOM、AVG)	2327
7	7	'97 格斗之王 (ARC、SNK、FTG)	8637	27	27	仙剑奇侠传 (SS、SOFTSTAR、RPG)	2267
8	8	合金装备·索利德 (PS、KONAMI、ACT)	7498	28	33	北欧战神传 (PS、ENIX、RPG)	2076
9	9	最终幻想 7(PS、SQUARE、RPG)	7144	29	30	彩之爱歌 (PS、KONAMI、AVG)	1974
10	11	龙骑士传说 (PS、SCEI、RPG)	6581	30	30	格兰蒂亚 (SS、GAME ARTS、RPG)	1943
11	10	穿越时空 (PS、SQUARE、RPG)	6538	31	31	宿命传说 (PS、NAMCO、RPG)	1767
12	13	口袋妖怪·金银 (GB、NINTENDO、RPG)	6328	32	32	'97 格斗之王 (SS、SNK、FTG)	1754
13	12	合金弹头 2 (ARC、SNK、STG)	5582	33	33	寂静岭 (PS、KONAMI、AVG)	1621
14	15	'98 格斗之王·梦战斗未结束 (ARC、SNK、FTG)	4943	34	34	吞食天地 2·赤壁之战 (ARC、CAPCOM、ACT)	1609
15	14	寄生前夜 (PS、SQUARE、RPG)	4865	35	35	侍魂·天草降临 (ARC、SNK、FTG)	1454
16	17	铁拳 3 (PS、NAMCO、3D－FTG)	3790	36	新	放浪冒险谭 (PS、SQUARE、AVG+RPG)	1416
17	16	圣剑传说·玛娜传奇 (PS、SQUARE、A·RPG)	3712	37	37	生物危机 (PS、CAPCOM、AVG)	1410
18	18	樱大战 2·望君珍重 (SS、SEGA、AVG+SLG)	3609	38	36	铁拳 3 (ARC、NAMCO、3D FTG)	1354
19	19	'97 格斗之王 (PS、SNK、FTG)	3316	39	38	月华的剑士 2 (MVS、SNK、FTG)	1329
20	24	'99 格斗之王·千年之战 (PS、SNK、FTG)	3272	40	40	打击者 1945·2(ARC、彩京、STG)	1316

排行榜缺少大作刺激，投票量继续下滑！

也许是因为 4、5 月份缺少 PS 人气大作的缘故，本期排行榜的投票量持续下滑，大概只有在 7 月 7 日"最终幻想 9"发售后才能再次突破一万大关吧！

由于缺乏新作，PS 榜与街机榜的变化均不大，尤其是前五名的作品，除了去年末推出的"龙骑士传说"击败"生物危机 2"栖身 5 强外，无任何变化。此外，上期刚刚上榜的"放浪冒险谭"再次落选，虽然该作拥有电影化的镜头切替和迥异的世界观，但是因为系统晦涩、难度颇高而未能达到应有的成绩（其在日本的发卖成绩与"龙骑士传说"类似，发售当月销售量近 30 万份）。街机榜更是死气沉沉，除了"劲舞革新版·第二混音"榜位继续攀升和"饿狼 RBS"上榜外再无新意。

日本方面，"FF9" 依旧雄踞期待榜榜首，"DQ7" 和 "FF10"分列其后。被评为 E3 展最佳游戏的"合金装备 2·自由之子"挤掉"格兰蒂亚 2"首次登榜。反观销售市场，"决战"、"山脊 5"和"生死之间 2"等 PS2 先发大作均有不俗的表现。光荣也凭借"决战"的发卖于最近的财政结算中取得了近年来的最佳业绩。而任天堂也当仁不让，新作"塞尔达传说·姆吉拉的假面" 在首发周便突破了 40 万大关。与 PS2、N64 软件畅销形成鲜明对比的是状态低迷的 DC 软件，CAPCOM 推出的 FTG 大作"能量宝石 2"的首发周销量竟然不足 3 万份！看来 SEGA 在亚洲市场确实太缺乏号召力了。

另外，近期推出的"瓦里奥世界 3·不思议的八音盒"和"合金装备·幽灵通天塔"都是彩色 GB 的少有佳作，操作性和色彩感具佳。目前各大城市都有销售，请 GB 玩家留意。

最后要说的仍是选票单的填写问题，由于有不少朋友首次参与"美年达中国电玩榜"的投票，对于某些细节不太清楚。因此本刊再次提醒大家，一定要依照本刊译名填写游戏名称(热门游戏名称参看本刊排行榜即可)，并注明对应机种。如果选票填写与本刊要求不符，不但选票作废，还会给统计工作带来大量的不便，望读者务必按要求填写选票。

日本家用机游戏当月排行榜	
游戏名称（机种、厂商、类型、发售日）	得票
最终幻想 8（PS、SQUARE、RPG、98.2.11）	1214
心跳纪念品 2（PS、KONAMI、SLG、99.11.25）	1088
北欧战神传（PS、ENIX、RPG、99.12.22）	648
塞尔达传说·时之笛（N64、NINTENDO、A·RPG、98.11.21）	647
生物危机·代号维罗尼卡（DC、CAPCOM、AVG、2K.2.3）	597
最终幻想 7（PS、SQUARE、RPG、97.1.31）	546
口袋妖怪·金、银（GB、NINTENDO、RPG、99.11.21）	488
TO HEART（PS、AQUA PLUS、AVG、不详）	388
异度装甲（PS、SQUARE、RPG、97.2.11）	352
死或生 2（PS2、TECMO、FTG、2000.3.30）	340

日本家用机游戏累计排行榜	
游戏名称（机种、厂商、类型、发售日）	得票
最终幻想 8（PS、SQUARE、RPG、98.2.11）	6438
心跳纪念品 2（PS、KONAMI、SLG、99.11.25）	6143
口袋妖怪·金、银（GB、NINTENDO、RPG、99.11.21）	4182
塞尔达传说·时之笛（N64、NINTENDO、A·RPG、98.11.21）	3841
北欧战神传（PS、ENIX、RPG、99.12.22）	3521
生物危机·代号维罗尼卡（DC、CAPCOM、AVG、2K.2.3）	2659
TO HEART（PS、AQUA PLUS、AVG、不详）	2571
穿越时空（PS、SQUARE、RPG、99.11.18）	2552
最终幻想 7（PS、SQUARE、RPG、97.1.31）	2244
莎木·一章 横须贺（DC、SEGA、RPG、99.12.29）	2129

日本家用机新作期待排行榜	
游戏名称（机种、厂商、类型、发售日）	期待度
最终幻想 9（PS、SQUARE、RPG、预定 7 月 7 日）	938
DQ7·伊甸的战士们（PS、ENIX、RPG、预定 8 月 26 日）	800
最终幻想 10（PS2、SQUARE、RPG、预定明年春）	403
樱大战 3·巴黎的燃情岁月（DC、SEGA、AVG、预定今年秋）	313
生物危机 0（N64、CAPCOM、AVG、未定）	244
合金装备 索利德 2·自由之子（PS2、KONAMI、ACT、未定）	179
永恒传说（PS、NACMO、RPG、预定今年）	175
心跳纪念品 2 SUBSTORIES ~ DANCING SUMMER VACATION ~（PS、KONAMI、SLG、未定）	151
鬼武者（PS2、CAPCOM、A·AVG、预定今年夏）	143
MOTHER3 豚王的最期（N64、任天堂、RPG、预定今年）	133

日本家用机月间销售排行榜	
游戏名称（机种、厂商、类型、发售日）	销量（总计销量）
塞尔达传说 姆吉拉的假面（N64、NINTENDO、A·RPG、2K.4.27）	418236（418236）
火焰的气息（PS、CAPCOM、RPG、2K.4.27）	241806（241806）
星之卡比 64（N64、NINTENDO、ACT、2K.3.24）	144145（144145）
实况职业棒球 2000（PS、KONAMI、SLG、2K.4.29）	130955（345709）
铁拳 TT（PS2、NAMCO、3D－FTG、2K3.30）	141895（5238698）
袖珍职业满贯职棒 2（GB、KONAMI、SLG、2K.3.30）	94312（172470）
口袋妖怪·金、银（GB、NINTENDO、RPG、99.11.21）	94199（5332897）
生死之间 2（PS2、TECMO、3D－FTG、2K3.30）	99066（257573）
山脊赛车 5（PS2、NAMCO、RAC、2K.3.4）	75723（509648）
EVERGRACE（PS2、FROMSOFT、RPG、2K.4.27）	75083（75083）

日本街机游戏最新排行榜	
游戏名称（基板、厂商、类型）	得票
德比共有俱乐部（NAOMI、SEGA、SLG）	33074
POWER SMASH（NAOMI、SEGA、SPG）	19408
漫画英雄对 CAPCOM 2（NAOMI、CAPCOM、FTG）	19209
VR 射手 2·2000 版（MODEL 3、SEGA AM2、3D－SPG）	18330
VR 战士 3·组队战（MODEL 3、SEGA AM2、3D－FTG）	17662
铁拳 TAG TOURNAMENT（SYSTEM 12、NAMCO、3D－FTG）	16026
狙击 13（NAOMI、NAMCO、光枪）	13865
THE TYPING OF THE DEAD（NAOMI、SEGA、光枪）	11688
电脑战机 VIRITUA ON·神剧七巧板（MODEL 3、SEGA AM3、3D－ACT）	11577
桑巴舞厅（NAOMI、SEGA、ACT）	10785

欧美家用机游戏最新排行榜
游戏名称（机种、厂商、类型）
WWF SMACKDOWN!（PS、THQ、ACT）
口袋妖怪·红（GB、NINTENDO OF AMERICA、RPG）
口袋妖怪·绿（GB、NINTENDO OF AMERICA、RPG）
SYPHON FILTER 2（PS、SCE、ACT）
口袋妖怪竞技场 2（N64、NINTENDO OF AMERICA、RPG）
MEDIEVIL（PS、SCE、ACT）
F1 2000（PS、EA、RAC）
GT 赛车 2（PS、SCE OF EUROPE）
盗墓者 4（DC、EIDOS INTERACTIVE、AVG）
生物危机 3·最终逃脱（PS、EIDOS INTERACTIVE、AVG）

以上排行榜中"日本家用机排行榜"和"日本家用机月间销售排行榜"部分参考自日本"周刊ファミ通"杂志 5 月 5 日号~6 月 2 日号四期。其中"家用机游戏新作期待排行榜"统计依据为"周刊ファミ通"杂志的 6 月 9 日号。

本期参与"美年达中国电玩榜"的 50 名幸运读者名单

中奖者由电脑随机抽出，本期奖品为价值约 50 元的精美礼物。凡参加"美年达中国电玩榜"，均可能得到每月不同的纪念奖品，更有可能获得年度的大奖。

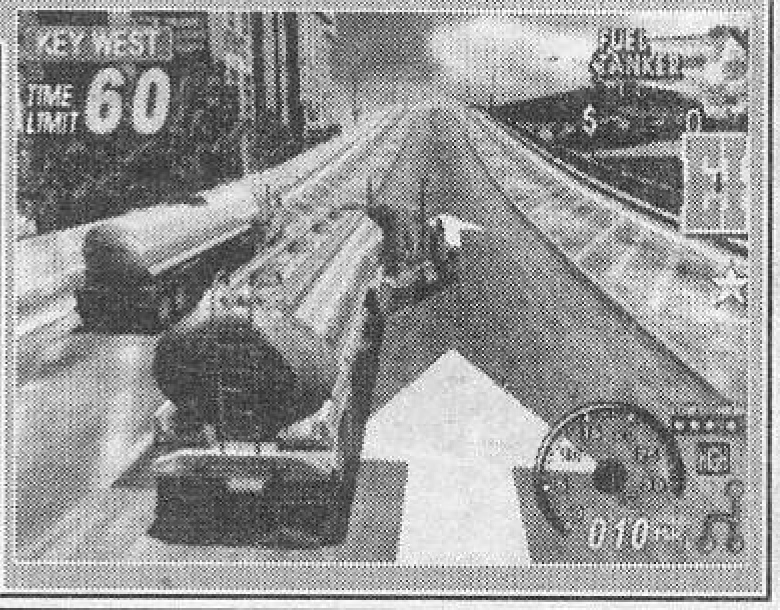
江苏杨州 毛冬明	河北石家庄 郝强	北京崇文 张莹莹	北京朝阳 郑楠	吉林长春 刘楠
辽宁营口 王兴民	上海虹口 薛智敏	江苏吴县 马云峰	江苏太仓 李杰	天津河东 刘琦
广东东莞 叶健锋	广东广州 黄天锡	江苏常州 王文俊	陕西西安 李少博	辽宁丹东 梁淑荣
云南玉溪 李磊	福建福州 王卫健	湖南湘潭 黄建文	四川万源 冉剑峰	浙江海宁 王佳
上海长宁 盛晓鸣	山东青岛 招立军	北京海淀 张森	辽宁大连 荆商铭	北京房山 赵伟
湖北枣阳 金浩	吉林吉林 马云龙	江苏淮阴 周健	广西南宁 吕晖	辽宁大连 李铭
安徽淮南 昝晶	黑龙江阿城 陈帅	广西昭平 廖勇	广西桂林 谢科	河北唐山 静永逾
山东淄博 韩亮	广东广州 陈伟坚	山东青岛 林学栋	上海同济大学 张乃文	山东 郭素来
安徽淮北 周成虎	辽宁丹东 周铮	广西合山 卢盛合	安徽天长 王昆	广西宜州 黄虹
上海杨浦 胡雷峰	湖北咸宁 徐斌	广西南宁 覃晓杰	广东湛江 王振辉	北京海淀 暴机仔

疯狂大拖车(18轮)

人气巨作 震撼登场

大老美独有的巨无霸专业卡车，内饰豪华，价格昂贵。驾驶这些卡车的都是职业司机。这种巨型大马力车在国外还要举行速度比赛，令人惊讶的同时，更加令人羡慕。今天，爱好者在DC上可以玩到类似的“18 WHEELER ~ AMERICA PRO TRUCKER”。

DC 厂商:AM2 类型:ACT+RAC
发售日:未定/VGA对应?/新方向盘?

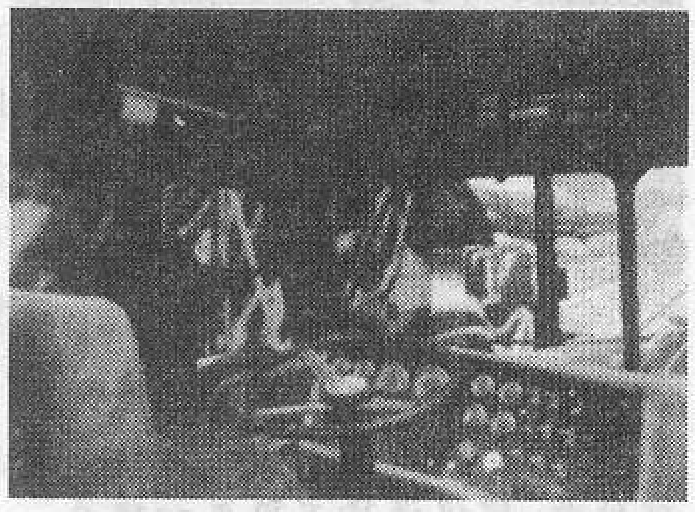


令全世界沸腾的两大作品E3紧急移植,DC机主要注目



图片全为DC版,开发度35%

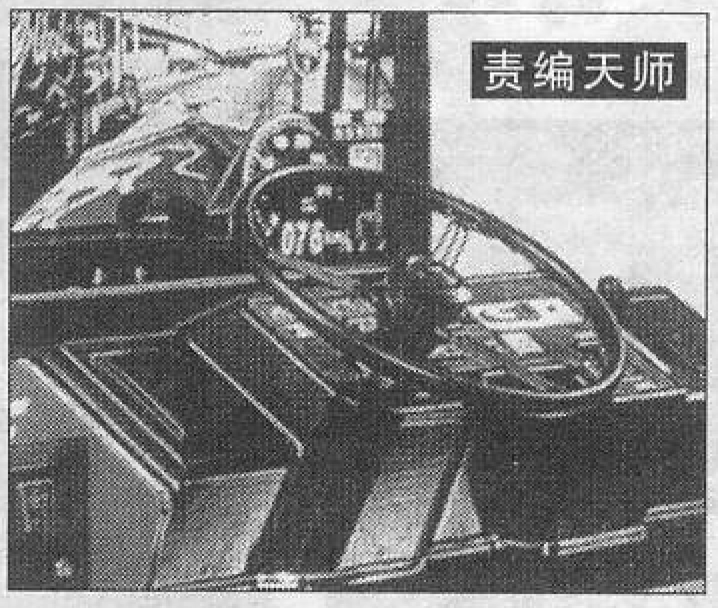
这是一款美式风格浓厚的硬派卡车游戏,整体设计思路与CRAZY TAXI类似,即追求最高豪快感的同时而又不失技巧。游戏的目的很简单,只要在规定的时间内驾驶大型拖车将各种货物运到指定地点即可。与“计程车”在西海岸的有限区域活动不同,本作的活动范围大大的强化至整个美利坚大陆,玩家应驾驶拖车横断美国（这一点似乎又让人想起了2研十多年前的“OUT RUN”)。需要指出的是，在游戏中玩家还要面对公路上的不少同行，这些同行可不管玩家“要在有限的时间内抵达目的地”，他们只管挤撞你的车，也就是说，你还得“招呼”对手车。当然，我们应尽可能地少招惹他们，尽快将货送到!


↑自车正和敌车相撞击，互相叫板。你可千万要战斗到底。

■提个醒:因DC显存限制,为保证移植效果,本作可能不对应640×480画质输出

拉斯维加斯的美丽风光离不开时速50公里的“18轮拖车”

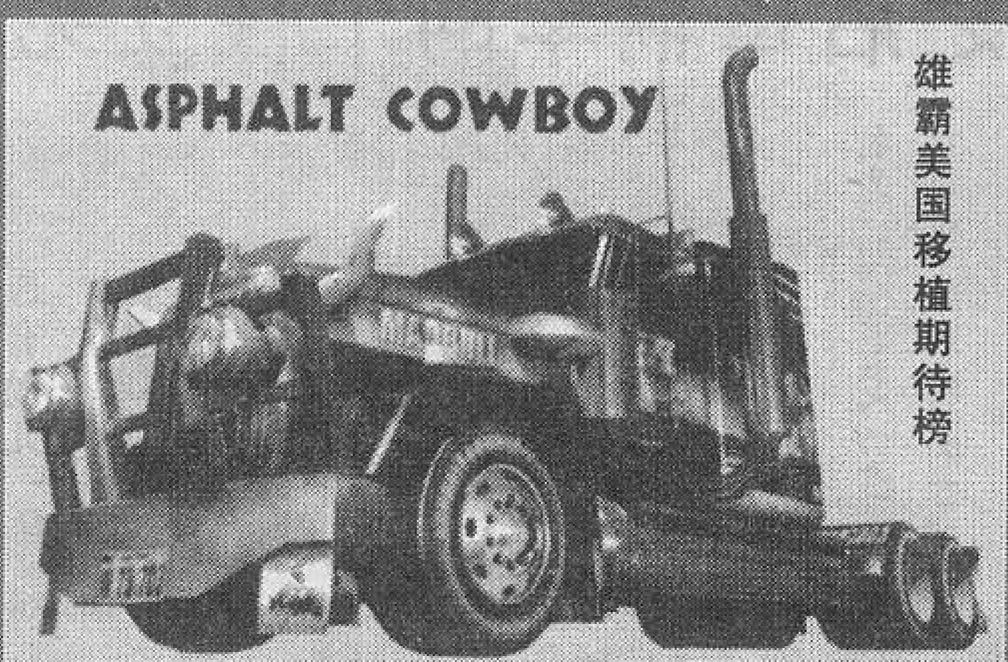
当玩家驾车顺利将货物送抵目的地后，还要看剩余时间的多少,才能确定最终报酬数目。规则是,当你得到的报酬达到一定数目时,车子的发动机和排气管有关部件即可被安排调试，TUNE UP后车子性能提升！注意,玩家车子上的货物可不都是原木一类,也有小汽车和其他贵重物品的,请大家在驾车时注意保护，一定不要和敌手开斗气车，应既快且稳地驾驶。



→街机版的方向盘直径十分巨大。



大卡车最讲究“个性鲜明”,本作的4辆车无不酷至极点



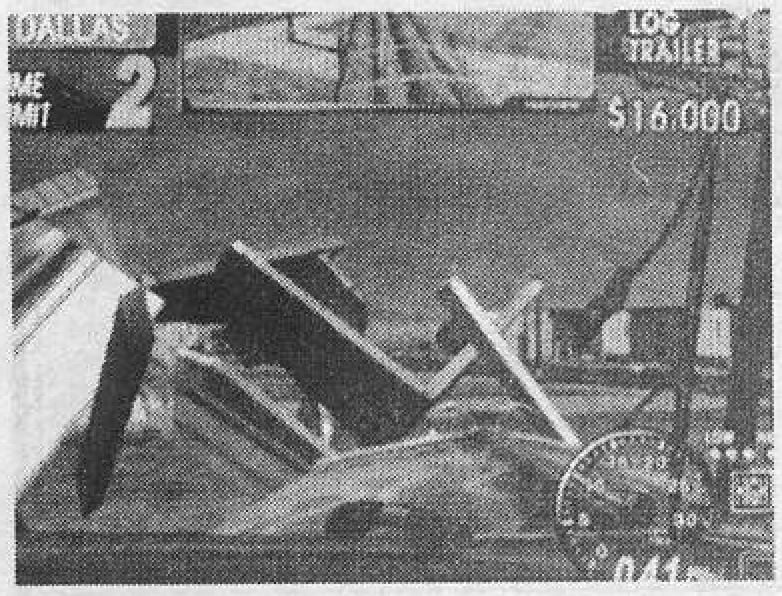
雄霸美国移植期待榜

本作共有4辆车，不光是车子造型迥异，司机的风格也完全不同，他们之中有一个是音乐狂，有一个西部牛仔小帅哥，还有一个妙龄女郎和一个大胖子。左图这车是牛仔“德克萨斯之鹰”的，因该车的扭矩、速度都较平均，故很适合初学者使用。

警告:游戏时要注意不得胡乱野蛮地驾驶机车。你要是损及了车上的货物，最后得到的报酬就会大幅减少。这样很不利于你调整自车性能。

关于DC的点滴●铃木大师的超真赛车“法拉利F355挑战”已经移植。据日刊报导,50%完成度的DC版画面质素非常夸张(VGA待定)。●DC的秀作、美式风格浓郁的“街头喷射小子”画面效果独特,今后将作重点大型介绍。 ●莎木:它是一部可以手控的电影大片,SEGA太伟大了!

豪快！痛快！！18轮 TRAILER 的魅力



内置振动的街机筐体面世后，很快便博得了从恋人们到下班后的中年白领这样广泛年龄层的人气。同“OUT TRIGGER”一样，在 E3 展上展出的本作被认为是为了推动 DC 在美国的销量才这样快便宣布移植的。然而负责指导这两部游戏制作的片冈洋指出，“18 轮”虽然看上去美式风格十足，但同样适合一般玩家游戏。制作者也曾亲赴美国采风（就像制作“非洲大陆套动物”这款游戏时去 AFRICA 一样），本作不但收录了大量西海岸实景，更收录了像左图那样的龙卷风场面，大风将屋顶吹散，玩家可要当心视线被干扰哦！



→卡车开到海边的，见到了这样美丽影像。

DC 版四大特色：①追加路线②追加新车③停车入库④网络对战

■美国国土本来就不小。街机虽然才 4 关，但 DC 版自然会大量追加，而且每条路线都比街机版要长，以增加耐玩性。



↑同样的路线到了 DC 版有可能被延长。建议选择主观第一视点。

■深受日本司机喜爱的“艺术卡车”，在本作中也有可能出现，即允许玩家通过 VMS 从网上下载图案，之后自行装饰自车，这可是相对于街机版只更换气缸和排气筒更有趣的设计。另外，DC 版从第 2 关起，将可选择货物，货物不同，最终所得的报酬就不同，这点亦与街机有异！

■在街机上即深受好评的“入库”小游戏（请见下图），在 DC 版上得到了强化。难度最大的当属倒车入库，而车库中竟然还有障碍物，当然你若能漂亮的完成，会得到很多的 BONUS，同街机版类似，DC 版也能过成功入库而得到卡车零部件。

■说到 DC，离不开网络。街机版通信型筐体那强大的独立全屏对战到了 DC 上成了上下分屏（“OUT TRIGGER”这款游戏更以 4 分屏在 E3 上展出）。但是，制作者指出，将会以 NETWORK 对战为最终目标，同时，在网上还可以强化“入库模式”，玩家甚至能得到“原创零件”。总之，DC 版将最大限度地利用网络来增加乐趣。



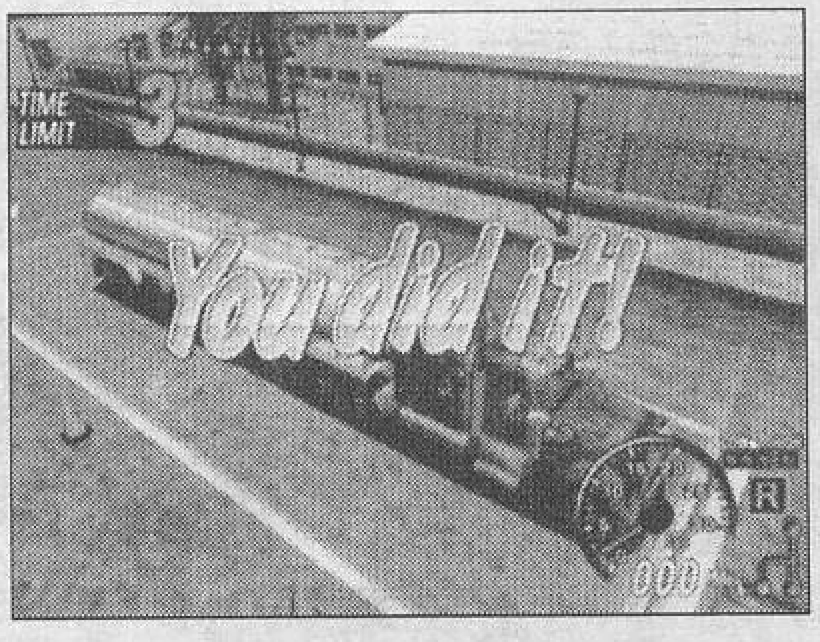


←↑入库时有障碍，路窄。



←这辆车上装的是各种小车，虽然贵重，但拖车长度短，易于驾驶，佣金相对较低。

→这辆车上装的是原木，虽然不值钱，可是长度惊人，难于驾驶，报酬反而高。



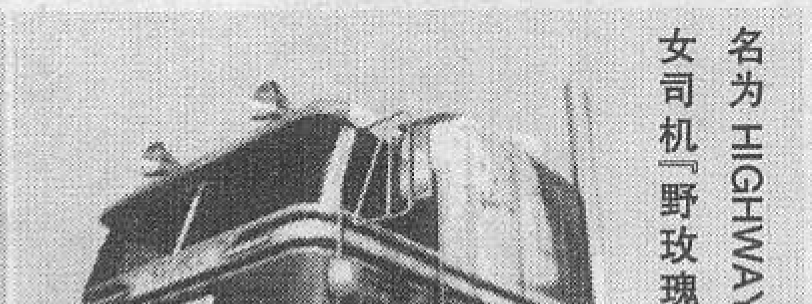
在“入库模式”中，无论向前开还是开倒车，要特别注意打轮的角度。由于拖车的长度都在 12 米开外，故转变半径十分大，稍微打不准就别想“车正轮正”地得到 BONUS 了。

另外三辆车头全在这里，结合司机之后每辆车的个性立见



音乐狂 MOON LIGHT 的车

↑外型符合空气动力学，拥有 4 辆车中唯一的增压装置，中高速优良。



名为 HIGHWAY CAT 女司机『野玫瑰』的车

↑此平头车的发动机重视最高速！但牵引力严重不足，上坡时必须减速才行。



大胖子 MAD BULL 的车

『长号』最有劲儿

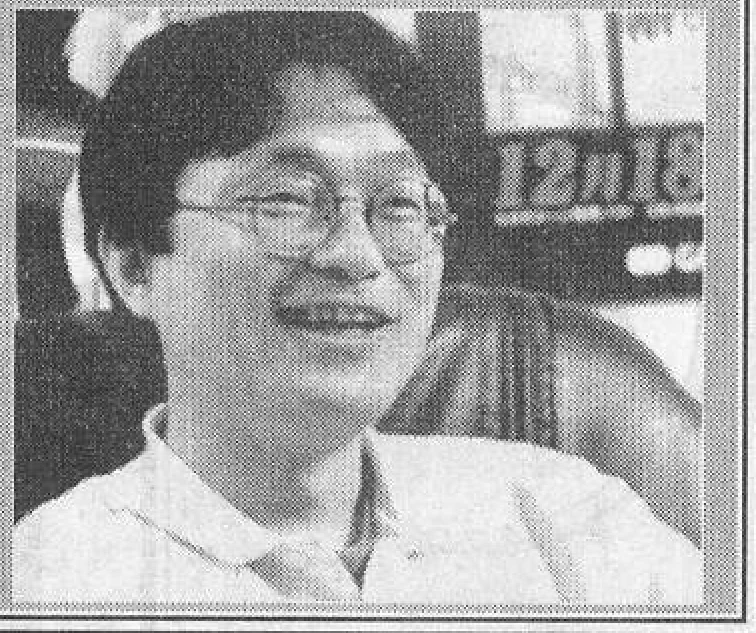
↑扭矩极大，牵引力极大。但速度极慢。看你拉什么货物了。外形十分地“大老美”。

武装鹫狮之光辉

名作续篇 电击登场

在中国内地的土星玩家中拥有很高知名度的“GUNGRIFFON”，被日本“电击PS”专门志上被评论为“セガ・サーターン最高の3D・STG”。可见这部作品确属极为罕见的佳作，随着PS2在中国的急速普及，我们应重点跟踪这款“GUNGRIFFON BLAZE”。

PS2 厂商：GAME ARTS 类型：3D STG
发售日：预定2000年夏天



究极型超硬派3D－STG，适合性能最强的PS2



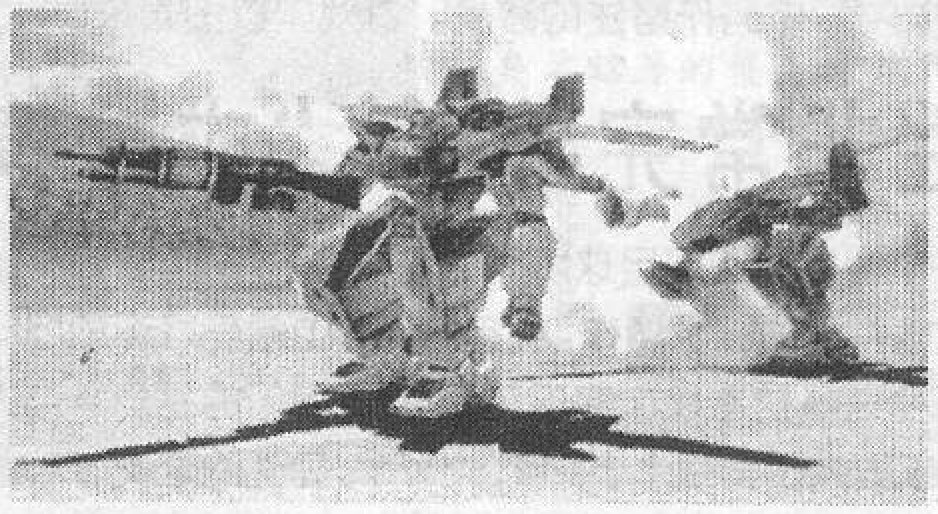
根据本系列制作人宫路武接受记者采访时所表达的意思，“武装鹫狮”这种非常需要硬件来配合的强力动作游戏，将会放到当前性能最高的主机上，因此这回的新作选择了PS2。他还指出，GAME ARTS以前就曾经为FC和PC制作过游戏，因此并非只在SEGA的硬件上推出游戏。前一段闹得沸沸扬扬的PS2难于开发的问题，相信对于GAME ARTS这样的以技术力闻名业界的公司来说，并不算什么事，因为编者记得该公司每在土星上制作一款游戏，就算有现成的开发工具，他们也都舍弃不用，而是自己重新开发。这样的态度恰好适合挑战PS2。本作由卡普空代为发行，冈本吉起部长亦曾盛赞GAME ARTS的技术力，而通过左面这张图片，你是否也对本作极之期待呢？编者已经决定，“想买”PS2！(笑)

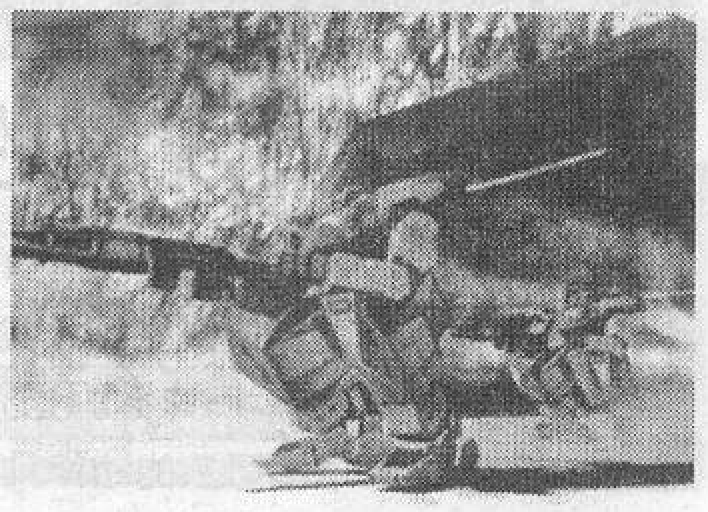
←本作有关“厚重的世界观”、“各AWGS的精密动作”、“战场弹着点和沙尘的表现”等前代既存的评价均保持不变。但采用了新系统，图像进步更不用说。

HIGH－MACS Ⅲ奔走在过于残酷的战场

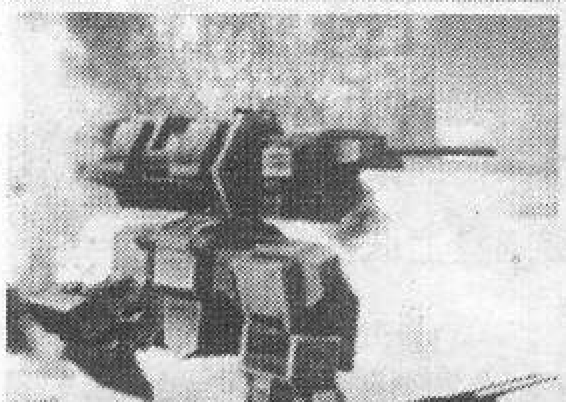


责编天师



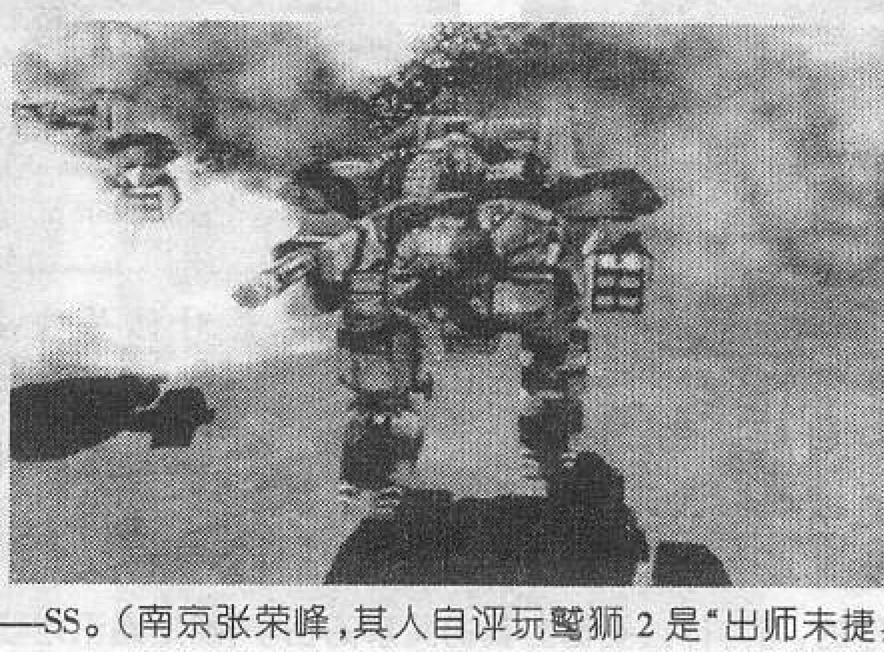


←PS2可以在同一个画面内显示数目较多的同一种物体，本作正好用到此点。

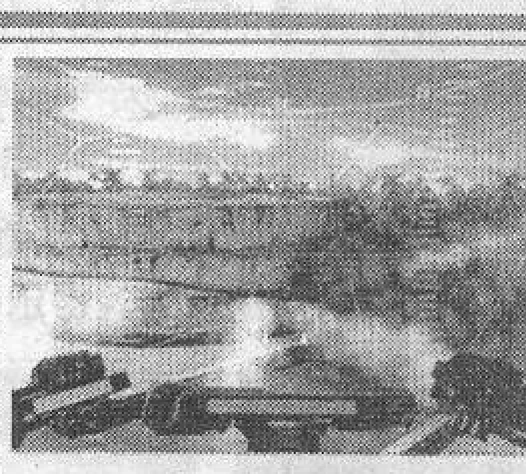


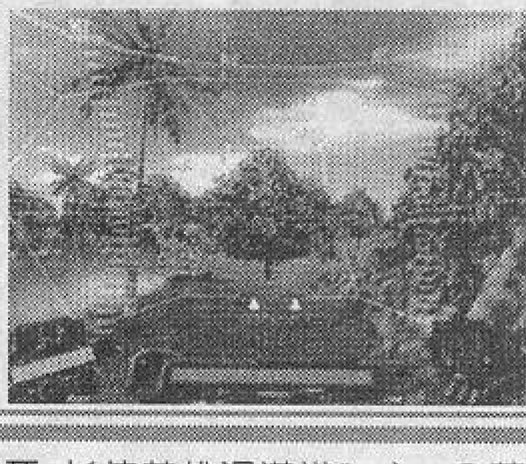
●上面三幅图的HIGH－MACS Ⅲ由MDM公司制造，学名16式装甲步行战斗车，陆地作战性能极强并可滞空。●左图为德国制造的第一代AWGS杰作机种“PANDA(熊猫)”的改型，机动性更高。●下左是英国制造的侦察型战车，没有机械手，武器直接固定，故只能起到火力支援和对战车战斗的目的。●下右为法国制造的“驼鸟”式AWGS，名为SUPER AUTRUCHE，对空强化。





二大新系统 战术更丰富





①每关皆有有道具库(左图)，击破之可POWER↑你的HGH－MACS Ⅲ。

②前作的雷达消失，以“质量传感器”取代，故主画面有异，但仍可测出正面敌人的数量和距离(见图)。

●虽然“找不到人听我说”，但我仍然爱你一万年——SS。(南京张荣峰，其人自评玩鹫狮2是“出师未捷身先死，长使英雄泪满襟”。) ●莎木不是游戏，不是动画，简直就是电影。(PS玩家，哈师大太阳岛教学部 孟国利)/注：最近全国各地超大量各派读者恳切地写出莎木玩后感，评价均极高。

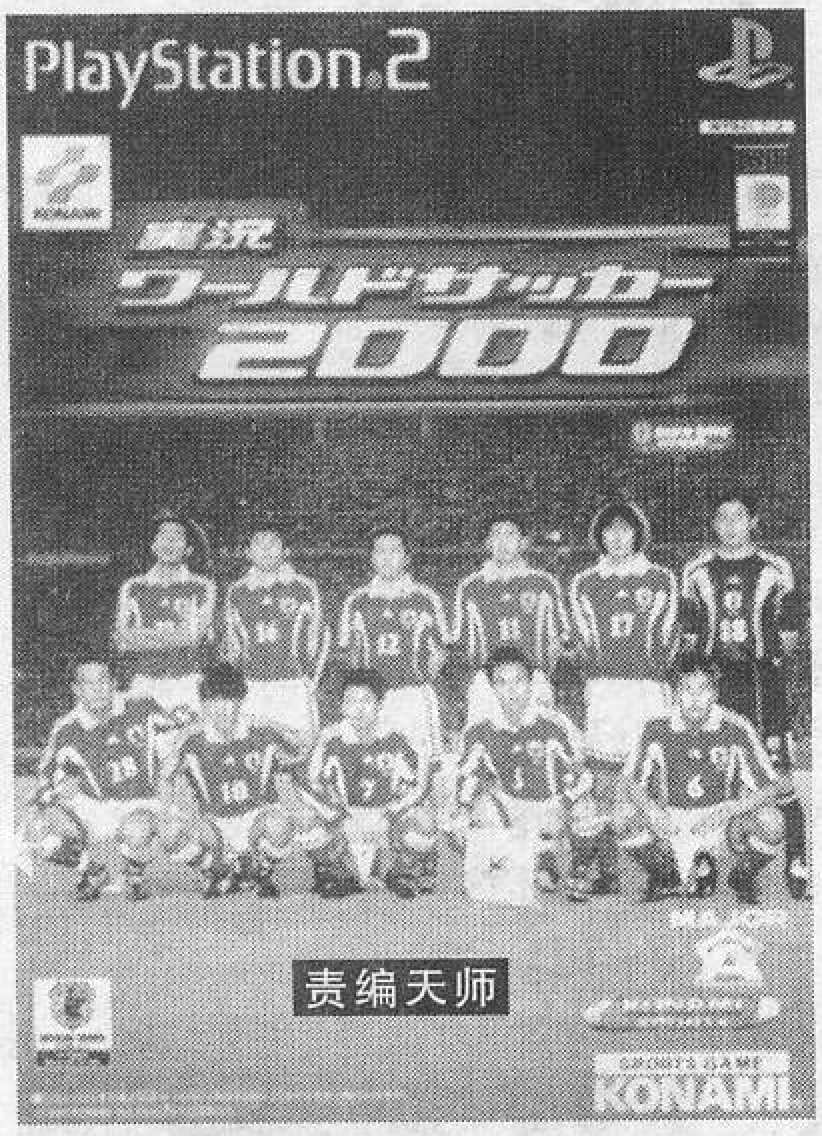
实况世界足球 2000

科氏足球 真是精彩

闻名遐尔的、KONAMI 最具代表性的运动游戏“实况”系列最新作在 PS2 上登场了。在 N64 和 PS 上风评颇佳的“实况世界杯足球”会在PS2 这新舞台完成什么样的进化呢？相信许多 PS2 玩家都已经等不及了吧？



PS2 | 厂商：科乐美 | 类型：ACT | 发售日：2000 年 6 月 15 日



责编天师

科乐美的足球游戏在 PS2 进化

巧妙融合畅快操作性、逼真图像和高度战略性的“实况 2000”登场了。从名称可知，这次是世界级的比赛，玩家可以展开不同于联赛的激烈赛况。再者，游戏质量因硬件进化而大幅提升，真可谓完全再现了足球场上的一举一动，球员的表情会随战况而变化，观众席上的观众也完全动画化，场上场下的炽热气氛都被营造出来了。



↑摄影机捕捉了蓝队球员质问裁判的镜头。

在 2000 年悉尼奥运会以强劲实力通过预赛的 U23 日本代表队及俗称 A 代表的无年龄限制日本代表队，全部在本作中以实名登场。而且，在本作登场的国家和地区约有 100 个，每场球赛都是以国家威信作赌注的激战。游戏中以图表来表示各队的攻击力、防守力和综合力。

操纵性、观赏性非常完善

“实况”系列魅力在于，光按 1 个键即可实现足球所需的动作。本作依旧采用这种简易性与深奥性并存的畅快操作。而且，可以体验无限快感的穿越传球键，也还健在。这些操作实现了更多的可能性，在实际球赛可做的动作几乎被完全再现了。

再有，从图像上玩家将可看到每位选手的头发甚至服装都动了起来，即动画化，加上表情的变化，令你有欣赏电视转播之感。当然，球场上的一切物体，如观众、天气、草坪的状态等等，随时在变。场上彩纸飞舞、镜头切换的演出也很自然。玩家在体验电视观战气氛的同时，即可进行逼真的比赛。从各方面来看，游戏的视效已臻极致，不论是玩是看，都能从中获得乐趣。



↑边运球边观察形势。不论是运球的动作还是静止时的图像，均值得注目。



↑振奋人心的射门镜头。连那光头球员腰的摆动和手的动作也漂亮再现。

“成功模式”令你进入代表队

此作搭载了以 J 联盟为题材的“J 联盟实况足球～超级球员”中颇受好评的“**サクセスモード**(SUCCES MODE)”。在那部作品中的目的是玩家你力争加入 J 联盟的顶尖球队；但因本作是描绘世界性的球赛，所以目的是被选入国奥队。

一边练习一边体验各种事件。有时会受伤、有时能力会飞跃性地提升。在某些场合，还会有竞争对手或女朋友登场。但，不管如何就是要通过这些考验，加入奥林匹克代表队。

当然，在成功模式塑造出来的角色也可用于成功模式以外的场合。操作独创角色，称霸世界大赛或登上联赛得分王宝座的感觉肯定很棒！



↑同队球员对你并非全是善意。偶有竞争对手登场。毫无疑问你也可选择中国队，以进入国奥为目标。



↑玩家操纵的主角要在代表队监督的面前进行练习。他们一点头，你就有戏了。

●严正声明：上期 P21 第三条读者信息是我写的，可为什么要留上我的父亲的名字？那是通讯地址。(哈道里区“莎木 2 发售前№1 永远是莎木”的尚旭砚)

●真搞不懂机械人系列的游戏不能稳座榜首，在我心中：“BANDI 万岁！”(山东济宁师专附中初三 刘奔)/天语：你将 BANDAI 拼错了。

索尼克冒险2

●ソニツク・アドベンチヤー2＝SONIC ADVENTURE2

游戏橱窗 必买度：10

DC 厂商：世嘉 类型：ACT 发售日：2001年美国预定

终于发表了！刺针鼠SONIC重回DC怀抱



在今年5月11日至13日于美国洛杉矶所举办的E3展中，"索尼克冒险2"正在开发中的好消息传出，全世界SONIC迷应该注意了！

本游戏的开发指挥工作仍是交由"音速小子之父"中裕司担当。值得一提的是，本作现在正由以旧金山为根据地的音速小子制作小组"SONIC TEAM USA"制作开发。预计将来要作为搭配"SONIC 10th ANNIVERSARY（音速小子10周年纪念）"的大作游戏推出，并在全世界发售。在本期的"游戏橱窗"中，共公开8个开发中的画面，弥足珍贵。

这一次的作品，估计应可发挥出DC的本领，毕竟是在美国制作的游戏，其发色、贴图以及大多面体刻划，皆有大超前作之势。至于游戏的详细内容，将来有新消息会立即向各位报告。







←以大城市为舞台的新关卡，将严格考验玩家的反应能力。图中的18轮大拖车和有轨车、黄出租相撞，它会不会把SONIC给挤扁呢？（笑）







←臭名昭著的蛋头博士



查欧会进化吗？

恐龙危机2

●デイノクライシス2＝DINO CRISIS2

游戏橱窗 必买度：10

PS 厂商：嘉富康 类型：AVG 发售日：2000年秋天预定

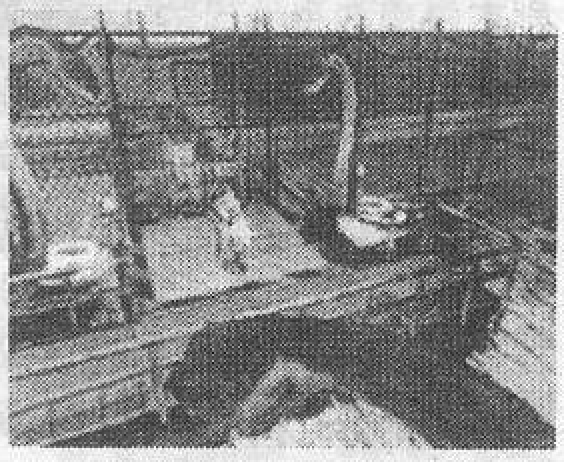
挥手告别PS2！"恐龙危机"2代登陆PS平台



↑新作的恐龙有更为惊人的表现方式。

这一次会加入室外战斗的场景，玩家要到恐龙的故乡"白恶纪"中去。丛林、洞窟、湖泊、被植物侵蚀的建筑，加之大型食草恐龙的出现，壮大的场面必将令恐怖感POW↑。

游戏几乎是"维罗妮卡"的翻版，这次将可以操纵两个主角，男的是新人"DARAN（达兰）"，而且角色还可以手持两把枪进行战斗……很过瘾吧？据称，还将有10种以上的恐龙现身于游戏。目前开发顺利，美版先日版而出。



↑在室外的战斗景象，女主角身边的恐龙可真是够多的呀？背景都是假三维。

→恐龙藏在草丛中？请一次攻击两只！





←游戏的情节也不错。



←始祖鸟的攻击仍然是那么稳健（抓东西投掷），令雷吉娜寸步难行。（笑）

虫太郎

●むし太郎

游戏橱窗 必买度:3

PS 厂商:VITOR 类型:ACT

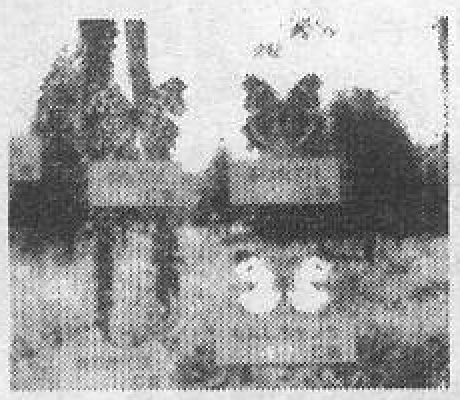
发售日:2000年7月6日

徜徉在令人怀念的田园世界,尽情享受捕虫之乐




天牛破坏树木

↓将捕到的昆虫带回小屋,即可将之制作成标本,增长见识。



天牛、蝴蝶、蜻蜓、萤火虫、大黄蜂……

小时候，你是否也曾热衷过采集昆虫呢？带上捕网、整天在山林中游走，你为什么不重温孩提时代的雀跃感呢？我们小的时候还曾经粘知了、逮老蜻、抓萤火虫……编者甚至有用汽枪误打蚂蜂窝而挨蜇的悲惨经历。据说现在中国的小孩儿已经不玩泥了，似乎很讲卫生，实则毫无免疫力，身体素质奇差。好在制作过“牧场物语”的日本胜利软体在游戏机上推出了这样一款标榜捕虫乐趣的游戏来补偿。

一定要玩这款游戏。在篇头CG你将看到极为震撼的正在舔食树液的胡蜂和昆虫王者·独角仙的勇姿。长达两分钟的动画展现了广茂树丛周遭的昆虫王国,其精美度令人叹为观止。

玩家在游戏中要利用暑假跟弟弟妹妹共建虫小屋,出外采集昆虫。在杂木林和草丛中，约能捉到165种昆虫。在某些舞台也有迷你游戏。玩家应在时限内找到特定的昆虫，过关后可以查看自己的等级，等级共12种（初段~名人),视采集的时间而定。



游戏有难易之分,4种难度,18大关。捕虫时注意其出没时间和喜食特性，你可用手捉，也可用网捕，有关规则在你行动前会有说明，通过按键即可操纵，捕得虫后还可制成标本。

勇者斗恶龙 7

●ドラゴンクエストⅦ~エデンの戦士たち~

游戏橱窗 必买度:10

PS 厂商:ENIX 类型:RPG

发售日:2000年8月26日

延期造成公司业绩下降和游戏品质提升

总算确定了。回想起来整个过程真的是漫长而艰辛啊!勇7的剧本总页数是6代的3倍，高达16000页。随之而来的是程式与CG制作量的庞大化。总地说，延期也不完全是坏事，现在游戏的精彩度又上升了，除了壮大的故事剧情外，不论何时都能跟身边的同伴交谈的“同伴会话系统”、会随着居民的迁入而成长的“移民之町”、可聚集各式怪物的“怪物公园”，再加上新增的转职职业、赌场内的新游戏等等,绝对是一款不负众人期望的强作。

●移民系统：在世界各地召集希望移民的人，使原本凄凉的荒野变成热闹的城镇,光跟这些移民聊天就蛮有趣的。

●地图筹集系统:玩家应收集掉落在某处的“神秘石版(**ふしぎな**石版),像拼图般组合石版碎片，世界就会逐渐扩大。没人知道神秘石版掉在什么地方,一旦发现千万要记得捡起来。

●书柜系统：调查书柜时，可阅读其内的书，书籍的种类五花八门,有记载冒险情报和提示的书,也有长篇小说。

●怪兽公园系统:**モンスターパーク**(MONSTER PARK)就是将战斗败北的怪兽聚集的场所,占地庞大,每种怪兽仅限一个名额,可与之对话。建怪兽公园前应要先找到怪兽阿公(**モンスターしいちん**),用心去倾听他的梦想才行哦！与怪兽战斗后，透露阿公的信息,它们会自动去到公园。

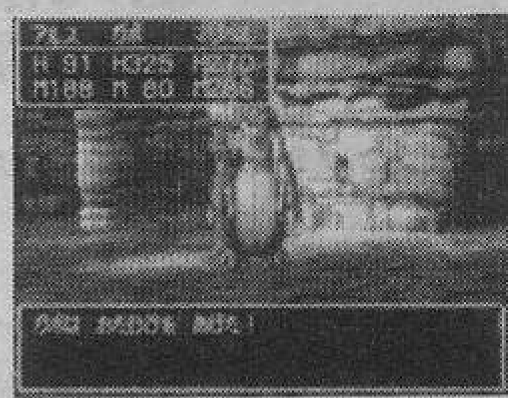
●徽章系统：勇斗独有的系统，收集藏在橱柜或宝箱中的徽章,可获得奖赏。

●AI战斗系统6种作战指令:

①全力进攻(**ガンガンいこうぜ**):不问HP、MP,效力至上。如果对全员都下达的话……

②均衡作战(**バッチリがんばね**):攻、防、支援并重。

③咒文禁用(**じゅもんつかうな**):不用咒文,抑制MP。





←这是②+④的效果。敌人被定住后，己方某人趁机回复HP，然后再一同战斗。

④安全第一(**いのちだいしに**):以伙伴性命为优,用回复系咒。

⑤一夫当关(**おねにまかせろ**):使用援助攻击系技巧支援主角。对全员下达此指示后，所有攻击重任全落在**アルス**肩头，其他人仅用攻击咒文来支援。当玩家的阿若斯很强时，给全员下达此命令,你就知道什么是“一夫当关,主角无敌”了。

⑥个别命令(女**いねいさせろ**):伙伴的攻击与防御都由自己来下达指示。是为了让玩家能更精细地安排而设计的。在不允许出一点差错时,比如对BOSS时即可自己掌权。

●游涯感想(我只对电软说):真的好菜!(北大 吕宁) ●我现在最想玩FC(北京大兴 郭严) ●“春季版”一再延期,改为“乡下流行·酷”好了。(江苏无锡 史立强) ●电软已成为我的必修课!望本刊能成为半月刊!(天津河西下瓦房 王德鹏)/天语:你投的5个DC游戏都玩过吗?

樱大战 GB

浪漫樱花绽放 GBC

适合樱花盛开季节爽玩的“樱大战”系列的新作情报来喽！没想到在由点阵画面构成的彩色 GB 上也能出现如此可爱的真宫寺樱！下面我们将为大家介绍 GB 版“樱”的种种新要素。另外，你是真正的铁杆樱迷的话就要拥有“Pocket Sakura”哦！

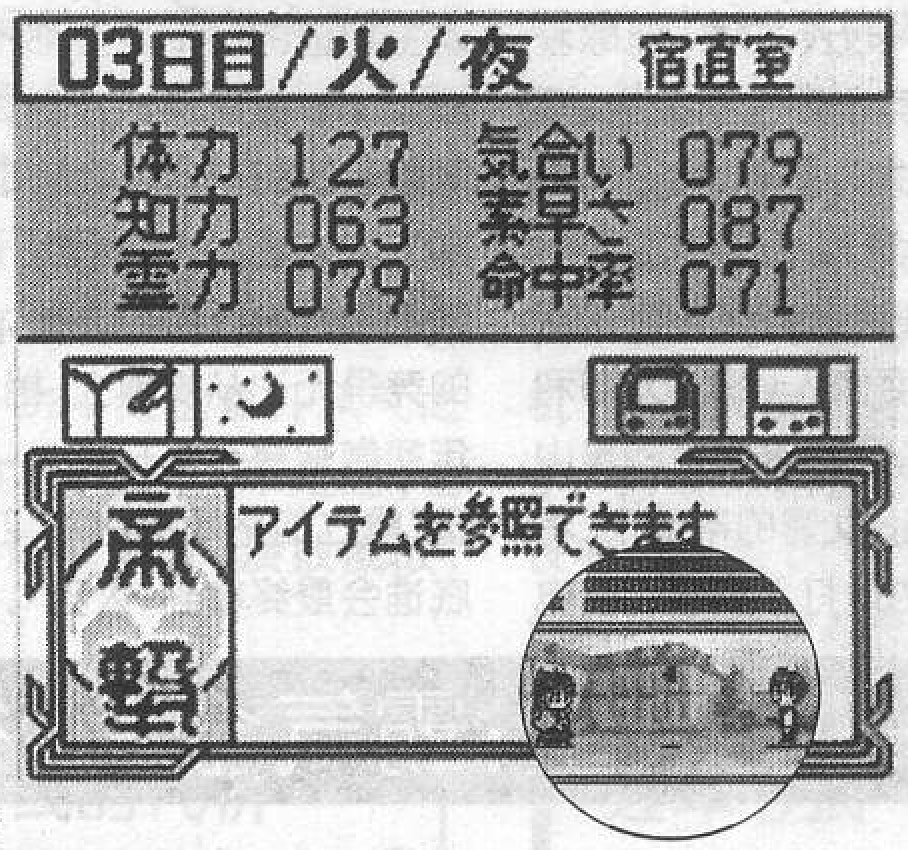
GBC 厂商：SEGA、RED 类型：SLG 发售日：2000 夏



昔日敌手首次合作，璀璨樱花今夏盛开！！



↑想知道其他队员对自己的看法的话就马上到大神那儿去吧！



首先，将“樱大战 GB”的最新情报向各位玩家报告一下吧！与“樱大战”系列前几作不同的是，本作将出现出现角色的能力显示画面。另外，这次的 GB 版上可以让玩家感受到进入华击团队中的生活体验。也就是说要进行许多训练，从而提升各项能力，与大家熟悉的华击队员们交流感情！

樱对我的感觉是……？大神，赶快告诉我！

全新系统

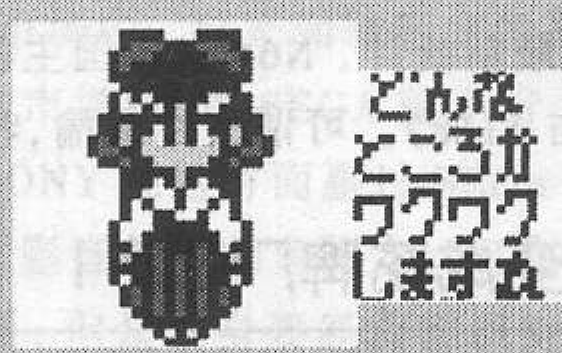
在以往的“樱大战”系列中，故事发展至各章结束时都可以进行资料存储。而今作则是以天为单位来存储记录的。这会不会是将 DC 在推出的“樱大战 3”的预备系统呢？

迷你游戏

与历代的作品一样，由各种事件交织在一起的迷你游戏同样将成为玩家津津乐道的话题。只要玩家通过迷你游戏的考验，此后就可以随时随地的享受迷你游戏的乐趣了！真是期待啊！

愿意和我一起散步吗！？



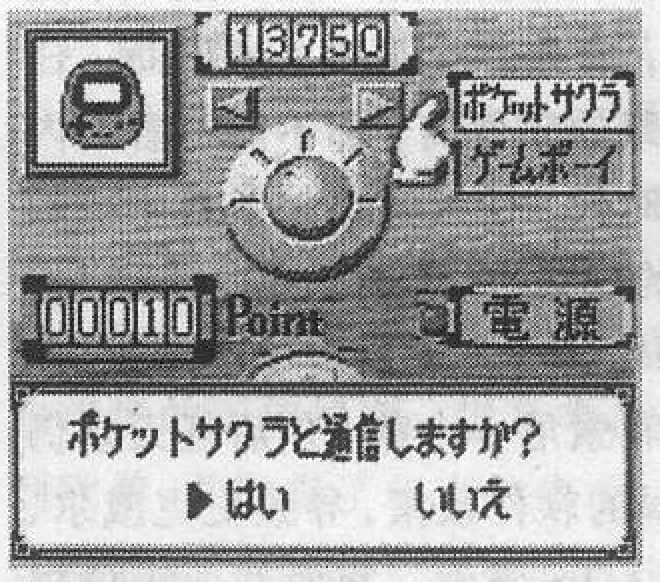


←只要主角走，樱也会跟着走……每天和樱边聊天边散步吧！

令樱迷感动得痛哭流涕的就是可以和樱一起散步的随身游戏机——“Pocket Sakura”（口袋樱）！这个游戏包含了计步器功能，只要将“Pocket Sakura”带在身上，走路的同时樱花也会随你一起漫步在帝都的街道上。你会走过“樱花战”中的著名场景地方，甚至还会碰到花组的其他成员。此外，利用步数增加所累积点数，玩家还能换到软件及红外线通信设备！（当然只有在日本……）



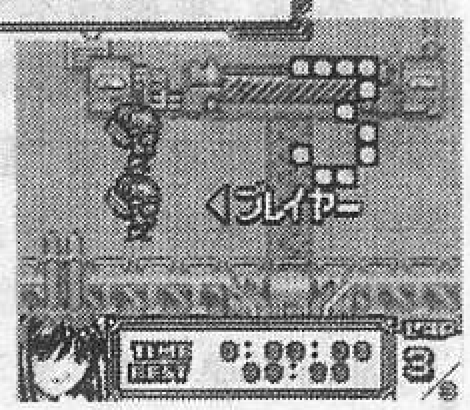
2000 年 6 月下旬发售！！



↑这是“Pocket Sakura”和 GameBoy 连线通信时的画面。总之应尽量多走路，努力增加点数！



←在商店可以买到什么呢？……要是有写真卡片就好了。

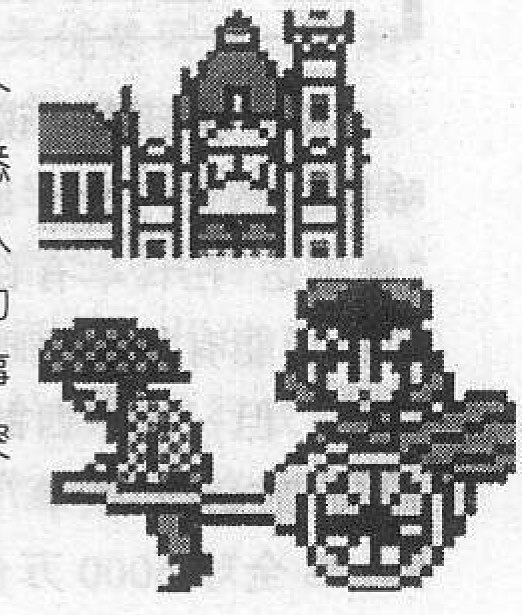


→迷你游戏也是积点数来买的吗？

入队花组后的充实生活

玩家们所扮演的角色，将要在为期一个月的时间内进入花组随队实习，与大家熟悉的花组成员们一起生活，相互交流感情。入队后白天要和帝击团成员训练，增长能力值；晚上则要担任巡逻任务！总之玩家的事情可说是非常之多！除此以外还会有一些突发性的特殊事件登场！

难道每一天的时间都这样漫长吗？！



索尼、世嘉、任天堂之争了犹未了，微软又来捞世界。

从三国鼎立到四方争霸

业界动向 彻底分析

作者：老猫

次世代战争无疑是游戏史上最大，最残酷的战争。1983年以前，为电子游戏业的发轫期，推出游戏机的有十五、六家，但除雅达利以外，规模都很小。可以说，那个时期的竞争还是初级的、低层次的、局部性的。任天堂红白机经过几年的大力围剿，建立了游戏业的新规则——即“一强皆弱”的“任天堂商法”。任天堂的巨大历史功绩不仅在于它推出了功能非常完美的FC、SFC、GB等游戏机，不仅在于其自身的优异表现：企业增长速度惊人，职工人均利润居全日本企业第一位，超过经济巨人本田公司。更重要的是山内社长的全球眼光。山内在美国留学背景女儿、女婿的帮助下，将美国做为与日本同等重要的游戏机市场，成功地打入美国，使电子游戏业真正成为全球统一的大市场。任何一个想要争夺游戏业霸主地位的日本企业都不可能忽视欧美市场的份量。经历了FC、SFC、GB赢得的惊人利润，任天堂在财力上和影响力上也由一个默默无闻的“花牌厂商”成长为世界性的企业。任天堂做出的大蛋糕太大太诱人了，以至于像松下、索尼、微软这样商界巨鳄都忍不住要来分一杯羹。因此，次世代的竞争与八十年代九十年代初期的竞争无论从规模上、档次上、激烈程度上都不可同日而语。由于年初微软宣布将开发X－BOX，使原有的索尼、世嘉、任天堂“三国”鼎立的格局演变为“四方争霸”的局面。游戏业要重新洗牌，到底谁会最终拿到“大猫”，这是玩家们都非常感兴趣的问题。

“另类厂商”——任天堂：霸气全消，徒呼奈何！

“老革命”遇上了新问题

在八位机，十六位机大战中大获全胜的任天堂一举奠定了它在游戏业的霸主地位，成为游戏业的主流厂商。任何一家要想在游戏业站稳脚跟的软件商，都不能不看山内的脸色行事。但到了次世代时代，任天堂错估了新主机的重要性，过高的估计了SFC的耐久力，仍旧采用一贯的“拖延战术”，“牵制战术”，对两个十分危险的对手不够重视，所以在起步阶段就落后世嘉和索尼一大截。尔后任天堂仍旧不肯随潮流而动，坚持错误的软件政策，导致史克威尔、艾尼克斯等著名厂商纷纷投入PS阵营，将游戏业王位拱手让给索尼。

任天堂在美国市场仍有一搏

N64在日本可说是卖得最差的主机。只有KONAMI和哈德森愿意为N64出游戏，但任天堂依然可使“马里奥”“塞尔达”在日本有百万销售。以N64在日本不到400万台的市场能有如此表现，可见只要是用心的作品，玩家就能接受。但一样东西的成功不是单靠自己就可以的，好比PS若没有“FF”“铁拳”等强作也不可能有今天的局面。说真的，PS全球6000万台的市场而“FF”卖出700万，N64全球不及PS一半的市场而“塞尔达”能有500万的表现，要如何说呢？任天堂依然是最赚钱的公司。

说起来还是山内社长有远见，任天堂在全盛时期出击美国，建立了稳定的桥头堡和巨大的商誉。美国的青少年可以说无人不知“任天堂”三字。因此N64在日本遭受到前所未有的惨痛失败之时，在美国仍旧保持着销量第一位的强势地位（根据最新统计，N64占美国主机市场46％，PS则为43％，DC占11％）。可谓失之桑榆，收之东隅。

不会重新变成花牌厂吧？！

至于任天堂的海豚，由于到目前为止，连其功能数据都未公布，所以我们无从猜测其性能之强弱。如大家所了解的，次世代主机的功能其实都差不多。决定性因素还是有没有强力软件商的支持。在这一点上，任天堂我行我素，走封闭、保守的老路。在清理游戏市场，宁缺勿滥的口号下，对其他软件厂商采取不屑



今西弘史，任天堂广报室主任，任天堂资深元老。和宫本茂、山内女婿荒川实为山内社长继承者的有力人选。

一顾的傲慢态度，权力金制度亦没有松动的迹象。另外任天堂在困境中还能有不错的表现，全赖山内社长个人的魅力和意志力。所以山内社长几次表示退休之意，都没有实现。但山内究竟年事已高，没有山内的时代，任天堂的新舵手能否在逆风恶浪中平稳前行，实在令人担心。最后，山内在不久前表示，未来最有前途的游戏机是手掌机。如果山内社长不是无奈，那么可以预测任天堂是要剑走偏锋，走向游戏业的另一路数了。虽然有 WS、NGP 加入竞争，由于任天堂在手掌机市场上 97％的压倒占有率，加之“口袋妖怪”的惊人利润，任天堂钱袋是各厂家中最鼓的。任天堂面对几只大恐龙的搏斗，似乎有“不玩了”的意思，至少是想旁观一段时间再说。

DC 的反击：依靠网络游戏起死回生

“千年老二” 不以成败论英雄

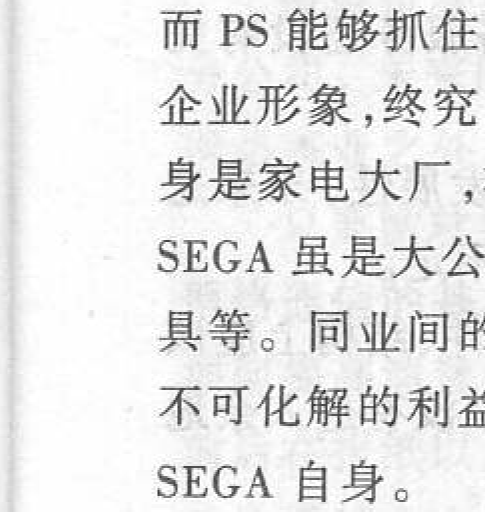
世嘉是个非常值得尊敬的游戏公司。它在街机市场上一家独大，所向披靡，而在市场家用机市场上极不走运。八位机、MD、手掌机都输给了当时如日中天，霸气十足的任天堂。SS 横空出世，可称为游戏机的革命，开创了游戏业崭新的时代——次世代。其功厥伟，其志厥大。却偏偏又碰上更难对付的恐龙级企业——索尼。对世嘉其实真的不应该以成败论英雄。可以设想一下，没有世嘉，哪来的十六位机，三十二位机，六十四位机？哪一次不是世嘉开风气之先，哪一次不是世嘉开创新技术？可以说世嘉太不走运，也可以说对手太强大了。总之，世嘉是屡战屡败，屡败屡战，大有“千年老二”的劲头。

势力眼的软件商 强硬路线的代价

DC 是否会再次走上 SS 的后尘？应该不会那么惨，但为何在销售上一直无法获得突破性的进展呢？原因在于 DC 的声势一直拉不起来，无法抓住非玩家的心，形象及软件资源不如 SONY，软件厂商不愿用心，以及强作的延期和无法突破 PS2 情结……

相信在整个市场中，玩家和非玩家的比例相差悬殊。而 PS 能够抓住这市场，反观 SEGA 就不行。这当然也有关企业形象，终究 SONY 在这方面赢过 SEGA 不少。SONY 本身是家电大厂，在影音领域如鱼得水。而在软件厂商方面，SEGA 虽是大公司，但是本身要经营家用机、大型电玩、玩具等。同业间的竞争使它和 SNK、CAPCOM 和 NAMCO 有不可化解的利益冲突。所以目前 DC 的作品主力还是落在 SEGA 自身。

出师未捷身先死 长使英雄泪满襟



入交上台两年多的时间，运气实在太差。根据日本经济新闻的报导，全日本的家用游戏机销量在去年减少了 13.2％，前年则是减少 15.7％。为了力挽乾坤，入交在世嘉内部实施了大刀阔斧的改革。99 年 6 月裁员 750 人，预计将要裁员 25％，共 1000 人。想不到这 1000 人里也包括入交自己。

那其他厂商呢？卡普空算是对 SEGA 不错，肯为 DC 做“生物危机”系列，只是拖得有些久。而如史克威尔、KONAMI、艾尼克斯、NAMCO……这些大牌厂商均以 DC 销量不佳为由而不愿加入，但却愿为当时未上市的 PS2 做游戏。甚至连“FF”系列都要在 PS2 上发行，可见本来就不打算为 DC 做软件。KONAMI 大多移植 PS 的游戏到 DC，想想有多少人会愿意花钱去买 DC 的游戏，但只有 PS 的水准呢？如此恶性循环，厂商说我的软件在你的主机上卖不好，所以我不愿将好的作品在你的主机上发行。没有名作来支援主机，要如何要求主机能有好的销售？NAMCO 虽然为 DC 出了“剑魂”，评价和水准算是相当高，但依然能看出 NAMCO 没有全力为 DC 做软件。看看 PS 上所有的 NAMCO 游戏，试问有哪一部游戏没有动画？可是 DC 上却连一小段都没有。

连年亏损 财务状况令人担忧

在日本的三强中，世嘉可以说是问题最多的。首先是财务问题，家用机本来就是苦战中，而全世界范围的街机市场萎缩，使世嘉的财务状况雪上加霜。98、99 年度连续出现巨额亏损。入交社长上台以后，将前社长中山以街机为主导的企业战略做了全面的调整，改为以家用机为企业的主导产品。由于竞争对手强大压力，DC 被迫采取低价策略，更加剧了企业的亏损情况。近日，入交社长又暗然下野，反映了世嘉内部存在着严重的危机。针对 DC 在日本国内市场的无望局面，世嘉像任天堂一样，将主力战争转移到欧美，并取得了相当的成功。DC 被评为 99 年度美国“最佳机器奖”，盖过了风头正劲的 MP3，可见美国人对 DC 青睐有加。但是做为全世界两个最大的游戏市场——日本和美国，任何一个企业想争霸游戏业，不能在日、美同时成功的话，只能是缺足巨人。

可能是知道 DC 在硬件性能方面并无优势可言，DC 将宝押在网络上。DC 是第一部装有“猫”的游戏机。在东京电玩展开幕致词中，入交社长也明确表达 SEGA 进军网络世界的企图心。入交表示在 2001 年 3 月之前 SEGA 将至少推出 70 款对应 DC 网络功能的 DC 游戏，而新一代的 DC 软件开发工具“影（KAGE）”除了强化 DC 的整体执行效能之外，更针对 DC 网络规划以求性能最佳化，DC 网络化发展为大势所趋。

世嘉在北美更凶狠的网络策略

而就在电玩展闭幕后的隔天，美国SEGA(以下称SOA)更宣布了一项打破游戏界刻板印象的网络狠招。SOA宣布将成立DC专属网络事业部"Sega.com"，将以发展家用游戏网络市场为首要目标。除此之外，SEGA还将成立专有网络品牌"SegaNet"，展现SEGA进军网络市场的强烈企图心。

而SEGA发展网络的主力将是以DC为主体的家庭数位娱乐网络，将以轻松化、休闲化、多元化的方式，以DC为主体进占一般家庭的客厅，让DC成为家庭的资讯终端机。这与SONY PS2、微软X-BOX目的都相同，不过SEGA用的策略更凶狠——只要参加SegaNet两年使用权，一台全新的DC主机+专用键盘(或200美元的兑换券)完全免费送给你；如果你已经买了DC，没关系，一样能得到200美元兑换券。至于SegaNet使用收费也很便宜，一个月完全不限时数只要21.95美元。SegaNet将在2000年9月7日正式营运。

世嘉的势头、人气不足

从目前情况看，世嘉想要在四方争霸中取得强者地位是相当困难的。一个企业的势头，人气很重要。从这一点说，软件商和消费者是很势力眼的。日本国内从业界到普通玩家普遍看好索尼。目前索尼也详细公布了PS2的网络构想(详见2000年《增刊》P42~44)，迎头痛击世嘉的全球网络计划。DC的时间和机会已经不多了。

恐龙对巨鳄：两个世界级企业的对决

由于微软出人意料的以X-BOX加入游戏战团，使人们的注意力普遍从DC VS PS2之争转移到PS2 VS X-BOX之争。原因很简单，索尼与微软都是世界级的企业。索尼在日本被称为"恐龙"，"技术的索尼"。从94年至今，每年关于大学生从业志愿的调查，索尼都排在全日本企业第一位，成为青年人就业的理想。微软更是新技术企业的代表，可以说是百战百胜，在骂声中成长。以至美国政府觉得将其一分为二才安全。更重要的是，这两大企业都是现代化的规范企业，无论从体制、管理、人才、市场等方面都非常规范。这样的企业非常稳定，非常有活力，非常可怕。

索尼拥有先手之利

以PS2发售后1个月(4月)就卖出近200万台的情况来看，如果在索尼经营战略会议上SCE社长所发表"到2001年3月底为止达到全世界销售1000万台"的销售战略成功的话，SCE就可以建构出一个X-BOX很难打入的市场。

此外，随着PS2开始大量生产之后的成本降低，PS2的售价有可能再进一步的调降。现行售价39800日币的PS2已经比预计400美元(约44000日币)的X-BOX便宜了，如果PS2售价还能更低的话当然更占优势。

最重要的是，PS2拥有之前销售PS的经验与庞大的游戏阵容。

如果从"主机的销售量由软件决定"这句话来分析，PS2除了有SCE本身丰富的游戏之外，再加上其他在PS时代就加入的开发厂商即将在PS2上推出的强档游戏，还有部分具有向下兼容性，可以在PS2上执行的PS游戏等等，软件可以说是PS2的最强利器。如果X-BOX想赢过PS2，至少必须拥有跟PS2相当程度的软件支援不可。在这方面微软要如何游说已经投入PS2阵营的游戏厂商倒是相当令人瞩目。

看看谁的家伙更"硬"！？

即使在DVD-VIDEO方面X-BOX也没有超越PS2的空间。跟X-BOX只是单纯用硬件播放相比，由于PS2采用的是软件(工具程式等等)硬件混合的"固件"方式，只要更换DVD播放软件的版本就可以提升性能。

这一点不但超过X-BOX，也提高PS2在DVD播放方面龙头地位的可能性。综合以上的看法，时间拖得愈久对PS2就愈有利。但是，PS2也有不如X-BOX的地方。比方说X-BOX每秒3亿个多边型的处理速度比PS2的每秒6600万高出近5倍就是其中之一。

只是这种数字上的大小表现在游戏之上会有多大的差距那就不得而知了。还有一点就是网络的连接。X-BOX内部已经内建网线功能，但是PS2却需要另外购买高速网络卡来作外部接续。而且PS2专用的网络服务还没有完成，无法先行占有优势。

由于PS2与X-BOX同样重视网络的发展性，未来这场战争的胜败也许就取决于网络之上也说不定。

当然，到那个时候PS2的各项硬件、软件、结构上应该已经相当成熟，只要先行建构一个X-BOX没有进入余地的市场的话，PS2的胜利将会是无可动摇的。

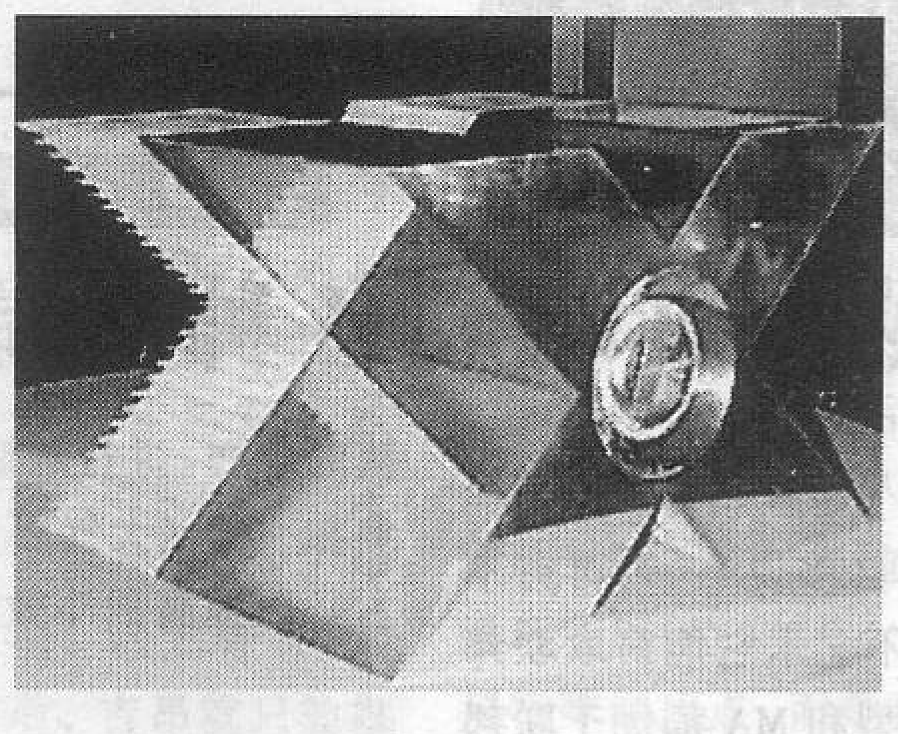
微软难题：美、日不同的文化背景

欧美地区的游戏主机大多是以欧美地区的游戏厂商所开发的游戏作为主打，日本一般称之为"洋片"(国内称之为美版)。由于文化上的差异，至今没有一款欧美游戏成功打进日本市场。相反，日本游戏在欧美市场倒是畅行无阻。

从过去的例子来看，在欧美地区热卖的游戏软件，拿

到日本却不管用。即使是电脑游戏，不管该游戏在海外的评价多高、多有趣、多好玩，被移植的游戏数量也是寥寥无几。这种情况完全暴露出“洋片”不合日本人胃口的事实。

发现这种情况的微软所作出的结论是：如果要在日本市场中与PS2一决高下的话，X-BOX在日本推出的强档游戏一定要由日本的游戏厂商来开发不可。因此，微软在和日本各大游戏厂商交涉之后，微软在X-BOX日本发表会上公布了包括科拿米、卡普空、拿姆科、光荣、哈德森等与微软有合作意愿的日本厂商名单。



微软表示，X-BOX会吸取以往“洋片”的失败经验，依照各地区文化不同，慎重推出游戏。

X-BOX今后的课题是，要以何种游戏导向来确立X-BOX的方向性，简单的说就是微软要用什么样的软硬件来塑造X-BOX的特色。如果只是拿电脑游戏的模式直接套用在X-BOX上的话，那么对消费者来讲，购买X-BOX还不如购买个人电脑。在电玩界“软件决定一切”的铁则之下，原本经营电脑软件事业第一次跳入家用机市场的微软要以何种游戏策略来打破消费者的疑虑、并且挑战已经有雄厚软件基础的PS2，是所有人关心的焦点。

X-BOX的网络牌

另外在网络对应方面，不可否认的，X-BOX确实比PS2优秀。由于X-BOX只要靠本身的标准配备就可以作网络的接续、再加上内部100Mbps的以太网络跟8GB硬碟，X-BOX超高水准的网络功能可以让消费者在好几年内不必担心连线配备等级的问题。

微软也看准这份优势，在最近收购了以CATV的日本分公司，未来除了利用CATV的通信网来推动微软本身的网络事业之外，当然也会运用在X-BOX之上。

只要微软善用其庞大的资金，要抢先在PS2之前作好网络通信的基本建设是绝对没有问题的。接下来要看微软如何提高消费者对X-BOX的认知度了。当初PS2在发售前后在报纸以及电视新闻上都做了大篇幅的报导，索尼成功地透过大众传播媒体来替PS2造势。

当然微软在这方面也是个中老手，“Windows95”发售时也是掀起全球性热潮。不管是延用旧战略也好，使用新的宣传方法也罢，微软要跟PS2这个强敌对抗的话，一定要在2001年的网络环境与大众传媒方面多下功夫。综合以上种种，微软阵营要如何将起步较晚的弱势转化为优势来挑战PS2的霸业、并且将电脑王国的版图伸入游戏主机的领域，这一点就要看比尔盖兹如何运用他华丽的经营手腕而定了。

游戏重新洗牌 看谁抓“大猫”

综上所述，世嘉、索尼、任天堂、微软都是非常有实力的世界性的大公司，在游戏业界有很高的知名度和拥趸。从主机的性能看，无论是PS2、DC、海豚还是微软的X-BOX都不相上下。由于电视机的限制，在实际表现中并不会有很大的差别。因此，四方之争绝不会在一、两个回合就分出胜负，这场战争注定是残酷的、激烈的、持久的。面对全球100亿美元的巨大市场，哪一家公司也不会轻易言败，哪一家也不可能完全垄断游戏市场，各家的生存空间还是相当广阔的。而且由于游戏业的特殊性，往往一、两个游戏软件的畅销与否就会成为胜负的重大变数。从这一点而言，到底谁是未来游戏业的王者确实极难预料。就如叶展君所言：预测是最费力不讨好的事。

但就可以预测的游戏业格局发展走向而言，要想成为未来业界的霸者，大致有三个必要条件：其一，软件商的支持是主机取胜的决定条件，或者可以说软件决定一切。其二，由于这四方都是世界级的企业，因此要想成为游戏业霸者就必须在日本和欧美两条战线都取得优势。既便在日本或欧美某一战场获得压倒性的优势也不可能称霸游戏业。最后，由于这场四方争霸战注定是持久战，因此企业的管理，运作的规范化至关重要。不因人事的变动而大起大落，政策发生摇摆。

以这三条标准打分，我选索尼和微软，它们是王者的侯选人。如果二者非要挑一，我投索尼一票。因为当代游戏业的重镇在日本，索尼占了天时、地利、人和。索尼可以不理睬欧美游戏厂商，仅靠日本游戏厂商就打遍日本、欧美。而微软则必须以日本游戏厂商打天下，已经吃了一点亏。今后会面临两个问题：一，日本人虽然号称“经济动物”，但关键时刻民族大义可能多多少少会起一些作用。二，由于商业运作规则和文化理念的不同，微软在与日本厂商打交道时是否会互相理解，关系融洽，都是未知之数。微软最大的本钱就是它的韧性，不达目的决不罢休。这一次，微软在X-BOX发布史就公开表示他盯住的目标是索尼。这只IT行业的巨鳄已经张开利齿怒目索尼。

这一次面对绰号“恐龙”的索尼，它会象以往一样战无不胜吗？

参考资料

关于X-BOX的功能可以参看本刊第四期的“游戏新闻眼”，第五期叶展发自美国的新闻分析“微软之雄图——关于X-BOX的预测”及2000年《增刊》王骏生写的新闻分析“千禧游戏开发商会议小记”，都是相当有份量的分析文章。



机动战士高达 吉兰的野望

——吉昂的系谱

~吉昂军的战术报告~

发现隐藏的难度模式:

爆机后,游戏将追加普通模式和难度模式。如果在新一轮游戏中被敌军 GAME OVER,那么非常"体贴"的 VERY EASY 模式就会出现!

PS	厂商:BANDAI	类型:SLG
	发售日:2000.2.10	

吉昂军的发展要诀以及各种战局的制胜战略!

战略方针

1. **谍报部门:** 该部门的作用自不必多说——"再穷不能穷谍报",每月 1000 是必给的。虽不乞求它能窃取联邦军什么新机体计划(因为我军的量产型和 MA 都优于联邦的),但起码能确保战斗的顺利进行。

2. **外交:** 同联邦军一样,是初期获取资源和资金的主要手段。而且吉昂军尤为依赖军事技术的提高,因此要更多的借助于军需产业的帮助。由于吉昂军所处区域的因素,笔者奉劝各位一句:千万不要对月面都市(グラナダ)和SIDE6(サイド6)殖民卫星有任何非分之想!若一时冲动占领了这两个据点,必会让你的外交不堪重负,收入也会得不偿失。

3. **开发:** 吉昂军的优势就在于军事技术的超前,因而可以轻松的以少胜多,所以一定要保持这种优势,积极的从事军事技术的平均发展。吉昂军的军事开发与联邦军有所不同,联邦军开发内容较少,一次投资后还可以继续追加,但吉昂军开发项目较多,资金有限,不可能对每一个项目都进行资金追加,所以一定要有主次之分,对各个时期的主力 MS 和 MA 进行资金追加,争取早日完工,送上前线。而对次要的机体(如イフリート、グフ·カスタム等各机种的特殊型号),就可以放慢开发速度,把资金用于别处。另外,吉昂军有许多专用机体,也应积极开发。一是因为开发费用低廉,二是专用机体可以最大限度的发挥驾驶员的能力,对作战很有帮助。

4. **特别:** 同样是特别地区的攻略和一些特殊事件,处理方法与联邦军大同小异。

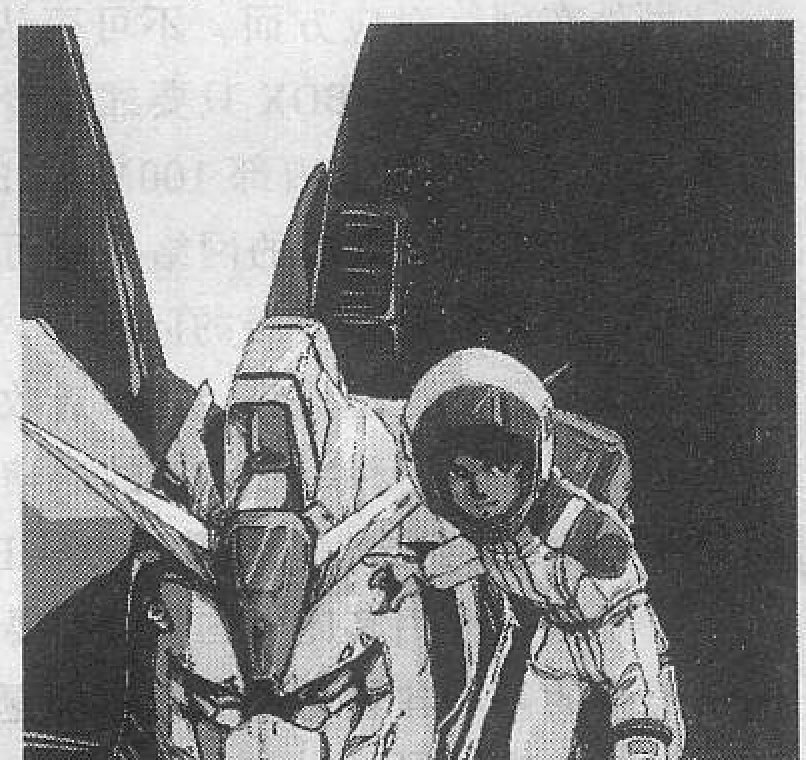
5. **军事:** 基本原则与联邦军相同,只是更注重精锐部队的运用,也更容易以少胜多。由于吉昂军不容易造成损失,所以要适时的对部队进行整理,废弃旧部队,增加新锐部队。吉昂军有许多 NEWTYPE 专用机和特殊驾驶员的专用机,这些都要和专门的驾驶员进行配合。如果因某种原因不能使用专属驾驶员的话,不如就此废弃,以免妨碍部队的生产。进行部队编制时,也要注意将 MS 和运输用单位编在一起(大气层内以ガウ为主,大气层外以各种战舰为主),以提高战斗效率。

战术策略

一般的战术策略就不再多说了,注意好对补给点和补给线的制压和保护就行了,另外要小心敌人的狼群战术。

陆战进攻型:

最好的搭配是空母(ガウ)和陆战专用型 MS,如扎克(ザクⅡ、ザクⅡ F2、ザクⅡ改)、老虎(グフ)和大魔(ドム)等。虽然有些特殊型号的机体(如イフリート、グフ·カスタム)是优秀的陆战专用型号,但由于机数只有一架,不能大量生产,因而容易被击破。所以只能小批量生产,供指挥官驾驶,若是作为主力批量生产就显得力不从心了。另外,吉昂军的陆战 MS 比较"专一",对空能力不佳,要配上空军和中距离炮击支援型机体,后者自然是扎克加农(ザクキャノン)之类,而空军建议用ドダイ搭载 MS(可供搭载的 MS 有ザクⅡJ型和グフB型)组成。这种组合不仅对空能力强(可打下白色要塞),而且对地能力也很出色。



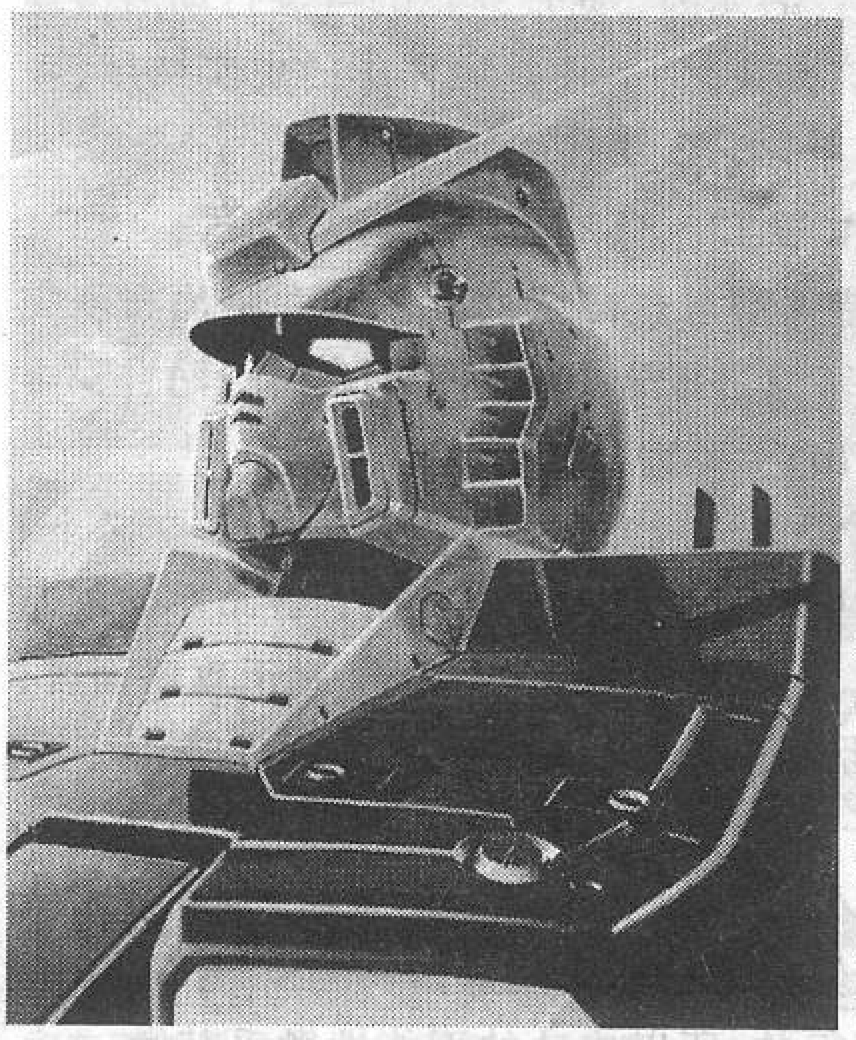
海战进攻型:

只要记住一条:吉昂军的水战专用 MS 是无敌的(特别是ズゴック之类的水陆两用 MS)。因此只要兵力不相上下,打过去肯定搞定。不过可能有岛屿上的陆军与海军同时存

在，所以进攻时还要注意和我方的陆战部队配合行动。

空间防守型：

这是初期比较棘手的问题，联邦军会不断从路纳兹（ルナツー）派兵来骚扰，而我军又要忙于对地球的侵略，因此经常会出现顾此失彼的现象。所以对宇宙的防守就需要一些策略了。首先要注意侵略军的编成。在初期要集中主力优先击破敌方战舰，之后敌方只会剩下一些铁球（ボール）和战机（Sフィッシュー），而这些是没有制压能力的机体，战斗力薄弱，是很容易被击败的（消耗资源都足以解决）。到了中期，敌方有MS之后，吉昂就只能靠优势兵力取胜，所以对空间部队的建设是很重要的。吉昂要抓紧高机动型扎克（ザクR2，后期以リック・ドム为主）和空间用MA的开发和生产，即便放慢对地球进攻的速度，也决不能让路纳兹的侵略军占到半点便宜！由于路纳兹的出口有三个，我军必须兵分三路进行防守，而敌方势力又常常集中进攻一个地方，所以经常造成局部兵力的不足。这时要选择战略撤退，然后在下个回合再集结重兵打回去。若是妄图坚守阵地，打算下回合进行增援的话，联邦军一定会让你为此付出惨重的代价。



空间进攻型：

毫无疑问，当然是指对路纳兹（ルナツー）的攻略。由于是在游戏的末期，所以联邦军也不是等闲之辈，我军一定要用空间用大魔（リック・ドム）和高机动型扎克（ザクR2）配合空间用MA（如ビグロ）进攻。除了注意优先击破敌方高达以外，已没有什么技巧可言，完全靠实力决胜负。

吉昂军的作战技巧就是以上几点，其精髓在于运用比联邦军先进的机体，达到以少胜多。

在吉昂军的攻略中会发生一系列有关白色要塞队的事件，多半是追击或拦截之类，但由于剧情的因素，一般都会失败。就算有成功的例子，条件也非常苛刻。而一但失败，接踵而来的就是人员的死亡，对攻略非常不利，所以建议各位，对白色要塞的事件不要深究。若是有部下申请追击白色要塞之类的事件发生，就驳回其请求，以免造成不必要的损伤。笔者在下面攻略中对这一系列事件做了简略的介绍，供诸位参考。

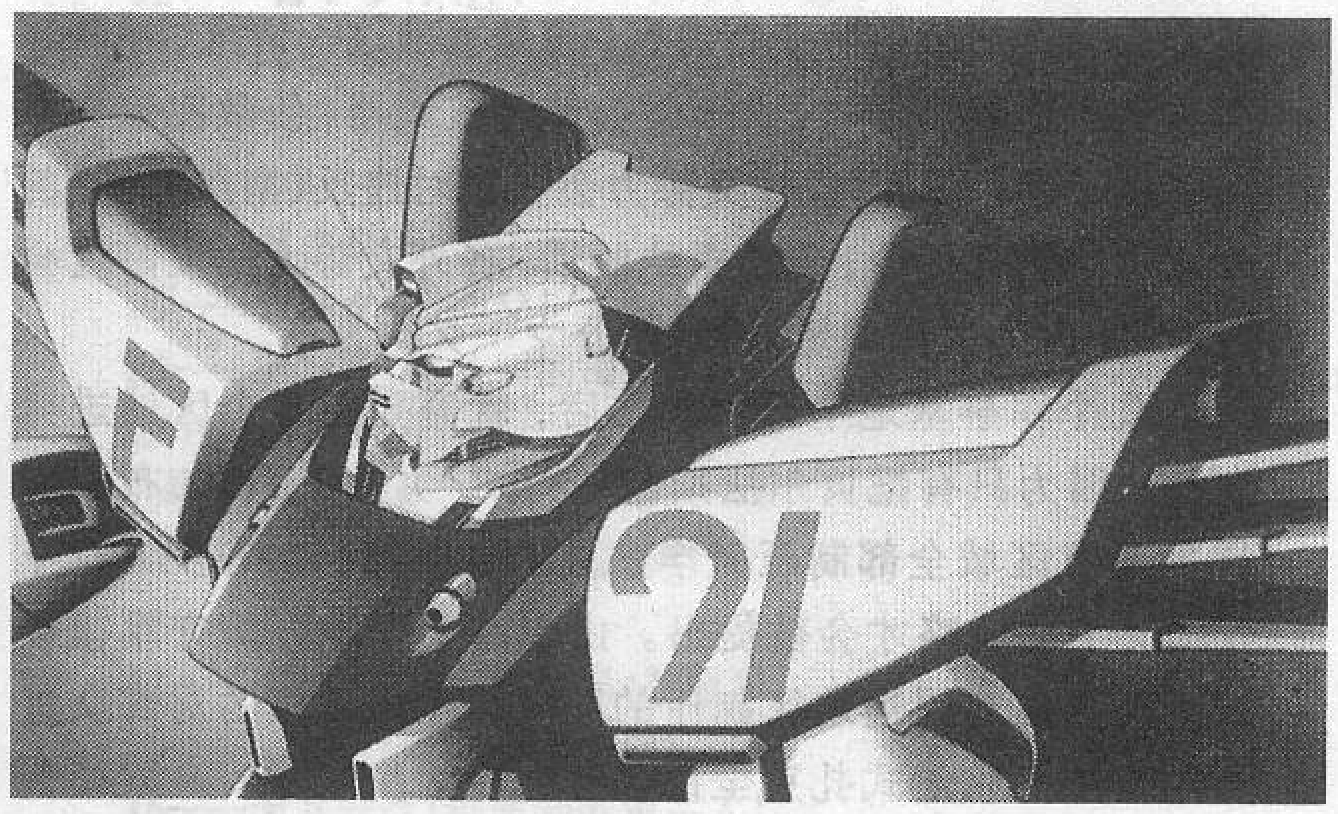
攻略流程

0079年初，吉昂军掌握了先进的军事技术，将联邦军在宇宙的部队全线击溃，联邦军退守路纳兹（ルナツー）及地球，而吉昂军仍在为地球的降下作战积极准备。

初期，吉昂军没有资源，资金也很少，所以无法组建任何部队。因此资金最好投入到外交与军事技术的开发中去，尽快提升外交关系，并且保持领先的军事技术。另外就是部队的整理，将散乱的部队集合起来，一要全线占领大气圈外围制压加布罗领空（P－ジャブロー），二要准备第一次降下作战，进攻奥迪萨（オデッサ），三要卡住路纳兹的进路，即牢牢守住宇宙1、宇宙2和美洲上空（P－アメリカ）。奥迪萨的制压不成问题，由于守军全是坦克和战机一类，所以只需6至9队MS就可搞定。反倒是卡住路纳兹的进路不太容易，由于敌人剩余的宇宙舰队全部集结在此，所以一定要配置MS的大军才能很好地守住。如果需要的话，还要进行扎克Ⅱ型（ザクⅡF）的生产，确保宇宙的防守力量。

攻陷奥迪萨之后，第二次降下作战被提出。此时除了在美洲上空准备部队降下，还要注意奥迪萨的防守，不要顾此失彼。攻打奥迪萨使用的HLV不要废弃，应送回宇宙循环利用（垃圾？）。另外第二次降下作战无法直接打入联邦特殊制压点，而是在加利福尼亚（キャリフォルニア）和纽约（ニュヤーク）中部，这种情况下不要兵分两路，而应集中兵力全力攻下一个后，再以此为立足点攻陷另一处。攻下纽约和加利福尼亚的任意一个后，就可获得联邦军潜水艇的资料，从而可进行潜水艇的开发。有了潜水艇，针对夏威夷（ハワイ）攻击作战也就打响了。

第二次降下作战完毕后，第三次降下作战随之而来——进攻乞利马扎罗（キリマンジャロ）基地。方法有两种：一、若资金充裕，可从所罗门建造部队直接降下作战；二、从奥迪萨（オデッサ）抽出部分守军向下进攻乞利马扎



罗，这种方法可顺道削弱敌地面守军的力量，而且资金消耗较少，但耗时较长，且容易使奥迪萨的防守力量削弱。如果要两种方法配合使用的话，则需要计算两支部队的合流作战时间。

第三次降下成功后，入侵地球的第一步计划基本完成，谍报部查获敌V作战计划。于是派遣シャア进行调查，两军在SIDE7遭遇作战，シャア小队被击败，デニム、ジーン战死，而敌方白色要塞进入地球圈，准备在加布罗降下，ガルマ奉命阻拦，但中其圈套，不幸战死。为此，キレン提



出ガルマ国葬计划，实行后全队士气上升15。为报此仇，青色巨星ラル请战，第一次依然战败，此时若已开发出大魔（ドム），ラル会申请新机体的补给，将新开发的大魔提供给他，便可打败白色要塞队；但若是未开发出大魔的话，也难逃一死。继ラル之后，黑色三连星也会申请追击白色要塞队，若是同意的话，黑色三连星也将被击毙。

乞利马扎罗基地攻下后，开发部会根据加布罗（ジャブロー）的特殊地形环境提出攻略用MS的开发提案。另外，北京（ベギン）、澳大利亚（トリントン）、印度的马德拉丝（マドラス）等地的攻略都会相继被提出，此时要密切注意以上各地的守军情况，不要分散兵力去占领一些次要的地方，集中部队攻打其守军最薄弱的军事基地，或是将兵力集中在宇宙中，由大气圈外直接降下作战。由于V作战计划的成功，联邦军开始反攻，首先是对奥迪萨的进攻，谍报部会预先查获联邦军的这一行动，此时要抓紧奥迪萨的防守工作，因为2至3回合后，不管四周是否有联邦军的部队或据点，在奥迪萨都会出现一批联邦的进攻部队。此外，マ・クベ会自荐作为奥迪萨的防守指挥官，若是批准这一请求，在联邦军攻入奥迪萨后，マ・クベ便会使用核武器，使敌我双方军力各减一半。战后，各外交势力会要求对违反《南极公约》的マ・クベ进行处分；若是拒绝的话，各外交势力的友好度会狂減，所以为大局着想，还是处分マ・クベ为好。

几个军事基地全部占领之后，就需要对每个区域进行制压。因为只有把贝尔法斯特（ベルファスト）和加布罗周围的所有区域全部制压完毕，贝尔法斯特和加布罗（ジャブロー）的攻略才会被提出。由于这两个地方的守军很顽固，所以在对周边地区制压的同时，还要积极的对部队进行整理——将老式扎克全部废弃，令大魔（ドム）取而代之，再用空母（ガウ）搭载，空军则以老虎（グフ）搭载飞行器（ドダイ）为主。

同时，在宇宙中也要整理部队（以リックドム和ビグロ为主），一是因为路纳兹（ルナツー）的攻略马上就要开始，二是因为联邦军随时会发动“星一号”作战（我方谍报部会提前查知）。“星一号”作战发动后，会在SIDE1出现联邦军的部队，如果此时附近没有守军的话，我方会显得很被动。

部队休整后，就把美洲全部制压完毕，加布罗的攻略就会被提出。之后，将数量优于敌人的部队投入其中，期待胜利的到来吧。

游戏中需要注意的问题：

关于史实结尾：

首先在联邦军的“星一号”作战时，ソーラレイ就要开发成功，然后向ギレン・デキン王公发射。之后キシリア开始调查デキン王公的死因，觉察到她的可疑行动后有提议将其逮捕，驳回该提案，而后便是原作中的史实结尾，キシリア用枪击穿了ギレン・ザビ的脑袋。

关于加布罗（ジャブロー）的几种攻略方案：

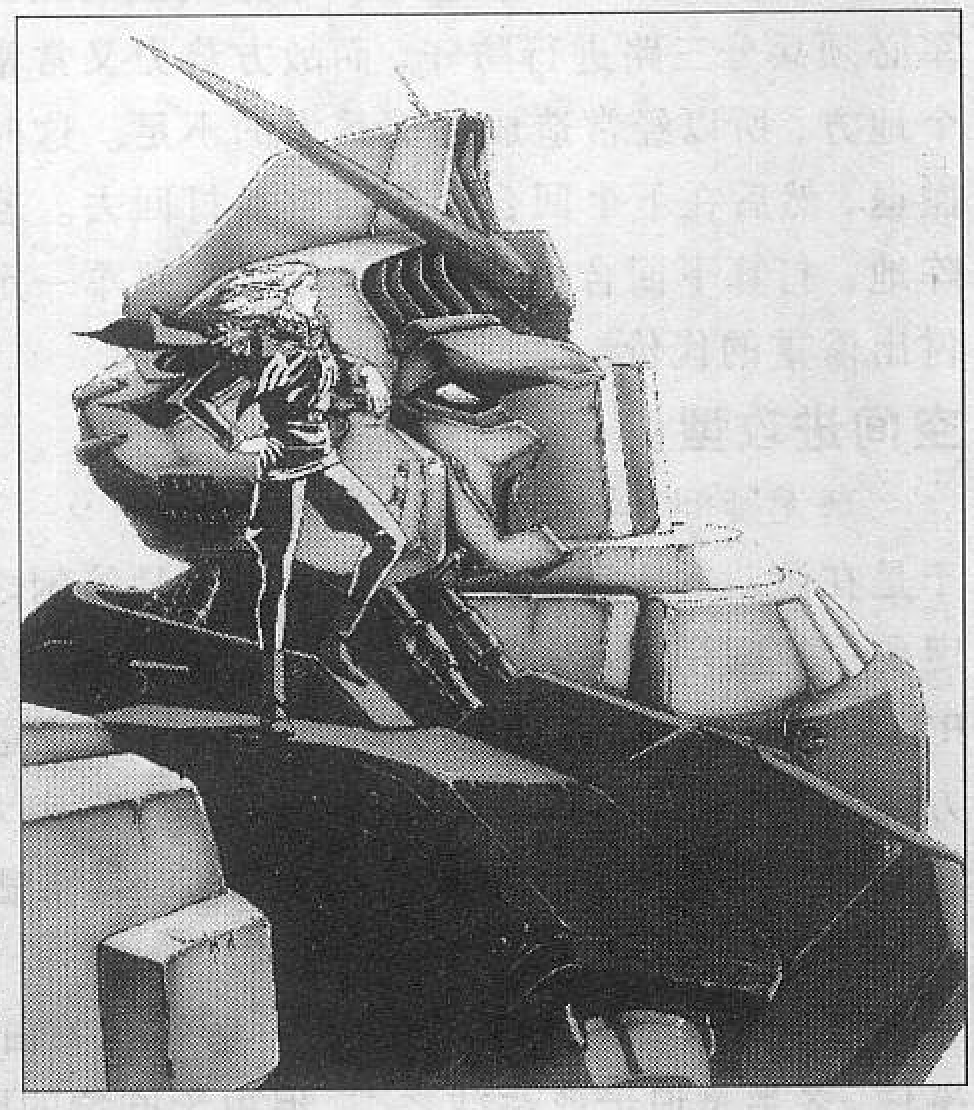
1. 批准关于特殊潜水艇部队的成立，并将加布罗完全包围，待白色要塞追击报告提出后赞同，第二回合ジャブロー攻略就被提出；

2. 路纳兹（ルナツー）和贝尔法斯特（ベルファスト）打下后，第二次ブリティッシュ作战提出，吉昂军向加布罗降下了殖民卫星，加布罗守军50%削弱。对于攻略而言，是最容易的一个，但外交势力的友好度会大幅下降；

3. ジャブロー攻略用的四种MS（アッグガイ、ジュアッグ、アッグ和ゾゴック）全部开发出来后，加布罗潜入作战就会被提出，但由于只能使用这四种MS，且每种MS的陆上作战能力都很差，所以成功的可能性微乎其微。

合理运用专用机：

使用机体要注意该机体的最佳作战距离，即每种机体各武器的射程，以及机体本身的性能。这对于吉昂军的一些MA和NEWTYPE专用MS来说尤其重要。特别是NEWTYPE专用机，若是不配以驾驶员或驾驶员不具备NEWTYPE能力，那么这些专用机也就毫无威力可言了。



及早为未来的战斗准备：

在战争即将结束的时侯，千万不要被现有的优势冲昏了头脑。切忌急于结束战争，应着手整理部队和各种技术、新机体的开发。因为第一部结束后，还有第二部“ジォン的系谱”，而且第二部初期敌人会非常疯狂，若是在第一部结尾时没有整理部队，在第二部开头时就会显得十分被动（笔者第一次玩时，就是在第一部结尾时没有整理部队，结果第二部一开始八个回合后，就被GAME OVER）。

文/夏亚・阿兹纳布罗　责编/PERFECT



牧场物语 中秋之月

~曝光诸多难解疑问的极道研究~

如何参加小矮人的茶会?

小矮人在春天召开茶会。如果在下午3点至4点带上足够所有小矮人吃的食物,去小矮人的家访问,给每个小矮人一份礼物,就可参加他们的茶会。小矮人的茶会每年只能参加一次,参加茶会后可以得到"リラックス茶の叶",用此可以作菜。如果要在春天请小矮人帮忙,反复与他们交谈也可以成功。与他们的爱情度越高,就越容易成功。

PS	厂商:PANCK IN SOFT	类型:SLG
	发售日:99.12.16	对应:PDA、振动手柄

经营牧场的要诀也舍得金针度人吗?!

力量树的果实(力の木の实)及不思议树的果实(不思议の木の实)

力量树的果实吃下后可以在增强体力,在游戏初期应设法多吃。这样可以减少去温泉的次数。吃到的力量树果实的数目可以在状态画面(按START键)里看到,在主人公的名字下面象西红柿一样的东西就是力量树的果实。在游戏中共有10个力量树的果实,取得的办法如下:

1. 在海岸边钓到。
2. 在瀑布背后的采矿场中挖到。
3. 在小岛的采矿场中挖到。(只有在冬天才能去)
4. 在小岛的左后方找到。(只有在冬天才能去,且看不到)
5. 赛马时用1000张牌子换到。如果有足够多的钱,在每匹马身上都押最大。
6. 游泳比赛获胜后得到的奖品。
7. 通过电视购物买到。
8. 从マリー的母亲那儿得到。如果牧场内有50朵花开放的花,マリ 的母亲就会来牧场。如果回答她"花を全部あげる(花全部送给你)",就可以得到力量树的果实。
9. 从女神那儿得到。在温泉边湖泊的瀑布里住着女神。如果站在瀑布后面向瀑布投供品的话,女神将会出现。连续投5次后,就可以从女神那儿得到力量树的果实。不过要注意供品必须是从牧场里生产出来的,象竹笋之类从野外采集的则不行。
10. マザーズヒル山上有一棵杉树(旁边经常开着许多花的那棵),如果用斧头对着杉树砍的话会有树神出现。这时回答"切らない"(不砍),就可以得到力量树的果实。

吃下不思议树的果实后,疲劳增加的速度会减慢一半(非常珍贵的道具)。取得不可思议的树的果实的办法如下:マザーズヒル山脚下有一个湖(该湖中小岛),在非冬季的季节里,晚上11点后,带上3条黄瓜(きゅうり)前往湖区。由岸边向湖里扔黄瓜,这时会有湖神出现赶你走,此时不要停手,继续扔,在3次之后就能拥有不思议树的果实了。

出场人物的生日

所有出场人物的生日都被设定在游戏中,如果给他们生日礼物,可以提高好感度。

* * * * * * 春 * * * * * *

02——チュウ(在木匠家里的怪老头)
11——サイバラ(老铁匠)
16——エリィ
17——ムギ(ヨーデル牧场的老爷爷)
19——リリア(ポプリ的母亲/养鸡场)
29——グレッグ(渔夫)
30——サーシャ(カレン的母亲)

* * * * * * 夏 * * * * * *

03——ポプリ
04——ハリス(トーマス的儿子)
06——クリフ
11——バジル(マリー的父亲)
17——ラン
22——カイ
25——トーマス(镇长)
29——ザク(货物收购者)

* * * * * * 秋 * * * * * *

02——ゴッツ(木匠)
05——ユウ(エリィ的弟弟)
11——マナ(果树园的女主人)
15——カレン
17——ドクター(医生)
20——カーター(神父)
23——アンナ(マリー的母亲)
27——リック

* * * * * * 冬 * * * * * *

02——カノー(镇长家的摄影师)
06——グレイ
11——ダッド(ラン的父亲/宿屋)
13——エレン(エリィ的祖母)
15——デューク(果树园的男主人)
20——マリー
26——メイ(ムギ的孙女)
29——ジエフ(カレン的父亲/杂货店)

* * * * * 小 矮 人 * * * * * *

秋 14——シエフネン(红)
冬 22——ナッピー(橙)
秋 10——グリーディ(黄)
夏 16——ティミット(绿)
春 15——チョッカク(蓝)
春 06——ボルド (紫)

春 26——アクア（天蓝）

各种比赛的获胜法

1. 鸡祭：把爱情度最高的鸡带去参加比赛。比赛时要先下手为强，一听到鸡叫就按○键。注意在圆圈边上时，如果鸡头向外，千万别按。

2. 海隼き：比赛开始后先按○键三次，再按住△键直至变成笑脸，再按○键三次……如此反复，即可获胜。

3. 犬レース：首先使主人公与狗的爱情度变为最高。先连按 3 次×键，待狗追上来后再按 3 次×键……如此反复，即可获胜。

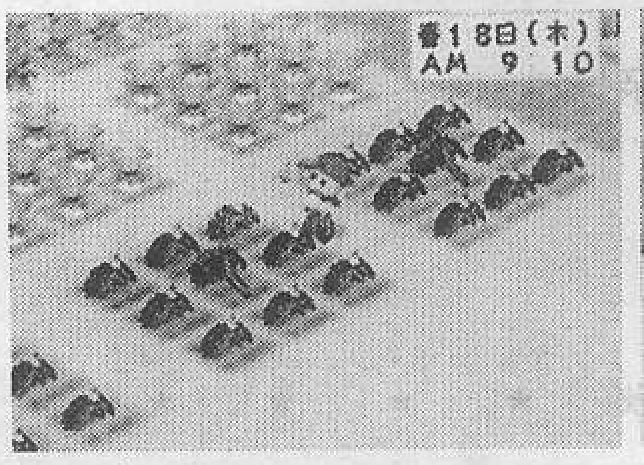
各种容易碰到的问题

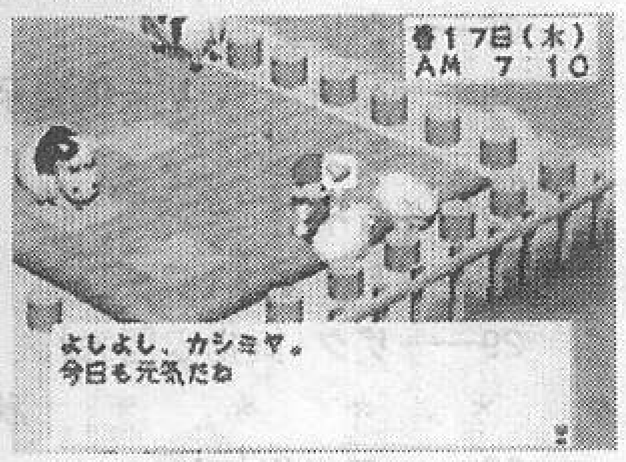
哪儿可以得到钓鱼杆？

星期六（土）、星期日（日）上午，在海岸边的桥上可以碰到渔夫，与他谈话，回答"**钓りがしたい**"就可以得到钓鱼杆。游戏刚开始时，渔夫不会问问题，必须在与他的亲密度达到一定程度后才可以。主角与镇上人的亲密度将随着游戏的发展慢慢提升，所以经过一段时间后自会得到钓鱼杆。另外，如果鱼塘里的鱼超过 50 条的话，渔夫会找到主角并赠送一根更好的钓杆。

哪儿可以得到オリハルコン矿石？

冬天湖面会结冰，这时就可以到湖中小岛上的矿石场去了。那里有很多稀有的矿石。这个矿石场共有 10 层，最下面一层有一个地下湖，在那里可以钓鱼。去矿石场时最好带上货筐，不过有时候不小心忘了拿货筐就往下一层去了。碰到这种情况，可以先出到洞外，然后再进入，向下走到丢失货筐的那一层即可找回货筐了。





鱼王在哪里？

在游戏中每个可以垂钓的地方都住着鱼王。**コイ**（鲤鱼）、**イワナ**、**ナマズ**（鲇鱼）、**イカ**（乌贼）、**アンコウ**（安康鱼）、**タイ**（鲷）共计有 6 种。乌贼在夏天从海里钓得（先向海里扔下小鱼后再钓）；安康在冬天从海里钓得；鲇鱼在地下湖中钓得；鲤鱼从湖中钓得；**イワナ**在河里；鲷在海里。

什么时候可以结婚？

随着和女孩子的关系的变化，说话时心的大小和颜色都会不同。当心变成桔黄色时，可以在杂货店里买到求婚用的"青い羽根"（商人也会来兜售"青い羽根"，但价格昂贵，不买为好）。住宅经过 2 次扩建、女孩子的心变成红色后就会答应主人公的求婚，一周后即可进行结婚典礼。如果情敌与自己的友好度较高的话，也可能不被答应。为了避免这种情况，在结婚之前最好不要与情敌对话。

训练狗用的球去哪了？

本游戏中有一 BUG！如果在家里扔球的话，很容易扔到一个怎么也拿不到的地方。到了第二天，球就不见了。不过商人还会来卖球的。

料理配方哪里寻？

每个星期二（火）有一档叫"**おいしい**时间"的电视节目，会为玩家介绍一些料理的配方。另外，经常馈赠礼物，提高与村人的友好度也能得知料理的配方。最为神奇的是，在海边钓鱼时会钓到写有料理配方的瓶子，在采矿场可以挖到写有料理配方的石板！

调味品在哪里？

住宅扩建后会出现厨房，这时就可以通过电视购物购买厨具和调味品了。每个星期六（土）都有一档叫"**テレビショッピング**"的节目，观看节目后的一天内能买到节目中介绍的商品。买此类商品需要前往"宿屋"，那里有个电话，付了 10G 后就能电话预订了。三天后送货上门。

垃圾箱在哪里？

从海里钓到的垃圾（**ゴミ**），如果随地乱扔的话，游戏所设置的隐含参数"幸福度"会下降，幸福度对于游戏的结局是有影响的。在**ローズ**广场的长凳旁边有一个垃圾箱，钓到的垃圾应该扔到那里去。如果垃圾扔在地上就应该去教堂忏悔。

如何忏悔？

如果乱扔垃圾或者恶作剧捉弄别人，隐含参数幸福度和对牧场的评价就会下降。去教堂忏悔后，下降的数值将有所回升。星期一（月）和星期三（水）的下午 1 点后去教堂的忏悔室能够进行忏悔。

种子在那里？

在游戏刚开始时，只能播种在杂货店里卖的种子。那么怎样才能得到在状态画面中看到的所有作物的种子呢？

キャベツ（卷心菜）、**パイナップル**（菠萝）、**ピーマン**（青椒）能够从商人那儿买到，商人每天下午 2 点左右可以在宿屋看到。至于**いちご**（草莓）、**かぼちゃ**（南瓜）和**ほうれんそう**（菠菜）的种子的购买是有前提条件的。草莓的种子在卷心菜的出货数超过 100 后出现，南瓜的种子在菠萝的出货数超过 100 后出现，菠菜的种子则是

可能与主人公结婚的五位女孩子的行动路线及好恶

~エリィ~

水曜日以外　10点~19时　医院

水曜日　10时~13时~16时　家里

水曜日　13时~16时　杂货店

喜欢的东西：**ムーンドロップ、ピンクキャット、トイフラワー、いちご**

讨厌的东西：卵焼き、**ピーマン**（青椒）

~カレン~

每天　8~10时　晴天　广场的海报栏前

火曜日　早晨　晴天　温泉旁边

火曜日以外　10~13时　自家杂货店

每日　20时左右　河边

喜欢的东西：**ワイン、まつたけ、ポップコーン、刺身、ムーンドロップ、ピンクキャット**

讨厌的东西：所有甜的东西

~マリー~

月曜日以外　10时~16时　图书馆

月曜日　下午　杂货店

喜欢的东西：**たけのこ、きのこ、きのこごはん、毒きのこ、まつたけ、まつたけごはん、はちみつ**、蓝色草、绿色草、红色草、**ちからで　る**等药

讨厌的东西：杂草、**ゴミ**（垃圾）

~ポプリ~

月~金曜日　8时~10时　晴天　温泉旁边

月~土曜日　10时~　自家养鸡场

喜欢的东西：**ケーキ、クッキー、アイスクリーム、オムレツ、はちみつ、ホットミルク**、温泉卵、**いちご、ピンクキャット、トイフラワー**

讨厌的东西：**サル**（猴子）、**ピーマン**

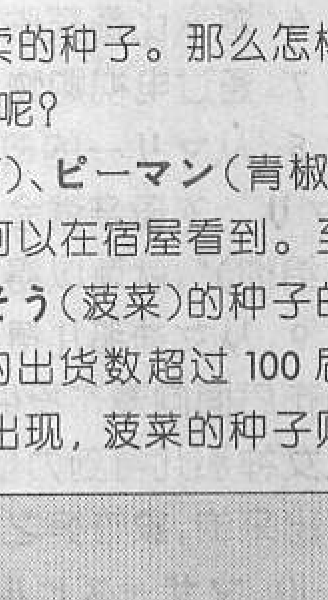
~ラン行动パターン~

月~金曜日　8时~10时　晴天　温泉旁边

月~土曜日　10时~　自己家里（宿屋）

喜欢的东西：**ケーキ、クッキー、アイスクリーム、お好みき、はちみつ、オムレツ**、温泉卵

讨厌的东西：鱼、矿石



在青椒的出货数超过 100 后才能购买。满足条件后会收到该种子的到货通知，而后在杂货店购买吧。

蜂蜜在哪里？

在牧场里种花后，待花开时将有蜜蜂飞来在树上筑巢，此后就每天都可以采到蜂蜜了。

信箱是干什么用的？

在住宅旁边有个信箱，经常会有信寄来。比如买了牛后，铁匠会寄信来建议你买挤奶器，买了羊后会寄信来建议你买羊毛剪子，还有ラン的生日 PARTY 的招待状等等。信箱最好每天都看一看。

怎么才能让所有的鸡都下金鸡蛋？

就算每年你都可以在斗鸡比赛中获胜，最多也只能拥有 3 只冠军鸡。如果想让所有的鸡都下金鸡蛋，就需要使用游戏提供的交换牲畜的功能了。在保存进度的选项中，有一项“家畜をこうかんする”菜单是用来交换牲畜的。如果你得到了一只冠军鸡，就可以利用这一功能使你所有的鸡都变成冠军鸡。方法是：先要重新开始游戏，创建另一个牧场，然后保存新牧场的进度（最好用两块记忆卡）。先要保证旧牧场要有两个以上的记录文件，假设有 3 个记录，拥有冠军鸡后，先保存两次记录，这样每个记录就都有一只冠军鸡了，然后调出新牧场记录，使用交换牲畜功能，这时会让你选择需要交换的记录，把旧牧场的最早一个记录调出，开始交换牲畜。

先选择新牧场需要交换的牲畜，因为还没有牲畜，所以不必选择就按 START 键，接下来选择旧牧场的冠军鸡后再按 START 键。然后会被提问是否这样交换以及是否保存旧牧场的记录，都回答“はい”后，你的新牧场就拥有一只冠军鸡了。而后再以同样方法将旧牧场的第二个记录中的冠军鸡交换过来，新牧场就有 2 只冠军鸡了。然后保存新牧场的记录，再调出旧牧场的最新记录（确保该记录没有被交换过），把新牧场的 2 只冠军鸡交换过来。再保存两次后，调出新牧场的记录继续交换，这样交换几次后，就可以使自己的牧场中的所有鸡都变成冠军鸡。

交换时要注意的是，每次最多只能交换 5 头牲畜。使用此法同样可以使牛和羊都产出 G SIZE 的牛奶和羊毛！



用简单原材料制出美味佳肴——料理配方（レシピ）大全

1. 卵（蛋）＋なべ（锅）＝ゆで卵（白煮蛋）
2. 卵＋牛乳＋油＋フライパン（平底锅）＝オムレツ（菜肉蛋卷）可加蔬菜、きのこ（竹笋）、ケチャップ（番茄酱）、さとう（砂糖）、しお（盐）、泡立て器（发泡器）、包丁（菜刀）。
3. 卵＋牛乳＋油＋おにぎり（饭团）＋フライパン＝オムライス（蛋包饭）可加さとう、しお、泡立て器。
4. 卵＋油＋フライパン＝卵き（荷包蛋）可加さとう、しお、泡立て器。
5. 卵＋牛乳＋さとう＋泡立て器＋なべ＝アイスクリーム（冰淇淋）可加入はちみつ（蜂蜜）、水果、包丁
6. かぼちゃ（南瓜）＋牛乳＋卵＋さとう＋なべ＋オーブン（烤箱）＝かぼちゃプリン（南瓜饼）
7. 小麦粉＋バター（黄油）＋卵＋さとう＋オーブン、めん棒（擀面杖）＝クッキー（曲奇）可加蜂蜜。
8. クッキー＋チョコレート（巧克力）＝チョコクッキー（巧克力曲奇）
9. りんご（苹果）＋バター＋小麦粉＋卵＋さとう＋包丁＋めん棒＋なべ＋オーブン＝アップルパイ（苹果派）可加入蜂蜜
10. 小麦粉＋バター＋卵＋さとう＋泡立て器＋オーブン＝ケーキ（蛋糕）可加入水果、包丁。
11. チョコレート＋ケーキ＝チョコレートケーキ（巧克力蛋糕）
12. チーズ（奶酪）＋卵＋牛乳＋さとう＋オーブン＋なべ＋泡立て器＝チーズケーキ（奶酪蛋糕）
13. さつまいも（红薯）＋卵＋バター＋さとう＋なべ＋オーブン＝スイートポテト
14. さつまいも＋石头＋オーブン＝いも（烤红薯）
15. とうもろこし（玉米）＋フライパン＝ポップコーン（爆米花）可加しお、バター。
16. トマト（西红柿）＋たまねぎ（洋葱）＋さとう＋しお＋す（醋）＋ミキサー（搅拌机）＝ケチャップ
17. 卵＋す＋泡立て器＝マヨネーズ（蛋黄酱）可加油，也可通过マヨネーズメーカー得到。
18. 牛乳＋ミキサー＝バター
19. いちご（草莓）＋牛乳＋ミキサー＝いちご牛乳（草莓牛奶）可加はちみつ、さとう
20. トマト＋ミキサー＝トマトジュース（番茄汁）可加しお。
21. 牛乳＋フルーツジュース（果汁）＋ミキサー＝フルーツオレ
22. 各种水果＋ミキサー＝フルーツジュース
23. 牛乳＋なべ＝ホットミルク（热牛奶）
24. いちご＋パイナップル（菠萝）＋にんじん（胡萝卜）＋きゃべつ＋（卷心菜）＋きゅうり＋山ぶどうの实（山葡萄）＋りんご＋ミキサー＋包丁＝ミックスジュース（混合汁）
25. ミックスジュース＋牛乳＋ミキサー＝ミックスオレ
26. 各种蔬菜＋ミキサー＝野菜ジュース（蔬菜汁）
27. 野菜ジュース＋牛乳＋ミキサー＝野菜オレ
28. リラックス茶の叶（茶叶）＋なべ＝リラックスティー（放松茶）
29. みそ＋蔬菜＋包丁＋なべ＝味噌汁（酱汤）可加小鱼
30. おにぎり＋卵＋油＋フライパン＝きめし（炒饭）可加さとう、しお、しょうゆ、蔬菜及包丁。
31. たけのこ＋おにぎり＝たけのこごはん（竹笋饭）
32. きのこ＋おにぎり＝きのこごはん（蘑菇饭）
33. まつたけ＋おにぎり＝まつたけごはん（香菇饭）
34. おにぎり＋カレー粉＋なべ＝カレーライス（咖喱饭）
35. おにぎり＋刺身（生鱼片）＋す＝寿司
36. パン（面包）＋バター＝バターロール（黄油卷）
37. パン＋各种酱＝ジャムパン（果酱面包）
38. 山ぶどうの实＋パン＝ぶどうパン（葡萄面包）
39. パン＋ゆで卵＋各种蔬菜＋包丁＝サンドイッチ（三明治）
40. いちご＋さとう＋なべ＝いちごジャム（草莓酱）
41. りんご＋さとう＋なべ＝りんごジャム（苹果酱）
42. 山ぶどう＋さとう＋なべ＝ぶどうジャム（葡萄酱）
43. 小麦粉＋包丁＋なべ＋めん棒＝うどん（面）可加鱼、蔬菜、しお、しょうゆ。
44. うどん＋油＋フライパン＝きうどん（炒面）可加蛋
45. カレー粉＋うどん＋なべ＝カレーうどん（咖喱面）
46. てんぷら（天妇罗）＋うどん＋しお＋しょうゆ＋なべ＝てんぷらうどん（天妇罗面）
47. ほうれんそう（菠菜）＋しょうゆ＋なべ＝おひたし
48. 小麦粉＋キャベツ＋卵＋油＋包丁＋フライパン＝おこのみ
49. 中鱼＋大鱼＋包丁＝刺身 可加しょうゆ
50. 各种蔬菜＋包丁＝サラダ（色拉）可加マヨネーズ
51. かぶ（萝卜）＋す＋包丁＝かぶのすけ（酸萝卜）
52. きゅうり＋しお＋包丁＝きゅうりの朝nけ（腌黄瓜）
53. なす（茄子）＋さとう＋みそ＋しょうゆ＋フライパン＝なす田乐
54. 中鱼＋フライパン＝き鱼（煎鱼）可加しお、しょうゆ
55. きゃべつ＋油＋しょうゆ＋包丁＋フライパン＝野菜炒め（炒野菜）
56. 牛乳＋小麦粉＋しお＋なべ＝シチュー可加包丁
57. チーズ＋パン＋なべ＝チーズフォンデュ可加包丁、しお、ワイン
58. 小麦粉＋ケチャップ＋チーズ＋めん棒＝ピッツァ（比萨）可加蔬菜、包丁
59. 小鱼＋小麦粉＋卵＋油＋フライパン＝てんぷら
60. じゃがいも（土豆）＋油＋包丁＝フライドポテト（炸薯条）
61. おにぎり＋卵＋刺身＋す＋包丁＝ちらし寿司

（下接 31 页）

文/??? 责编/PERFECT

请上文作者速与本刊联系，告知真实姓名与通讯地址，以便从速发放稿费。



世界足球·实况胜利十一人4

~自己的球技达到何种水平了呢？~

自去年9月3日KONAMI推出了“WE4”，似乎其它公司的足球游戏都失去了存在价值。这款足球游戏无论从动作真实性，战术多样化，还是操作性上都达到了现阶段足球游戏的顶峰。在4推出之前，笔者一直认为“WE3 FINAL”版在模拟真实性方面已几近完美。但是看到4中的球员用身体卸球的动作，以及面对大力射门队员下意识的闪避动作时，笔者不得不感叹——KONAMI简直把足球游戏做神了！

PS	厂商：KONAMI	类型：SPG
	发售日：99.9.3	其它：对应振动手柄

“WE4”战术技巧综合问卷评定！

通过电软才使我知道，原来有那么多玩家和我一样是WE4的狂热簇拥。但是大家互相交流起来很难形容自己的水平，总说n:0胜了CPU显得太没有说服力了。因为足球比赛是立体多元的对抗，关系到水平的因素太多太多，很难像FTG等游戏以分数或连胜记录衡量水平。于是本人凭借多年实战经验和各色对手的特点总结了以下内容，大家可借此大致了解自己的水平。因为风格万千，每个人的长处与不足各异。本人只能尽量把每项技术都分得尽量细致，每项分为A—E五档，依次得1—5分。用这种方式来大概统计水平，也是本人所能想到的最好办法了。由于水平所限，如有不妥之处，也请大家见谅。

1．进攻意识(OFFENSE)

A．进攻思路简单实用，就是把球向前踢，也可以说根本没有进攻。得分很困难。

B．忽视控球的重要性，只凭感觉快传快打，前场抢断是重要得分手段，但不管怎样，还是形成了进攻，只是破门乏术。

C．意识到控球的重要性，但熟练度不够。其实控球的最终目的是突破，相比中路组织进攻的困难，很轻易把重点放在边路，有意无意地于对手边路突破后或传或射。

D．长期的练习实战使熟练度大幅提高，进攻灵活令对手只能判断而不是习惯地防守。有意的控球变为下意识行为，能扯动对手防线寻找机会。总是有意地创造自己的习惯套路，如下底传中、某点突破等。(缺乏想像力，但必须这样打下基础)

E．进攻行云流水，能控制全局且前后左右地自由调度，随机应变地创造破门良机。看这样的进攻就像看真实比赛般酣畅淋漓。可能得分反而不如以前容易了，但却领会了WE4的精髓。

2．防守意识(DEFENSE)

A．后卫不知卡位，只知前冲，对铲球犯规一往情深。

B．认识到断球比铲球更好用。总要一鼓作气地冲上去断球，要么成功，要么被对手突破。水平有限且很难在前场断到球。

C．学会利用人数优势，防守时不管其它先往回跑，挡住对方攻势后再图后算。

D．能区别对待各种情况，铲断球运用时机合理，卡位积极，失误极少。

E．抢断快准狠，敏锐地封住对方球路。凭记忆和判断知道每一个后卫的站位，瞬间选择最佳方案，瓦解对手攻势。

3．操纵(CONTROL)

A．单独的键位设定还不熟悉。

B．单独键位设定已熟练掌握。

C．组合的键位已掌握，但按键速度不够快，调整攻守强度时可能还有停顿。

D．灵活准确地使用组合键，适时把阵形压上或拖后。

E．所有的操纵不是刻意去做，而是根据场上形势自然完成，好象条件反射。

4．传球(PASS)

A．长传只会开大脚，短传的力道方向都不准确，常直线向前塞球。

B．长传目的性不强且不准确，短传力道方向基本准确，但节奏掌握不好。

C．会使用长传转移，短传有节奏，在对方逼抢下自如传切但有失误。会使用△键塞空档，但成功率不高。

D．长传球准确合理，下底传中的高度力道合适，短传精确少误，塞空档球时机把握得当。

E．长传效果极具威胁，短传轻灵飘逸、隐蔽性强。传球之前就考虑接球队员的下一步行动，以寻找最佳球路。致命一传要么不传，传则致命。

5．冷静(CALM)

A．手忙脚乱，乱按一通。

B．该按键时不按，不该按时乱按。典型例子就是背后铲人。

C．总在关键时刻出现失误。典型例子是单刀难进！

D．任何情况下都不慌乱，完成自己的习惯处理方法。

E．极度冷静。瞬间选择最佳方案并漂亮完成。

6．射门(SHOOT)

A．见门就射，无怨无悔。

B．能调整射门的大方向，但力量忽大忽小，或干脆是放高炮，总之进球多半是蒙的！经常为不进球而苦恼。

C．清楚前场任何位置射门所需的力度，但总有偏差，极少用方向键控制射门角度。射门成功率不高。

D．射门偏差很小，习惯位置几乎百发百中。能用方向键控制射门角度，但稍显不自如。

E．射门时考虑的是打左上角还是右下角，基本没有无效率射门，踢出的球要么进，要么惊对手一身冷汗(除CPU)。

7．技巧(TECHNIQUE)

A．L1＋×、L1＋○、L1＋□、L1＋△、□＋×，连点L1键，以上技巧都不会。

B．会一两样，可顾不上使。

C．基本全会，且心血来潮时还能用上几招，但不作为主要进攻手段。

D．刻意地创造机会使用技巧，即提前想好了才用，面对突发情况则顾不上了。

E. 出招于无形之中，根据场上形势适时使用技巧，要么不使，使出来则必然成功。一切都出自于一种感觉，而这种感觉是经验，意识、大局与观想像力的结合。

8. 过人(DRIBBLE)

A. 对方一逼抢就丢球。

B. 凭借队员的个人能力与速度过人，即按着 R1 不放。

C. 以按住 R1 时为主，松开 R1 时为辅。基本过人动作都会，但使用时机欠准。

D. 十字键或插杆控制具一定水准，盘带在一对一情况下毫不吃亏。减速的时机选择得当，无人干扰时过守门员也不成问题。可能会太过粘球，常会遗误战机。

E. 过人技术炉火纯青，且不拖泥带水地卖弄。凭手感就知道是谁带球、体力剩多少，以及怎样处理下一个过人动作！往往能一气呵成地甩掉几个后卫。

9. 定位球(FREEKICK)

A. 根本不想，发出去再说。

B. 角球，间接、直接任意球都仿真去罚，不作为进球手段。

C. 照按固定方法处理，角球、直接任意球有进球，但几率很低，对间接任意球则很不在意。

D. 任意球都有一定的进球率，开始考虑间接任意球的进球路线。

E. 对各位置的任意球都有合理有效的处理方法，能观察队员位置随机罚出有创意的球。可能不进但绝不是浪费机会。

10. 头球(HEADING)

A. 完全不会，被别人用头球狂灌。

B. 传中后狂按□键，让电脑自己跑位，防守时狂按×键。

C. 自己的传中球不能判明落点，但能控制最近的前锋跑位抢点。

D. 传中前就知道中锋的站位，并准确传中抢点攻门。

E. 头球功夫好，但不屑用自己的高中锋在人堆中抢点攻门，除非完全无盯防。这类人只在防守时才显露真本事，后卫抢点卡位极准。

11. 理论(THEORY)

A. 不清楚球队设置中指令的含义。

B. 了解个别指令含义，并会简单的换人、换阵。

C. 熟练使用每条指令调整自己的战术需要，换人时主要考虑重要数值。

D. 了解使用队的特点，根据队员状态能组合应付各种情况的阵容，并且根据战术设定安排队员的位置。

E. 对每位队员的技术特点甚至数值都了熟于胸，列阵时连左右脚等细节都考虑在内，能最大限度以己之长克彼之短。

12. 心理素质(PSYCHOLOGG)

在实力均衡的 15 分钟比赛中，场上最后 5 分钟，对手再次破门，以 3:0 领先。

A. 情绪大幅波动，丧失信心则完全放弃。

B. 情绪大幅波动，但还能像往常一样踢。

C. 情绪微小波动，想挽回一球。

D. 情绪无波动，希望至少扳平。

E. 真有这种事发生！最终以 4 比 3 反超！

文/GERBERT 责编/PERFECT

等级的评定

■初学(12—20)菜鸟级

可以说只有被人“宰”的份，希望能贯彻“要么不踢，要踢就恶踢”的信念去玩 WE4。

■入门(20—30)

可以说是输多赢少的境地。假如你不是真心球迷，那么就此止步吧，因为要是抱着争输赢的心态去玩 WE4 是绝对体会不到真正乐趣的。不论最后的结果，只要你在比赛过程中感到快乐，你就是赢家。不然的话，请珍惜你的宝贵的时间去玩 FTG 吧！

■中流(31—40)

相信你身边一定有很多实力相当朋友。因为大家都开始喜欢上了这款游戏。你现在需要向一些高手讨教了，不要怕输球，大量的实战才是提高的根本。尽量吸取他们的优点，但别忘了你也许在某些方面还强于他们呢，互相交流吧！

■准高手(41—50)

有赢球的资本了，此时切忌骄傲，千万不要自恃水平高而到处吹牛显贵。骄兵必败且不说，天外有天，人外有人，那些比你强的人都是从这一阶段过来的，最善于发现你的弱点。“准高手”欠缺的是大量经验和熟练度，苦练提高吧。

■高手(51—59)

别把自己弄成人见人怕的怪物，更不要独孤求败。因为这是足球游戏，体会到其中乐趣就够本了，踢得再好也不可能不输球，主观、客观因素太多了。如果你一定要百战百胜且竭尽全力地对付任何对手，这样把自己累死不说，也很可能令交战双方都失去乐趣。手下留情是高手的必备美德。

■达人(60)

肯定是视 WE4 为生命的严重 GAME 中毒者。佩服！佩服！

秘技偏方：
5 支强大球队的出现

1、在世界杯赛中选任意一队伍，任意难度获得冠军，看完结局画面后就可选择“欧洲全明星队”和“世界全明星队”。

2、在联赛中(LEAGUE MOOD)，以任意难度、任意球队获得冠军，在看完结局画面后就可选择“欧洲古典全明星队”和“世界古典全明星队”。

3、在奥运会模式中选择日本国奥队，任意难度中获得冠军，欣赏完结局画面就可选另一支日本队(实力很弱)。

4、如果想选你在俱乐部联赛中使用的俱乐部队，首先进入 MATCH 模式，再进入 LOAD 提出记录，而后就能在 MATCH 模式中看到自己辛苦经营的俱乐部队了。

5、隐藏的金杯：当你获得世界杯、KONAMI 杯等 9 个杯后，最后的隐藏金杯就会以“?”的形式出现。不过隐藏金杯的获得方法笔者至今不明。

(上接 29 页)

51. かぶ(萝卜) + す + 包丁 = かぶのすけ(酸萝卜)

52. きゅうり + しお + 包丁 = きゅうりの朝nけ(腌黄瓜)

53. なす(茄子) + さとう + みそ + しょうゆ + フライパン = なす田乐

54. 中鱼 + フライパン = き鱼(煎鱼)可加しお、しょうゆ

55. きゃべつ + 油 + しょうゆ + 包丁 + フライパン = 野菜炒め(炒野菜)

56. 牛乳 + 小麦粉 + しお + なべ = シチュ一可加包丁

57. チーズ + パン + なべ = チーズフォンデュ 可加包丁、しお、ワイン

58. 小麦粉 + ケチャップ + チーズ + めん棒 = ピッツァ(比萨)可加蔬菜、包丁

59. 小鱼 + 小麦粉 + 卵 + 油 + フライパン = てんぷら

60. じゃがいも(土豆) + 油 + 包丁 = フライドポテト(炸薯条)

61. おにぎり + 卵 + 刺身 + す + 包丁 = ちらし寿司

沈阳华隆游戏批发中心

诚招各地动画 VCD 经销商

(批发 零售 邮购 维修)

好消息:本中心自招收维修 PS、SS 学员至今已培训了大批学员,现均能独立操作,由于很多外地客户不能到沈阳学习,而且还想掌握这门技术,为此,应广大客户要求,由本中心维修教学人员精心编写一套《PS、SS 维修手册》,价格 68 元,免邮费,该手册全面系统地将各种故障的判断、检测、维修于一体,大量插图,有无基础均能看懂学会。购买此手册即为本中心学员,均有学号,电脑统一管理,可为学员提供以下服务:①代修病机,邮费 25 元②提供各种维修配件(手册中均有价格)③免费回答学员各种提问。

PS Ⅱ代主机 + 原装振动柄 + 原装 8M 记忆卡 + 专用大功率变压器 + 8 种碟(任选) + 直读 IC,售价 5500 元/套,邮费 80 元,PS Ⅱ游戏碟 150 元
DC 主机 + 原柄 + 原记忆卡 + 振动卡 + 2 碟(原版)(索尼克 + 以下任选一种:快打刑事 + 首都高 + 世嘉拉力 + VR3),售价 2350 元,邮费 50 元
PS9002 主机 + 双柄 + 电源 + 5 碟 + 直读 IC,售价 1080 元,邮费 50 元

SNK 彩色掌机,售 490 元,邮费 30 元(换卡费用 = 卡差价 + 手续费 50 元)拳皇 R2 285 元,饿狼传说 285 元,侍魂 285 元,越南战役 2 代 350 元,女子格斗 350 元,神机世界 350 元,生体兵器 400 元,机甲世纪 400 元,顶上决战 350 元,SNK 对卡普空(1、2 集) 300 元,卡邮费 15 元

WS16 位掌机,售价 430 元,邮费 30 元(换卡费用 = 卡差价 + 手续费 50 元)SD 高达 280 元,上海麻将 280 元,数码恐龙 280 元,梦幻模拟战 380 元,机器人大战 350 元,洛克人 380 元,新世纪福音战士 400 元,机器人大战 2 代 398 元,三国志 450 元,仙界传 450 元,铁拳 380 元

日本卡通动画 VCD 新登场,日语原声,中文字幕,彩面彩盒珍藏版,价格见 2、3 期广告,邮费一律 15 元(无论多少)。

名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数
超新:樱花大战 2 代,青之 6 号 4(完结)	2,1	平衡世界物语,快刀乱麻	4,1	意乱情迷,亚里沙	1,1	街霸剧场版,勇者王	2,2	DNA^2,电影少女	5,2
少女革命剧场版,恋爱人生	2,2	钓鱼-武藏传,异次元世界	9,6	魔法骑士,特别篇(剧场版)	6,2	地狱老师 TV 版,剧场版神眉	16,1	樱通信,樱花大战 1 代全集	6,2
GTO(1-17 集)完,宇宙骑士Ⅱ	9,3	逮捕令加强版,头文字 DⅡ	3,5	强殖装甲 OVA,剧场版	3,1	98 拳王,99 拳王,太空 8	1,1,1	福星小子爱星球之恋,铁腕	2,4
口袋怪物 TV 版,剧场版爆诞	10,2	逮捕令 OVA(1-6)完,剧场版	6,2	守护月天(1~11)完,车神	11,2	生化危机(1-3),北斗之拳	1,2	圣水奇缘,圣传,幽灵公主	2,2,2
接吻物语,安琪利可	1,1	激情恋爱,倒凶十将传	7,3	金田少年事件簿 TV 版,剧场版	13,2	恶魔战士,饿狼传说	4,4	听到涛声,梦幻街少女	1,2
天使禁猎区,猎人	1,3	流星花园 TV 版,剧场版	18,1	少女革命 TV 版,OVA 版	13,3	侍魂 1-破天降魔之章	1	X 战记,东京巴比仑	2,1
不可思议特别篇,梦幻游戏	2,2	海底娇娃蓝华,梦中相会	4,3	GS 美神 TV 版,剧场版	15,1	侍魂 2-阿修罗斩魔传	2	Lain(玲音),通灵公主	5,6
库洛魔法使全集,刀魂	14,2	万有引力,时空转抄	2,6	秀逗魔道士 TV 版,OVA 版	9,3	圣子到 BOY,剑风传奇	12,13	尾崎南-绝爱,足球小将	1,5
圣露米纳女学院,魔法舞台	2,9	相聚一刻(上、下集),剧场版	(16,16),1	幽游白书 TV 版,剧场版	24,2	秋叶原电脑组,机动警察	3,2	我的爱神,幸运女神	3,6
城市猎人-爱与宿命连发枪	2	圣斗士星矢-十二宫(上、下集)	12,13	柯南-TV 版第 1 部,第 3 部	26,14	银河英雄传说 TV 版全集	55	高达 08 小队,完结篇	6,1
-百万黄金,海滩之战	1,1	圣斗士星矢-最终圣战,黄金苹果	1,1	柯南-TV 版第 4 部,短篇集	7,1	银河英雄-污名,白银之谷	2,2	高达 08MS 小队电影版	1
-便衣女警(保镖命令)	2	圣斗士星矢-海皇篇,北欧篇	5,9	柯南-来自黑暗组织的女子	2	银河英雄-朝之梦·夜之歌	2	高达 0083,剧场版	6,2
——犯罪天才与教授(再见我的爱人)	2	圣斗士星矢-真红少年,钢铁神兵	1,7	柯南-14 番目地,引爆魔天楼	2,2	银河英雄-新战争序曲	2	高达 F91,高达马沙反击战	2,2
-99 城市猎人,铁男	2,6	圣斗士星矢-神与神的激战	1	柯南-两大杀人事件,世纪末的魔术师	2,2	不可思议-朱雀篇,青龙篇	10,9	高达 W 停不了华尔兹,高达 0080	2,3
机动战舰 TV,枪神 TV	13,13	大友克洋-麻木之部屋,亚基拉	2,2	超时空要塞 TV 版,D7	12,4	不可思议 OVA 版,剧场版	6,2	高达 W 战场回忆,高达 0079	4,16
魔影柴光,W-杀人课	2,2	大友克洋-老人与 Z,世界末日	2,2	超时空要塞Ⅱ,超时空加强版	3,4	新天地无用 TV 版,遥远的思念	9,2	高达倒 A(20 周年纪念版)	8
超时空要塞 7 电影版,黄金宝贝	1,3	大友克洋-机械嘉年华,迷宫物语	2,1	超时空要塞-可有记起的爱	2	天地无用外传-砂砂美	9	高达 W,Z,ZZ	17,17,16
人鱼の伤,樱大战 OVA 版	1,5	大友克洋-MEMORIES(记忆)	2	孔雀王,真·孔雀王	3,2	天地无用剧场-炎夏之圣诞	2	高达 V,X,G	17,17,17
罗德岛战记-英雄骑士传	9	新世纪福音战士 TV 版,剧场版	13,4	彼男彼女的故事(1-24 话)	13	魔法阵都市,艾迪龙战将	11,7	火魅子传,寄生前夜(真人版)	6,2
罗德岛战记-吟游诗忆	6	浪客剑心 TV 版,镇魂曲	26,2	橙路 TV 版,剧场版	24(16),2	学园侦探团,装甲骑兵	16,18	Wei β Krues(白色猎人),铳梦	9,1
心跳回忆动画版,寄生前夜	2,2	浪客剑心追忆篇(1-4)	4	女恶魔人,恶男杰特	8,9	我是大哥大,伤追之人	7,5	暗黑破坏神,怪医秦博士	3,3
吸血姬美夕 TV 版,剧场版	12,2	浪客剑心珍藏版,乱马 1/2	3,2	攻壳机动队(红、兰眼之章)	2	寒冷前线雨之岚,幽游白书(TV 版完结篇)	1,14	恐怖宠物店,织田信长	2,2
3X3 只眼第 1、2 部	4,3	烈火之焰,大运动会	14,6	攻壳机动队剧场版,天空战记	2,3	万能文化猫娘,重战机	6,2	兽兵卫忍风帖,依甸少年	2,5
JOJO 奇妙冒险,火霄之月	3,2	飞越巅峰,幽游白书(电影版)	3,1	梦幻骑士,梦幻世界	5,1	魔术士奥梵,赏金猎人	9,9	神八剑传,宇宙骑士大和号	2,6
课本没教的事,魔装机神	2,7	蜡笔小新,风魔小次郎	2,3	舞夜之眼,特遣队	2,6	病毒(3D 人形),澳美帝	3,2	星际争霸战,魔神 BIGO	6,6

日本经典电视连续剧,日语原声,中文字幕 价格见 2、3 期广告,邮费一律 15 元(无论多少)

2000 年之恋,蒙娜丽沙微笑	11,11	东京爱情故事,新闻女郎	11,11	一吻定情Ⅰ(至爱),一吻定情Ⅱ	12,6	GTOⅠ(麻辣老师),Ⅱ(直海老师)	12,12	16 岁新娘,单身贵族	10,10
冰之世界Ⅰ,Ⅱ,危险关系	11,12,11	悠长假期,恋爱世纪	11,11	一个好人,成田离婚	11,10	神,只是再多点爱,男人三十五	12,11	小报,理想之结婚	10,10
追爱一族,主妇们的犯罪	11,11	爱情白皮书,青春无悔	11,10	101 次求婚,美味关系	12,10	猎艳男孩,三姐妹侦探团	12,10	沙滩小子,世纪末之诗	12,12
思念总在分手后,双人床	10,12	是谁造成今日的我	10	沉睡森林,兄弟	12,11	音无可怜,独身生活	8,10	东京仙履奇缘,邂逅	11,12
未满都市,心中有太阳	10,11	协奏曲,爱因和平	10,12	偶像妈咪,魔女の条件	12,11	失乐园,29 岁圣诞节	13,10	自从遇见你,周末婚	13,9
韩 妙手情天(上、下集)	16	玻璃鞋之恋,美丽人生	8,11	透明人间,高校之恋	13,12	山田一家的忍耐,恋爱论	11,10	新前程似锦,说老婆的坏话	10,11
国 星梦奇缘(上、下集)	16	东京电梯女郎,将太寿司	11,11	料理千王,金田一少年事件簿	9,9	何日再相逢,恶女	13,12	同一屋檐下(Ⅰ、Ⅱ),同窗会	(12,12),7
剧:我怕恋爱(上、下集)	16	暗恋(天长地久),女医	12,11	法医物语,这是工作	10,10	星之金币(Ⅰ,Ⅱ),青之时代	(12,12)11	圣者之行进,鬼之栖家	11,11
恋爱之神,相睇结婚	10,11	不老的传说,恶女	12,11	好消息,午夜凶铃の螺旋	12,12	天使的工作,戴面具的女人	12,10	平安夜,跟我说爱我	10,12
给周五的恋人,不得了	10,11	幻想,美味关系	11,10	金田-美人鱼传说,美人	13,10	非洲之夜,独身生活	11,10	若叶小子,俊平我很好	12,12

日本经典原声音乐 CD 精选,有 CD 盒包装,具有极高的欣赏和珍藏价值,价格见 2、3 期广告,邮费一律 15 元(无论多少)

樱花大战/樱花绚烂	1	高桥洋子/新世纪 EVA 礼赞	1	罗德岛精选合集	1	银河英雄传说精选合集	1	心跳回忆原声集	1	浪客剑心新版精选集	1
圣斗士星矢精选合集	1	樱花大战 1、2	1-2	幽游白书歌曲大集合	1	电影少女原声集	1	少年传说合集	3	相聚一刻主题歌集	1
97 主题歌精选 1、2、3、4	1-4	樱花大战/帝国歌剧团	1	宫崎骏作品精华集 1、2、3	1-3	99 年歌唱大集合	1	机动战士主题歌	1	侍魂 NEOGEO64 原声集	1
电视卡通主题精选 1、2、3	1-3	新世纪特别纪念版	1	魔神英雄传单曲精选集	1	名侦探柯南单曲大集合	1	机器人大战 F 完结篇	1	城市猎人精选合集	1
魔法少女歌唱大集合	1	新古灵精怪(橙路)钢琴演奏	1	罗德岛战记 TV 英雄骑士传	3	彼男彼女主题歌集	1	生化危机原声集	1	爆走兄弟/歌唱大集合	1
98 日本票选排行榜 1、2	1-2	魔法骑士/歌唱精选集	1	科拿米 10 周年纪念盘/主题歌	2	藤崎诗织/风之菲	1	99 拳王原声全集	2	不可思议游戏单曲精选	1
全日本超级动画主题曲	1	新世纪真心为你,交响乐	1,2	太空战士八,太空战士七	4,4	纯爱手札/DVA 原声集	1	太空战士 1-2 原声全集	1	柯南电影版、剧场版主题精选	1
幸运女神精选集	1	98 超时空单曲精选集	1	2000 动画新世纪-中华一番	11	纯爱手札/藤崎诗织	1	太空战士 3 悠久风之传说	1	纯爱手札 2	1
美少女战士耶诞歌大集合	1	灌篮高手主题歌插曲	1	攻壳机动队电影原声带头人	1	武士魂/歌曲精选集	1	神行太保(BOY)原声集	1	MTV 日本动画主题歌精选	1

热舞系列产品 让利玩友 直插电视 TV 舞毯:"步步达"牌,中央电视台"动画城"栏目指定奖品,6 首曲 + 2 个游戏 70 元。"天天高"、"智能达"、"新科"接 VCD 机舞毯,送原碟,真人演唱、伴舞、兼容各种 VCD 机,售价 110 元,裕兴 6 球 VCD 舞毯 145 元,邮费一律 15 元

本中心大量现货经典土星 SS 游戏 450 余种,索尼 PS 游戏 500 余种,价格见 2、3 期广告,邮费无论多少一律 15 元,只要备选 3-5 种即可满足您的要求,SS 目录请参考电软第二、第三期广告,函索目录 3 元/份,需付回程信封并贴足 0.80 元邮票。

本月特价商品,邮费一律 15 元,每增加一种产品,需另加元邮费,二手主机邮费 50 元

29"/25" 索尼彩监 1200/900 元,邮费 150 元(当地需有火车站)

二手超任 + 博士 7 代全套,送 10 片软件,450 元

PS 日产原装振柄	98	VGA·BOX(用于任何游戏机)	330	6 寸双制彩监(可看电视)	480 邮费 30	PS 双人街机大摇台	130	PS PDA/超任双线火牛	285/25
铁手 2 型退膛振动枪(送记忆卡)	125	SS 遥控手柄	55	超任金碟/目录	90/10	SS JVC 光头/三洋光头	110	二手索尼机全套(正常使用)	750
PS 中文金手指 + 书	38	PS 手柄延长线(对应振动手柄)	10	北通手柄王	75	SS 樱大战记忆卡	85	二手土星机全套(正常使用)	500

邮购地址(汇款单填写地址):沈阳市和平区北市一街 56 号北市市场 18 C 号 收款人:李彬 邮编:110002

本中心招收维修索尼 PS、土星 SS 学员,包教包会,赠维修手册。详情电话联系:024-22521225

总店地址:沈阳市和平区北市一街 56 号北市市场 18C 号 电话(传真)024-22521225 批发专线:013909820456
总店五爱市场批发部地址:沈阳五爱市场南区五爱购物城 167 档(不要往这里汇款) 电话传真:024-24816648
分店地址:沈阳市和平区胜利南街 59 号金利达游戏机专营店 联系人:马宏杰 电话(传真):024-23510278
※分店、总店均维修索尼、土星机,速度快、价格廉,一般故障立等可取。

安诚迅 专业邮购游戏
AN CHENG XUN

郑承重诺 款到第二日准时发货，保证十日内收到物品。

PS9001（日本原装 配 AV 线 电源 手柄）	1099	30	PS2（日本原装 8M 记忆卡 手柄 直读 ）	电询		GB 标准厚黑白液晶主机（日本原装）	239	15
PS9002（日本原装 配 AV 线 手柄）	989	30	GB 超薄手掌型黑白机（日本原装）	289	15	NGP16 位彩色手掌机（日本原装）	539	20
PS7501（日本原装 配 AV 线 电源 手柄）	1199	30	GB 超薄手掌型彩色机（日本原装）	559	15	世嘉 16 位游戏机（双手柄 电源 AV 线 ）	119	20
DC （日本原装 配 AV 线 电源 手柄）	1599	30	GB 超薄黑白液晶主机（日本原装）	420	15	WS 黑白掌机	449	20

PlayStation配件

PS 普通组装手柄	8	PS1M 标准记忆卡	19
PS 普通原装手柄	52	PS1M 透明记忆卡	23
PS 震动组装手柄	48	PS2M 透明记忆卡	35
PS 震动原装手柄	80	PS 7 系列电影卡	198
PS 连发震动柄	75	PS 9 系列电影卡	195
PS 格斗王手柄	26	PS 全闪跳舞毯	50

PS 普通吉他	75	PS 小摇杆	88
PS 震动吉他	125	PS 飞行摇杆	125
PS 震动脚踏枪	58	R5 赛车手柄	135
PS 五四手枪	55	PS 对战线	10
PS 退膛震动脚踏枪	138	PS AV 线	9
PS 透明震动方向盘	198	PS S 端子线	12
PS 街霸大摇杆	115	PS PDA	292
PS 方向盘大摇杆	95	PS 四分插	85

北通专柜

		北通野牛震动手柄	78
		北通脚踏震动方盘	185
		北通 1M 记忆卡彩壳	27
北通野牛震动柄 2	75	北通 2MIC 记忆彩色	35
北通铁手震动光枪	105	北通 8M 记忆卡	58
北通退膛震动枪	110	北通中文金手指	29
北通大摇杆	95	北通鼠标	39
北通小精灵摇杆	60	北通月牙震动柄	63

伍元邮费 暑期特惠

GameBoy部分配件

GB 薄机放大镜	12	GB 小对小对战线	14
GB 彩机放大镜	15	GB 小对大对战线	14
GB 双用放大镜	20	GB 万用对战线	23
GB 小充电电源	12	GB 彩机镜面	9
GB 三合一充电器	28	GB 薄机镜面	9
GB 笔试充电器	46	GB 专用摇杆	9
GB 小电源	8	GB 耳机	10
GB 小充电器	33		
GB 彩色音箱	25		

GB 皮卡丘彩色包	15	PS 机器人大战 α	32
GB 贴膜放大镜	12	PS 沉默之丘	25
GB 随心换彩壳	35	PS 吸血鬼	35
GB 照明彩灯	12	PS 前线任务 3	14
GB 彩色手链	5	PS 午夜列车	21
GB 彩色小腰包	12	PS 龙骑士	15
GB 全副武装	75	PS 游戏王	31
GB 彩机外壳	32	PS 跳舞档案	41
GB 薄机外壳	32	PS 妖精战士	20
GB 彩机透明套	11	PS 心跳回忆 2	23
GB 薄机透明套	10	PS 太空战士 8	21

精美游戏攻略书

PS99 拳皇（带盘）	26	PS 金手指大全	15
PS 寄生前夜 2	23	GB 经典游戏大全	28
PS 牧场物语	26	GB 游戏王 2	33
PS 龙战士 4（带盘）	28	GB 勇者 1+2	24
PS 基连的野望	26	GB 圣剑传说	20
PS 洛克人大冒险	35	GB 牧场物语	25
PS 放浪冒险谭	20	GB 口袋金银精灵图鉴	27
PS 实况足球 4	11	GB 口袋金银全攻略	18
PS 生化危机 3	23	GB 合金装备	25

免收邮费

GameBoy彩色卡带

购买任何一款GB卡，均赠送5张口袋妖怪即时贴金色卡片。（多买多送）

口袋妖怪金（中）	68	合金装备	40	口袋银（英）	60	胜利足球	20	拳皇 2000	69	魔法气泡外传	37	游戏王 2	38
口袋妖怪银（中）	68	炼金术士玛莉	50	口袋妖怪金	30	99 足球	30	拳皇 99	62	机甲宝宝太阳	48	从林王子	35
牧场物语 1（中）	52	炼金术士艾连	50	口袋妖怪银	30	超真实钓鱼	47	拳皇 97	34	机甲宝宝月亮	48	毁灭公爵	45
牧场物语 2（中）	68	坏玛莉 3	46	心跳回忆文艺	50	音乐节拍 2	50	少年街霸	46	第二次机器人大战	28	蓝精灵	31
大富翁（中）	48	太空堡垒	73	心跳回忆体育	50	泡泡通	40	街霸 2	20	统钢战记	53	波斯王子	38
超级游戏王（中）	56	炸弹人 10	55	罗德岛战役	30	GT 赛车	50	WF 摔跤	34	沙罗曼蛇	33	魔法骑士 2	34
悟空外传激斗篇（中）	46	音乐节拍 3	65	大贝兽物语 2	34	顶级赛车（震动）	45	格斗王	12	大盗伍佑卫门	33	魔法骑士 3	34
太空战士 8（中）	42	泡泡龙 5	65	格斗料理传说	52	V8 赛车（震动）	75	街霸	20	海陆空大战 2	28	口袋卡片	30
勇者斗恶龙（中）	45	彩虹勇士 6 号	85	女神转生 2	45	口袋弹珠（震动	45	真人快打	19	坏玛莉 2	40	口袋恋爱	20
萨尔达传说（中）	46	V-拉力赛车	55	FIFA2000	28	柯纳米赛车	32	七龙珠	22	勇者斗恶龙	53	空牙	20
三国志 2（中）	42	恶魔机器猫	55	NBA 篮球	22	柯纳米足球	42	泡泡龙 4	34	西部枪手	25	HQ 警车追匪	18
第五次机械大战	35	孤岛冒险记	42	篮球飞人	42	四驱车 3	41	麻将兵	36	洛克人 8	24	雪人兄弟	18

免收邮费

GameBoy黑白卡带

						魔法阵	28	大贝兽	19	人猿泰山	19	98 海战	17
						98 海战	16	上尉密令	19	热血足球	19	炎之弹平 2	17
太空战士（中）	21	95 格斗之王	18	王国物语	28	月影村怪物	19	狮子王	19	天使之翼	19	科学怪人	17
侏罗纪（中）	46	96 格斗之王	18	公主钟声	28	侦探柯南 1	19	花木兰	20	兰球飞人	19	摩托车	17
三国英雄（中）	18	97 格斗之王	43	牧场物语	18	侦探柯南 2	19	阿拉丁	19	风中奇缘	19	鬼太郎	17
口袋妖怪红（中）	41	RB 饿狼	18	圣剑传说	28	动物园	23	波斯王子	19	忍者龙剑传	19	第二次机械人大战	21
口袋妖怪黄（中）	41	幽幽白书	18	龙之风印	17	超魔神英雄	20	战场之狼	19	影武者	19	钓鱼先生	19
口袋妖怪青（中）	41	真人快打	18	大战略	19	西游记	15	魂斗罗 6	19	特殊警察	19	J 联盟足球	19
吞食天地（中）	18	斩红狼	22	光之继承者	28	魔界塔士外传	34	沙漠风暴	19	异型 3	19	玩具总动员	19
三国志 2（中）	21	七龙珠	18	SD 机械大战	26	炸弹人	23	热血高校	19	昆虫博士	19	拆楼	19

本信箱6月28日开箱：前二百份邮单，有特色礼品赠送（拳皇，太八项链等 价值20元）

游戏文化

八神庵储钱罐	28
草稚京储钱罐	28
Q 版樱木花道储钱罐	28
Q 版流川风储钱罐	28
史克努比储钱罐	28
太空战士 8 项链	18
拳皇项链戒指一套	18
太空战士 8 绳链	18
太空战士 8 腕表（男女一对）	130
太空战士 8 腰表	41
心跳回忆星座卡片（12 张）	12
拳皇人物卡片 10 （10 张）	10
99 拳皇背包 圆领衫	25

Dreamcast软件

蓝刺	370	世嘉拉力 2	370
VR3	175	莎木	495
刀魂	380	VR 射手 2000	350
99 拳皇	390	职业创造球会	580
魔剑 X	390	漫画英雄对卡普空	400
D 之食卓 2	460	生化危机维罗尼卡	500
街霸 EX	515	首都高速赛车	400
电脑战机	300	街头霸王 3	400
午夜凶铃	440		
VR 特警 2	280		
樱大战	470		
GT 赛车	400		
神机世界 2	380		

购DC盘送DC棒球帽一个。（送完为止）单购：25元/个

PlayStition 2 软件

山脊赛车 5	660
决战	620
生活死 2	620
铁拳 TT	620
诱爆烟火	580
实况足球	630
街霸 EX3	620
FIFA2000	640
PS2 架子鼓	520

NEO GEO POCKET软件

封尘记忆	480
皇家骑士团外传	340
顶上决战	320
合金弹头	290
合金弹头 2	320
月华剑士	280
神机世界 2	280
SNK 对卡普空	340
侍魂 2	280
电车 GO	280
索尼克	280
前线任务	280

每月特邮



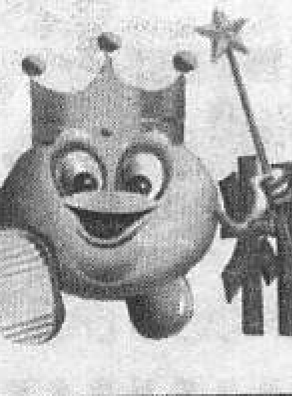
GB合金装备（燃烧战车）特价：40

世嘉16位卡 MD

三国 1（中）	45	吞食天地 3（中）	45	大富豪	45	蝙蝠侠 2	35	极道枭雄	35	消失世纪	35	HQ 追踪	25	雷霆战机	25
三国 2（中）	45	悟空外传（中）	45	太阁立志	45	战斧 5	35	忍无可忍	35	中国象棋	35	NBA 篮球	25	彩虹岛	25
三国 3（中）	45	众神遗产（中）	45	信长野望	45	异形战士	35	蜘蛛人 2	35	网球	25	兽王记	25	007 情报	25
三国 5（中）	45	航海时代 1（中）	45	台湾大亨	45	碎裂风暴	35	狮子王 2	35	沙漠风暴 1	25	外星战将	25	鲛鲛鲛	25
水浒传（中）	45	航海时代 2（中）	45	恐龙兄弟	35	武士道	35	96FIFA	25	超级忍 3	35	双街龙 2	25	机械战警	25
太空战士（中）	45	梦幻模拟战 2（中	45	饿狼传说	35	豪血寺	35	XMAN 超人	35	战斧 4	35	赌神	25	武装雄鹰	25
封神榜（中）	45	大战略 2（中）	45	12 人街霸	35	幽游白书	35	雷鸟 4	35	战斧 3	25	大旋风	25	坦克	25
大富翁（中）	45	航空霸业 2（中）	45	VR 战士	35	侍魂	35	雷电传说	25	顶极赛车 2	25	冲破火网	25	高速飚车	25
亚瑟传说（中）	45	爆笑三国（中）	45	F117	35	风中奇缘	35	火枪英雄	25	战神	35	热血足球	25	火爆警长	9

汇款地址：北京北新桥邮局11信箱 邮编：100007 收款人：王玲玲（收） 电话：010-66159798 010-66112917

游戏世界 精品一族



北京零點游戲

beijing zero gameshop



日本原装索尼PS-9002型（随机附送标准组装手柄二支）免邮费 **990元**

日本原装索尼PS-9002型（随机附送原装震动手柄一支）免邮费 **1060元**

随机附件包括：游戏光碟2张、原装AV线、原装电源线、说明书。

GB彩色单卡

燃烧战车(新卡)	**55**	第五次机器人大战	56	坏玛莉 2	38	萨尔达传说	35	四驱车 3	45	悟空激斗传（中）	49	**口袋妖怪黄(中文)**	**46**
坏玛莉 3(新卡)	**50**	狂热节拍 2	53	罗德岛战记	35	盗贼王	35	口袋弹珠台（震动）	68	统钢战记	50	**牧场物语 2（中文）**	**75**
狂热节拍 3(新卡)	**65**	口袋妖怪(金)	35	拉力赛车	35	罐头怪兽	45	顶级赛车（震动）	68	游戏王 2	55	**神探柯南 3**	**65**
口袋妖怪金（中）	**75**	口袋妖怪(银)	35	勇者斗恶龙	44	牧场物语 2	41	牧场物语 1(中文)	65	信长野望	38		
口袋妖怪银（中）	**75**	三国志 2(中文)	49	毁灭公爵	50	海陆空大战 2	38	勇者斗恶龙(中文)	58	钢铁与有情 RPG	53	**免邮费**	
玩具总动员 2	**55**	游戏王(中文)	66	首都高赛车	35	三国志 2	39	萨尔达传说(中文)	58	第三次机器人大战	35		

黑白单卡

97 格斗王	45	口袋妖怪(红)	22	公主钟声	34	七龙珠悟空飞翔传	24	大盗伍佑卫门	35	二次机器人大战(中)	35	魂斗罗 6	25
饿狼传说 3	23	口袋妖怪(红中)	45	月影村的怪物	24	魔法骑士 3	36	桃太郎电铁	26	三国志(中文)	29	玩具总动员	21
侍　魂	23	口袋妖怪(绿)	22	吞食天地(中)	23	太空战士 4(中)	28	口袋恋爱	24	胜利足球	28	风中奇缘	25
口袋妖怪(青中)	45	口袋妖怪(绿中)	45	口袋妖怪(青)	22	口袋妖怪(黄)	28	圣剑传说	35	神探柯南列车谋杀案	29	**燃烧战车彩色中文功略**	**28**

GB彩色合卡

BC36H41(64M)	孤岛冒险 第二次机器人大战(中文) 坏玛莉 96 格斗天王 95 格斗天王 大海战 轰炸超人 7 代 超级电单车…36 合 1	95 元
BC26AE37(64M)	口袋赛车(震动版) 口袋弹珠(震动版) 钓鱼太郎(震动版) 玛莉兄弟 泡泡龙 3 代 子熊物语 炸弹小子…26 合 1	95 元
BC26TE49(64M)	口袋妖怪金-时钟功能 口袋妖怪银-时钟功能 第二次机器人大战(中文版) 首都高赛车 96 格斗天王 95 格斗天王…26 合 1	119 元
BC23TH48(64M)	口袋妖怪金-时钟功能 口袋妖怪银-时钟功能 口袋妖怪黄\绿\蓝\红 第二次机器人大战 第三次机器人大战…23 合 1	119 元
AC12E04(48M)	三国志 2(中文) 口袋妖怪(红) 吞食天地 3(中文) 第二次机器人大战(中文) 三国志(中文版) 太空战士 3 大战略 信长野望…12 合 1	85 元
AC12E05(48M)	三国志 2(中文) 太空战士 4(中文) 萨尔达传说-力之章 第五次机器人大战 七龙珠 Z 女神转生外传 2 创世纪外传 沙特传说…12 合 1	85 元
BC28E11(64M)	孤岛冒险者 怪兽超人 钻石大盗 彩色第二次机器人大战(中文) 96 格斗天王 95 格斗天王 超级炸弹人…28 合 1	85 元
AC5B02(16M)	太空战士 4(中) 三国志 3(中) 恶魔城传说 骑士传说 魔界塔士 **AC4B01(16M)** 吞食天地 3(中文) 三国志 3(中文) 骑士物语 龙之封印	均 49 元

PlayStation 2 原版游戏 免邮费

实况足球 2000	610 元	死或生 2	590 元
铁拳 TEKKEN TAG	590 元	真.三国无双	590 元
R5 赛车	590 元	决　战	590 元
科纳美-复活之神话	540 元	LOVE STORY (2CD)	650 元
FIFA 足球 2000	590 元	EVERGRACE-A.RPG	590 元
热舞(附原装跳舞毯)	1550 元	打鼓机(附架子鼓)	1430 元

新货不断

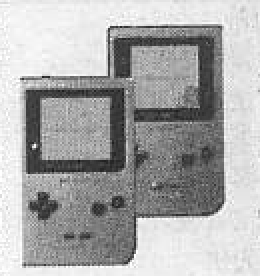
Dreamcast 原版游戏 免邮费

樱花大战	380 元	漫画英雄 VS 卡普空	420 元
樱花大战(限定版)	580 元	灵魂能力（刀魂 2）	390 元
拳皇 99 加强版	390 元	欧洲足球联盟 2000	400 元
莎木一章横须贺	510 元	租借英雄	450 元
VR 足球射手 2000	330 元	生物危机代号维罗尼卡	510 元
死亡之屋 2(配原装枪)	520 元	蓝　　箭	260 元

质优价廉

敬请注意：本店所售 PS2 及 DC 正版光盘均为全新日本原装，绝无二手回收盘或所换旧盘，敬请各地顾客监督。

游戏主机



原装任天堂GB荧光机 430邮资：20

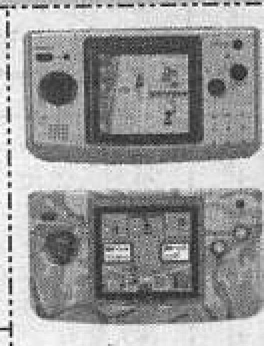
原装任天堂GB超薄机 295邮资：20

原装任天堂GB彩显机 590邮资：20

THE KING OF FIGHTERS '99

外地需加邮资2元

凡一次购物满100元，即送“拳皇99”原厂大型宣传挂画一张



NEO GEO (NGP)

原装彩色手掌机

随机附送原装卡一盘

售价：790 元

（免邮费）



日本原装 Dreamcast

随机附送

原装手柄 X1

原装连线 X1

注：专用电源为另购品 售价 80

注：图中所示记忆卡为另购品 180 元

售价：1490元 邮资：60（含保险）



日本原装 PlayStation 2

随机附送

原装震动手柄 X1

原装 8M 记忆卡 X1

原装说明书 1 套

加装 PS2 直读芯片另收费

售价：4380元 邮资：60（含保险）

换索尼PS原装光头保真全新 **350**

NEOGEO POCKET COLOR

NGP原装彩色游戏卡

SNK VS. CAPCOM

SNK 对卡普空（格斗）	320 元		饿狼传说（格斗）	280 元
神机世界（RPG）	290 元		拳皇 R2（格斗）	265 元
合金弹头 1（射击）	260 元		皇家骑士团(S.RPG)	320 元
合金弹头 2	270 元		音速索尼克（ACT）	270 元
侍魂 2（格斗）	290 元		SNK 对卡普空（卡片格斗）	320 元
月华剑士（格斗）	280 元		NGP 掌机专用放大镜	40 元
			NGP 掌机专用电源	40 元

以上 NGP 卡带及配件邮费一律 5 元

汇款时请写清地址、姓名、所购物品，如有电话请写清。本店收到汇款后，当天发货，速度快，质量好，欢迎邮购



本店地址：北京市东城区交道口南大街甲114号（本址不收信函、汇款及邮件）

乘104、108路公共汽车－北兵马司站下车北行50米路东即到 (010)64061101

信函、汇款及邮件请寄此址：北京地安门邮局22号信箱 100009 李维春收

感受零点 畅游快乐

注：本店所登以上价格均为全新商品真实售价，欢迎邮购

E-mail:M.g.GameShop@263.net

北京华冕游戏机专营店

华冕次世代机专营店　北京市鼓楼东大街 179 号　010 64053225
华冕手掌机专营店　北京市鼓楼东大街 177 号　010 64077134

零售　批发　维修

华冕游戏机全国维修中心

经验丰富： 本中心拥有五年以上专业维修游戏机经验的高级技师。
设备齐全： 拥有各类进口检测和维修设备，40 平米维修车间。
维修快捷： 所有接收的坏机修理均流水作业，从接收、检测、维修、试机、清理均有专人负责。
服务周到： 所有坏机修好后，均免费清理，调试到极佳状况，并做表面处理，最大限度的使旧机换新颜，并赠送彩印贴纸
质量保证： 所有修好的机器均保修半年。
收费合理： 本中心由技师坐堂修理，免去各种中间环节费用，价格极低。
服务承诺： 80%的坏机立等可取，20%的坏机 24 小时内取机。外省顾客也可邮寄修理，但必须事先电话联系。

咨询电话：010 64053225

本店专营 PS2、PS、DC、SS、SNK 及 GB 等日本原装游戏机。同时，热销各类游戏机的周边和软件，价格低廉 品种齐全 售后服务好 邮购服务价格低、 速度快、质量好。 欢迎各界人士光临！

原装任天堂彩色 GB 机	575 元	邮费 20 元	16 位原装 SNK 彩色手掌机 送 原装卡一盘	830 元	邮费 20 元
原装任天堂 GB 超薄机	305 元	邮费 20 元	百代原装袖珍手掌机	450 元	邮费 20 元

GB 黑白单卡

格斗类		赛马	18	魔界塔士外传	30	恶魔城传说	22	空中霸王	24	真实的谎言	22
95 格斗	23	滑板小子	25	王国物语	34	热血时代剧	22	忍者龙剑传	20	吸血伯爵	18
96 格斗	23	天使之翼 2	25	公主钟声	34			大金刚 3	24	上尉密令	22
97 格斗	39	四人麻雀	23	铁拳 3	29	S L G 类		魂斗罗 6	20	名侦探柯南 1	22
饿狼 3	23	98FIFA 足球	22	月影村的怪物	24	SD 机械人大战	28	雪人兄弟	20	名侦探柯南 2	24
斩红郎无双剑	24	胜利 11 人足球	23	吞食天地 3（中）	25	98 海战	23	玩具总动员	21	无赖战士	22
街霸 2	22	四驱车 1	24	太空战士 4（中）	28	海陆空大战	24	幸运的卢克	21	狮子王	21
热血硬派	20	四驱车 2	24	口袋妖怪（红）	25	美少女战士	18	口袋妖怪大竞赛	28	人猿泰山	22
幽幽白书 1	22	J 联盟足球	21	口袋妖怪（绿）	25	星际战争	25	阿拉丁	21	空牙	22
幽幽白书 2	22	钓鱼	23	口袋妖怪（青）	25	牧场物语	26	洛克人 5	24	007	22
幽幽白书 3	22	国际象棋	21	口袋妖怪（黄）	32	第二次机械人（中）	34	洛克人 8	25	轰炸南斯拉夫	25
幽幽白书 4	22	养成类		口袋妖怪（红中）	38	第五次机械人（中）	40	花木兰	24	聪明笨伯	20
真人快打 3	21	口袋恋爱	24	口袋妖怪（绿中）	38	三国志（中）	25	蚯蚓战士	21	弹平	25
杀手学堂	21	超魔神英雄传	25	口袋妖怪（青中）	38	索尼克 6	21	玛莉 3	24	炸弹玛莉	22
热血新纪录	20	忍空	21	口袋妖怪（黄中）	38	动作 ACT 类/射击类		玛莉 7	24	科学怪人	22
中毒英雄	18	恐龙蛋	21	化石创世	42	特殊警察	23	鬼马小精灵	21	攻击苏联	22
体育类		R P G 类		大贝兽物语	25	炸弹玛莉	21	摩登原始人	21	战场之狼	24
99 冰球	25	光之继承者	33	西游记	20	吸血伯爵	18	异形 3	21	口袋妖怪紫	50

特此声明

本店所售 GB 单卡合卡均免邮费，GB 配件价格低、品种全，欢迎来电垂询!!!

GB 彩色单卡

炼金术士玛莉篇	65	女神转生外传 2	38	勇者斗恶龙日文	41	泡泡龙 4	35	悟空激斗传中文	49	统刚战记	53
炼金术士艾莉篇	65	坏玛莉 2	45	勇者斗恶龙中文	50	蓝精灵	35	四驱车 3	45	钢铁与友情 RPG	53
99 格斗	59	格斗霸王	55	游戏王 2 中文	80	呼哟呼哟	35	卡米罗	40	次世代陀螺大战	48
格斗 2000	60	罗德岛战记	35	萨尔达中文	50	牧场物语 2	42	魔法气泡外传	44	HQ 赛车	38
信长野望	38	大富翁（中文）	50	炸弹人 RPG	36	海陆空大战 2	35	WWF 摔跤	35	魔法骑士 3	36
飞龙拳	35	狂热节拍	36	炸弹人卡片	38	机甲宝（太阳版）	50	沙罗曼蛇	38	口袋妖怪（金）	36
血腥咆啸	38	萨尔达传说	35	贵族钓鱼	49	街头霸王 3	50	巫术王	55	口袋妖怪（银）	36
口袋弹珠	35	影舞者	35	99NBA	33	口袋弹珠台（振动）	49	西部牛仔	38	第三次机器人	35
公路拉力赛车	35	游戏王（中文）	63	99 足球	33	顶极赛车（振动）	49	超级玛莉兄弟	32	人猿泰山	58
大盗伍佑卫门	38	牧场物语（中文）	61	三国志 2（中文）	43	蜥蜴王	35	松鼠大战	48	FIFA2000	55
蚁哥正传	35	勇者斗恶龙 1+2	60	坏玛莉 3	55	毁灭公爵	46	麻雀王	35	流行音乐	62

新卡推荐

燃烧战车（日）	60
燃烧战车（英）	73
口袋金（中文）	80
口袋银（中文）	80
超时空要塞	72
柯南 3	65
游戏王 3	63
独家推荐：1942（彩）	68

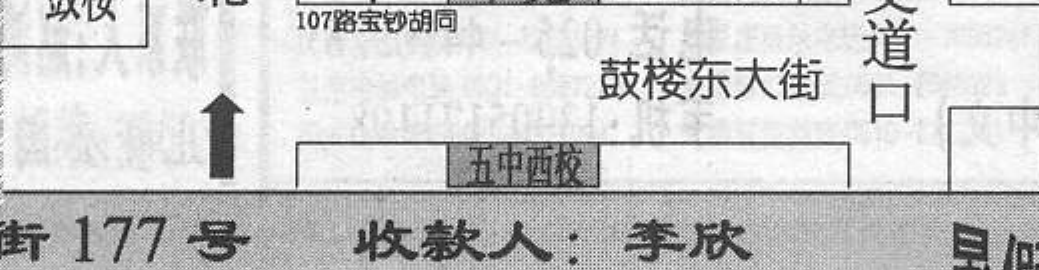
汇款时请您写清邮编、地址、姓名和所购物品。谢谢合作！　GB 游戏卡均免邮费，目录所登价格即为实际汇款金额

GB 手掌机合卡

004001	第二次机械人大战（中文），吞食天地（中文），太空战士（中文），三国志（中文）	50
005001	太空战士（中文），吞食天地（中文），三国志 3（中文），96 格斗，圣斗士星矢	68
006001	口袋妖怪（黄），太空战士 4（中文），魂斗罗 6，N64 玛莉，冒险岛 2，忍者龟 3	68
006002	96 格斗，95 格斗，饿狼传说 3，幽幽白书 4，忍者龟 3，忍者龙剑传	43
006003	牧场物语 2，三国志 3 中文，大富翁英文，圣剑传说，玛莉兄弟 3	75
007001	魂斗罗 6，汤尼兔宝宝，冒险 2，大坦克，炸弹杰克，打击方块，仓库番	30
007002	人猿泰山，拳王阿里，美少女战士，奇趣方块，炸弹杰克，扫海艇，雷霆战机	30
007003	魂斗罗 6，空中霸王，双截龙，玛莉医生，网球队，坦克大战，炸弹人杰克	30
007004	太空战士 4（中），太空战士外传（英），第二次机械人大战（中），第一次机械人大战，皇家之剑，鬼神降魔录 V，创世纪外传	68
007005	热血高校 F-15 战机 炸弹人 6 网球 超级运动员 魔术方块 智慧弹跳珠	30
007006	太空战士 4 中文，三国志 3 中文，柯南 2，SD 机械人大战，光之继承者，圣剑传说，女神转年 2	68
008001	空中霸王 轰炸南斯拉夫 2 超幻战斗机 太空战斗机 捍卫战士 2 F-15 战机 神龙传 太阳之勇者	38
008002	口袋妖怪金 口袋妖怪银 真命大富翁（中文版） 七龙珠悟空传（中文版） 梦幻之星（中文版） 天外魔境 魔法骑士 2 屠龙战记	99
008003	口袋妖怪 6，音速小子 5，恐龙战队，沙漠风暴，幽幽白书 4，恐龙格斗，战斗忍者蛙，神龙传	40
009001	口袋妖怪（黄），女神转生，女神转生 2，三国志 3（中），太空战士 4（中），第二次机械人大战，七龙珠，天使之翼	82
009002	96 格斗 热血足球 热血硬派 热血高校 热血新纪录 热血进行曲 热血时代剧 热血排球 热血赛车	43
010001	太空战士（中），第二次（中），大富翁（中），三国志（中），吞食天地（中），侏罗纪（中），圣剑传说，咕噜魔法阵，魔界塔士 2，女神转生外传等	90
011001	太空战士 4（中），吞食天地（中），第二次机械人大战（中），三国志 3（中），信长野望（彩），大盗伍佑卫门，恶魔城，希望之剑，领土模拟战等	90
011002	太空战士 4 中文，三中英雄传中文，三国志 3 中文，天神怪战，海陆空大战，每四次机器人大战，信长野望，神机世界 3，吞食天地 3，太空大帝	58
013001	96 格斗 魂斗罗 幽白 4 樱桃小丸子 美少女战士 忍着蛙 双截龙 冒险岛 2 忍者龙剑传 魁男熟 超级玛莉 机器人 铁甲战士	45
014001	太空战士 4 中文，三国志中文，魔界塔士 1，魔界塔士 2，魔界塔士 3，叮当赛车，桃太郎电剧，超级玛莉四代，太空战斗英雄，三国鼎立，斩魔英雄传等	45
015001	96 格斗 魂斗罗 1 魂斗罗 2 J 联盟足球 忍着龟 3 最后忍者 音速鼠 金刚战士 2 原祖小子 花式撞球 森林王子 坦克决战 扑克小子 热恋四驱 玛莉医生	45
015002	勇者斗恶龙彩 坏玛莉 2 彩 怪兽战士彩 女神转生外传彩 萨尔达传说彩 口袋妖怪全集彩 海陆空大战彩 罗德岛战记彩 首都高赛车彩 龙的传人彩 泡泡龙 玛莉医生彩 俄罗斯方块 智慧弹跳球 坦克大战	100
017001	勇者斗恶龙（中文），萨尔达传说（中文），七龙珠 Z（中文），超级玛莉兄弟，花式撞球，坦克大决战，玛莉医生，越野赛车，俄罗斯方块 2，轰炸超人，扑克小子，保龄球大赛，超级砖块，仓库番，超级挖金，雷霆战机，企鹅世界	88
012001	97 格斗 勇者斗恶龙（中）萨尔达（中）银河之星 龙珠（中）大富翁（中）太空战士（中）口袋侏罗纪（中）第二次（中）吞食天地(中) 三国志(中) 圣剑传说(中)	168
025001	口袋黄中文，口袋红中文，勇者斗恶龙中文，萨尔达传说中文，第二次机器人大战中文，三国英雄传中文，太空战士 4 中文，三国志中文，七龙珠 Z 中文，网球，智慧方块，越野赛车，俄罗斯方块 2，轰炸超人，扑克小子，保龄球，超级砖块，超级挖金，仓库番，雷霆战机，企鹅世界，玛莉兄弟，花式撞球，坦克大战，玛莉医生等	115

二手机市场

高价收购各类二手次世代游戏机
（DC、PS、GAMEBOY、等各类主机）
游戏机以旧换新业务　机会多!!
出售二手次世代游戏机　实惠多!!



北京市的顾客请乘 107 路电车宝钞胡同下车，华冕在隆福宾馆隔壁，五中西校对面.

汇款地址：北京市东城区鼓楼东大街 177 号　收款人：李欣
邮政编码：100009　联系电话：010-64077134　64053225

暑假热卖　真正实惠

广告速递

上海 新次元

GAME の星
电玩专卖

上海史上顶尖的电玩道场
专业二手买卖电玩专卖店

来信请附上信封、邮票及1元钱

电玩异闻录

自从电玩界出现 FC 以来直到 PS2,古今中外就有许多游戏。随着时光推移,一些"原始级"游戏已无人问津。此次新次元举行"电玩备忘录"大型活动,只要您手中的老游戏软件,本处觉得有收藏价值,您就可获奖,便可领取一份精美的"拳皇 99"电话磁卡,电玩攻略钥匙扣或其它礼品。详情请臻电各连锁店询问,此次活动面向全国,分 FC、MD、SFC、SS、PS、SNK、3DO 各大类,只要您将"古老产物"送至本处便可卖、可换(如您本人也想收藏我处只需备档后原物奉还,您一样可获奖,只限软件)。

精品收藏:风靡日本的 SNK 公司"拳皇"99 电话磁卡现已登陆上海,新次元隆重为广大电玩迷(尤其是 KOF 迷们)献上两款超值精美"拳皇"套卡,收藏观赏必不可少,面额价值 1000 丹,两张一套,仅售 30 元,单张 20 元,邮费 5 元 数量有限 预购从速

顶尖主流 DC 乱舞:想在 DC 上玩 PS 游戏,现已不是神话,新模拟器"Bleen cast"现已上市!详情请致电询问!!!

顶尖时尚
流行主题:PS2、DC、N64、PS、SS、SNK、SFC、NGP、WS、GB、8—128 位主机软件及一切周边设备
特点推参:贴换,收购已损坏及故障的 DC、PS、SS、N64、SNK、SFC 等各种游戏主机。
专业维修:综合针对市面上常见烧、损坏各类主机,攻克特种疑难杂症,让您死机复活
人气回收:精品诚可贵,绝版价更高,大量回收各类绝版游戏主机及软件

精品推荐:

PS2:128 位主机 + 双原装振动手柄 + AV 线 + 8M 记录卡 + 1.00 全区域 DVD 播放功能	史上超低价
DC:128 位机 + 原装振动手柄 + AV 线 + MODEM 上网卡 + 原版碟一张	1720 元(主机 1460 元)
N64'主机 + 原装三叉手柄 + AV 线 + 转接电源盒 + 原版硬卡 2 盒(文字,动作各一盒)	1580 元
PS 全新机:主机 + 手柄 + AV 线 + 电源线 + 详尽说明书(绝对原装机)	930 元
SNKCDZ:NEO · GEO 双倍速 32 位主机 + 原装手柄 + AV 线 + 原装电源 + 送原版软件二张	3290 元
原装日本卡西欧图像打字机(送电源) 390 元。 NGP:SNK16 位彩色手掌机	520 元
SFC:九成新超任主机 + 博士 7(32M) 780 元;七成新 680 元。 WS:万代 16 位掌机	480 元
GG16 位世嘉彩色手掌机 480 元。 邦谷 V64 光碟机(VCD 功能,带两张盘)	1900 元
SS 赛车方向盘 160 元。原装 SS 电脑战机摇杆 290 元。世嘉 MEGA CD 光碟机(送碟一张)	490 元

???Playstation—PDA—(随身玩伴)???

特别介绍:
2000 年东京电玩展独得 6 个奖的名品《随身玩伴》,特别对应 POCKET STATION 它功能强大,拥有以下几点功能:1. 电子帐本 2. 通讯录 3. 跑表 4. 计步器 5. 光线通讯 6. 试题问答 7. 计算机 8. 天气预测 9. 温度表 10. 游戏时钟 11. 字典 12. 编辑文档音乐、小说 13. 作息表 14. 培养游戏人物还有隐藏功能等等。AI 拟人工智能、会笑、会哭、会叫,就像你的朋友一样,还可以设定血型、星座、生日、性格、性别……怎么样?动心吧!对应的游戏主机 PS 及 PS2。**行动要快噢!!!**
自戴 PDA 要安装此软件,安装费 30 元/次,每张软件连同详尽说明书只售 88 元,邮费 15 元。
POCKET STATION(又通 PDA)每套——290 元,邮费 30 元。

贴换市场
PS2 软件贴换 32 位机贴换 32 位机
DC 软件贴换 32 位机贴换 64 位机
N64 卡带贴换 32、64 位机贴换 128 位机
SFC 硬卡贴换 8—16 位卡带贴换 10 元起
NGP、WS、NOMAD、GG、GB 卡带、掌机贴换
只要想换放马过来
贴换、贴换、再贴换 16 位起无论什么旧游戏机或软件都可以帮您互相贴换

N64 配件价目表
N64'原装 ASCII 限定版连发手柄,金、银、粉红透明三色同上,每只 300 元
N64'原装玛莉奥赛车黑白香槟式手柄每只 280 元 N64'3D 加速卡 350 元(原装)
N64'140 度旋转炸弹人专用双角小月牙手柄每只 360 元 N64 振动卡 280 元
N64 原装普通手柄每只 230 元 SFC 卡普空原装 90 度转角手柄 90 元
N64 格斗大摇杆 280 元 SNK 机皇原装 NEO · GEO 手柄 300 元
SS 原装格斗大摇杆 130 元 SFC 32M 扩充片 290 元
???玩腻了的软件怎么办???
各种 PS2、DC、PS、SS 软件各店都可以帮你贴换和回收

大量回收
PS2 主机、软件、配件 N64 主机、光碟机及各类硬卡及配件
MD、CD、随身听 SNK 各型号主机及一切附属配件、软件
3DO 原版软件、精典软件 3DO 松下各型号主机、配件、软件
SNK 原版软件、精典软件 SFC 超任光碟机及超任套机
SNK 卡带主机及各类硬卡 SS 土星原版软件 95 格斗之王
SS、PS、主机、配件及软件 NGP、WS、NOMAD、GG、GB 所有掌机及卡带
只要想卖马上过来
回收、回收、狂回收 16 位起无论什么旧游戏机或软件本店都能帮您收购

怀旧尽在其长廊中

SNK、NEO、GEO 机皇榜
超一流的绝技,超感观的体验,街机大作
KOF'系列 饿狼系列
龙虎系列 侍魂系列
月华系列 合金弹头
每张仅售 40—90 元
金榜题名:饿狼传说 - 狼之印记 220 元

松下 3DO 游戏盒
精典游戏,数不胜数
品种繁多,电脑名作
再现风采
生化悍将、DOOM、银河飞将
神秘岛、鬼屋魔影、秘光宝石
每张仅售 30—70 元

任天堂 N64 SFC 卡带王朝
名作、大作一大堆
收藏、观赏必不可少
N64:大金刚 64、撒尔达 64、玛莉奥 64
SFC:最终幻想、星际火狐、勇者斗恶龙
价目表每张 6 元

GB WS NGP GG NOMAD、掌机世界
单卡、合卡通通有,
好卡、差卡全能换。
一切掌握!
详情请致电询问
021—65123141 虹口店
021—63229104 黄浦店

世嘉 SS 土星衰败的帝国
数百种经典绝版游戏,让你重温旧梦,留做收藏那更是好上叫好
经典提名:
真女神系列 龙之力量系列
樱花大战系列 银河之星系列
光明力量系列 三国系列

无尽怀旧回味长廊

新次元虹口店:上海市虹口区东长治路 903 号(近公平路) TEL:(021)65123141 联系人:新次元负责人 邮编:200082
新次元黄浦店:上海市浙江中路 159 号(福州路口,光大通信旁边) TEL:(021)63229104 联系人:新次元负责人 邮编:200001

注:邮购请到当地邮局办理汇款手续,并写清地址、姓名、邮编、所购物品,本店收到汇款,商品检验后立即发货。
特此声明:凡寄往各店贴换物品,请于一月之内与我店及时联系,如逾期,我处将自行处理,如有遗失,后果自负,新次元启。

南京 阿童木

暑假特优惠

价格可比较,信誉更重要。

PS Ⅱ代机以当天超低优惠价提供

PS 原装全套	900 元 起售	各型 SS 机原装全套	750 元
DC 机全套(原装手柄、碟、电源)	1700 元	GB 彩色机	510 元
原装 16 位超任机全套	800 元	GB 掌机	295 元
16 位世嘉机全套	150 元	16 位彩色掌机	550 元

各种跳舞地毯特优价,欲购从速。

●本部长期以华东地区极低价批发、零售各种类型游戏机、配件、周边器材,PS、SS、DC、超任、动画光盘。

●快速修理各类光碟机,非重大问题、立等可取。并为玩家提供免费咨询与改装大型游戏机服务。

本部所售商品,均按"消法"实行"三包",并终身包修。

阿童木鼓楼经营部:
中央路 1 号 邮编:210008
(鼓楼食品商场东大门、天桥旁)
电话:(025)3373658
寻呼:127-2213998(中文)

新街口经营部:
洪武路 119 号
(金贸对面,车站旁)
电话:025-4410928
手机:13905171198

哈尔滨 奔腾

游戏机专营店

特价 SS 原版盘:"钢铁战风(战略)"20 元"空想科学世界"(2CD)25 元"列岛震撼"18 元

平价 PS2 套机:3880 元/套 DC 套机 1480 元/套 PS(9002):980 元/套

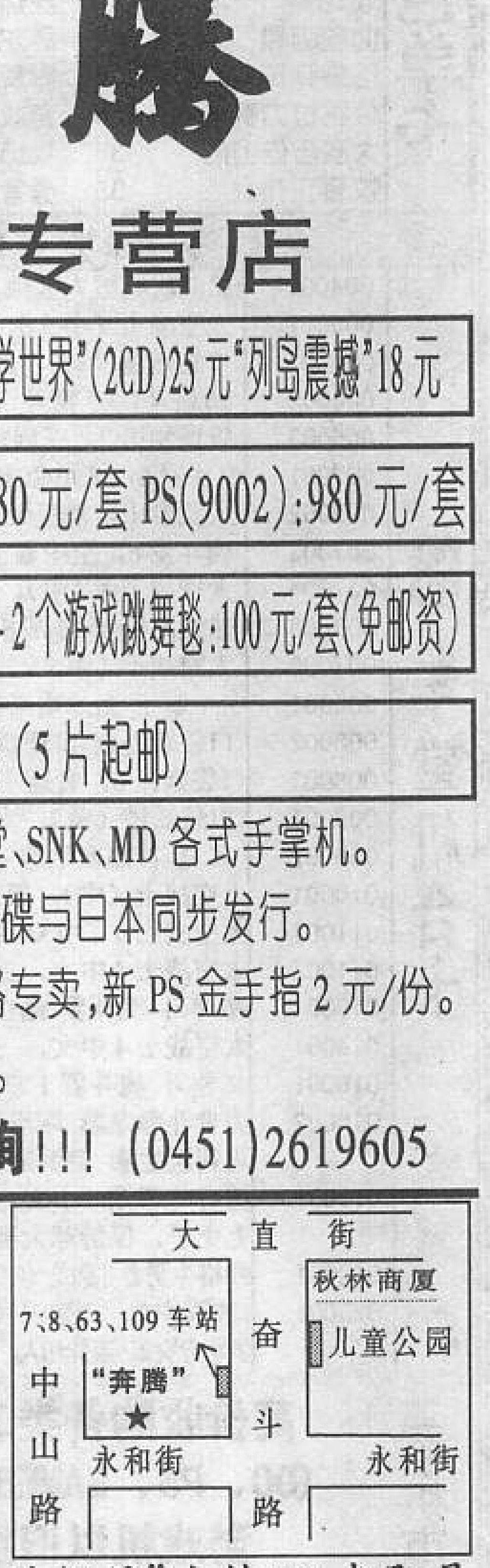
廉价 PS、PC 双用跳舞毯:65 元/套 TV20 首歌曲+2 个游戏跳舞毯:100 元/套(免邮资)

低价 SS 游戏 400 余种(金碟):价格优惠(5 片起邮)

★批发零售 PS2、DC、PS、SS 等光碟机,任天堂、SNK、MD 各式手掌机。
★周边设备大全,几千种游戏软件,PS2 游戏碟与日本同步发行。
★二手货市场,收集各种旧光碟机,游戏攻略专卖,新 PS 金手指 2 元/份。
★专业维修光碟机,速度快、价格低、信誉好。

暑假大酬宾,一切业务请来电话咨询!!! (0451)2619605

地址:哈尔滨市南岗区永和街 35 号
电话:(0451)2619605 传真:(0451)2665616
联系人:赵鸿鹏 赵平胜 邮编:150001



儿童公园下车,奋斗路上的"老上号砂锅居"右转 20 米即是

南京新世界

公司宗旨：信誉第一，价格低廉，保证质量，服务周到

优惠价：		邮费	优惠价：		邮费
原装索尼 PS 机（原装全套、直读）	1050 元	50 元	6 寸液晶彩显（N/P）	280 元	30 元
超任光盘一体机（送新节目近 2000 种）	1200 元	50 元	任天堂超薄 GB 机	300 元	30 元
任天堂彩色手掌机	600 元	40 元	步步高 16 位机	160 元	40 元
原装世嘉 DC 机（原装手柄、中文说明书、保修卡、火牛、游戏碟）	1700 元	50 元			

本中心备有大量卡通 CD、动画 VCD。质量保证，品种齐全。欢迎来信邮购部索取目录，请付回程信封及邮资。

特别推荐：小霸王游戏机跳舞地毯（送游戏机一台 + 卡）单价：150 元 邮费：30 元

本公司专业批发、零售次世代（世嘉 **DC**、索尼 **PS** 和 **PS Ⅱ**）主机、光碟机以及 **GB** 机等日本、美国、港台的特新游戏机、卡和软件。周边齐全、货源充足、到货及时、价格特优、大量批发、注重服务、讲究信誉。欢迎新、老客户前来批发、惠顾。

保修服务：凡在以下各店所购主机，一律实行七天包换、一年保修、终身维修的原则。

南京新世界批发中心	地址：中央门金桥市场东三楼 734 包间	电话：025－5613838－2277	联系人：卫先生
南京新世界中央门总店	地址：南京建宁路 27 号	电话（传真）：025－5504672	联系人：朱小姐
南京新世界新街口商店	地址：南京中山东路 113 号	电话：025－4545355	联系人：高小姐
南京新世界太平南路店	地址：南京白下路 218 号	电话：025－4453509	联系人：谢先生
南京新世界夫子庙商店	地址：南京建康路 185 号天宇市场	电话：025－6626111－350	联系人：李小姐
南京新世界鼓楼销售店	地址：南京鼓楼中央路 23 号	电话（传真）：025－3227953	联系人：谢小姐
南京新世界广州经营部	地址：广州新基路 26 号 4 楼	电话（传真）：020－81871103	联系人：高 峰
南京新世界邮购部	地址：南京中央路 23 号	电话：3227953 邮编：210008	联系人：卫小姐
南京新世界城南维修部	地址：南京白下路 218 号	电话：025－4553509	联系人：唐小姐
南京新世界城北维修部	地址：南京中央路 23 号	电话：025－3227953	联系人：陶先生

南京新世界经营总部：纽沃德（NEW WORLD）实业有限公司业务联系，查询：

联系人：卫先生、颜先生 TEL(FAX)：(025)5633814 5621582 5504672 地址：南京建宁路 27 号

兰州格林游戏机销售中心

1. 索尼 PS、PS2 世嘉 DC、任天堂 GB 手掌机各种机型及周边配件齐全。
2. **本中心为北通产品甘肃地区总代理，批价特优。**
3. 本中心面向各地办理邮购业务（特价邮购 PS 软件，卡通 VCD、音乐 CD、日剧，价格见 3、4 期广告。（索取目录请附回邮信封及邮票）

特讯：PS2 代套机（原配置＋直读＋6 张盘）5250 元

- 特惠价批发 PS 软件，日本卡通 VCD、音乐 CD、日本偶像剧
- 特别推出全金属街机型跳舞台
- 新推出 PS 机维修技术光盘

欢迎致电查询：0931－8867223 批发电话：(0)13909490955
联系人：巩先生
分销部地址：兰州市西北电子商贸城一楼 106 房间
联系电话：0931－8622749 联系人：白小姐
邮购地址：兰州市南昌路 711 号 收款人：王秀园（女士）邮编：730030

JSD® 佳士德 Dance Dance Revolution 跳舞机踏板

营业性游戏机改装街机
发烧级精品
专业健身器材

JSD2000F：金属板
- 全金属可拆卸式结构，组装方便。
- 表面喷塑，美观质重耐用。
- 不会滑动，安全性高。
- 有机玻璃踏板、轻触式感应器，反应灵敏，走位准确。
- 弹性佳，完全街机感觉。
- for PS/PC/通用VCD/TV

JSD2000M：橡塑板
- 橡塑复合板整体一次成型，免按装。
- 表面贴塑，美观轻便耐用。
- 不会滑动，安全性高。
- 有机玻璃踏板、轻触式感应器，反应灵敏，走位准确。
- 弹性佳，完全街机感觉。
- for PS/PC/通用VCD/TV

诚征全国各地经销商：欢迎来电咨询

联系人：沈先生(013951226006) 杨先生(013801504057)

常州江南微机设备厂 地址：北港 邮编：213023
Fax: 0519-3272215 http://www.netcp.com.cn



经销商：

南京新世界电玩：025-5621582	成都火星电玩：028-3360988
上海太平洋电脑：13701672276	郑州先科电玩：0371-6950834
沈阳华隆电玩：024-22521225	石家庄勇乐电玩：0311-7035241
兰州格林电玩：0931-8867223	合肥梦幻电玩：0551-2646323
西安山林电玩：029-4221094	无锡双佳游戏：0510-2713741

北京万和一族宣武分店

暑期特惠

宣武区宣外大街148号 TEL：010-83169050 崇光百货南行或 102，109 公汽校场口下车北行 50 米路东

定于7月8日－9日全场打折。（并有精美礼品赠送）

全部的商品 全低的价格 全面的服务

北京万和一族天津分店

天津分店：天津南开区鞍山西道龙井里3号楼底商 TEL：022-27375476

全部软件 均可互换

北京万和一族电子销售中心 全方位的服务

北京总店：东城区美术馆后街亮果厂6号 TEL：010-84011052

维修中心：地址同上。TEL：010-84034181（104，108 路公共汽车大佛寺站下车）

★★★★★

1 修理游戏机，精修索尼 PS 游戏机主板，电源，光头，手柄失灵等

2 专业维修人员，对症修理，收费合理，保修时间长。

3 新技术，PS2 加直读。

黑龙江大庆加盟店：大庆东风新村东安市场 130 室 0459-95950-38138

四川成都加盟店：成都新华大道文武路 160 号 0286747410

河北张家口加盟店：张家口市宣化区天泰寺街 1 号 13303137090

山东烟台加盟店：烟台芝罘区掖平街 10 号副 1

天津加盟店：北辰区双发商业街 17 号 电话：26828304

邮购地址：北京东四邮局630信箱 100010 陈光（收）邮购查询：(010)64037924

太空战士 8（中）	49	泡泡通	38	恐龙仔	35	口袋银中文	63	格斗王	11	口袋金（时钟）	42	毁灭公爵	50
练金术士玛丽篇	55	丛林王子	33	花木兰	28	合金装备	45	心跳回忆体育	56	口袋银（时钟）	42	次时代	48
练金术士艾丽篇	55	拆楼	28	特殊警察	32	口袋银英文	65	萨尔达（中）	58	口袋金	32	实况足球	45
格斗王 2000	73	小狐狸	41	小猫小鸡	36	坏玛丽 3	50	魔法骑士 2	36	口袋银	32	顶级赛车（震动）	69
牧场物语 2（中）	73	麻将兵	37	信长野望	36			魔法骑士 3	35	口袋恋爱 2	25	洛克人 8	26
牧场物语 1（中）	63	统刚战记	53	飞龙之拳	35			机甲宝宝太阳	55	勇者斗恶龙（中）	58	大贝兽物语 2	36
FIFA2000	37	少年街霸	50	波斯王子	45			机甲宝宝月亮	55	街霸 3	52	Q 赛车	38
大富翁（中）	44	芭比娃娃	35	超真实钓鱼	55			虎鸭	38	女神转生 2	35	蚁哥外传	38
口袋金（中）	80	暴走战记	53	玩具 2	55			格斗料理传说	55	海陆空大战 2	36	幸运的露卡	38
GT 赛车	47	牧场物语 2	43	第二次机械人	33			勇者斗恶龙 1+2	55	99 足球	78	月影村	23
V8 赛车（震动）	87	音乐节拍 2	50	蓝精灵	45			口袋卡片	32	WF 摔跤	35	影武者	58
超级游戏王（中）	67	泡泡龙 4	35	真人快打 4	42			SD 机械人大战	26	动物园	40	鼠王	45
悟空外传激斗篇（中）	45	超级玛丽	35	公路赛车	55			龙珠	58	闪灵战舰	30	未来篇	36
机械人大战完结篇	63	魔法骑士	41	坏玛丽 2	45			游戏王	64	西部枪手	30	勇者斗恶龙	43
99 拳皇	40	玛莉 2	42	罗德岛战记	35			泰山	45				
第五次机械人大战	37	保龄球	33	柯纳米赛车	33			怪兽力量	38				
魔法气泡外传	31	黑超特警	33	柯纳米足球	28			玛丽 3	35				
过去篇	34	沙罗曼蛇	38	天狗党	38			口袋弹珠台（震动	68				

GameBoy 彩色卡带免邮费

GameBoy 彩色主机 570元 邮费20

邮购任何一盘GB卡均赠送拳皇胸牌。价值10元。

口袋红（中）	45	龙之风印	22	SD 机械人	28			热血高校	18				
口袋黄（中）	45	魔界塔士外传	38	王国物语 2	30			炸弹人 1/2/3/4	18	三国英雄（中）	20	96 格斗王	18
口袋青（中）	45	魔法阵	32	圣剑传说	30			桃太郎	25	98 海战	18	97 格斗王	51
口袋红	20	科学怪人	18	光之继承者	30			七龙珠激斗传	20	米达机械人	23	斩红郎	24
口袋黄	28	炎之弹平 2	22	公主钟声	30			月影村怪物	20	超魔神英雄	22	RB 饿狼	23
口袋绿	20	摩托车	18	铁拳 3	28			动物园 2	25	幽游白书 1/2/	20	大海战	17
口袋青	20	超斗士激传	18	超级玛莉 7	20			名侦探柯南 2	19	侏罗纪（中）	56	大战略	21
二次机械人大战（中）	31	西游记	18	化石创世纪	45			鬼太郎	19	大贝兽	22	侍魂	23
太空战士 4（中）	26	魔法骑士 2	33	三国（中）	21			吞食天地（中）	20	金刚战士	23	95 格斗王	22
魂斗罗 6	17	魔法骑士 3	33	口袋恋爱	21			实况足球	22	昆虫博士	21	篮球飞人	18

GameBoy 黑白卡带免邮费

GameBoy 黑白主机 290元 邮费20

万和一族西四分店

北京西城区西四东大街36号 TEL：66510587

暑期计划：

1 每日早上前20位顾客均可挑选打折商品。（如记忆卡1元 金手指卡5元....）

2 每日晚上19点-21点来的顾客，均有礼品赠送。（如钥匙链，小玩偶...）

《电子游戏原画设定》之八



飞痒、手痒、痒(养)眼的美丽画册

全新策划

- 全部是你喜爱的游戏玩偶——心痒
- 全部彩色令人爱不释手——手痒
- 国内第一本玩具画册——痒(养)眼
- 限量印刷,空前超值大优惠

7月中旬出版

~~原价:25元~~ 优惠价:18.80元

- 国际大32开本　176面彩页　250克超重铜版纸封面　复膜带勒口
- 邮购地址:北京朝阳区甜水园北里16号图书批发市场130号　北京春城书社　联系人:薄国庆

邮编:100026　电话:(010)64447183　邮资免取

只要你想要,我们尽量办到。

三颖电器商行

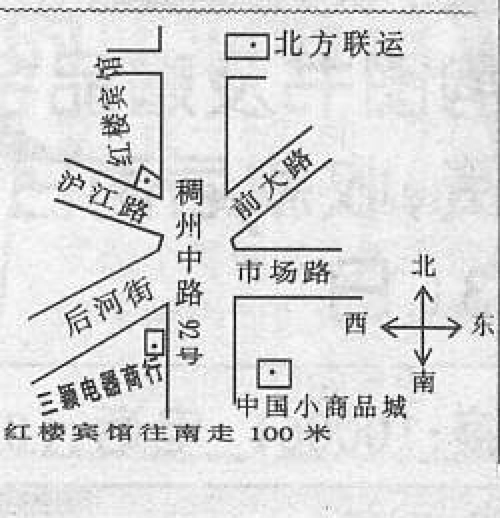
专业批发

现货推出:128位PS索尼Ⅱ代机,DC梦工厂机
手掌机类:GB彩机、薄机;SNK彩机,PDA索尼原装机
PS索尼机:一手的进货渠道,批发超低的价格
世嘉Ⅱ型机:总代理智力通彩色,普通机型
GB通用卡带:面向全国批发,品种齐全、价格特优。

本商行所有机种的周边配件品种齐全、卡带齐全,特别是GB、MD、FC、PS卡带在全国首屈一指。

本商行本着座落于中国超大的小商品城对面的地理优势,拥有全国超旺的货源及四通八达的交通,这将是您进货极明智的选择。本商行设有专业人员进行调试及维修。让你买得放心,用得称心,本商竭诚与天下游戏商真诚合作,共创游戏业的明天。

地址:浙江义乌市稠州中路92号
联系人:徐桂生　邮编:322000
电话:0579—5535396、5539523
传真:0579－5520387
广州批发:020－81857059



日本彩色珍藏版原画集邮购启事

1. 狄原一至:暗黑破坏神	定价:29元
2. 士朗正宗画集	定价:29元
3. 水木健少男少女画集	定价:20元
4. 猪股睦实画集	定价:25元
5. 小林智美画集	定价:25元
6. 天野喜孝:最终幻想·飞天	定价:25元
7. 朝雾夕:红传说·爱与杀	定价:25元
8. 新川洋司:燃烧战车(CG)	定价:29元
9. 美树本晴彦:人物设定集	定价:25元
10. 郑问画集:美丽的亚细亚	定价:25元
11. 藤岛康介:我的爱神	定价:24元
12. 漆原智志:梦幻模拟战	定价:24元
13. 野村哲也:寄生前夜;士郎正宗手绘彩图	定价:24元
14. 鸟山明:龙珠画集	定价:24元
15. 《新漫画基本功》全四册(新漫画技法入门丛书)	定价:39元
16. 《家用电脑卡通实战》:电脑卡通绘画教程(带光盘)	定价:29元

(免收邮费)

汇款地址:天津市和平区新华路237号　段复生　收
邮政编码:300040
联系电话:(022)23391075
请务必写清您的寄书地址、姓名及邮编

天津市作家协会新星书局









好书大优惠，暑假玩个够！

回报读者，看得见，摸得着！

A .《'99 秘技宝典》(上、下册)大 32 开，900 面，原价：~~32 元~~，优惠价：20 元

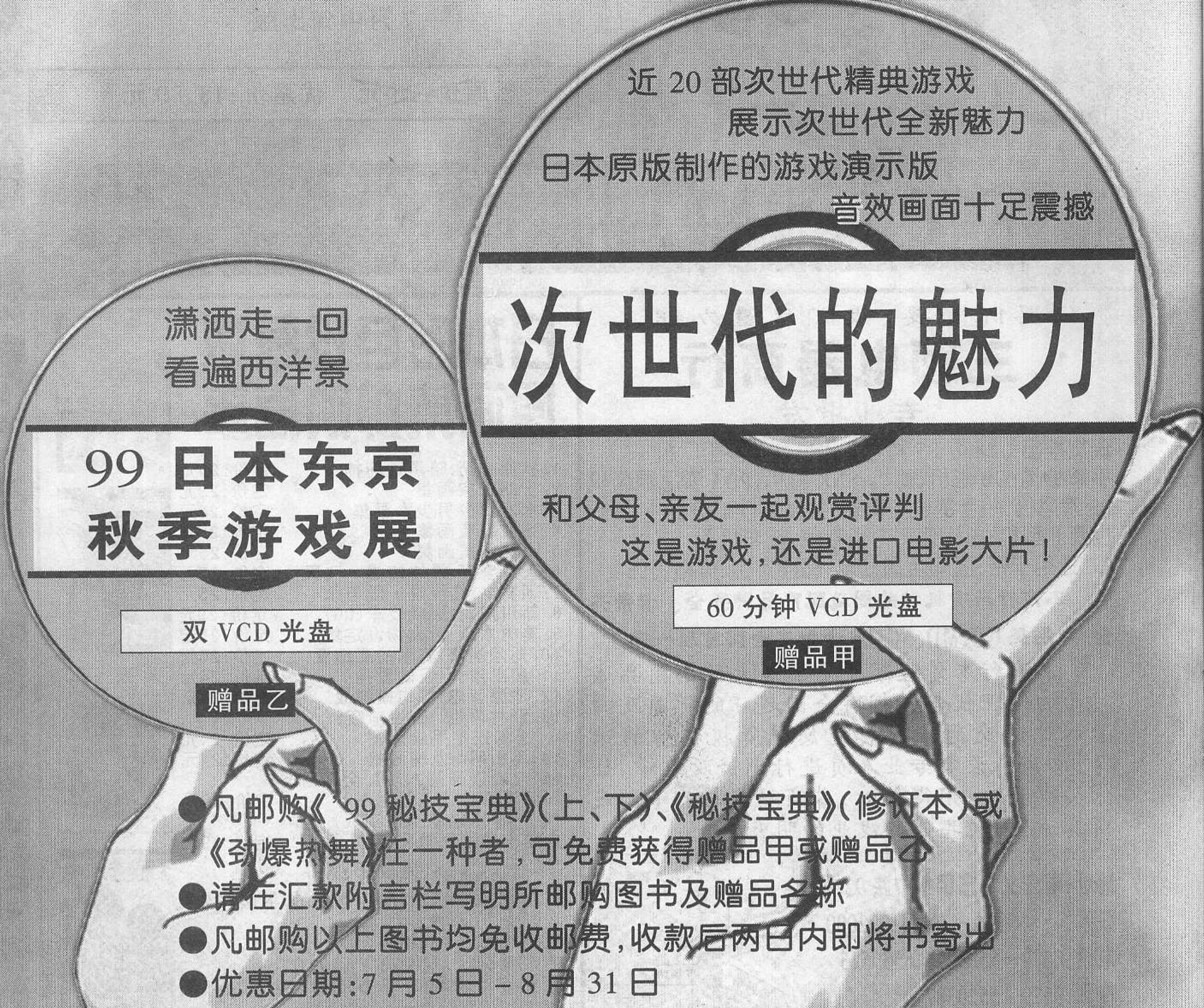
含 PS 游戏 1868 部，SS 游戏 1067 部，GB 游戏 833 部，秘技共 5000 条，全书 120 万字。为目前国内字数最多，最权威的游戏工具书。

B .《秘技宝典》(修订本)大 32 开，528 面，定价：17.00 元

含过去三机种任天堂红白机、超级任天堂、世嘉 MD 游戏 2000 余部，对传统玩家的体贴，心中永远的记忆。

C .《劲爆热舞》VCD + 足谱攻略　原价：~~28 元~~，优惠价：20 元

VCD 光盘包括日本、台湾 DDR 比赛场面和精彩镜头及如何跳好 DDR 的专家讲授，足谱攻略 200 多页，是全面提高 DDR 技巧的权威教程，教你如何成为人人羡慕的 DDR 高手。



- 凡邮购《'99 秘技宝典》(上、下)、《秘技宝典》(修订本)或《劲爆热舞》任一种者，可免费获得赠品甲或赠品乙
- 请在汇款附言栏写明所邮购图书及赠品名称
- 凡邮购以上图书均免收邮费，收款后两日内即将书寄出
- 优惠日期：7 月 5 日 - 8 月 31 日

汇款地址：北京 6129 信箱 发行部　邮编：100061　电话：(010)67152757



	前卫	后卫
攻击内容	斩击	斩击
攻击回数	2	1
攻击属性	物理系直接攻击	物理系直接攻击

战士

骑士



	前卫	后卫
攻击内容	斩击	斩击
攻击回数	2	1
攻击属性	物理系直接攻击	物理系直接攻击



	前卫	后卫
攻击内容	殴击	殴击
攻击回数	2	1
攻击属性	物理系直接攻击	物理系直接攻击

狂战士

黑骑士



	前卫	后卫
攻击内容	挥击	火球术
攻击回数	2	2
攻击属性	物理系直接攻击	火炎系魔法



	前卫	后卫
攻击内容	居合	真空刃
攻击回数	2	1
攻击属性	物理系直接攻击	物理系特殊攻击

武士



“皇家骑士团外传”的故事是沿袭“皇家骑士团”系统与原创故事所组成的。而本期也要为各位读者公开最新情报，由主角特利斯坦所展开的“壮阔史诗”现在才要开始……

众人所见的世界观…… 只是故事的开始而已



伝説のオウガバトル外伝

ゼノビアの皇子

Let us walk on together, so as not lose our way.

NGP 厂商：SNK 类型：S·RPG
媒体：卡带 发售日：2000.4.27

曾经在“皇家骑士团”第十四章中登场的圣王特利斯坦，这次的“皇家骑士团外传”（以下简称“外传”）是一款以他年轻岁月为故事主轴的模拟游戏。本期将为大家介绍新入手的战斗画面及两名与特利斯坦共同冒险的新角色相关情报。总之，就请各位玩家尽情沉浸在日益明朗的“外传”世界吧！







奥洛索夫

在某个酒场与年轻人们互有联络的神秘青年。他似乎在找朋友的样子，不过……



歌尔蒂

以成为一流魔术师为目标的修行中少女。但不知为何她擅长的是箭法不是魔术。



↑这是傀儡师所使用的雨云术。位于后卫时才能使用这个攻击方式。



↓敌方是章鱼怪。主角们正受到它名为“突刺”的特殊攻击。

在游戏序盘登场的职业有这些！！

游戏中，每个角色都有属于他自己的职业。而经由这个职业的转变，可以使角色的能力值有所提升。在“外传”中，预计有80种以上的职业。在这里就向大家介绍一下27种于序盘时登场的职业，并将它们的能力及攻击方式做个整理好让大家做参考。同时大家也可以将这些资料当成是将来要转职时的参考。



	前卫	后卫
攻击内容	槌击	槌击
攻击回数	3	2
攻击属性	物理系直接攻击	物理系直接攻击

巨人

地狱犬



	前卫	后卫
攻击内容	撞击	火焰吐息
攻击回数	3	2
攻击属性	物理系直接攻击	火炎系特殊攻击

忍者



	前卫	后卫
攻击内容	飞镖	忍术
攻击回数	3	2
攻击属性	物理系直接攻击	火炎·冷气·雷击系魔法

亚玛逊女战士



	前卫	后卫
攻击内容	射箭	射箭
攻击回数	1	2
攻击属性	物理系直接攻击	物理系直接攻击

女武士



	前卫	后卫
攻击内容	挥击	雷光之术
攻击回数	2	2
攻击属性	物理系直接攻击	雷击系魔法

训兽师



	前卫	后卫
攻击内容	鞭击	鞭击
攻击回数	2	2
攻击属性	物理系直接攻击	物理系直接攻击

傀儡师



	前卫	后卫
攻击内容	踢击	雨云之术
攻击回数	2	1
攻击属性	物理系直接攻击	物理系魔法

STAGE 1

在盗贼横行而治安极度恶化的状况下，原赛诺比亚骑士团的团员艾斯特拉达带着特利斯坦及他的儿时伙伴凯恩一起前往盗贼出没频繁的地方去讨伐盗贼。

组成队伍！！



↑→终于要出发去讨伐盗贼。要干大事前干劲十足的特利斯坦一行人。





↑艾斯特拉达率领的小队突然遇上敌人。第一场战斗能就此获胜吗？

"外传"的丰富内

游戏的基本系统与"皇家骑士团"本篇一样，玩家必须操纵主角与其他同伴们所编成的小队、解放被敌人所占领的据点。另外，民众因为玩家行动而显示出来的民心量表、以及战斗系统等也都承续前作。

在此将为大家介绍部分的战斗系统、塔牌及魔法。还有要为各位玩家公开等着主角前去挑战的前三个舞台哦！



自己创造出真正的和平

↓讨伐盗贼已过了三年。盗贼的老大到底躲在哪呢？



塔罗牌所拥有的效果

塔罗牌可在解放据点等时候入手，而得手的塔罗牌在地图上与在战斗中使用时效果也会有所不同。塔罗牌一共有21种，玩家会得到什么效果的塔罗牌这完全是随机的。另外在塔罗牌之中，有一些是会使我方成员的能力下降的，也有些在实际使用前是无法知道会有什么样的效果，所以在用塔罗牌时最好要小心一点。



←解放据点时就会得到塔罗牌哦！

对大范围的敌人有效！

↑在战斗中使用塔罗牌的话，会消耗攻击必要的量表。因为使量表回复需要时间，所以在使用时要注意一下。

STAGE 2

距第一舞台之后过了三年，特利斯坦在艾斯特拉达的承认下正式成为赛诺比亚骑士团的一员，剑术也更加高強。在持续讨伐盗贼的行动中，特利斯坦开始感到盗贼比起以前更加有组织了。



→发现被占领的城。编好小队以万全的体制来迎战。

章鱼怪



	前卫	后卫
攻击内容	突刺	突刺
攻击回数	4	2
攻击属性	物理系直接攻击	物理系直接攻击

龙



	前卫	后卫
攻击内容	愤怒的一击	火焰吐息
攻击回数	2	2
攻击属性	物理系直接攻击	火炎系特殊攻击

骷髅精



	前卫	后卫
攻击内容	斩击	斩击
攻击回数	2	1
攻击属性	暗黑系直接攻击	暗黑系直接攻击

幽灵



	前卫	后卫
攻击内容	怨恨的一击	梦魇
攻击回数	1	2
攻击属性	暗黑系直接攻击	暗黑系魔法

鹰人



	前卫	后卫
攻击内容	殴打	殴打
攻击回数	2	1
攻击属性	物理系直接攻击	物理系直接攻击



魔法师

	前卫	后卫
攻击内容	殴打	魔法
攻击回数	2	1
攻击属性	物理系直接攻击	神圣系以外魔法



魔女

	前卫	后卫
攻击内容	打击	麻痹之云
攻击回数	2	2
攻击属性	物理系直接攻击	暗黑系魔法



僧侣

	前卫	后卫
攻击内容	神之烙印	回复术
攻击回数	2	2
攻击属性	物理系直接攻击	神圣系魔法



人鱼

	前卫	后卫
攻击内容	刺击	暴风雪
攻击回数	2	1
攻击属性	物理系直接攻击	冷气系魔法



泥巨人

	前卫	后卫
攻击内容	殴击	殴击
攻击回数	3	2
攻击属性	物理系直接攻击	物理系直接攻击

涵在此一览无余……

←特利斯坦一行人能够平安地解放被敌人占领的据点吗？

↓魔法也有属性。依属性不同，给予敌人的伤害也不同。





↑得到了塔罗牌。若是能引出好效果的话对我军将大为有利。

↓从战斗选单中选出战斗指令试试吧！

STAGE 3

靠着庞大的情报量追踪敌人老大



←为了迎接即将到来的盗贼头目战，趁现在先好好磨练一下。



↑有时可从村人那里得到有用的情报。

为了讨伐盗贼的头目，特利斯坦一行人靠着得来的情报出发远征了。在某个村子遇到了一位修女，据她所说："因为有骑士在，盗贼才会出现。"这到底是怎么一回事呢？



盗贼们不太对劲……





↑从这四种攻击方法中选一个攻击敌人。

有效地利用魔法攻击！



←当然也可对自军的成员使用回复魔法。

↓参考敌人的属性，使用有效的魔法给予大伤害。



使用通常攻击时难以匹敌的力量

在各种职业的角色中，除了直接攻击外，有些职业也是可以使用魔法攻击的。基本上来说，必须把会使用魔法攻击的角色排在后卫才可以使用魔法攻击。还有，有些魔法攻击的范围可同时攻击到复数的敌人……所以，在编成小队时就要注意位置的编排这点是非常重要的哦！



天使

	前卫	后卫
攻击内容	天使之环	痛击
攻击回数	1	1
攻击属性	神圣系直接攻击	神圣系魔法



恶魔

	前卫	后卫
攻击内容	挥击	梦魇
攻击回数	2	1
攻击属性	物理系直接攻击	暗黑系魔法



小妖精

	前卫	后卫
攻击内容	拍打	飞吻
攻击回数	2	1
攻击属性	物理系直接攻击	神圣系特殊攻击



鹫狮

	前卫	后卫
攻击内容	冲撞	冲锋风暴
攻击回数	2	1
攻击属性	物理系直接攻击	物理系特殊攻击



翼虫兽

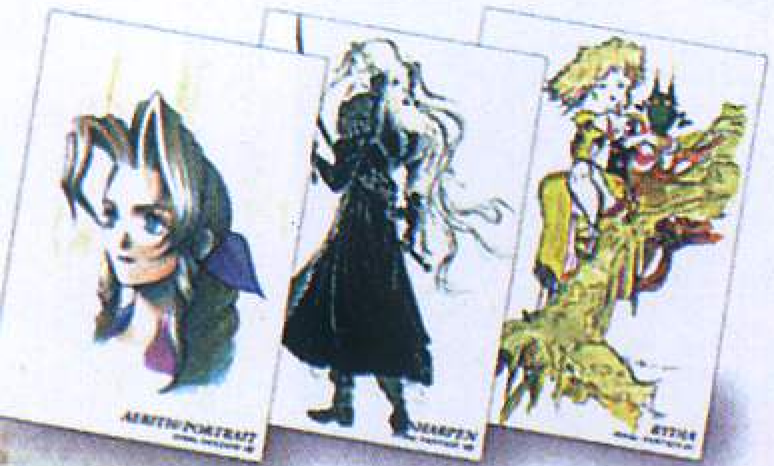
	前卫	后卫
攻击内容	甩尾攻击	甩尾攻击
攻击回数	2	2
攻击属性	物理系直接攻击	物理系直接攻击

号称“FF”系列最强卡片兵团“活跃”中……

“最终幻想”艺廊

2000年光辉出击

展现FF瑰丽情怀







First Edition

全144种

热烈上市中

□纪念卡	9种	□事件卡	18种
□怪兽卡	15种	□座骑卡	12种
□角色卡	27种	□事件CG卡	9种
□召唤兽卡	9种	□MOVIE卡	27种
□肖像卡	9种	□特别卡	9种

收录有FF系列“Ⅰ”、“Ⅳ”、“Ⅶ”的First Edition业已发售，2代（包括Ⅱ、Ⅴ、Ⅷ）、3代（包括Ⅲ、Ⅵ、Ⅸ）陆续发行。



△充斥了最完整的FF情报。

FINAL FANTASY ART MUSEUM

ファイナルファンタジーアートミュージアム

梦之幻想 最终实现在此艺廊……

天野喜孝、

Yoshitaka Amano





野村哲也、

Tetsuya Nomura

编织出最华丽璀璨的“最终幻想”世界，收录天野喜孝、野村哲也两位大师的作品，让埋藏在你心中的记忆慢慢苏醒，进而筑造美丽绚烂的艺术之廊。从1枚卡片开始，演绎FF悠长的史诗般的传奇……





大墙画廊 彩版vol.42

不知大家是否钟情于电脑游戏，前不久一位好友cx和上海那位细心的陆益朋友都告诉我有一个名为精密（控股）有限公司代理了一款《乱舞格斗》的电脑游戏，将目前为止部分动作格斗游戏中的人物聚集在一起，包括SNK和CAPCOM两大公司的众多人物以及“龙珠”、“口袋妖怪”、“乱马”等等作品中的人物，其中最令人发指的是不知火舞以及玛莉，夏尔米等人物竟然被裸露登场，朋友们都为之愤慨。我看到时也是十分怒火中烧，先不说什么版权、操作性等，仅是裸战这点，就是极其卑鄙的行为，这不仅侮辱了游戏人物，也玷污了我们这群玩家纯洁的心灵。希望有关部门能够对其进行严厉的制裁。

S：看到这期时是否已经放假了呢？我真的好羡慕啊，如果我有那么一个长假，我一定去玩个地覆天翻、一塌糊涂、地暗天昏！

P：热辣辣的夏日又“登场”了，不由想起去年在“兰桂坊”与朋友欢聚的夏日时光，今年会去哪里呢？远方的朋友们，回来吧！

——廊主SHADOW&PHOENIX



《舞》 上海 孙敏

S：她总是如此的风情万种，又快晕了！

P：如果有了电影版，谁扮演她呢？

（廊P：★★★）



《生化危机》 西安 汪涛

S：主角连同怪物都变成Q版了吗？

P：紫色的背景好象比血红色还恐怖。

（廊P：★★★）

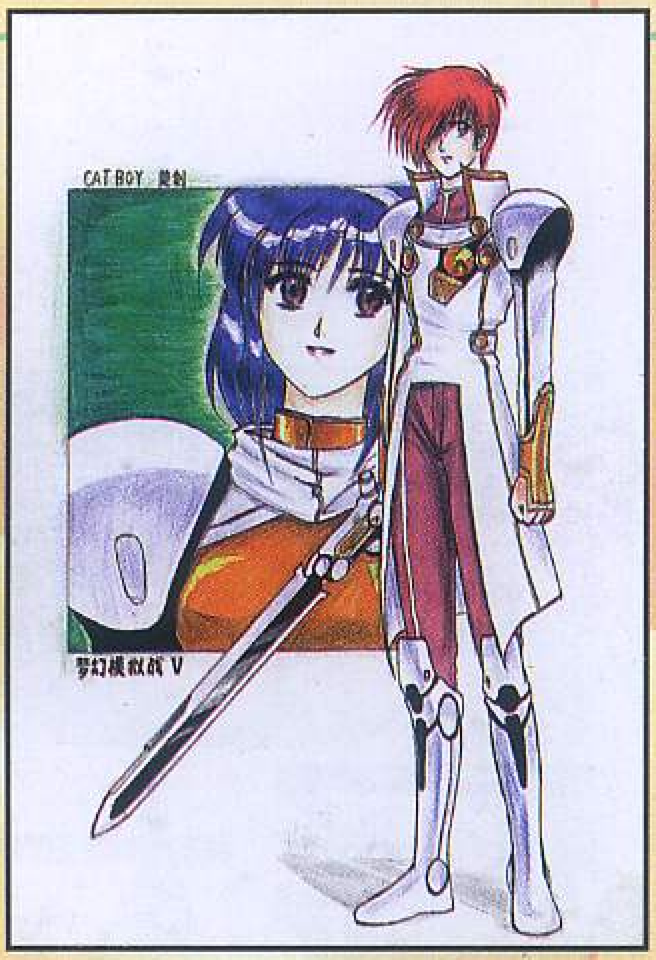


《SAGAT-猛虎裂杀》 上海 涂国君

S：为了找寻老虎嘴巴上的那两坨肉的学名，我真是累死了。

P：又回想起当年用他痛击魔法师的爽快景象，啊！

（廊P：★★★½）



《梦幻模拟战Ⅴ》 广西钟山 莫剑

S：似乎今年梦模系列的人气度远远不如从前了。

P：感觉男孩子的头发与X神好相似哦。

（廊P：★★★）

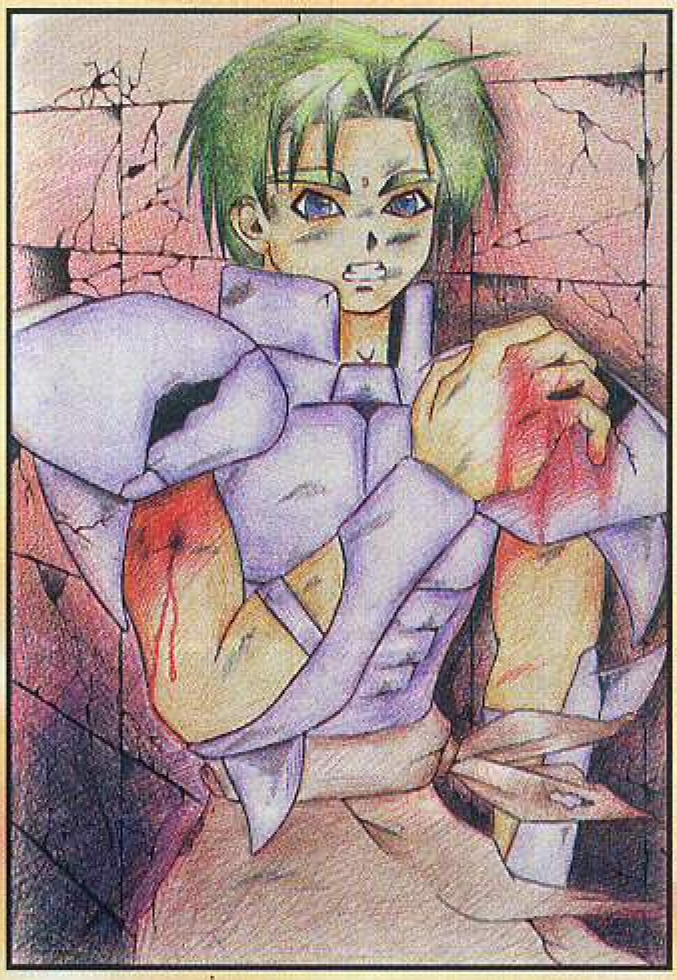


《饿狼传说之RICK》 吉林 王彪

S：既然选择暗淡色调，就要加强迫力的表现。

P：这位哥哥在“饿狼”中的人气度不是很高。

（廊P：★★★）



《War》 辽宁海城 杨辉

S：又是一副勇者的模样，还是负伤版。

P：像是圣衣的铠甲没有头盔吗？

（廊P：★★★）



《风间火月》 广西富川 谢江

S：红豆似的眼睛还挺有神，玩火的小子。

P：你在木材公司上班，小心他放火哦。

（廊P：★★★）



《我的头发比你红》（计） 北京 血胭脂

S：打完流了血就知道究竟是谁的"头"红了！

P：感觉好象两个"大傻"和两个"差等生"的集结。

（廊P：★★★½）



《2000格斗少女》 南京 达志翔

S：下巴的感觉你不觉得别扭吗？

P：表情一样的话，就是十三胞胎啦。

（廊P：★★½）



《为了爱》 烟台 周洁

S：不必讳言是临摹的吧，临得不错。

P：今年凌波丽他们会有什么新动作吗？

（廊P：★★½）

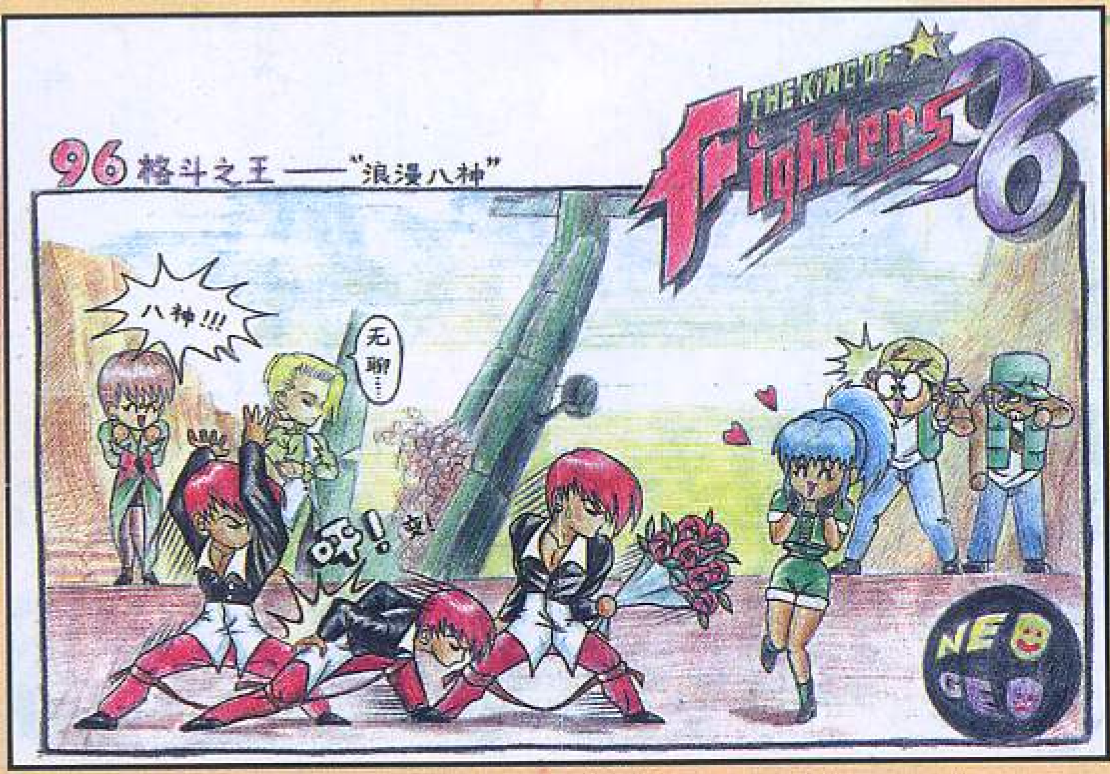


《无题》 抚顺 郑春明

S：真是长见识啊，拜仁居然是玛丽的爸爸？

P：秦崇秀始终那么嚣张，酷啊！

（廊P：★★★★）

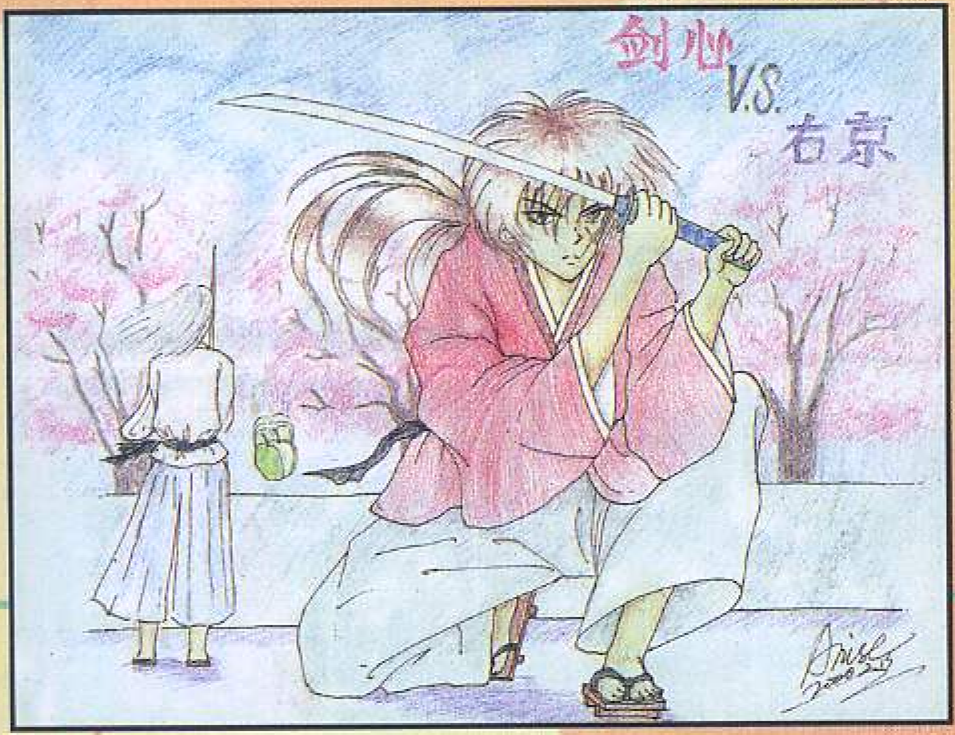


《浪漫八神》 山东新汶 刘金鹏

S：光是看拉尔夫的表情就够可爱了。

P：「八稚女」能够如此变身，也真够浪漫的。

（廊P：★★★★）



《剑心VS右京》 福州 Anise

S：飞天御剑流之苹果斩（？）。

P：右京是被剑心的剑技所慑服而呆住了吗？

（廊P：★★★）



《樱大战》 无锡 许

S：此樱刻画得很有成熟女子的韵味。

P：她是在花瓣的缤散下思念大神吗？

（廊P：★★★½）

下面此稿是来自日本游戏杂志中类似《大墙画廊》的刊载读者绘画来稿的相同性质栏目。先不看画稿的质量究竟比起我们的孰高孰低，相信它给大家的第一个印象就是颜色的不同，其鲜艳的色彩运用确实比起我们胜出不止一筹。回过头来看我们的画稿，整个画面的背景基本上都以白色（或浅色）为主，致使整体显得不是十分饱满，有种空的感觉。这次登出此稿，旨在给大家一个参考、一个启发、一个刺激、一个鼓励、一个灵感。希望大家能够从中看到差距，找出我们所缺乏的、所擅长的，取长补短、扬长避短，将属于我们的画廊办得更加生龙活虎、生气勃勃、生花妙笔、升堂入室、声势浩大、声威大震、盛极一时，来，我们一起努力，令画廊"在我心中是最美"吧！




KOF
Girl


THE KING OF FIGHTERS
99
eam
THE KING OF FIGHTERS
Millennium Battle



Dancing Stage featuring Dreams Come Ture

舞台·梦想成真



配合知名作曲家的曲子，轻踩着步伐，尽情地跳着舞！这就是快乐的“舞台”系列的第2弹，使用的全部是著名乐队“Dreams Come Ture”的作品。



PS	厂商：KONAMI 类型：ACT
	媒体：CD-ROM 对应DDR舞毯 发售日：2000.4.20



梦想在这舞动的舞台上定会成真

全部都是有名的歌曲

KONAMI制作的“舞台”系列，其最大卖点是其中所收录的歌曲都是知名歌手的作品。这次的“舞台2”更使用了乐风独特且在日本乃至全亚洲都相当受欢迎的3人团体“梦想成真”所演唱的歌曲。由于每一首都是十分耳熟能详的曲子，相信大家一定会不知不觉随着旋律摆动身体哦！



←配合着从画面下渐渐逼近的箭头，踏稳脚步。



↑↓从初期的畅销单曲到目前的最新单曲，各式各样的曲子都收录其中。玩家就尽情跳吧！

在梦想成真美妙的歌声中尽情地跳舞



←拥有众多乐迷的超人气团体「梦想成真」。没想到他们也打入游戏世界了！



↑如果不断发生错误，使由星星连接而成的量表消失不见，游戏就会结束。



踏～踏～





全13曲





踏～踏～踏～

想玩的类型也可以简单地自由选择

以往在“DDR”中选择难易度、游戏形态时，玩家一定得输入指令或是在歌曲选择画面开启另一个视窗。但是，在这次这款连初学者也能轻松上手的游戏中，每当游戏开始前，便会先显示游戏类型选择画面供玩家选择。而且在此处当然也能够设定游戏的难易度及玩的人数，甚至是箭头移动的速度及箭头的形状也都可以随个人喜好加以选择。让玩家可以随心所欲地跳哦！

↓箭头的形状有心形的，也有恶魔的翅膀等形状。每种形状都好可爱哦～～



自由选择吧





↓难度的设计共有4种，从适合初学者到高手玩的等级都有。首先还是从最基本的开始玩起吧！





以下介绍13首耳熟能详的收录曲

相信大家最关心的莫过于游戏中到底可以跳到哪些曲子吧？这点小事玩家大可放一百个心，因为我们已经为您做了一番详细的调查，游戏中所收录的正是以下列出的13首，而且从慢板的曲调到超快节奏的歌曲都有，相当齐全哦！连最新曲“SNOW DANCE”也包含在其中呢……真是太有够给他厉害啊！

SNOW DANCE



↑去年年末发售的最新单曲。虽说旋律听起来有些慢，实际上可是首快节奏的歌曲呢！记得要配合着鼓声跳。

明天依然会来

↓中板速度，跳起来轻轻松松，是首不会过于剧烈的歌曲。由于并不会很困难，初学者可以试试看哦！



RING! RING! RING!



↑同时踏的箭头随时会出其不意地登场，实在是快得不得了。不过只要跳过之后便会乐在其中，不可思议。

GO ON BABY



↑述说女性心情的歌曲。虽然并不是首困难度高的乐曲，但是偶尔会有几个调皮的音符跳出，可别掉以轻心！

如果天晴



↑和着旋律轻轻跳跃。途中出现的“フー！”声是关键所在。一瞬间决定好要摆的姿势，好好表现一下。

PEACE!

↓“答拉答拉”是首让人感到轻松愉快的曲调。与其喧闹地蹦蹦地跳，还不如悠闲优雅地轻轻跳着。



歌词也会同时显示

游戏在进行时，除了箭头会流动外，歌词也会配合乐曲显示在画面上。其他的人还可以边看歌词边唱歌，这种设计很不错吧！

注意这里



It's so DELICIOUS



↑小心不要被一开始强而有力的合唱部分给绊住哦！只要逃过此处，其他地方就没有如此困难的箭头配置了。

LOVE TIDE



↑由于各种8分音符与16分音符散布在各地，因此难度相当高！如果能够通过这项考验，你就是上级程度哦！

为什么恋爱

↓充满吉田美和深具魅力活泼嗓音的歌曲。也许不规则的旋律有些难掌握，不过只要听出鼓声的节奏就没问题。



高兴！欢喜！最喜欢！



↑以第3张单曲发表，堪称初期的名曲。如同曲名一般，也许快快乐乐地跳舞是致胜的关键。难易度适中。

2月14日发售
畅销精选集值得购买

“梦想成真”于2月14日发售的畅销精选集《GREATEST HITS〈THE SOUL〉》。这张专辑应该是先买起来放着比较好吧。咦，为什么？嗯，详细情形就等玩家自己去买来看看吧。我们在这只能稍稍透露一点点，就是只要拥有这张精选辑，在游戏中就会是有好事发生。总之别想太多，赶快选去买这张精选集就对了！

opening theme
~ the monster is coming ~



↑游戏中唯一没有歌声的曲子。虽然如此，也不可因此轻松哦！因为这首是本游戏中号称难度最高的曲子。

决战星期五



↑难易度适中的乐曲。答答答～、答答答～的旋律很多，整首歌易于变得“叭答叭答”，导致抢拍，要注意。

LOVE LOVE LOVE

↓慢板的抒情歌。因为箭头流动的速度缓慢，非常适合初学者。委身于壮大的合唱中，一边不停跳舞。



緊急速報



ZONE OF THE ENDERS Z.O.E

PS2 厂商：KONAMI 类型：ACT
媒体：未定 发售日：未定





小岛秀夫 "合金装备·团结"监督

新川洋司 "合金装备·团结"角色设定

冈村宪明 "心跳纪念品"专辑系列监督

西村诚芳 "高达X"角色设定

共同制

由"合金装备·团结"监督小岛秀夫所监制的PS2用原创游戏登场了。本作是描写少年里昂在战场上成长的故事，堪称是一款壮阔的SF大作。游戏中，主角搭乘的是一种统称为"奥比达伏雷姆"的机器人。本作虽是机器人动作游戏，但是却也非常重视游戏的故事性，相当值得玩家期待。





←机器人杰夫帝拥有多采多姿的攻击方式。



←双掌合并射出光线，这是远距离攻击武器吗？



←玩家将要操作名为杰夫帝的机器人来进行游戏。



→和敌人接近战时使用光线刀攻击，若再配合上冲刺的话还可以做出回转斩。

主角为何而战？答案就在战场上



↑和暴风号对峙的杰夫帝，要如何应付这怪物般的巨大兵器呢？

STORY

故事发生在22世纪的太阳系中，一个木星卫星轨道上的宇宙殖民地"安提利亚"。住在这个世界尽头的居民，被人们称之为"安达"。主角里昂是一个住在安提利亚的内向少年，有一天他被欺负他的人强迫到联合宇宙军的设施偷盗军品，而不幸地狂信派军事政权ZOE也在同一天开始挟持殖民地的作战，安提利亚一时之间成为战场。欺负里昂的其他少年也死在他眼前，善良的里昂虽然心想："他们死了，我就再也不会被欺负了。"但是，他的内心深处却为自己救不了他们而自责，伤心地想离开这地方……却不知道自己所走的方向，正是这次事件的导火线奥比达伏雷姆·杰夫帝伫立的地方。



里昂·史汀巴克

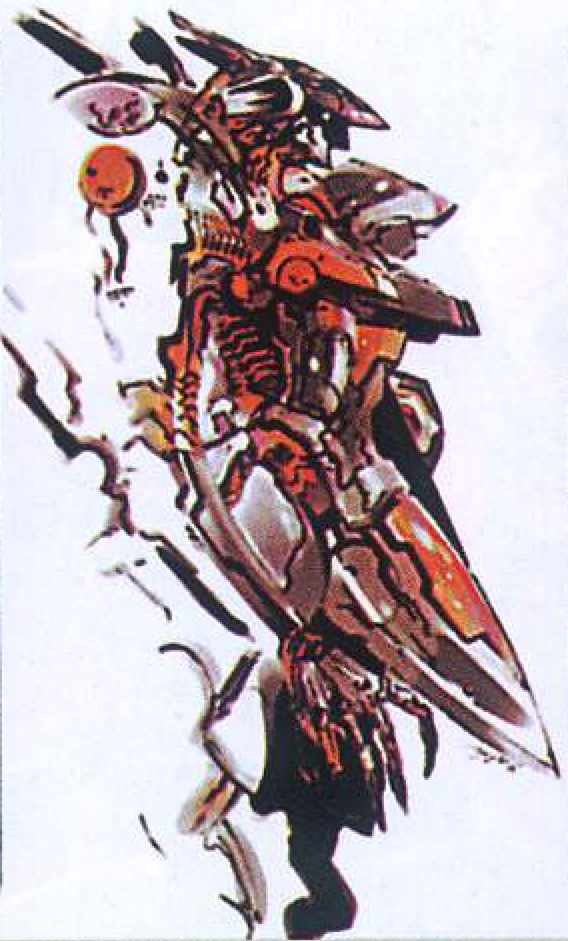
Leo Stenbuck

本作的主角，居住在安提利亚的少年，个性内向而软弱，经常被欺负。ZOE袭击安提利亚时，偶然发现奥比达伏雷姆"杰夫帝"，之后乘坐杰夫帝和ZOE军战斗。14岁。

角色设定是西村诚芳

担任这次角色设定的是KCE日本的西村诚芳。如果你是个动画迷的话，听到这个名字应该会觉得似曾相识，因为他曾经担任"机动警察"、"机动战士V高达"、"机动武斗传G高达"、"机动战记高达W"等作品的作画监督，并在"机动新世纪高达X"中同时兼任角色设定和作画监督，在日本动画界可是赫赫有

KONAMI公司秘密开发的机器人动作游戏「ZOE」，终于要露出真面目了！这款由小岛秀夫监督，率领KCE日本主力成员，集合所有智慧与力量来制作的游戏，究竟会是什么样的作品呢？我们这次将要为大家来一举揭开它神秘的面纱！



小岛·新川·冈村 开发者倾力制作的大作



作的SF超大作就是这个啦！

杰夫帝



里昂所搭乘的奥比达伏雷姆，上面搭载了专为如何发挥机器人最大破敌效率而开发的人工智慧ADA。

拉普达



ZOE军的量产型奥比达伏雷姆，附图中的是标准装备型，此外还有象是装备大型盾牌等其他的类型。在游戏中应该算是小喽罗级的敌人吧！

杰夫帝飞翔



→杰夫帝可以在空中自由飞翔，而且飞起来的速度感和爽快感可是笔墨难以形容的哦！



←这是奥比达伏雷姆互相冲撞时所发出的闪光。击破一架拉普达了！

何谓奥比达伏雷姆？

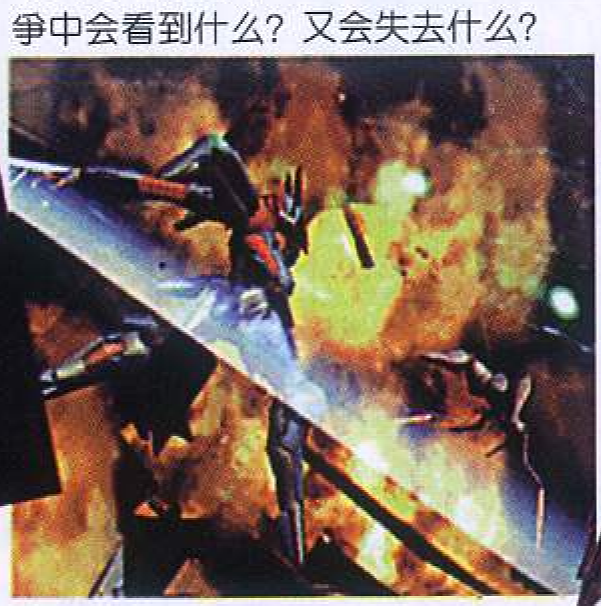
所谓的奥比达伏雷姆就是游戏中宇宙型机器人的一般名称。大部分都是以人型居多，但是也有象暴风号那样造型特殊的。

守护谁？破坏谁？



→基本的战斗都是以杰夫帝单机对付复数的敌人。





↓光线刀将敌人一刀两断。里昂在战争中会看到什么？又会失去什么？

暴风号



ZOE军的奥比达伏雷姆和拉普达之流的比起来显得巨大无比，异形的外型令看到的人心生恐惧。以中头目的姿态登场。

涅特



里昂的竞争对手贝奥拉所搭乘的奥比达伏雷姆。虽然漆成红色的机体外表看起来很漂亮，事实上却是装载着多种强力武器的可怕强敌。

“高达X”的

名的人物。据说西村诚芳本人进入KCE日本是出于自愿，这次作品中除了担任角色设定外，在剧情场面的图画底稿、演出面等地方也都不遗余力。有了这位动画界的专家加入制作，相信本作的动画水准一定会大大提高才是。就让我们一起来期待西村先生笔下的角色们，在游戏中活跃的日子早日到来吧！



女主角与竞争对手

塞尔薇丝·克莱因

本作的女主角，14岁的少女。在战斗中和里昂相识后，和他一起被卷入战争当中。

贝奥拉

隶属于ZOE军的女性飞官，是里昂的劲敌。搭乘的奥比达伏雷姆叫“涅特”。22岁。


Sentimental Graffiti 2
センチメンタルグラフティ 2
伤感涂鸦2
DC
厂商：NEC 类型：AVG
媒体：GD-ROM×2 发售日：2000.4.27
从那句「再见」开始
分不清是甜蜜还是苦痛的爱情故事——
恋
絆という名のペンダント
羁绊之饰
PS
厂商：NEC 类型：AVG
媒体：CD×2 发售日：2000.4.6



诚征全国各地代理商：各省一级代理　各大城市二级代理　欢迎来电咨询

电话：010-82610598 传真：010-82610598 联系人：解先生 (013901339091)
82610603　65924109　罗先生 (013701271078)
65924109

首创网络真实社会

WWW.笑傲江湖 XAJH.COM

- 菜单式操作，一鼠走天下。实时对战，真实音效，记录永远保留。
- 64个地点，20大门派，300种侠客身份供你扮演。
- 数十种物品，上百个RPG情节，近千种内功心法供你选择。
- 游戏注册侠客数30万，最大同时在线2000人。
- 主页日访问量超过18万，论坛总计60万帖子数，网易排名游戏类站点第一。
- 赚钱机制，结婚机制，救人机制及许多趣味小游戏。

江湖总舵：北京市朝阳区小营路12号亚运花园3号楼2D
邮编：100101
江湖咨询电话：010-64971912
江湖传真：010-64971913
E-mail:zhuchiren@xajh.com

笑傲江湖游戏会员卡上市啦



28元



晶合软件销售连锁组织店面总经销
www.co-buy.com网上销售

北京万众合力 010-82627438	晶合和平里分店 010-84210214	国文音像 010-65995710	新疆华顺 0991-2810057	郑州晶合 0371-6993569	湖南新华书店 0731-4423330
北京圣比尔公司 010-62527962	明光市场 010-62267068	上海钜隆 021-62136457	南宁奥讯 0771-2621521	无锡万科 0510-2733188	昆明黑马 0871-5191804
北京鸿达以太 010-82614688	晶事奥尼特 010-63823449	四川连邦 028-5215799	兰州晶合 0931-8261784	郑州东方 0371-5905967	杭州美迪 0571-8271302
金台路图书市场 010-65934375	王府井外文书店 010-65126916	苏州沧浪 0512-7246529	长春安航 0431-5656612	济南洪恩 0531-6980984	南京连邦 025-3604084
8848网上专卖 010-86243008	晶合现代分店 010-62630299	南京新高 025-3371350	太原和生 0351-7234490	陕西辉煌 029-7899833	成都天翔 028-5078927
北京晶合总店 010-67164859	晶合安定门分店 010-86472172	武汉精恒 027-87654137	宁波民乐 0574-7248229	郑州金特 0371-5955724	甘肃玉门领先 0937-3253489
晶合垂杨柳分店 010-67786334	新街口新华书店 010-62253030	昆明棒子 0871-5176880	遵义天地 0852-8633815	汕头超俊 0754-8860856	沈阳连邦软件 024-23881542

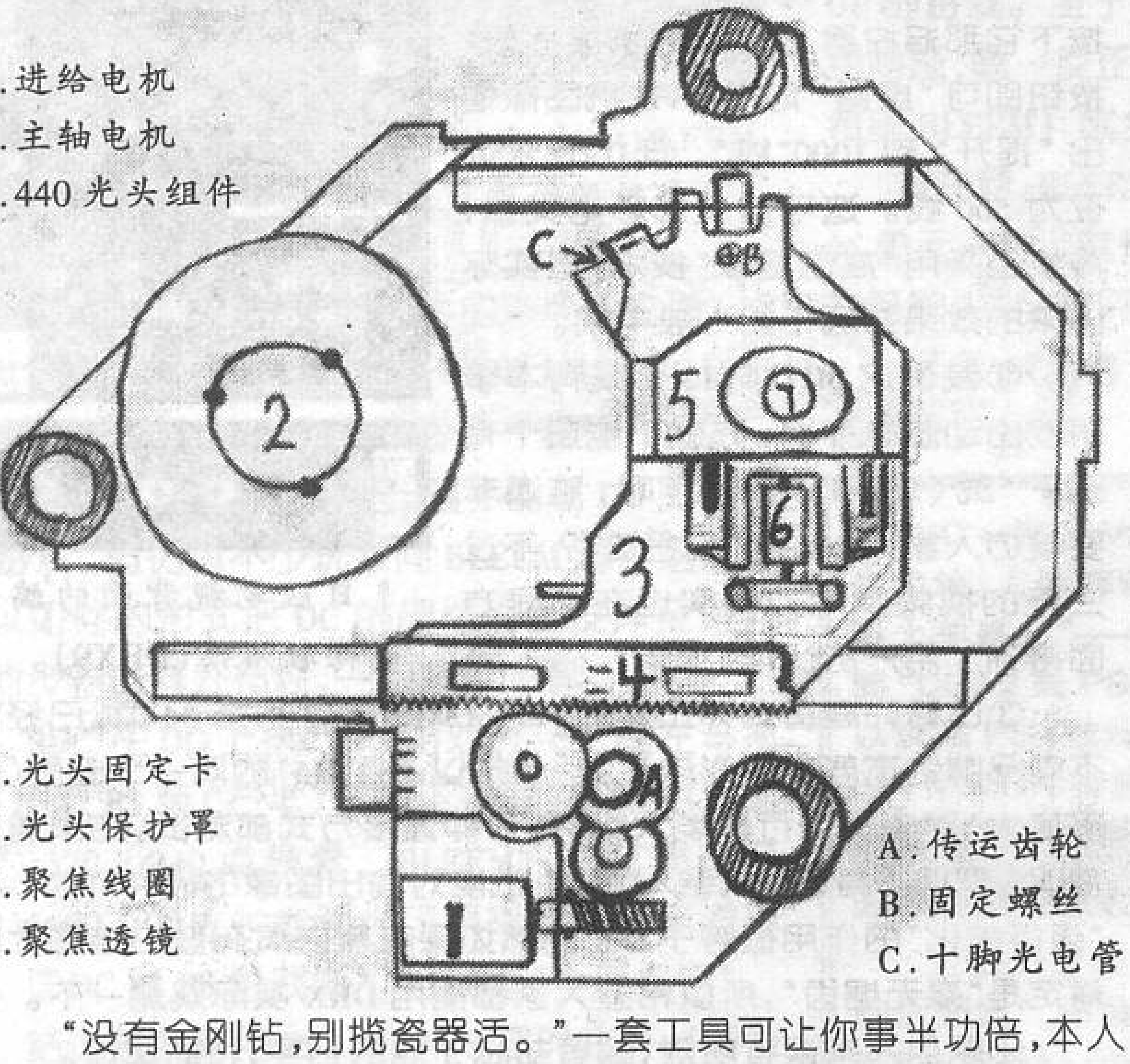
●天语：电视原理、端子原理等，今后若有页码，玩家将会看得很清楚。
●由于玩家的动手能力越来越高，我们准备了为 PS 加风扇的资料和图片。

对"拆、改、修、鉴"有所实践的玩家，必投稿"科普"

责编天师忠告：以下文章仅供读者参考，绝对严禁自行拆改！

PS 光驱分解术

PS 二倍速光驱就像个精灵古怪的"女朋友"，让人又爱又恨，爱的是本领高超，可读游戏、听音乐，让你生活快乐无比。恨的是"小姐"身价高得离谱，本地 BOSS 对一只据说是从新机器上拆下的 KSM—440ADM 要价 450 元。"小姐"身材又独特，难以用其它光驱代换，时间长了。"大小姐"一不爽，整你一把，罢工不干了。让你急得团团转，又只能干瞪眼，所以各位喜欢动手的玩友掌握 PS 光驱的拆卸术很有实用价值。"小姐"整你罢工不干活，你就拆开它，看看究竟是怎么回事，也好对症下手。请见图。（合肥 王经月）



1. 进给电机
2. 主轴电机
3. 440 光头组件
4. 光头固定卡
5. 光头保护罩
6. 聚焦线圈
7. 聚焦透镜

A. 传运齿轮
B. 固定螺丝
C. 十脚光电管

"没有金刚钻，别揽瓷器活。"一套工具可让你事半功倍，本人有一套修钟表的螺丝刀，六把三块钱，称手好用，经济实惠，一只夹小零件的医用摄子，其余工具根据光驱出现的问题配置，灵活掌握。

首先，把卸下的光驱反过来倒置在工作台上，用小螺丝刀拨动横向放置的小号电动机旋转轴（此电机名为进给电机，负责把光头移动到要读取信息处），把光头组件移到距带动光盘旋转的电机（主轴电机）约 4cm 处，把光驱正向放置，旋出主轴电机旁两只小号螺丝，手拿住光驱上盖，向外侧上方拉出，上盖的三只卡脚与光驱架脱离，便可拆下上盖，露出 KSM—440 光头组件。

其次，将齿轮 A 拨向外侧，另一只手便可将光头组件向外侧移动了，移到最外侧不可动为止，食指和拇指把光头固定卡两端向上拉起约 4 毫米左右后水平向外侧推动，取下光头固定卡，取出光头组件。

再次，旋下光头保护罩上一只小螺丝 B 松动左右两只卡脚，左侧卡脚是从联系聚焦线圈的黄色扁平带状电缆下穿出，固定在光头座上的。松开卡脚后便可取下光头保护罩了。此时，光头内部核心器件如聚焦线圈，扁平电缆，十脚光电管等尽在掌握之中，可以有针对性的进行维修或清洁调整了。

最后，按反向顺序依次安装即可。

敬告：1. 光驱最小，技术含量却高，集光、电、机械于一体之中，拆卸应胆大心细，最忌蛮干，零部件要养成分类放置的好习惯。

2. 光头固定卡在光驱传动中起重要作用，切勿忘记。

3. 要用电烙铁进行进一步维修，必须断电利用余热操作，并摸家中自来水管道释放身上的静电，防止击穿光电管导致光头报废。（编者注：还有光驱驱动电路和聚焦线圈解决法，后述）

●科普。99 年 11 月，我买了台 DC，借给朋友后马上就烧了，虽然之后修好了（500 多块），但总不放心，请问①修过的主机是否会留有后遗，被换零件是否仍属原装？②我的记忆卡 VMS 也不能使用了。记忆功能正常，但一离开手柄便什么都不显示，也无法玩下载游戏，并且每开机，它都会发出声音，也有几次要重新设定时间。请龙哥解释。（上海闵行区水清路报春三村，宋，永远相信世嘉，但总有一种被骗的感觉）

①电子元件是国际标准全球通。你那肯定是国产件。但不会导致后遗。②花 10 块钱买两个 GP 钮扣（2032 型）换上就行。一般的，DC 记忆卡电池快没电时先是关机叫，提醒你。如果开机叫时那便很危险了，让你重新设定时间表明你必须立即更换新电池（很简单的）。

PS 的"可能"与"大概"

●自己动手更换排线省 20 元！

问题	可能出现问题的地方	大概的修复方法
光头无激光	光电管坏了（将光驱翻过来，斜着看紫红的光电管，开机，发现光电管有激光射出，但不能从光头射出）	1. 调大光电管功率 2. 在 1. 无效的情况下，更换光电管（60 元）
合肥七中龙（聋）弟：王猛	光驱 16 脚排线与主板咬合不紧	1. 用烙铁把 16 脚排线用锡烙一下 2. 有可能是主板上的排线座坏了，更换（6 元）
读 CG 定格	光头高度不够	调高光头，可参考电软各法。另可清洁光学通道
光盘不转或转得过快	光驱 16 脚排线与主板咬合不紧	见上面
	光驱 16 脚排线上可调电阻没调好	慢慢调节
挑盘	光头线圈	更换（16 元，聚焦 + 透镜）
读盘吱吱响	齿轮出问题	1. 见"电软"各法。 2. 因长期频繁读盘造成的，在 1. 的基础上多让 PS 读正版 CD，另可清洁透镜
出现"PLEASE INSERT PLAYSTATION CD ROM"	聚焦透镜	1. 清洁 2. 更换（2 元）
有时读盘有时不读	有灰尘进入	清洁通道（光电管上的玻璃，反光镜，透镜等等）

●我是小范！天草街机罗刹牙神 6 分 12 通。我的 97 八神明明 15 连击（跳 D > B > 梦弹 1 > 葵花 2 > B（敌落地前）> 屑风 > C > 八稚女，限版边），最多怎会是吴樊的 13 击？5323 分有假，我是 869。（天津汉沽范林海） ●不要那么多，只爱一点点（永远的 SEGA FAN，苏州市南华苑 辰雨）

刻盘，飞盘●老调重弹。多年前土星“魔奇”卡那套又回来了。PS2 金碟仅 10 余元，PS2 专用直读却 800 余元。PS2 游戏只能刻 CD 的，DVD 的刻了也无法直读。这里提醒大家要替 PS2 光驱着想，不要捡了芝麻丢西瓜。

七八个星天外，两三人彩监前

天师，你好。

你介绍了不少彩监的东西，但还是不够形象。能否于彩页上登个彩监屏幕局部画面的放大图，让我看看其画面到底精密到什么程度。除 PS2 外，索尼最近好像还推出了一种同样可竖放的 DVD，不知天师喜不喜欢。



虽然我穷得连花一块钱 RMB 玩一次“梦游美国 2”（好像是加强版，即含 MIX 赛道那种 50 筐体）都心疼，但还是对高级新潮的音、视频器材感兴趣。我发现人穷到一定程度时就会进入一个新的境界。只要看了介绍高级器材的文章就有了一种好像自己曾经有过的满足感。

希望天师兄能再接再厉，介绍一些高级的打机器材。点距相同的情况下荫栅显示器的效果要比荫罩的好吧？那个“什么、什么公司”的“钻研珑”显像管怎么样？在商场中注意了一下“DRC WEGA”，效果很好，纵向点距经常能达到 0，但好像没见到有 RGB 接口？此种电视有无 RGB（包括 VGA 接口）？

现在跳舞类游戏的“动静”很大。不过有些跳舞类游戏的画面实在惨不忍睹。此 GAME 应该是游戏操纵人，而不是人操纵游戏。玩者在游戏中一直是被动的。KONAMI 仅凭这一次“逆向思维”就为自己挣了不少铁呀！

龙哥热线是不是聊天性质的呀？页数越来越多。最近几乎不怎么玩游戏了，好像没了兴趣，但却十分喜爱看“电软”。

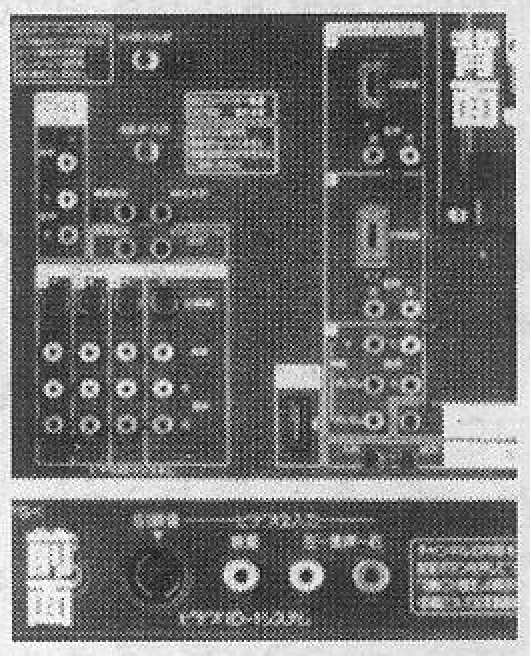
写了不少，但都属于废话，让你白看了这么长时间，也没什么有用的东西。以上纯属闲着没事带有“练字儿”性质的一些闲话。从此你能感到读者是多么地喜爱“电软”了吧？（有事没事都想对你们说两句）。祝快乐。

天津读者 刘琦

■刘琦您好。

①DRC 完全不同于其他品牌的“逐行扫”。上海索广的型号则是“大陆版”，端子接口令人愤懑。请看日版 DRC 的端子：有 AV MULTI 数字 RGB、有 D3 端子、有分量，但传统 21 针被取消。索尼的彩电一般不配 VGA 接口。真正意义的高档彩电一律采用 HI－VISION 管，松下是权威头子，你若不迷信特丽珑，留意一下松下、胜利、东芝的高端，必有收获。天师则推荐一款国产康佳艺术纯平“逐行扫”，市售 7400 元，该彩电有 15 针 RGB 极品 VGA、有 COMPONENT 分量、东芝原装高画质管色彩还原亮色俱佳，从性价比考虑这种彩电较适合玩 DC（VGA）和 PS2（分量），据眼睛观察此型彩电的“蜂窝状”VGA 显像细节竟有 SEGA 顶级街机“BLAST CITY”之妙。DC 和 PS2 的发烧线材市面有售。

注意，DRC 这种模拟彩电，只要按下它那遥控器上的“4 倍密度显像”按钮即可“虚假”地将 DVD 机图像输出“提升”到 1000“线”，但 DVD 永远仅为 500 线。这与背投影彩电类似，背投也采用“高密显像”技术，但实际出来的效果却远不如一般电视。



↑日版电视背面的端子多得数不清（DRX9）。

②我说这 MITSUBISHI 既有本事研发出动态电子枪，咋就不能起个有别于“珑（TRON）”的名字呢，难道非要模仿人家 SONY 的“起名法”？不过三菱的视频技术力确实也在彩显方面得到了用户的认可。

③日藉韩裔富翁孙正义的“PS MAG.”4/7 号第 34 页，已经将不同品牌的宽屏高密彩电汇集一堂，以 PS2“R5”的同一个画面（局部放大）对电视进行性能大比拼，各种连接方式都测试，结果清楚表明，电视本身的“抗锯/精显”机能对输出图像的硬件而言，其“强行美化”的作用恒等于零。当然如果在黑白页刊登扫描图片则肯定是“毫无锯齿”，所以希望大家都能用 DRX 实际观测一下。

④题目为某读者所附，编者却忘了他的名字，特此谢过。

小天天你好。

近来有些问题向你请教，请你一定要回答，本人在此十万分感谢。①本人近来买了台二手彩监，在右下角有代号写的是 KX－21HV1－S 不知是什么意思，另外后面端子中有一种是一个像 S 端子一样的插孔，但要比 S 端大一倍，不知是做什么用的？另外 RGB 插孔中两排 21 针的插孔是什么？另外三排 15 针的插孔又是什么插孔？哪一个对应 ANALOG RBG 和 DIGITAL RGB 中的谁？需要用专业 RGB 线吗？另外彩监的画面有时扭曲，怎么调（因为打一般游戏还过得去，但是像“打碟厂”、“流行音乐 2”等这类游戏，竖条有弯曲，很难过）？还有，我想问到底是用 RGB 接彩监还是用 RGB 接彩显画面好。我想听听龙哥的看法（只要从画质上说）。②买 DC 到底要注意什么？例如，版本、机型等等。好像有种机型图像输出蕊（芯）片易坏……③听说彩监可以看电视，不知效果怎么样？为了这问题，我跟同学争得面红耳赤。请你一定解答，本人一定重谢！

来自南京，一个永远支持 SEGA 的人 —— 大亮

■大亮您好。

①KX－21HV1S 乃 90 年前后的民用彩监，根本没有 15 针端子。比 S 端子大一倍的是 AV MULTI 端子，大概是索尼独有的端子，可能是属于 RGB 范畴，我们很难用到。现在的 AV MULTI 端子已经变成方形的了，在索尼日版 DRX 系电视上都有配备，甚至低档的 14 寸彩电也装了。你的彩监画面扭曲如果我没猜错的话应当是在屏幕左方吧？估计是地磁的影响。要靠修理解决，一改锥的事儿。很遗憾，用普通 RGB 端子线接彩监的效果与用 BNC 五头 RGB 线接专业彩显相比……。②买 DC 只要买行货“中国大陆版”就有保障了，首先可以肯定那是新机，而且代理商也提供保用。当然，目前的大陆版暂时是 110V 的电，这点你要注意。③毫无疑问用彩监可以看电视且效果超绝。不过那样的话你就需要一些特别装置了，编者并未试过。

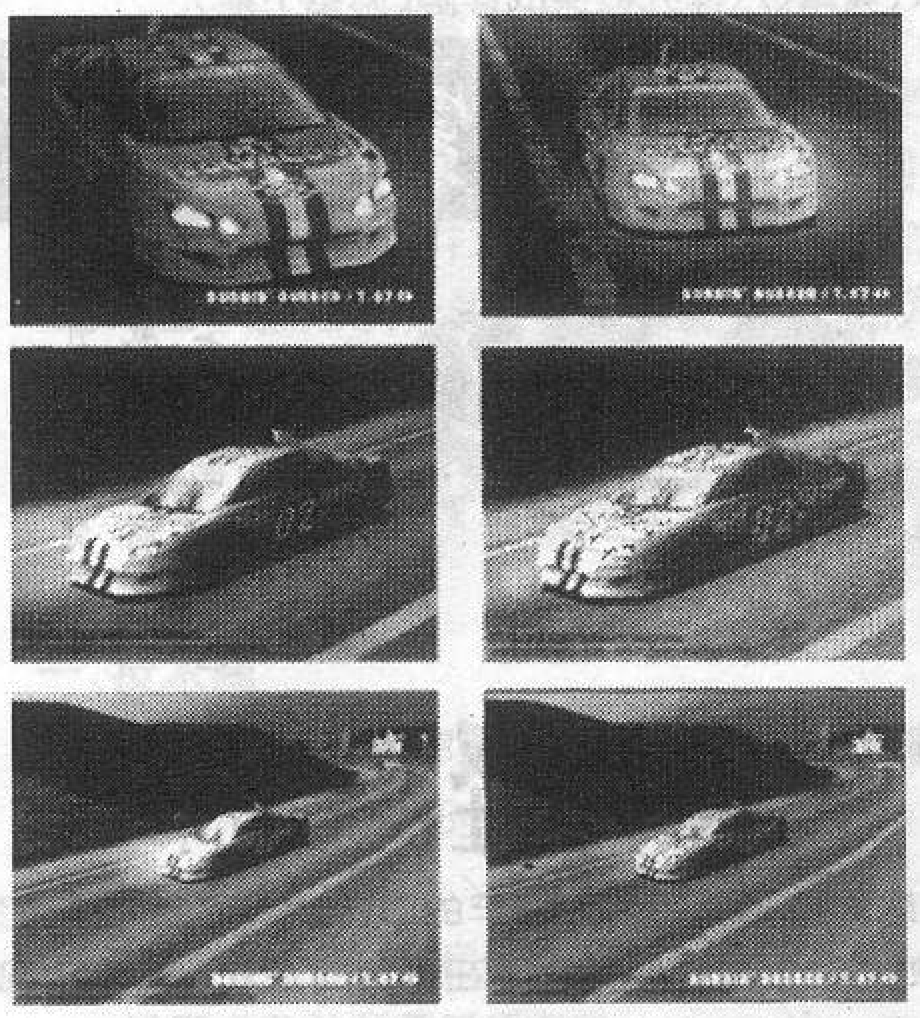
●听说 DC 上网对战时的“延迟时间”是 200 毫秒，而我国是 3000 毫秒，这怎么可能呢？难道我们就这么差？（广西大学 李）

嘉富康和 KDD 为 DC 设立的专用站点，网络游戏（对战格斗）延时为 70ms。可见，34K MODEM 下高速通信实现了。有关 DC 的网络，手头有证据表明 SEGA.NET 要进入大陆，但版面不够，无法刊登。

●我经常给爸妈讲电子游戏方面的事情，他们虽不愿看到我在这方面下功夫，却也不茫（盲）目批评我。我们邻居有一台 MD，由于一个同学去他家玩，被她妈大骂一顿（在我家都能听到）。现在他家买了电脑，家里经常有好几个同学一起玩游戏，她妈出门后却笑着说：“我儿子在家玩电脑呢！”朋友们和我听到这句话时，几乎晕过去。和这个家长比起来，我只有初中文凭的母亲简直就是博士。最近，我又买了“街霸方块”（PS），它比“俄罗斯”更有又（对）抗性，老爸老妈都很喜欢，看着他们玩时那么高兴，我也挺高兴。这可是我的真心话哦！（沈阳大东区 28 中 邱枫）

令人惊艳的 BLEEMCAST，久多良木社长亲自参观！

文责天师



↑ DAVID · HERPOLSHEIMER 先生（BLEEM INC. 的 CEO）指出：映像细节完全超越原作，动作性 100%保证。

看过上面“R4”比照图片的彩色版之后，编者觉得甚有必要将“BLEEM！FOR DREAMCAST”（以下简称 BDC），向广大读者作一简要介绍。

5月11日初登场的它，自称能在 DC 上执行 PS 游戏，但仍有不少玩家向 BLEEM 询问这玩意将以如何的形式把 DC 的硬件性能发挥至如何的地步？资料公布后，一切迎刃而解。

BDC 在 DC 上执行 PS 游戏时（上图左半部分）比原 PS 版（右半）有如下差异：①PS 游戏通常为 320×240 点像素，BLEEM！将其提升至 640×480。②大大地强化了原来游戏的光源部分。③DC 对 PS 游戏施加 VGA 态“全屏抗锯”。

结论是就算用 PS2 兼容 PS 碟时打开“图像补强”，在流畅度、画面细节等方面也远远没有这个 BDC 来得优越。可以看出，这次 BLEEM！的行动确实是有些火爆，几乎超越 VGS 了！？

●BDC 诞生背景：美国是一个喜自由奔放的国家，该国人民特别是法官往往有别出心裁的想法，常令他国人仕眼镜碎裂。SCE 就告不倒 BLEEM！嘛！反倒是 BLEEM！又利用 DC 的优异开发环境（WIN CE）推出了这样一个令人瞩目的 PS 模拟器。如果说 SCE、SEGA、NINTENDO 是这次 E3 的主角，那么这三家公司绝对没有想到竟还有一家厂商能够夺取他们的光环。

●BDC 使用方法：6月15日 BDC 正式上市。由于是美版，中国玩家可能要先为亚、日版 DC 加上美日直读块才行。BLEEM！公司每个月将为 BDC 推出 1 张光碟，每张碟中将会收录 100 款 PS 游戏的 CODE。目前已经出了 4 片（A～D4 款。每月释放一款），即现阶段共有 400 款 PS 游戏可以在 DC 上玩到。所谓“看来对 SONY 而言 BLEEMCAST 是个可怖的敌人”一说，大概是指玩家用一台主机就可以玩到两个机种的游戏吧？这个意义在 D 版横行之地可就大了，因为一台 PS 的钱“可以买 100 张 D 碟≫3 张原版 PS 碟”。

●如何解决 DC 手柄≠PS 手柄

别急，手柄的 LR 键不同、选择键问题，等等，都可以解决。BLEEM！公司已经同时推出 ADAPTOR 了，把该东东与 DC 相连，就可插上 PS 手柄了。

真是太棒了！？

别高兴得太早！！！你得先将 BDC 的碟片放入加了通读块的 DC 上然后开机，之后再将美版 PS 碟（即在该版本模拟器目录内的）换入 DC，才能玩到 POWER 大幅 UP 的游戏。至于 D 版 PS 碟的使用问题，嗯…反正都是侵权（？），希望 BLEEM！成全（！？）……

请注意：BLEEMCAST 定价 19.95 美元一片，其他地区的版本正在酝酿中，目前只有美版的。

据悉，SCE 暂无起诉BLEEM！的意愿。





↑真过分？正相反，用 DC 玩“太9”才是 BLEEM！社长的初衷。



↑ BLEEM！、SEGA、SQUARE 三社长谈笑风生。

■“DC＋原装 VGA 再配彩显的画面，效果非常出色，可以说，已进入‘出神入化’的境地，人物挥动武器以及武器相碰时的光影效果 PERFECT！这与它的 VGA 有很大关系。”——测试 DC 代表大作“灵魂能力”

■“DOA2 是 PS2 发售以来唯一没有‘锯齿边’的游戏且画面流畅，色彩艳丽，可以说是 PS2 推出以来最好的游戏。”——SONY 制 PVM 级半专业彩监（600 线 HI－VISION 特丽珑）测试 DOA2

隆重展开 PS2 与 DC 画面效果的争论暨 DVD 分区争论

上面的话是上海逸仙路 810 号“尹君”来信中提到的。他指出，二种主机“机能都很强大”，关键是看“游戏水准如何”。PS2 几款大作，如 R5、决战、铁拳，“画面确有惊人之处，但试用下来，遗憾大于兴奋”，R5 的锯齿实在“令人不敢恭唯，而决战的过场动画有时会死机，TTT 倒也可以，但比 DOA2 还有些差距”。尹君还建议拥有高档机的玩家，买游戏时最好相信自己的眼睛，不要被宣传冲昏了头脑，“正版游戏是很贵的，可别花了大价钱买了一个不喜欢的东西”。最后尹君说，DC 软件多，性价比高，但 PS2 是“最棒的”。

不久编者双收到“尹君”第二封来信，他以 PS2 拥有者的身份推断出 1.01 驱动盘可以任意观看我国的 D 版全区型 DVD 影片并揭批了时下的炒作热潮。他还用“拯救大兵”、“铁达尼”以及一张美制全区 DVD 试机碟测试了 PS2。他指出，PS 播片效果良好，按 SELECT 调出的菜单有不同位置且为半透明，不影响画面，功能全面。

但是尹君，我有几点疑惑之处，你的 PVM 是何种具体型号？新旧？你上一封咨询信很抱歉我并未收到。按说 PVM 应是 BNC 接口，你的 PS2 用得是什么线？怎样转到 BNC 端？PS2 的线材都是 RCA。其 AV 转至 BNC 必闪无疑。除非你使用民用型 AV 多重 RGB？但这种端子在专业或半专业彩监上并未曾有过，PVM 应当是 BNC 式的 RGB、COMPONENT 通用端子，请见图。DOA2 据“游戏志”124 期第 8 页“游戏点评”原话，其画面有“太多狗牙和不断闪烁”。但亦如你所言，“萤火虫、地面的叶子、水雾半透明”是 TECMO 利用 PS2 的机能提升光源后的效果。个人觉得，铁拳 TT 那种锯齿，“游戏志”说比起 DOA2 来几乎没有，实际上，T3 的锯齿在背景楼房、大树叶子以及啦啦队中表现得较为突出，难以让监视器玩家满意，而就算是主角，脖子上的锯齿也不够完美。因为我们从未在游戏点评中客观地评价过任何一款 PS2 或 DC 的游戏，所以读者被“冲昏头脑”是可以想见的，我们不可能在一游/橱窗中指摘游戏。就拿 TYPE－S 这款游戏来说，画面如何“优异”（！？）、多么令人在 E3“雀跃”（！？）无人在意，几乎所有港、台杂志的所有编辑，包括国内玩家在内，都给了它 4～6 分（10 分满分），说是什么“溜冰大作”、“无法操纵”、“光源极为一般”、“锯齿分明”、“读盘巨长”、“嘘声一片”、“不玩也罢”。所以，买高档机的玩家应多听、多看、多思考，不要再像“游戏点评”中的常客鞍山“尧舜禹”朋友那样，被天师误导，玩了“驾驶感觉”后“不相信眼睛”、“失望”、“总评”6.5。

关于 PS2 的 DVD，尹君，你仍未说明你的驱动版本是哪种且测试不够详尽，缺音、色。

●游戏生涯的感想：可能没到解放时期，因为我还是一个地下工作者。（一个被世嘉俘虏的人 江西医学院基础部 99 级 沈世晖）

●游戏生涯的感想：真是莫名其妙。（北京西城 李晓雷）　●游戏生涯感想：上期写过了。（北京朝阳道家园 “因为樱 3 而买了某主机”的尹征）

→↓↘格斗天书↓↘→

99 告自天下（二）

KOF 系列无限连击实为不少，留给玩家印象最深的要属泰立。但前几作的无限连较之 99 可谓相形见绌。（吉林省辽源市矿物局一中二·一班 祖强，136200/ 天语：作者在江湖上人称“大侠”。欢迎小有名气的“厅霸”们投稿！）

99 的无限连大体可分为六类：

一、于 CM 后产生：如 K’的 CM 后扳击＞第二盾打到角落空中的对手后可无限连；KING 的 CM 后角落惊异玫瑰等。

二、AC 后产生：K’、包、良、泰利、琢磨等 AM 后，闪避攻击打到角落空中对手可无限连；而 WHIP 在 AM 后只需用闪避攻击打到角落对手即可。（其实这种连击不限以上几人，凡闪避攻击出招快、收招快的都可一试，有待玩家自己考证）

三、特殊无限连击：说难听点就是无赖技。如拳崇穿弓腿打到角落空中对手可无限连（但要有节奏才行）；全勋空中下 B 击到空中对手可无限连（必须击中对手头部且注意节奏，否则只能击三四下）

四、达人级无限连（非达人级水准禁练）：

金家藩①近 C＞弱霸气脚＞CANCEL←→B/D……此技对输入速度要求极高。②空中弱飞翔脚打到角落空中对手后可无限连。此技虽属无限连，但极不实用且难度也极高。

五、STRIKE 无限连击：任何打击浮空技＞接驳香澄援助＞打击浮空技……（玩家可自行研创无限连击）

六、浮空后的无限连击：请参看上期。

无限连击往往是扭转局势，反败为胜的法宝。玩家应努力才会出成果。至于令对手浮空方面，玩家可自选援助令其浮空。

■99 无赖技浅谈

●包：己方版边 CM 后，↓↙←A＞SC↓↙←×2A/C。

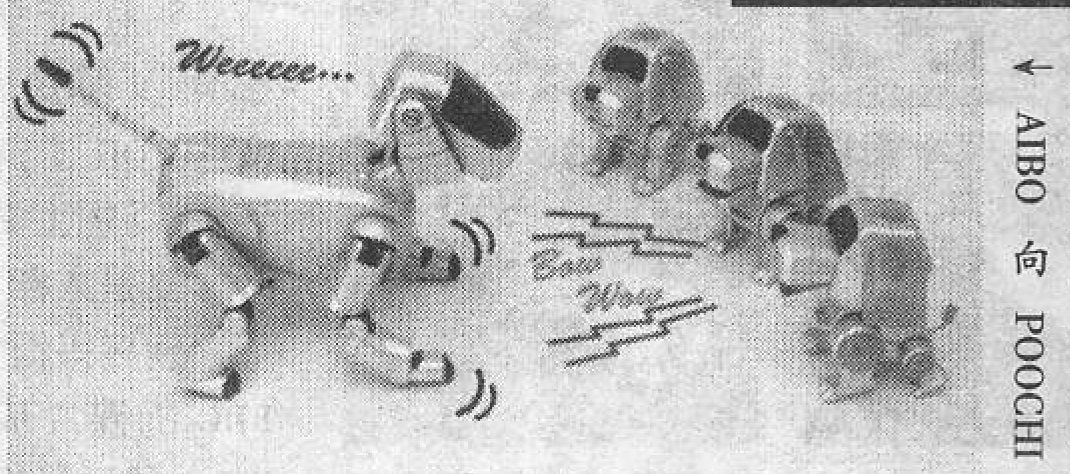
此招使出后，对手有两个选择，一是原地防御，直到 CM 结束，这时血已费半；二是疯狂跳跃，这时己方变招为 SC↓↙←×2B/D，保证令对手爽到极点，其中有些对手用飞行道具抵消己方↓↙←A 想少费一点血，那是妄想。已方可直接出↓↙←×2A/C，吃掉其飞行道具而攻其人。这样保证令对手老老实实地防御，不敢动一步。

●蔡宝健：普通投（C 键）不可解拆，→A 打破防御后可接超杀。跳跃 C 键打点低判定强且常为逆向，破绽小，第三段不可防御。常用这三招，蔡宝健实力岂止倍增？另附一套“阴”人连续技。

近立 C＞→B＞远立 A＞→A＞CANCEL 凤凰脚。请玩家自想此技为什么能连上。

■老 K、真草、八神究极实战详解（请见下期）

V.S. 霸王塾



← AIBO 向 POOCHI 示威。后者虽弱，但似乎并不惧怕（笑）。

KOF 全系列怪异处（一）

94 已来，苦练连技便成了本人每年的必修课。而当 99 玩完后，忽发奇想，希望让大家都知道一下在正统的游戏方式外出现的种种“邪派”玩法，给玩家们一点笑料或是新鲜。本人还将对浮空问题定性。（陕西泾阳县八四九零九部队教导队 王伟，713700）

1. 普通投后接续超杀（94）

使用者为麻宫和镇元斋。使用方法为在二人的普通投（→/←C/D，注意，镇仅限 D 键）后立即使出二人的超杀“闪光水晶波”（→↘↓↙←↖BC）或“轰栏炎炮”（←↙↓↘→C）。成功的话，对手会在被投出程度上再加上中了超杀的损失。由于那时的超杀威力颇大，故此技一次消敌体力 50% 以上（最少），极为恐怖。

2. 抢先攻击（95）

当八神 VS 镇元斋且在特瑞的场地时专用。当刚一开局时，二人会先从桥下跳下，由于镇的体重较轻，“重力加速度”小，所以会在空中停留较长的一段时间。而对于先落地的八神来说，此时便可立即使用“葵花”（↓↙←A/C）来打击仍在空中尚无法防御的镇，而镇也就白白地挨了打。

3. 轻腿＝重脚（96）

在二阶堂红丸对投技高手克拉克时用。当红丸将克拉克击倒后，迅速靠近，在克拉克尚未起身时使用下蹲轻腿，克拉克会在倒地的状态下再次被击倒。如此反复，克拉克直到死也无法还手。

99 必修攻略

我是一名高二学生，希望大家读了我的研究后能吃一惊（黑龙江省木兰县高级中学二年一班姜吉，151900）。

■99 必要攻略

一. K’的 CM 下用扳击＞第二盾击中空中对手，然后利用第二盾令对手浮空 N 次，形成无限。这一成败关键在于第一击扳击必须用 C 键发出，否则连不上。

二. 全勋，利用香澄使对手在角落浮空＞空中↓BN 次，形成 14HIT 将对手打死。此技关键在于①空中↓B 第一击须打对手头部（目测要准）②拉住↓，节律性按 B 才可。

三. 以前贵刊登过用香澄使对手 N 次浮空的双人合作技，如：K’、KYO1、KYO 作主力。关键在于对手浮空后，你走到对手身后呼香澄：①呼香时，摇杆回中；②让香踢对手头部（目测）

四. 坂崎老头有一技：C＞→A＞龙虎乱舞（龙必用 A 出才可）

五. 拉尔夫出场，KING 援护：近版边呼 KING＞同时使出超级阿根庭投（不要求打击对手，只要同时按 BorD 不放）＞ 待对手已浮空＞立即松开 B/D（此时拉尔夫踢已完成）＞MAX 乘马机炮拳

六. KIM 出场，KING 援护：近版边呼 KING＞KIM 用空中飞翔脚击中对手＞ KIM 先落地用（←↙↓↘→↗B）N 次或几次后用（←↙↓↘→×2B）KO 对手！

■99 的简化更深入

一. KIM 逆向飞翔脚＞B. B（站立）＞↓↓B＞←→B（不用蓄，即为凤凰脚）

二. 拉尔夫：→↘↓↙←C＞←↙↓↘→B/D（第一式为空招，将乘马机炮拳分解）＞若用良援护的话，呼良＞MAX 乘马击炮拳。

三. “白昼之月”的 IORI：屑风＞→A（一段）＞八稚女，若按通常发出，VERY HARD。须简化如下：屑风后＞（按住 C）＞八稚女前半程指令＋A（得手后，松开 C）＞八稚女后半程指令＋C，TOO EASY！

注：第一加线处须按住 C，否则在第二加线处八神会发波的。

四. MARY：用→↘↓↙←D 将对手扔至角落＞←蓄→B（对手倒地）＞上前（→↘↓↙←×2B/D）。

以上所有技巧，100% 发出。愿与天下玩友，共同切磋。

●《电软科普教程》曾经说过的“先转成色差（一路……S 端），再变成一种复合视频……”全反了！！！首先应是视频信号，然后经梳状滤波分出 CY 信号，经放大后入 S 端子。您正好颠倒。您可查 VCD 电路图或将 PS 拆开便知。（湖南钱志湘）/天语：VCD 这种较落后的东东，其 AV 输出当然是反着来的了，数字化的东西则完全有可能先高后低，彻底取消 AV。你用游戏机以 RGB 线连接观赏 VCD 试试，为什么不清楚？讯源的问题。

霸王塾

华山小论剑

自《街霸》起，笔者在学校附近就难逢敌手。因此高手寂寞之感油然而生。长大后，去的地方多了，见识过各路人物后，方知天外有天，人外有人。回想夜郎自大之时，真是可笑可叹。笑的是天下之大，如我一般的井底之蛙又不知有多少？叹的是街机不像 PC GAME 那样能联网，无法使天下英雄来一华山大论剑，真乃一大憾事。因此突发奇想，欲从理论上与大伙过过招，以解华山论剑之瘾。（湖南衡阳 31 号信箱退休办转王苏霖，421003）

以下便是华山的入场卷：

一、技术篇

1、在《侍魂Ⅱ》中，你能如何启动霸王丸的天霸封神斩？

①在与对手近身时任意启动

②在裂震斩（→↓↘+踢）后启动

③在近身中斩后启动

④在逆向跳跃重斩后启动

2、你能使用哪种程度的一击必杀？

①KOF'95 草雉京重七十五式改+轻七十五式改+……

②KOF'97 特瑞：能量释放加轻拳 Cancd

③KOF'97 山崎龙二：撒砂+蛇拳 Cancal+撒砂……

④KOF'99 中，全勋：（对手在角落）用圆杀阵令对手浮空（↓↓B 后按 C），用特殊技（空中↓B）追击

3、在 KOF'98 中，你能如何启动草稚京的无式（↓↘→↓↘→+A 或 C）

①↓B+↓A+无式

②↓B×2+站 A+无式

③↓B+站 C+无式

④跳 D+↓B+站 C+无式

4、在 KOF'98 中，你能如何启动克拉克的终结阿根庭攻击（→↘↓↙←×2+A 或 C）？

①站 C 后启动

②↓B 后启动

③跳 B+↓B 后启动

④↓B+站 A 后启动

5、KOF'99 中，全勋：（对手在版边）用由莉为援护，令对手浮空后用特殊技（空中↓B）追击，你能作用多少 hits？

①10　②11　③12　④在 8hits 或更多时接一超杀

二、意识篇

6、你能灵活运用指令投吗？

①在防住对手跳跃攻击后用指令投反击。

②在对手倒地后起身的一刹那用指令投追击。

③苦肉计，故意中招，利用对手出招硬直状态用指令投反击。

④能看准对手后退，或有后退防御倾向的一刹那，前冲中使用指令投。

7、在 KOF 系列中，面对对手的逆向攻击，你能作出正确的判断吗？

①基本能

②能

③不但能，还可以进行逆向反击

④从不给对手逆向攻击的机会

8、在面对一种你从未见过的无赖技，你将如何应付？

①拼个鱼死网破

②收缩防守，以观其变

③以赖掉赖

④以淋漓的攻势使对手根本无法出招。

9、当你被一套连续技痛扁后，你将：

①劳记错误，绝不再犯

②找出破绽，马上反击

③以其人之道还治其人之身。

④不当回事，以整个战局为重。

10、你喜欢用什么招术防空？

①普通技，如下蹲重拳

②必杀技和超杀，如鬼燃烧（→↓↘+A 或 C）

③连续技，如 98 中八神：↓B+↓A+→A+八稚女

④能准确预料对手动作，用原地或向后跳迎击，或直接用轻脚或轻拳打消其出招。

三、素质篇

11、一般情况下，每周打机时间有多长？

A.10 小时以上

B.5—10 小时

C.5 小时以下

D. 只偶尔玩玩，但一学就会。

12、你的连胜记录为

A.10 胜　B.20 胜　C.30 胜

D.40 胜以上，还是主动离开的。

13、在绝对劣势下，如第一局被打 Perfe，第二局仅剩不到 20% 血的情况下，你将：

A. 太没面子了，还是走人吧。

B. 干脆再投一币

C. 玩下去，说不定对手会失误呢？

D. 往往能险中取胜

14、当你来到一新游戏室，对操纵杆和按键排列不太习惯的情况下，你还能发挥自如吗？

A. 只有 50% 的实力

B.75%　C.90%

D. 到哪儿都一样

15、在参加重大比赛时，你还能正常发挥吗？

A. 未参加过比赛

B. 大受影响

C. 关系不大，取得过好名次

D. 婵联冠军

选：①A 者得 1 分，②B 得 2 分，③C 得 3 分，④D 得 5 分

其中技术篇考察玩家的熟练程度，手巧者可能得高分。如分值较低，只要多加练习即可。意识篇考察玩家是否有敏锐的洞察力和判断力，要得高分需一定天赋，还得仔细观察认真思考。素质篇是玩家综合素质的体现，不是一蹴而就的，欲有所成，功夫在电玩之外。

总分在 45 分之上就可称得上一流高手了，有空多联系。

●该死的风马，居然不识我的签名，还说不认识，难道是歧视姓"还"的人吗？姓氏是祖上传下来的，阿拉也没办法。（上海石化 13 村 还(HUAN)浩）

●我们要同一切反对"电软"（游戏）的势力斗争到底，尽管他们披着华丽的外衣。（山东胶州振华中学 李玉斗）



游戏业的战争

——游戏战争硝烟未散 各路诸侯来日方长

文、马场宏尚(日) 译、刘飞扬

上期讲道,任天堂再度失算,SONY 阵营渐成气候。长期委身于任天堂的软件公司,纷纷倒戈,投到 SONY 旗下,其中就包括 ENIX 和 SQUARE 这样的支柱型软件企业。SONY 阵营在流通领域也大获成功,胜利的天平已经明显偏向了 SONY 一边。

然而家家都有一本难唱的经。本期内容着重分析 SEGA、任天堂和 SONY 游戏业三巨头自身存在的弱点。胜者为王的 SONY 要如何巩固自己的统治地位,它今后的真正敌人究竟是谁?读者可将马场宏尚当初在文中的预言与游戏业发展至今的现实相互印证,确是一件乐事!

☆世嘉无法超越索尼和任天堂的奥秘

在土星的初期,世嘉成立了联合世嘉这一销售子公司。但是这个公司并不是直接与零售商打交道,而是为了加强与一些比任天堂弱小的玩具批发商的联系。

载体采用了 CD-ROM,但生产方式还是卡带时期的“预定生产”方式,这导致一次的产量要比 SCEI 多。尽管这种方式得到了一部分软件厂商的支持,但是最终还是被新的方法所替代。

联合世嘉公司后来与大批发商 Momin 合并(新公司名为世嘉·Momin),采用了直销的方式。

可以说世嘉学的是 SCEI。与“直接与消费者相结合”的任天堂的大胆改革相比,世嘉多少有些“看任天堂又看 SCEI”,“博取众家之长”的味道。然而结果呢?让人感觉“四不像”。

这,也许就是永远无法出现“世嘉时代”的最重要的原因吧。

记得在世嘉的全盛时代,世嘉的副董事长中山氏曾接受过我的采访,他充满激情地告诉我。“世嘉要成为多媒体时代的领头羊”。与此相对,索尼是把游戏作为其多媒体战略的一部分而考虑的,因此 SCEI 可以全身心地投入游戏中;而任天堂也无非是“电子玩具的任天堂”。在想通过游戏开创一个新时代这一点上,世嘉是认真的。DC 的操作系统就采用了微软的 Windows,内置调制解调器且注重联网对战游戏,等等这些都出自于世嘉的“多媒体”的理念。

但是,在世嘉内部却存在着泾渭分明的两种路线。一条是大川、入交的消费者路线,一条是中山的街机路线。

同时,辞职的人时有出现。其原因何在呢?

让我们看一看世嘉里有没有一位能与制作超级马里奥的宫本茂、勇者斗恶龙的堀井雄二、天外魔境的广井王子相提并论的设计师呢?没有!于是,世嘉就开始了“造星运动”。不用我说,读者一定猜出他是谁了吧。不错,所有的功劳全都算在了他一个人的身上。(译者注:虽然作者没有点名,但大家都可以猜到,这就是大名鼎鼎的铃木裕。)于是,众多参与设计的开发者因为这种不公正的待遇而相继离开了世嘉。这也是为什么各公司几乎都有酷似《VR 战士》的作品的原因。

原来,“残酷物语”在这里也出现了。

现在,对世嘉新主机的评价趋向于“不知其目的何在的半调子主机”。我想,既然 DC 已经推出(且不论是好是坏),世嘉的首要任务是构筑一个能真正与 SCEI 对抗的体制,即对“第三方”一视同仁,分配 BUG 少的开发器械等,使 DC 成为一个真正的“站台式”的大型平台。

☆世嘉终将屈尊于索尼帐下?

曾经有传言说 CSK·世嘉联盟的大川会长与 SCEI 和任天堂秘密接触,世嘉可能会放弃其开发平台的地位。

如果 DC 并不能被消费者接受的话,这一传言恐怕就要成为事实了。

世嘉拥有以常去玩街机的年轻人为中心的五十万以上的支持者。除了《VR 战士》和《世嘉拉力》,世嘉的还有很多作品如果是在 PS 上推出的话,销量至少是现在的三倍。CSK 已有了二百亿日元以上的赤字。

如果投靠索尼,世嘉不仅能获得利润,而且还可以使股票升值。

但是正如我们当初反感任天堂帝国一样,我们并不希望再看到索尼的垄断了。

☆软件迟延、任天堂的不安部分

目前,任天堂的流动资产(现金)已达 4700 亿日元,利息为 130 亿日元。即便什么也不做,每名职员都可分到 1300 万日元。“N64 一台卖不出去也不会对经营有任何影响”,能夸此海口的恐怕只有任天堂了。

N64 的软件大都只公布了发售日期,何时能完成却不由得让人担心。原因主要有两点,一是开发器械过于昂贵,二是“不像 PS 那样容易开发”。最近,连 GAME BOY 也出现了同样的问题。任天堂对“第三方”的榨取实在是让人看不下去,对一部分软件的检查也过于苛刻。

对此,任天堂的山内社长说道:“在 PS 上已经泛滥了的愚蠢透顶的游戏将会把整个游戏文化毁掉!”话是这么说,可 N64 除了马里奥也就没有什么值得一玩的游戏了。《ヨッシーアイランド》不错是不错,可由于错过了发售时机,一周后就开始贬值了。

对于 DC,山内社长仍旧在阐述他们的那套游戏理念:“世嘉在 CG 制作上花的钱太多了,而 CG 与游戏好玩与否没有任何关系。过分依存于图像反而会使游戏本身的质量下降,消费者是不会仅被华丽的外表所迷惑的。”山内社长的话确实很有道理,但是我想提醒他的是,在为 PS、SS 开发软件的过程中各软件公司都积蓄了大量的 CG 资产(可反复使用的数据),同时随着 CG 软件的普及和教授 CG 图像的学校不断增加,CG 制作已并不能称为一种特殊的技术了。不仅如此,就连任天堂自己的 N64 也采用的是 Silicon graphics 公司的 CG 开发专用的 CPU,看来任天堂也相当清楚将来的游戏与 3D CG 的不可分割性。山内社长的发言

岂不是自相矛盾吗？

具有讽刺意味的是，NT 机（采用了 Windows NT 为操作系统的机器）和 Silicon graphics 公司的高价 CG 机（尽管现在已经有所降价）多为好莱坞导演专用。

《塞尔达传说》终于开始发售了。任天堂能不能像它说的那样"在全世界卖出五百万套"呢？听到《塞尔达传说》这几个字，也许有的玩家会有一种怀旧之情，但能有多少现在还真正感到激动的玩家呢？

在 DC、PS2 这些新主机的阴影下，N 64 还未开放就已早早地枯萎了。

任天堂能再展雄姿吗？

不知为何，我总觉得总有一天任天堂回到京都老玩具店的可能性要大一些。

☆SCEI 的真正敌人是索尼？

尽管 PS 已略显老态，但它的路还远远没有走完。月产两百万台的规模依旧维持着；日本国内的需求虽已有些饱和，但在欧美，PS 风头正劲。到 99 年 3 月为止，累计销量将达五千万台。

同时，后续机种的研究和开发也在马不停蹄地进行着。一般称为 PS2 的 PS 后续机种在索尼内部则称为 PSX，与 PS 开发过程中的名字一模一样。

对 PS2 的性能，SCEI 和索尼本社之间发生了"主导权的争执"。

☆索尼本社更注重的不是游戏而是多媒体？

简而言之，争执的焦点是把 PS2 设计成"游戏机"还是"多媒体终端"。事实上，在 PS 还是作为超任的兼容机来开发的时代，索尼还有一个不为人知的计划。PS 有 1、2 两种机型，其中"2"是 Macintosh 的兼容机。即万岱曾尝试过的"Pippin"计划索尼也早已进行了。

索尼曾在与任天堂合作的同时也在向苹果提供设备。苹果机的显示器就是采用了索尼的特丽珑技术，磁盘驱动器是索尼造，笔记本的"power book"的一部分也由索尼提供的。

对于索尼来说，任天堂和苹果同等重要。与它们合作，主要是看好它们的软件潜力。说起来，比起"玩具"超任，索尼更注重的是后者。

索尼当时计划在超任的兼容机"PS"发售（92 年秋）一年后推出"2"。索尼想开发的是一种有着可以与微软程序相兼容的机器语言并能够利用这种语言与 IBM 进行数据与剧本交换的机器。这一计划的实现预定在 94 年秋。

索尼的目的是用"PS1"吸引超任玩家，再把他们培养成多媒体机器"PS2"的顾客。"PS2"可以用电脑自由处理信息、图像乃至通信。利用它，索尼希望占领信息家电的市场。

在前 PS 计划中，软件并不只限于游戏。大的，计划将全日本的空中摄影制成软件。为此，索尼还准备与地图出版商"昭文社"联合购买美国资源探测卫星的图像数据；小的，也有卡拉 OK 软件。

"PS"的外观与以往的玩具游戏机截然不同，更像一个 CD 唱机。索尼拥有名为**リヴァティ**、**ピクシ**一的音响品牌，PS 将被融入这一体系中。

当时，PS 被设想成为一台既能看图形文件，又能听音乐、玩游戏的全能机器。

☆索尼总社与 SCEI 的不和谐音

但是，从索尼总社分离出去的 SCEI 却表现出了与索尼整体战略相异的倾向。

PS 之父、现 SCEI 的副社长久多良木认为："半导体平均三年进行一次升级换代，而家用游戏机的寿命一般有五至六年。要想使后续机种取得成功，PS 必须自我否定，同时还要投入 3000 亿日元的资金（为 PS 的十倍）。"

任天堂的山内社长的发言虽没有这样条理清晰，但是他们都有一个共同点，即希望硬件能够在一定时期内保持良性循环。

将拥有专利的 CD－ROM 用于游戏软件的载体，仅凭此一项索尼总社就得到了丰厚的收入。按理说，PS 的后续机种将搭载 DVD，这也正是索尼总社所期待的。但越来越表现其独立性的 SCEI 却希望采用可以在几个厂商之间进行选择的低价位 flash memory（闪存）。

这不是与因害怕心脏部位受制于人而舍 CD－ROM 驱动器坚持卡带路线的任天堂颇有一些相似之处吗？

☆PS2 与索尼的未来

索尼总社希望 PSX 能采用 DVD 驱动器，并成为其信息家电体系中的一部分。为此，索尼总社还将利用 set top box、"生物工程系列"等数字信号接受装置能够进行高质量的图像、声音编辑这一特点，使 PSX 能够与数字照相机、数字 VTR（录像机）等数字化家电相连接。这就需要在 PSX 内搭载能够传送图像数据等大规模数据的"IEEE1394"端子。

但是索尼总社显然忽略了如下事实：电脑的式样每三个月就将发生变化，家电产品的产品更新也只不过半年左右。希望硬件能维持五、六年的 SCEI 绝对不会允许 PSX 成为所谓"信息家电体系"中的一环。

"CD－ROM 只不过是载体，是随着技术进步而不断发生变化的。但是游戏却不能被这些条件所左右。必须要考虑如何才能开发出好的游戏，硬件也必须是为此服务的。"这是山内社长给索尼的忠告。

我们已看到了任天堂 VS 索尼、游戏商 VS 家电商这一模式，如今，同样的事情又在索尼内部发生了。索尼总社与 SCEI 的对立至少还将持续半年，这也与索尼 VS 任天堂非常相似。但是无论怎样 SCEI 是由索尼百分之百出资的子公司，它们之间应当不会演出一场令旁观者拍手叫绝的戏剧性的"会战"吧。

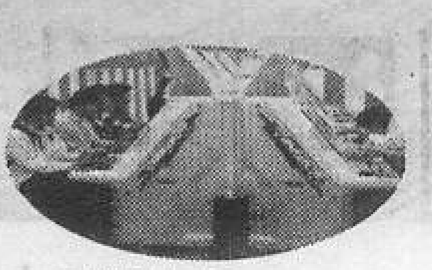
SCEI 的销售额占索尼全部的 10%，利润为 20%。即便在现在这种股市低迷的时候上市，它的股票也一定会有不俗表现。SCEI 为索尼总社带来了巨大的资本收益。对这只"金蛋"恐怕总社也不敢用强吧。

到底是 SCEI 的主张可以通过还是按总社的意思办呢？让我们拭目以待 PS2 的出现吧。

PS2 将搭载 DVD 并具有向下兼容性，特别是确保了 PS1 与 PS2 的兼容性这一点，对"第三方"软件公司来说无疑是天大的喜讯。**（待续）**

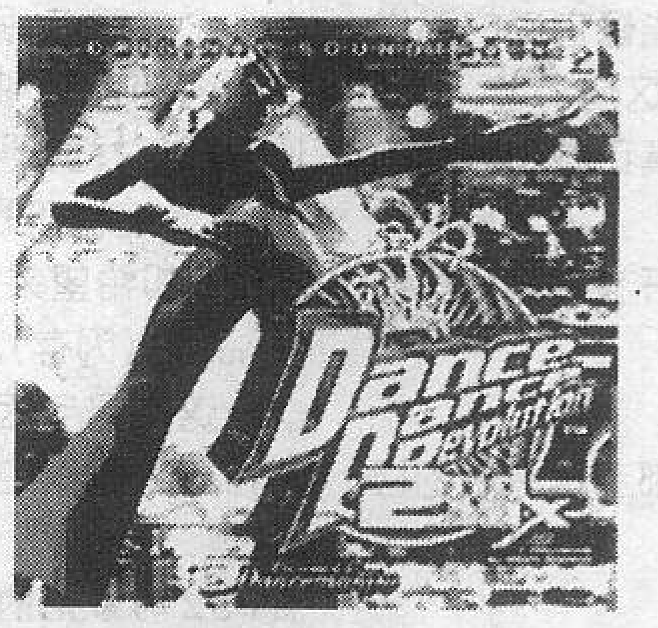


SONY 的 PS2 刚问世便面临着微软 X－BOX 的挑战



天语：天津市机厅遍布，原装机（或二手机）基础雄厚，代币价格平实。可谓卧虎藏龙，人杰地灵。该市专攻街机的顶级高打，实在太多！这不来了两个自费赴京参加DDR大赛的家伙，2ND是1亿8，在世嘉直营店拿了冠亚军便走。此二人其中一人是“眼镜”，乃天津3RD大赛冠军！编者闻讯，稍感欣慰，“津打”风采，当真自成一派。望全国真打踊跃投身街机，体验十倍于家用机的“高深”。

一舞惊人·改



天师你好。

本人是北京读者，看罢4月号38页实在有太多想法，所以才写下这封信。

本人和几个同学是DDR铁杆FANS，但看了4月号中的“一舞惊人”实在气愤。其中天师不但被一南京玩友当成低手，竟还帮着那玩友说北京没有高手。对于DDR FANS来说，每个人两只脚，地域不同，水平差异能大到哪去？天师大概没在北京见到DDR跳得好的FANS，PARANOIA MAX 190别说A级，跳S的本人也见过。运动无止境，ADIDAS JUST DO IT！本人也能将此曲跳A，但在那跳S的FAN面前也只有自惭形秽的份了。难道在南京把这P.M.190跳到A就称高手了吗？！本人很赞同天师的一句话“哪个舞友敢说自己是最好的”？但有一点，天师把正对画面跳姿明显稳、准、狠的FAN当成高手本人并不敢苟同。记得DDR1中有一首“STRICTLY BUSINESS”，本人的一位同学就可以转着跳S，甚至在28小节背对画面跳至结束得S级。按天师的意思，我的这位同学是个低手，想必高手可以只用一只脚正对画面稳、准、狠地跳至S级了吧？

本人在北京认识的DDR FANS并不多，但他们都把DDR当成舞蹈来对待。如果高手们都是正对着画面稳、准、狠地跳至SS或S级，试想一下，时尚的DDR和低IQ的打飞机有何差别！？大概只有输入方式了，改成足部操作！既然是舞，就该舞出自己的风格，我们要玩DDR，不是让DDR玩我们，天师认为呢？

本人认为，背对画面，转身，转圈并不仅仅是为了表现自己的舞技，另一方面是因为DDR 2ND中许多苛刻的步法，正对画面完成较困难，若做适当转身、转圈、不但可吸引别人注意力，更重要的是把复杂的轻松解决了。就以P.M.190的55至62小节的61连打为例说明。如果正对画面，在190BPM的SPEED下完成毫无人性的61连打首先需要相当的速度和体力；二就是灵敏地移动身体重心。时而一步一动，时而进二、三步一动；三就是要不停地盯住画面控制好速度，因为一只脚完成不同方向的连打和双脚完成的移动速度是不同的；四就是要有良好的心理素质，一步也不能乱。如果你具备了上述四点，苦练数日即可完成此曲，但试问有多少人可以在高速的移动中，牢记何时改变重心脚、何时快何时慢，在短短的十几秒流利地背出61个方向？但若你从第一步开始总保持一只脚踏一下，想跳至62小节必然要时而转身，时而背对画面，虽然有点恐怖，但一脚一下首先的优点就是利用控制节奏；再者，重心也可以自然地左右移动，不再像正对完成那样时刻记得如何调整。如是者，只需跟着190BPM的速度，十几秒内流利地踏出61个方向毫无人性的舞步，即被你演绎得淋漓尽致了。

虽然后者比前者少了两件事要做，但要求FANS要有更好的心理素质，不要怕背对画面时，DDR的门会关上。但很不幸，本人并没有过全中61连击的成绩，最好也只是连击四五十后断掉。也不曾见到有人全中，但希望天师可以帮我通过贵刊和所有的DDR FANS交流一下，本人敢肯定，全中61连击的人必定大有人在。届时所有DDR FANS都会感激你的。

这是本人第一次为贵刊写信（投稿？），多有不足。希望天师不要笑我笑得太厉害（天语：岂敢）。希望天师可以天天囊中满铁，也希望贵刊可以在国内游戏杂志中独领风骚。

2000.4.14 北京呼家楼中学刘加亮

■刘加亮同学，你好。

你说得很是在理，但语气还可再强硬一些（笑）。这封信虽然我用“该转时就转，不该转时就不转”即可搪塞过去，但你如此用心去跳进而得出宝贵经验，我可不敢等闲视之喔！

全国的舞迷看来还真不少。记得天津有些原装3RD，当初大家跳8只脚时一搞就死，当然现在可能都已掌握了。我是舞盲，但在游戏厅中绝不是眼盲，我见过的好手，天津北京两地都算上，一概都是稳准狠绝无花哨动作之人，就算转，也是被迫转，“识时务者为俊杰”，这些人抬脚动作惊人相似——低平轻+稳准狠，脚落板上时绝无令机厅老板反感的“劈啪”声。3RD舞步密乱，想表演难上加难。PS版3RD快出了，各地可在PS改街机上试练。

虽然KONAMI机台玩者甚众，可它那四个踏板再怎么说也比六个的容易。看看JALECO的六球踏，八只脚时就跟跳“踢踏舞”一样，不看屏幕是不行的。紧盯屏幕手舞足蹈的样子在观者看来就是一种美，因为眼睁着忙不过来。其实这也是表演，只不过不加修饰而已，较之跳初中级难度加上美观的动作却还要好些。而DDR的鼓点“咚-咚-咚-咚……”地把人的心脏震到跟它同步，就缺乏“无序”性了。所以，一些简单的、能够“倒背”的乐曲谁要还面向观众将脚抬至很高那样跳，反而堪称低脚，在机厅里摸爬了这许多年，打者谁高谁孬我们一扫便知，多一眼都不用看。

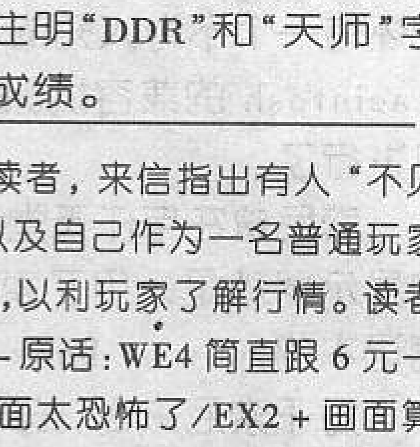
天师是射击兼格斗爱好者，说格斗游戏的IQ低我还能勉强接受，但你污蔑STG，我第一个不答应。STG没落不假，但它是贵族血统，其高贵的头颅永不会向DDR低下——其飘逸的神髓岂是DDR之辈可以比拟哉！？（爆笑）合金弹头、彩京就是例证。

今后投稿“跳舞”的朋友可在信封上注明“DDR”和“天师”字样。街机仔封神榜欢迎舞者切磋并比赛成绩。

小报告●广州黄埔区文冲船厂谭文超忠实读者，来信指出有人“不见泰山”。他扼要介绍了广州街机业的庞大规模，以及自己作为一名普通玩家目之所及的感受。檄文比较及时，下期力争刊发，以利玩家了解行情。读者指出，“难道广州的街机就差的不值一提吗”？——原话：WE4简直跟6元一局的足球没得比，差了十万八千里/街霸2ND画面太恐怖了/EX2+画面算一般，连技超级爽/战机2最好玩/NAMCO直营地铁站机厅/2ND是4亿1……作者还不忘抨击有人赞扬某地机台便宜，事实上●打鼓/50全损LA机关炮/全新MEGALO50 Ⅱ大型机台/南、世老幼经典体感机一律0.75元，舞/吉他/JALECO/SEGA全系车/VR射手一律1元，世鬼屋Ⅱ/海底射鱼/50哈雷/疯的士/套动物/70寸株罗纪一律0.5元，南骑马/500GP/越野/山地/撞汽球/胜利圈/坦克/照相赛车/照相乱战一律0.75元，SNK过电1元，TAITO挖土0.5元！另外游戏厅还备有世嘉最新款顶级“小火车”欧洲乐曲重型六角炮轰式派金机，南梦宫兔女放炮型开心得点机，美国产全自动CD点唱机（0.5元一曲），虽然该市没有更高级的帽子戏法得点机……但上面这些已经不错了。●听S·P说北京某处“桑巴阿明哥”到货。

情报

街机小信息：KONAMI社的“狙击步枪”射击游戏在美国获得了AAMA（美国娱乐机器业界团体）颁发的“年度最佳”大奖——“SLIENT SCOPE”，大家都玩到了吧（见图/天津实价1元1局）？类似游戏NAMCO老师也刚刚推出一款。看来这次在二者间没有涉及“创意问题”（笑）。可能大家都注意到了，世嘉在研发街机时较少跟风，他不敢推出跳舞机、吉他机和狙击步枪游戏。数风流人物，还看魂斗罗公司！



●DC版射手2000配合纪录是由“湖南株洲 陈中梁”读者提供：日本对英格兰，6号头球给11号，11号身体接球，后传入禁区8号接球铲射入网，475点。巴西对墨西哥，8点中心线旁任意球大力挑射入网，437点。（均有卡为证）/天语：配合纪录能说明问题，比容易得高分的任意球厉害。

THE LEGEND OF DRAGOON レジェンドオブドラグーン

龙骑士传说

超大作的“完全剧情攻略”，请接续电软 2000 增刊欣赏。

PS 厂商：索尼电脑娱乐 类型：RPG 发售日：1999 年 12 月 2 日 责编天师

精彩绝伦的小说

……（接 2000 增刊）“现在出席典礼的艾蜜鲁公主是假冒的！她是盗贼团的共谋，从半年之前就开始冒名顶替。”

“那么艾蜜鲁公主本人，她在哪里呢？”

“被幽禁在城内某个地方吧！”

“人之将死，其言也善……我们最好相信吧！”对于亚鲁巴特的话，哈谢尔点头补上一句。

达特接着又说：“事情是从半年前的座骑事件开始的……在混乱之中，某位身份不明的女子偷偷顶替了艾蜜鲁公主，并且协助盗贼图谋夺取迪贝洛亚……”

罗丝也补上一句：“最后一幕将是继承月之短剑的庆生典礼……”

“丽莎公主！现在一定要找出艾蜜鲁公主，才能阻止典礼举行！”众人纷纷建议…

“我也一起去找！有我在的话，事情才不致闹到难以收拾的地步”听到丽莎公主的建议、达特一行人也点头接受，首先便向艾蜜鲁的房间月之塔走去。

“太过份了……”见到艾蜜鲁房间惨不忍睹景象的丽莎不禁叹道。“不知是谁弄得如此凌乱……”

“光从这点来看，这里就蛮可疑喔！艾蜜鲁公主的相关线索也许就在这里……”

这时由康哥尔、梅鲁及哈谢尔在门外把风，其余 5 人开始搜索房间。不过，却哪也找不着看似线索的物品。

“这是艾蜜鲁公主的画像吧…”达特无意间伸手触到挂在墙上的艾蜜鲁肖像画。

然而就在这瞬间，房内的 5 个人便全部被吸入画中。

“这……到底是怎么一回事？”

“画中有魔法所创造的空间喔！蛮有趣的……”对于罗丝的看法，达特说道：“这就是所谓的‘魔法’！？”。

达特接着仔细查看这个散放不可思议色彩的空间。就在空间深处的座椅上，发现沉睡中的艾蜜鲁公主。

“公主！！艾蜜鲁公主！！请您醒醒！！”丽莎不断摇动艾蜜鲁的身体，不过艾蜜鲁公主却没有任何反应。

“换我来试看看！！”这次换亚鲁巴特来叫醒艾蜜鲁。

“艾蜜鲁公主！！起床啦！！你再不醒来的话，迪贝洛亚将会陷入万劫不复的灾难啦！！”一说这话，艾蜜鲁公主立刻有所反应地睁开眼廉…，

“你是谁呢？这里……又是哪里？”

达特一行人立刻向刚醒来的艾蜜鲁说明这半年来发生的事及目前的现状。

掌握了事情状况的艾蜜鲁，迅速起身说：“……在我不在的这段期间，真是带给大家很大的麻烦。我们一起去太阳宫殿吧！一定要让大家知道实情！”

然而在太阳宫殿，整个月之短剑的继承典礼已经开始进行。

这时，达特一行人伴随着真正的艾蜜鲁公主蜂拥闯入。

“怎么！？有两位艾蜜鲁！！”对于眼前出现两位艾蜜鲁公主，吉欧鲁感到惊讶不已！就在这瞬间，冒牌艾蜜鲁从吉欧鲁的手上抢过月之短剑。

“吉欧鲁国王！那位是假冒者！”真正的艾蜜鲁和丽莎公主接在达特之后，继续向吉欧鲁说明。

“我在半年前被人催眠。在此期间，那个假冒的公主做了许多失礼的事！”

“父王！那个人和盖利许盗贼团共谋，想趁机谋取迪贝洛亚！”两位公主一言一语地说着。

“这是怎么一回事！？”吉欧鲁看着位在窗边的另一位艾蜜鲁。

“哈！！各位好像现在才弄清楚！！不过，来不及啦！！我要的东西已经到手了！！”冒牌艾蜜鲁亮出手中的月之短剑。“反正穿着这件热死人的礼服也不好逃……今天就让你们瞧瞧本姑娘的真正身份吧！！”说话的同时，冒牌艾蜜鲁脱下礼服，解除身上的易容术，回复原本的模样。“有没有吓到呀？这就是我梨娜斯真正的模样！”

但……达特和亚鲁巴特却不断地逼近说：“你只剩投降一条路可走了！”

不过，梨娜斯却嘲笑两人所说的话：“对于活在爱里的女子来说，我可听不懂‘投降’这句话！好不容易才为亲爱的人拿到东西。怎能轻易交还呢！”立刻便朝达特一行人攻击。

◆遗产

~飞驰天空之民与月之神器之间的谜~

和梨娜斯对战的达特一行人，终于获得了压倒性的胜利……

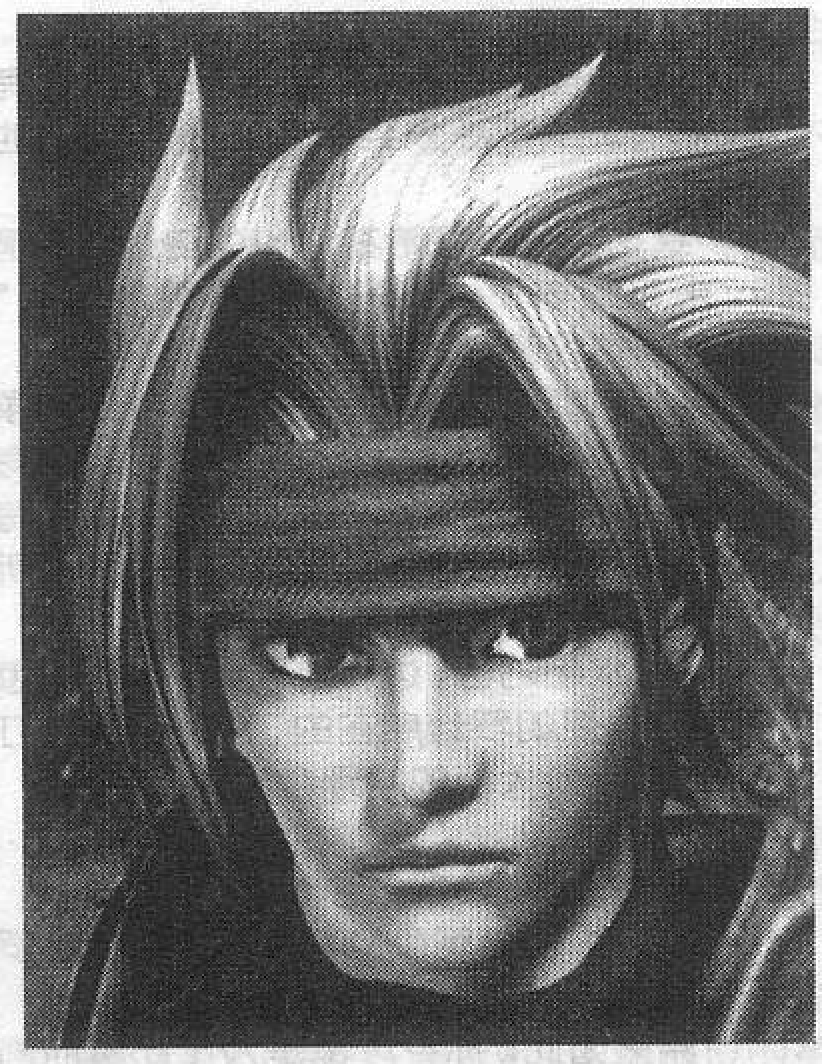
达特手握着剑，追赶逃向阳台的梨娜斯。喊说：“快投降吧！你已经无处可逃了！”但娜斯却意有所指地指向梅鲁问道：“无处可逃！？那位小姑娘！你觉得呢！？”不过梅鲁并未回答……

“算了！是不是真的无处可逃……你们睁大眼睛仔细瞧吧！”梨娜斯说完话后，便从阳台纵身跳下。达特也赶忙追到阳台向下看，就在不远之处，飘在空中的梨娜斯出现在达特眼前。

在梨娜斯的背上，长出若有似无、不十分具体的魔力之翼。当她说完：“再见啦！！”后，便以雷霆之势朝海的另一端飞去。

眼看梨娜斯飞去而一脸茫然的亚鲁巴特嘀咕着说：“难道……那就是有翼人！？”

“那就是过去支配太古世界的种族……现在还残存着喔！”罗丝说完后，吉欧鲁也开口说道：“‘拥有飞翼，飞驰天空的魔



法之民’……将从人类的手中，取回属于他们自己的东西吧……”

“尊驾就是赛尔欧迪的亚鲁巴特王吗？您为何要亲自来冒这个险呢……？”在梨娜斯离开后，达特一行人再度向吉欧鲁说明此次出游的目的。

“也许是自我满足吧……想借自己的手来照亮朋友的遗憾。我们正在追查引发赛尔欧迪乱事的幕后操纵者。我的好友也被那个男的杀了……同时赛尔欧迪的传国宝月之宝玉也被夺走……。目的虽各有不同，不过都和那名男子有关，所以我们会在这边。”。

就亚鲁巴特的话，吉欧鲁起身说道：“月之宝玉……应该是有翼人的遗产吧？”

达特询问说：“可否请您述说一下，月之短剑的事情呢？”

“在龙战役之后，打败有翼人的人类在赛尔欧迪、迪贝洛亚及蜜鲁·谢索建国。幸存的有翼人，为了向当时的 3 个国家表示友好，便赠送冠有月字的神器做为礼物。这不过是流传久远的模糊传说吧……”

“在敝国之中，也有同样的传说。但危险的是，我们人类并不清楚为何会有月之神器！”

接着亚鲁巴特的话，艾蜜鲁公主起身说道：“父王！若不把月之短剑拿回来的话，守护迪贝洛亚的星星，将会蒙上阴影……”

“那位有翼人女子……看来是逃往伊利莎湾。这就要……靠碧赖提督来负责了。请他让迪贝洛亚最强的军舰……皇后菲利号出航。让碧赖提督赶紧去追。……当然也非常欢迎各位贵宾同船而行！”

达特在感谢吉欧鲁的安排之后，便火速离开双城，赶往皇后菲利号所停泊的多

●不是我不明白。这世界变化快！看着土星已成入土的棺材，怎能不让我心痛！？（北京燕山区向阳里赵旭）●请不要再说 CAP 是炒冷饭高手（北京燕山区 王力英）●生化代号维多莉娅：克蕾儿百般都好，只是哭的太难听。劝她少一些眼泪，多一份坚强，免得（玩家）伤心。（山东邹城 常凤龙）

纳坞港。

◆遭遇

~四处飘荡的蜜鲁·谢索幽灵船~

在航海中的皇后菲利号操舵室里，达特一直静静地注视着大海。无意之间，才恍然发现席娜早已来到身边。

"席娜……你怎么了?"

"我在想各种事情啊！在此之前的事、以后的事都有！还有我和达特的事情也…"

"我和席娜之间的事情……"

"我们的旅途，也许有一天会结束"

达特再度望向大海："这个嘛……总有一天吧……我想……到时我们会在某个地方吧……"

"我…我是很想陪在达特的身边。只是……未来的事……任谁都无法预料……"席娜说完这些话，便转身走出操舵室。

碧赖对着留下的达特说道："恋爱就像航海一样。只要不要逆波而行，一定能够有所突破。一个人独自烦恼虽然也行，不过有时倾听一下别人的意见，也许会豁然有所得喔!"

对于水手的话，达特点了点头，仔细思考了一下，便朝罗丝所在的了望台走去，打听自己此行最大目的之黑色魔物。

"有什么事吗?"

"……想知道黑色魔物的事情。我想罗丝应该知道一些吧!"

"原来如此。你……也是为了此事而到处奔波吧……。不过很抱歉！我无以奉告。"

"这样啊……"

"你抓到黑色魔物后，打算怎么办呢？会为了报双亲之仇而杀了他吗？……这么做，你的心里会舒服吗?"

"'复仇是什么用也没有'……这是拉威兹告诉我的。我会怎么做，还是要等黑色魔物出现在我眼前时，我才会知道我要做什么？不会做什么？……我现在真的不晓得。我只想明白……他到底是什么"

"这样……好吧！换我来告诉你吧！你知道什么是龙骑士的力量来源吗？好战并不是人类的本性。所以人是只有在自己发狂的情况下，才会走向战争。这点……和复仇是同样的喔!"罗丝从胸口取出龙骑士灵魂说："这就是增进狂气的道具。这股狂气，就是龙之骑士……龙骑士的力量来源。不知何时，也许在某个时机下，当狂气无法控制时，以你微弱的精神力，忍受得了吗?"

对于这个问题，达特默然难以回答。

"……抱歉！说了一些无聊的话!""……不会的！等洛伊德的事情结束后，再开始寻找黑色魔物吧！等到和他对决结束之时，你就可以见到我的回答了!"达特说完话后，便走下了望台，回到操舵室。再度寄情于被落日所染红的海面。

一直就这样，时间也不知过了多久，突然有某人的小手蒙住了达特的双眼。

"你猜我是谁呀!?"

"是梅鲁吧!?"

"咦?你怎么会知道?"

"只有梅鲁会做这种事呀!"

"这么说……好像蛮有道理的！我看你有点闲，所以有好点子找你。要不要和我一起在这艘船上探险呢?"听到梅鲁突然而来的提议，达特愣了一下回答说："我已经到处都看过了喔……只是……你为什么会突然想探险呢?"

"事情是这样啦……因为，你不觉得罗丝真点怪?……我也不想说罗丝的坏话。只不过我总觉得……罗丝她……对我都好冷漠……"梅鲁有些沮丧地低下头来。

"探险后，心情会好点吗?"

"不愧是达特！懂我话的意思！那么梅鲁探险队就要出发罗!!"达特虽然知道梅鲁是在骗人，但不管怎样为了满足梅鲁的愿望，都只好朝罗丝那边走去。

发现罗丝在了望台上的梅鲁，悄悄地靠近到罗丝的背后。达特见状小声地劝说："别玩蒙眼喔！罗丝可开不起玩笑喔……"

"不会啦！不过，我觉得罗丝很不可思议耶……。平常虽然很冷漠，但危急时还是会给我们建议……"

"正因为有这样的罗丝在身边，我们才能够幸存到现在。"

"……对呀!"

忽然两人的对话被打断，因为从海面正前方有奇怪的不明物体逼近。

达特一行人为了确认那个不明物体，便爬上了望台朝海面远方凝视。从汹涌的波涛间，突然出现一艘残破不堪的帆船。眼看着神秘的帆船，不断朝着皇后菲利号接近……，不久两艘船便激烈地碰撞在一起。达特一行人急忙下到甲板。只是帆船因拦腰撞入皇后菲利号的腹部而停下来。随后赶到甲板上的亚鲁巴特，推测帆船的来历说："船上有徽章……看来是蜜鲁·谢索王族的船吧!"

"这艘船！搞不好是幽灵船!?"

"提督！不好啦！机械部分被撞坏了!!"在梅鲁多嘴后，提姆的报告跟着而来。

"提姆!！赶快修理好!!"遭到突来意外的皇后菲利号上是一片混稽。而最晚赶到甲板上的哈谢尔叫说："达特!！席娜不见了!!"。在此同时，从幽灵船上传出席娜的惨叫声。达特一行人面面相觑之后，便立刻跳上幽灵船。

席娜独自一人，在幽灵船甲板上遭到一群恶鬼的攻击。千钧一发之际，幽灵骑士突然现身将恶鬼击退。

"席娜!!"就在达特喊声出现的同时，幽灵骑士竟然消失无踪……

"你怎么会在这里呢!?"

"我也不晓得……当我一醒来，就在这里了……。不过，有一群骑士来救我喔！现在……也消失不见了……"

应席娜想要看船内情况的要求，达特一行人开始调查幽灵船。途中，从幽灵船长口中得知，此船曾经遭到黑色魔物的侵袭，死者迄今仍耿耿于怀。抱憾而死的幽灵骑士们，误认为达特一行人是黑色魔物，所以一再攻击过来。

"一切都该结束了！黑色魔物已经不在了。所以请各位……安息吧……"

在这悲伤的战斗中，席娜叫了一声："你……你是……"在席娜的喊声中，幽灵骑士队长停下动作。

"太好了！……您脱困逃掉了……露维亚公主"幽灵骑士队长留下这句话，便带着满意的笑容消失无踪。接着，幽灵船上所有的幽灵骑士们也都跟着一块离去。

"等、等一下!！我还有不明白的事……你们还在吗……?"

失去船员的船，为了再度朝海的某方驶去，就开始离开皇后菲利号。达特一行人带着一脸愕然的席娜，打算逃出幽灵船。

"我们走吧!！我们已经是最后了!!"

当达特确定所有人都脱困之后，打算跟在亚鲁巴特及罗丝，自行跳回皇后菲利号上。就在这个瞬间，幽灵船产生剧烈的摇动，达特被这阵摇动摇得一脚踩空……就在千钧一发之际，罗丝抓住了达特的手腕。不过，开始移动的皇后菲利号也无情地剧烈摇晃起来，罗丝最后再也顶不住，和达特一块从船上滑落海中。两人很快就被黑漆漆的大海所吞没……

◆过去

~遥远的记忆、罗丝的思念~

罗丝与达特两人飘流来到海边的洞穴中，在火光照耀之下，罗丝一直注视着达特沉睡中的脸庞。新添过柴火后，罗丝将达特的头扶到自己的双腿上，内心寻思："达特和杰克……他们二人真是好像……不光是被赤眼龙认定为龙骑士伙伴这点……应该还有其他……让我怦然心动的地方……"。

罗丝又想到从皇后菲利号上滑落的达特，即使两人的手已分开，他还是一直对自己求救。那时的状况，就像过去她与逝去的情人被拆散的瞬间，几乎是完全相同。正因为如此，为了避免旧事重演，罗丝即使是自己也会跟着摔落海中，也不肯松开紧握达特的手……

"感觉像是超越了1万1千年的时空……达特的能力及亲切感……尽管……也有缺点，只有他能够平息我的……龙骑士的狂气……杰克……当时我若是来得及赶到的话，就不会像现在这样了……"

在罗丝脑海中，1万1千年前的记忆苏醒了。

——在龙战役的最后一天，就在成为长后决战舞台的有翼人们都市中，战斗同伴的龙骑士们和巴拉基展开激烈的战斗。战斗中，同伴们一个个被冲散。其中，和有翼人的指导者梅鲁布·弗拉玛相交锋的是赤眼龙的龙骑士·杰克。在漫长战斗的最后，杰克终于击败了梅鲁布·弗拉玛……不过，杰克的身体也被梅鲁布·弗拉玛的最后反击击中因而逐渐石化。赶到现场的罗丝，为了抓住转眼间就要石化的杰克，拼命伸长了手。不过，就在差这么一点点的情况下，杰克的身体已经整个石化，罗丝也被城市崩毁所刮起的风暴给卷走，而从杰克的身旁飞离。——

"两人看起来是一模一样。不过，达特是达特……不是杰克。对的……他不是杰克……"。罗丝在一阵自问自答后，又看着倒卧在自己腿上的达特，轻轻地抱着他的头。就这样，罗丝也渐渐的睡着……

早上——

达特和罗丝得到住在海边小村的少年帮忙，而在他家休息调养。达特感谢地说道："感谢毕特的帮忙、也要对小白说声谢

●我玩着MD、SS、DC，骂着SEGA。这是端起碗吃肉，放下筷子骂娘。儿不嫌母丑，狗不嫌家贫，世嘉是家，买了世嘉的东西，就要无条件的支持她。（山东胶州市实验高中 刘晓东）●常记天堂日暮，世嘉不知归路。兴尽晚回头，误入索尼深处。争渡争渡，惊起拳皇无数。（山东寿光 丁凯）

谢才是……”

名叫小白的狗，这时正和达特在嬉戏……而彼得也说道：“真是吓了我一跳！居然有人在那种地方。敢问……二位一块旅行，是恋人吗？”。

达特急答说：“我们只是和朋友走失而已！原本是7人一块旅行的喔！”

毕特看到达特否认，而罗丝表情也有点怪异，便说：“呵……别不好意思嘛！”

就在此时，突然传出毕特母亲痛苦的咳嗽声。

“伯母生病了吗？”

“嗯！必须要去邻镇的医院看病才行……”罗丝听到此话，立刻反问：“邻镇？”

“就是休诺呀！还有港口，和多纳坞之间有船只往来。”

“那么……皇后菲利号也许会停在那边……”对于达特的话，罗丝点头赞同。两人再次向彼得母子道谢，立刻赶往休诺出发。途中，就在村子的出口，毕特叫住了两人。说道：“我想拜托二位……带我们母子去休诺好吗？虽然路上的怪物很可怕……不过现在再不去的话，家母恐怕就来不及了！我要赶紧送家母到医院才行……”

“听了毕特这么说，达特和罗丝便答应他的请求，陪着他们一起前往休诺。

◆再会

~席娜的真心、洛伊德的企图~

通过海底洞窟，来到休诺的达特一行人，在小镇入口与毕特母子道别后，便走向港口。就如达特所预料的，皇后菲利号如今正停在港内。而两人也从船员提姆那得知，原先的同伴们已到了镇上。为了尽早找到大家，二人便立刻动身前往镇上。就在刚踏出港口这地方，他们遇到了梅鲁。

梅鲁遇到二人便说：“达特！罗丝！你们果然还活着！！我一直都相信你们还活着喔！！遇到席娜了吗？还没有吧！！赶快跟我来吧！她正在旅馆等你呢！快点来吧！”达特差点就被梅鲁滔滔不绝的长串问题给打败，不过也赶紧朝旅馆方向跑去。

在旅馆中，亚鲁巴特们早已静候达特多时。就在大家的催促下，达特朝着席娜在2楼的房间走去。

一见到席娜，达特便喊到：“席娜！”

听到达特的呼喊，席娜抬起头来，二话不说便投入达特怀中。

达特安慰着说道：“让你担心了！你在哭吗……”

“我只是非常高兴，没有哭啦……。现在……什么也不必说……只要这样就行了……”说完话后，席娜又将脸埋入达特怀中，而达特也紧紧地抱着她。

就在此时，两人听到门外传来说话的声音（偷看人家，真是没水准！）（他们两人单独在里面，不对劲喔！？）（有我看着就行了！我要见习一下恋爱是什么！大家快回去啦！会被发现了啦！）达特和席娜对看了一眼，说了一声：“真是的……”

当达特寻声打开房门后，原本贴在门上偷听的梅鲁、哈谢尔、亚鲁巴特便一股脑儿地冲入房内。

“哇！！不好意思打扰了——！！”达特突然而来的举动，弄得3人慌忙地逃出房外。看到这幅景象，席娜也忍不住地笑出声来。“你终于笑啦……”

在确定只剩2人独处后，达特再度抱着席娜的身子。与席娜动人的重逢后，达特又和同伴们再度相聚……

为了找寻梨娜斯的踪迹，一行人朝往碧赖所在的港口走去。

碧赖见到众人便说：“达特！！罗丝！！你们二人果然还活着！！”

“在捉到梨娜斯之前，我可不会这么轻易就死喔！”

“我有打听到有关她的消息喔！大约从半年前，开始出现从未见过的怪物。而且这些怪物，都以狱龙岛为中心扩展出去。这个狱龙岛是一座位于桑克利斯特群岛中央，被岩石围绕的小岛……好像从海底洞窟可以到达！”

“半年前吗……”

“那不就和梨娜斯冒名顶替艾蜜鲁公主，是同时……发生吗？”。对于席娜的话，达特点头说道：“我们接下来，就去狱龙岛看看吧！”

在狱龙岛上，梨娜斯将刚拿到手的月之短剑交给洛伊德。

梨娜斯说道：“这就是你朝思暮想的月之短剑。你之前不是说过，人类是杀不得的，为何会突然说这种话呀？”

洛伊德说道：“我们所期盼的世界，也许一定要靠流血才能够达到……。不过，死会产生泪、泪又会造成怒、当怒变为憎恨之时，就会再度引发战争。做这样愚笨之事的人，我一个人就够了！”

梨娜斯听了说道：“对了！……在此之前，我听达特说过……洛伊德说过要做的事，任谁都无法阻止！就是那个家伙吧！？他好像在找你洛伊德喔！”

“这是在我预期之内！”

“嗯～、那么告诉我，你对我的预定吧……？我想要从你那儿，得到热切的褒奖喔……”。梨娜斯将手绕在洛伊德的颈上。

就在此刻，达特一行人靠着里帝艾拉村长的帮忙，打开了海底洞窟的水门，并冲了进来。达特看到和梨娜斯在一起的竟是洛伊德，讶异非常地说道：“为、为什么是你洛伊德！？这一切都是你一手导演的吗！？”

洛伊德回道：“我的意志是和迪亚斯圣帝一样。换句话说，这所有一切都是由神所导演的！我是烧了你的故乡、夺了你朋友的性命。而且，月之宝玉和短剑都在我的手中……。你很怨恨吧？我现在要去蜜鲁，谢索了。假如你还活着的话……不妨追来呀！”

洛伊德撂下此话给达特一行人之后，便朝后方某处降下、消失无踪。正当达特要追赶之时，梨娜斯却挡住去路：“站住！别这么急着走嘛！好不容易才有的‘邀约’，竟被你们搞砸了！看来你们要在这里结束一生了！！”。

梨娜斯变身为龙骑士，立即召唤出苍波龙利哥鲁向达特一行人攻击。

◆集结

~承继龙之魂的第7位龙骑士~

为洛伊德而应战的梨娜斯，在遭到达特全力一击后，便一命呜呼！

从她身体里脱离而出的苍海龙龙骑士灵魂，开始在梅鲁的头顶上发光。梅鲁本人也非常地讶异“这是……”

当龙骑士灵魂降到梅鲁的手上后，发出更灿烂的光芒。

看到这幅景象的达特便说道：“这是梅鲁的龙骑士灵魂！”

“这么说……这个龙骑士灵魂，它看上我了吗……？”

达特点了点头。梅鲁欣喜若狂地喊着：“那么……我也是龙骑士……？我也是龙骑士了！”。为了按奈雀跃不已的梅鲁，罗丝在一旁说道：“‘龙骑士灵魂会彼此寻找、龙骑士会彼此相聚。这所有一切都是龙魂所企望的……由索亚所指引的命运……’”。

“我们会这样一直聚在一起……是不是呢？”

罗丝接着梅鲁的话“这不过是传言而已。要不要追洛伊德呢？”

对于罗丝的催促，亚鲁巴特答道：“很遗憾……在此之前，我们必须要和吉欧鲁王见面说清楚……我们无法取回月之短剑。”

达特一行人都赞同亚鲁巴特的提议，为了前往双城，一行人又回到皇后菲利号所停泊的休诺。

◆凯旋

~短暂的休息、爱的誓约~

因为无法取回月之短剑而回到弗雷兹的一行人，踏着沉重的脚步走向吉欧鲁所在的太阳宫殿。

吉欧鲁看到一行人便说：“各位都平安归来了！我们等得好焦急呢！谢谢各位的帮忙！”

“可是……我们没有拿回月之短剑……”达特答道。

吉欧鲁说：“快别这么说！各位不是已经惩治了盗贼团的恶行吗！？还击退了以伊利莎湾为巢穴的海龙吗！让迪贝洛亚民众得以恢复往日的笑容，过着平安而幸福的生活，正是各位的贡献！！见外的客套话就到此为止啦！！为了欢迎各位，我准备了宴席！各位尽情地享受吧！！”。

达特也对吉欧鲁欢迎众人归来的一番话表示谢意……由于宴会要等到夜晚才开，所以就近在城内休息。在这难得的自由活动时间中，同伴们也各自分散，前往自己想去的处所。所以现场最后只留下达特和席娜两人。

席娜对达特说：“我…我好喜欢达特你。从小就一直这样……即使达特外出旅行，我也不改变！反而变得更加喜欢……你失踪的那几天，我每天都在想念达特你…我想……就算你把我当妹妹来看待也没关系，只要每天可以在你身边就够了……”

达特听完席娜的告白后，摇头说道：“我…我…早已不把你当妹妹，我……”。席娜打断了达特的告白，微笑着说道：“这要等到将来旅行结束后……再说吧！”。两人含情脉脉地面对面，互相靠在一起……

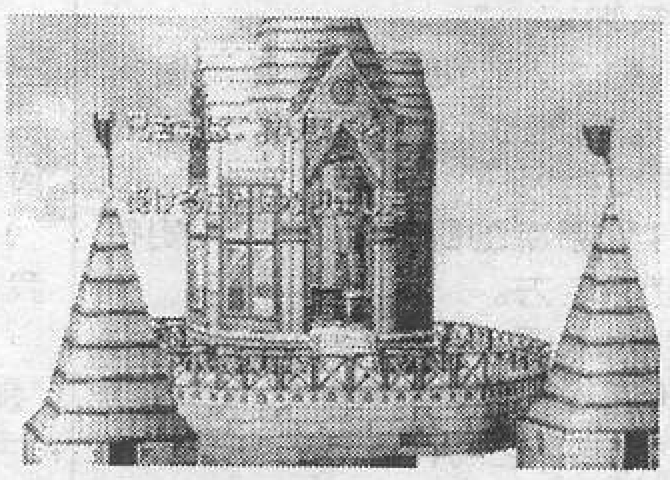
就在此时，费斯达和莉普莉雅来到，将此良辰美景硬生生地打断。莉普莉雅请达特将所有同伴召集回来，达特便心不甘、情不愿地开始寻找四散在城内各处的同伴。

在月之塔、艾蜜鲁的房间——亚鲁巴特坐在沙发上，对着艾蜜鲁含寓意深远地问：“你……知道人鱼的传说吗？”

“没有……请您务必告诉我！”（待续）

数字小游戏●日本4月1日发售POOCHI（机器狗）时，东京银座博品馆前排了800人的行列，男、女、老、幼，齐上阵。POOCHI至今“入手困难”。●收购SNK的头号柏青哥“ARUZE”，其社长“个人收入调节税”上了25亿日元，全日本排第一。世嘉大川功第9。任天堂山内溥15，软银孙正义16。





龙战士IV

问小编一句话，“嘉富康”是什么东东？汽车？按摩器？CAPCOM！？天哪！（天津红桥民族中学倪淳）
答：科乐美曾经打电话来严厉批评本刊“柯拿米”。

PS 厂商：嘉富康 类型：RPG 发售日：1999年4月27日

作者文武
责编天师

本攻略读罢方休

◆引子

风，弥漫过无声无息的荒漠。

云迪亚王国第一公主艾莱娜，带着对战争创伤的悲悯，在休战后的一年，去前线赛内斯塔（セネスタ）町慰问伤兵，然而却就此失踪。不想招惹佛帝国不快的东则联合不敢大规模地派出搜索队，只是由心怀焦虑的妮娜前去找寻。

离城已有三日，砂船进入了沙漠地带。熹微的晨光之下，广漠更是显得空旷迷茫。妮娜站在船头，心中装载的全然是姐姐往昔的笑貌。

一道微渺的寒光，划开苍穹，掠过头顶，消失在朦胧的前方，在妮娜双眸中遗留下深蓝的忧郁和苍白的迷惘。

“哥哥！看流星！……哥哥……姐姐同样能看见吗？”妮娜对着身后亲如兄长的刻雷轻声说。

“会的……一定会的。”

阳光如破茧而出般艰难地涌来，将广寒的世界披上一层光明的纱衣。尘烟轻动，惊扰起岩壁上的蜥蜴缓缓爬行。生命在一切地方继续，只是命运的帷幕在这金黄之中拉开悲怆的序曲……

◆第一章　觉醒的人

刻雷说服急燥而疲倦的“妹妹”，到前方的灰岩下休息片刻。砂船且行且远，风吹动沙海的脉息，动荡破开沉重的地表，突兀在大地之上。

“是龙吗？！”刻雷颇为诧异，“我听说沙漠里确实有龙。”

传说之中龙从不伤害人类，所以刻雷放任这神奇的生物自由奔腾。听着它的鼻息，感受着它扇起的沙粒，仿佛身边是一座奔跑的大山。

然而，砂龙突然朝他们冲来。惊诧莫明的刻雷尽力地避开它的追逐。虽然躲过了它的纵身一撞，但砂船却同时失去控制坠落了下来。失去了旅行工具的刻雷只得无奈地交给妮娜一把“王家之剑”，让她去南边的撒拉依（サライ）町求救。

妮娜南行途中经过一个陨石坑，不慎滑进坑内。坠毁的旅车边上响起一阵风。随之，空中升起了一些影痕，变化着，衍息着，幻化的羽翼微微起伏。这如神一般的身体就在他面前，她全然被惊愕所缚。天空给人的预示只是一瞬，随后便轻扬而去。那逐渐远去的身躯在妮娜双眼之中缓缓没入湛蓝的苍空。她愕然转过头来，却不由失声惊叫——在面前站着一个如赤子般不着衣物的男孩。

等到男孩穿上衣服，妮娜从旅车一边走来，对着这个连穿衣服都要人提醒的男孩，一连提出好几条问题。但他除了告诉妮娜自己的名字——“龙”以外，其余一概不知。他的表情是那样的木讷，一副不晓世事的样子。就像没有染上过任何斑点的白色羽毛，飞翔在人间。

妮娜见他天真无邪的样子，便将“王家之剑”送给他防身，随后带着他南行。他们穿过崖壁（かは）时，龙按妮娜的指示轻松地跳过断层，但妮娜却有些害怕了起来。一个不慎，滑了下去。龙见状不假思索，双足一点，蜻蜓点水一般在岩石上掠过将妮娜救起。

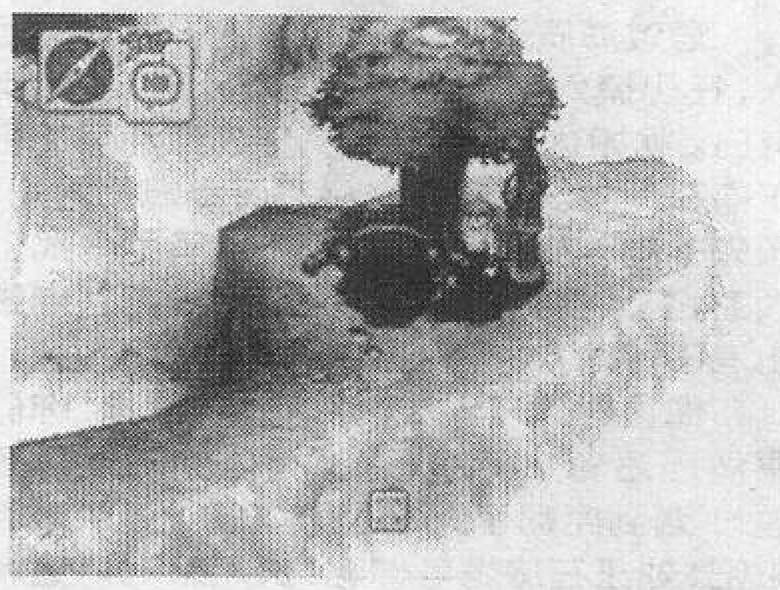
“没，没事吧？龙！没有受伤吧？真对不起……我差点忘了自己有翅膀了。不过，你还真是勇敢呢。”

勇敢的龙此刻正以头顶着地，做出一个漂亮的“V”字造型。

暮色悄临，妮娜见天色已晚，提议在岩洞中住一晚。

——空中的圆月，以静默回答着夜晚的语言，仿佛水印在同一天空下慢慢渗出——

西则大陆佛帝国，庞大而肃穆的初代皇帝墓穴躺在静谧的夜空之下。一道光柱凛然夺目地刺破夜的迷离。佛帝国初代皇帝，本已沉睡千年的佛鲁从墓穴中走出，就像被解开封印的禁咒回到人间。他让神兽昂克在墓穴守候，自己要去帝都一行。



他的足音敲动着万山俱寂的夜，两个惊觉的帝国士兵用枪指着他。但那种冰冷似铁的神情，那种凝重而微带恐怖的气势却使他们紧张害怕。

“像你们这样的人类……”佛鲁闭目冷笑，手中升起一道白光，“可以做到什么呢？”

一声惨呼震响在森林之中，奇幻的白龙顷刻便将两名士兵化为灰烬。

“明白吗？这，就是龙！龙是真理，能使你们人类诞生，也能使你们人类灭亡……。用你们的语言来说……即是神……。你们难道想背叛神？”佛鲁的脸在光亮中跳跃不定。

佛鲁在埋伏之森中遇上一个貌似侏儒的老人。其彬彬有礼的作派却让佛鲁一眼看出其内心的不善。佛鲁发出一击，那人避开。

“在我——初代皇帝复活的圣夜，

●我现在是买PS还是买DC？都不买的话，到了明年，我是买PS2还是买X－BOX呢？（黔西南布依族苗族自治州 徐徽明）
●新闻已是旧闻，攻略更是过期！研究还算有用？哪及广告数量多！！！我在莎木中的世界活着，真是太棒了！（四川自贡全能玩家 万青）

竟然带着杀气来迎接我，这算什么礼仪？”佛鲁冷然道。

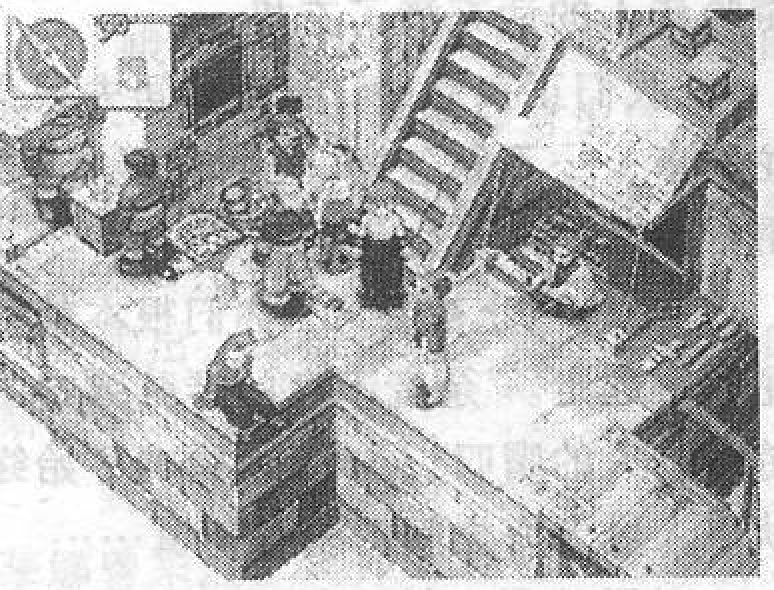
“时代……”老人口中念念有词，似在召唤着什么。“已经改变了。神皇殿下……”

魔兽卡姆自天而降，经过一场交战，神皇击倒了它，却因为几个世纪的长眠气力有些不支，老人命士兵包围佛鲁。

“难道，不准备遵守盟约了？”

“的确如此，神皇殿下。我们希望你再一次长眠……”

“愚蠢的人类……还是没有一点的长进。”佛鲁一纵跃开，落入森林深处。“我们的约定是不可能毁弃的，回去告诉你的主人。”



破空而来的火箭将草木引燃，佛鲁在火丛中逃避，一直跑到一座吊桥上，却见面前站着那侏儒。

“神皇殿下的属性是水，而且还没有恢复全部的力量，那么现在就在火焰中与我的魔物再战斗一次吧。”

“哼。”虽然有些无奈，佛鲁脸上依然刻满鄙夷。“你的名字。”

侏儒似乎显得更为恭谨，“佛帝国将星之一姚姆。”一只魔幻的巨手从他体内骤然飞出，将神皇击倒。刹那间，姚姆的脸色浮上了一层阴冷的傲慢。

“去确认一下尸体。”他对手下吩咐道。

翌日，太阳照常升起。龙随着妮娜离开岩洞，到了撒拉依町，他们在酒店柜台旁找到一秃头老汉，请他吃饱，得知出售砂船零件的商店就在这家酒店，但知道进店暗语的人却不在町中。

无奈之下离开撒拉依，在地图“？”处（崖壁附近）找到一名路人，获得切口。回酒店，便能进人地下商店了。然而商人却不出售砂船零件。

“贩卖砂船是件很危险的事……砂船本来是用作战争的，如果被帝国发现从事这种商品贩卖的话……又会发生战争了……到时就像强巴（チャンバ）和震内斯塔町那样，整座城镇被咒诅。”

就这样，RPG这个小家伙笑嘻嘻地像往常一样关起方便之门，要让妮娜他们多一番跋涉，去砂船之谷自己寻找材料。

到了砂船之谷，无数怪物蜂拥而至来进自助餐，一一打跑后找到一名鼻子比脸显得更胖的商人。花50块钱买下铲子，又因为铲子易折断（奸商法则之一：增加重复消费），只好再花50块钱雇佣狗小弟，依靠它的鼻子找到能挖出东西的地方，牺牲了三五把铲子和一堆金钱，终于找到了零件。

好了，回酒店，应该可以求商人打造砂船了吧。但是“碰”地一声，异常事态发生。

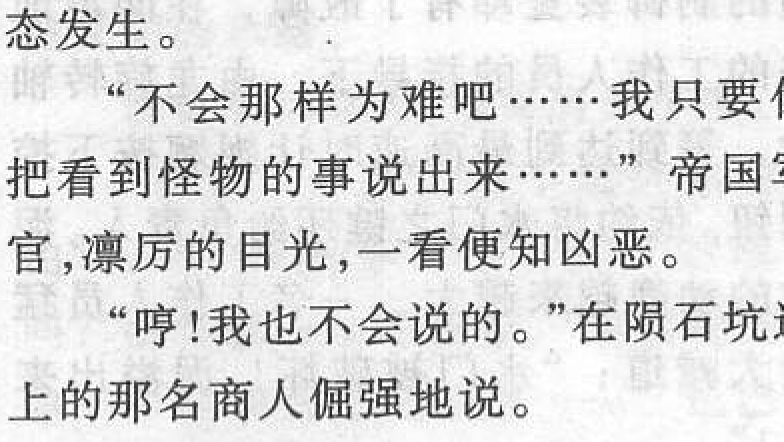
“不会那样为难吧……我只要你把看到怪物的事说出来……”帝国军官，凛厉的目光，一看便知凶恶。

“哼！我也不会说的。”在陨石坑遇上的那名商人倔强地说。

“那可不行，如果你是这种态度的话……”那人随意发出一击，商人便已倒地，“会很痛的哟”。

“干什么！”妮娜忍不住挺身上前。“为什么要做出这种事？战争都已经结束了！”

那人眼中满是揶谕和嘲笑：“真够天真的……战争远没有结束……只是一时休战而已，明白吗小妹妹……”言及此，那人目光又突然变得淬烈了起来。“你……是温迪亚的……阿啊，还真是个小妹妹。（诡异地笑）本来是要



寻找‘龙’的，没想到却有更有趣的东西跳出来了……这真叫得来全不费工夫。”

那人召唤出一只铁鬼，命其捉住妮娜。利用魔法将铁鬼击倒的妮娜显得疲倦，龙挺身上前。

纵臂挥剑，被那人挡开，“王家之剑”也应声落在地上。乘那人尚未作出反应，两人迅速逃离，一直奔到山崖却险些被紧追不舍的帝国军围住。幸得那名商人突然神奇出现在两人面前，告知此路已被封锁，唯一能通往沙漠的道路是绕道去撒拉依以北的强巴町。

冷冷清清的强巴町几乎见不到行人，好不容易看到屋顶有一个欧吉桑（老爷爷）在修理一具古怪机械。龙过去询问，得知这座城镇的大部分区域都受到诅咒，一般人无法通过，唯有等诅咒失效。一群穿着奇异服装的工人，从大闸门出来。聪明的妮娜想到去问他们的工头。两人告知来意后，工头却说除等待别无他法，除非是有人愿意带路或者穿上特别的防咒服。

四处拉壮丁吧，但因为太危险，一次次被拒绝。回来求工头借防咒服吧，工头却断然拒绝。

当两人恨不得将工头的脑袋打破时，闸门处却响起了猛烈的撞击声。咚！咚！！门打开，一个机器人轰然登场。

“回，回来了，MASTER？不要吓人好吗？”

那被称作MASTER的机器人，竟然表示愿做妮娜二人的向导。工头下意识地反对，但在MASTER强烈逼视下只好同意。

三人结伴而行，一路阴风凄凄，时有异声响起。

“那是……什么？”妮娜的脸色腊黄。

“那是受诅咒而生成的魔物，非常可怕。”MASTER傻笑道。一条白骨般的怪物高高跃起，划了个优美的弧线后落于身旁，看着可口的“大餐”。

“如果危险的话就不要笑了！”妮娜的脸开始青了。

●山东吕腾飞，买电软从不翻阅，掏钱便走。而当他看过第6期后，竟将“游涯一句话”变成了“一个字”：无（被这期杂志气坏了）！吕读者说：这次我回家一看：“PS2DCD区域”…啊！…（被气晕了）。这位强烈抗议格斗天书减页的朋友建议本刊改名为“电子游戏硬件”。●游涯感想：捉襟见肘。（济南 张乐） ●莎木这个游戏绝对是精典。（上海中山北路2485弄 许园帆）/大师的作品使不少PS玩家开阔了视野。反对错字。

"说得对，现在不是笑的时候。那么，我们——跑吧！"

三人往出口跑去，那怪物却撞破木桥紧追不放。龙疾速奔跑，但依然被那怪物拦住，只能拼死一战。注意中毒及异常状态的回复，多用COMBO打倒怪物。然而它却并不消失，只是在雾中越变越大。

"怎么了？看起来也很可怜呢……被诅咒的魔物。"

"因为那是人类作出的诅咒嘛！"傻乎乎的MASTER说了一句一点都不傻的话。离开强巴町，妮娜向MASTER道谢时，他却又说了一句含义不明的话："那是因为MASTER要带龙离开这里。"两人愕然。

经过了种种磨难和阻碍，妮娜终于回到了哥哥身边。妮娜很内疚自己没找到砂船零件，还牵累了两位同伴。然而更内疚的却是让妹妹孤身犯险的刻雷。

"MASTER说，这砂船是被沙漠的龙破坏的吧。"MASTER突然出声道。

"正是这样……不过你怎么会知道？"刻雷很诧异。

"MASTER知道……MASTER已经累了。"

这句话提醒了同样都觉得累的众人，就在帐蓬中休息。梦，如同无形的预言不期而至。妮娜和刻雷还有龙到了一个陌生的地方，刻雷感到艾莱娜就在不远处，而且要找到艾莱娜只有靠龙的指引。他们一直走到一座偏殿，却从门外走过两个帝国成员。

"……那么，还要多长时间才能完成？尤娜大人现在……不过，已差不多了。"两人不知在谈些什么。

为了不让他们发现，刻雷三人穿过帘幕走到花园。妮娜突然从梦中醒来。无声无息的夜晚此刻没有泄露任何一丝的命运预兆。

第二天，当妮娜提及这个梦时，没想到刻雷和龙（由MASTER告知）也同时做了同样的梦。

"MASTER，这究竟是……"妮娜焦急地问道。沙漠与阳光亮成了一片，满目金黄之中真相却未曾到来。

"龙眼所见的就是时间的方向……将来或许都会发生的……"MASTER那光滑的躯壳看不出有先知的智慧。

"那就是说……"刻雷惊疑并存，"只要，带他一起走的话，就会到梦里的地方……说不定艾莱娜就在那里……"

"没错。"MASTER话音方落，龙便醒来。刻雷决定此后一直带着龙。

他们穿过强巴町西面的克洛克之谷（クロクの谷）到了泥坝（ダム）。地面一阵震动，并伴随着某种生物的吼声。

"听到了吧？'龙'要出来了。这条龙……在泥里一直都很温驯……但最近不知为什么……将水门破坏，害得大家去避难。如果你们确实想通过，那可就真要小心些。"

他们去找一个叫罗佩（ロペ）的人（带着救生圈）索取水门之键。打开水门控制室的房门将水门关闭。但是东面的制御装置却有了故障，在闻声前来的工作人员的指导下，由龙旋转轴轮，等到达到最高速时让妮娜按下控制钮。依约将水门之键还给负责人。泥龙的动静越来越大，一名工作人员猛然大喊道："水门被破坏！泥溢出来了！"

浊流滚滚，泥海顷刻侵吞堤坝。龙不停地拉动控制杆，终于放下升降机，一行人得以脱出险境，而罗佩靠着救生圈在泥流中旋转而得以保命，这救生圈难道名为"世故"或"现实"？

在前往基利亚村途中，他们走到又一座悬崖，泥海在夕阳之下伏低了身躯，显得温顺和平静。

一条生物直直立起，向着明黄得几近透明的天空长啸，随后又凝视众人。

"这是……"景物的瑰丽令刻雷自失，"这是破坏泥坝的……龙吗？"

一声清脆的琴音响过，他们仰头见到一名坐在高空的游吟诗人。"在这里竟然能见到龙……你们是和龙有关吧！"

看不清歌者的脸，妮娜只能问道："婶婶……你清楚龙的事情吗？"刻雷也问："袭击泥坝的是这条龙吗？"

"龙是不会袭击人的。龙……只是想传达一些什么……"泥龙身体的摆动蕴含着怎样的意义和符号呢，隔离于自然之外的人类无法懂得。

"龙的事情……不是我们人类的智慧可以理解的……不过……在古老的歌谣里还留有记载……你们想听吗？"

琴韵不息，在朱阳赤波的对望中，歌声随风推摇着整个黄昏：不变的人引导 现世，去改变这声音，去聆听 这规律……

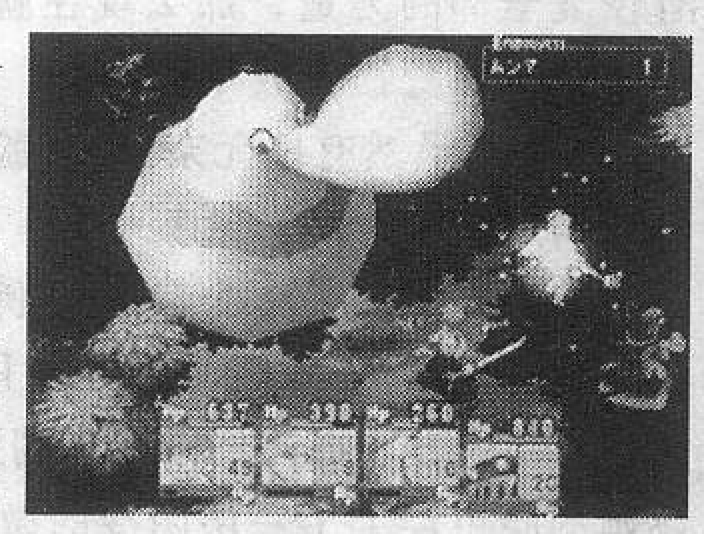
泥龙在歌声中隐退，众人一阵恍惚，不解其意。

"龙行动时，世界都会改变……而你们，就被卷入有关龙的事态中……"游吟诗人的话充满了玄机。

"我们正在赶路，没有时间去理会龙的事……不管怎样，先谢你了。"刻雷带着其他人道别后离开。

"……岂止被卷入。你们根本就和龙在一起走。"余音不息的琴弦弹响了游吟诗人的喟叹，同时，也弹响了始终默视人世天海之间的朱红落寞……

到了基利亚村。村长家的那只鹦鹉很是狡黠，直接问肯定问不出什么，骗小孩既然用糖果，骗鹦鹉就只能跟它绕舌头了，由此知道村长在西面的森林。



→RPG中的怪物似乎被制作者糟的不成样子。

到了森林后，一村民拦住他们。据说森林中有一只凶恶的怪兽将村长捉去，希望龙等人不要去。可他们执意要去找村长，村民交给龙一只苹果，让他将苹果放在树桩上，引出怪物。不一会儿一只长鼻子怪兽便呼哧呼哧地跑来，急吼吼地吃掉苹果，然后爽快万分的跑开。跟着它到森林深处，终于见到了村长。怪兽变身成巨大的ママン向众人攻击。虽然身躯庞大威武，无奈贪吃改不了。只要将苹果扔给它，便不会受到其攻击。

●经过无数次打击，确定了国产游戏——垃圾的概念。（北京 罗嘉） ●给KOF2000：不见不散。（甘肃玉门"除了吃饭睡觉还会玩游戏机"的于仁元）
●在生化的世界里，要时刻记住"三光"政策。（北京朝阳东大桥 李昂） ●你刊的特稿，是蹲着茅坑吃饭——还真有那么点味！（北京燕山 马文韬）

打倒怪物后，村长将众人请到家中谈话。获准第二天使用这条通路。

不知睡了多久，佛鲁睁开双眼。耳畔是一派空山寂寂，鸟语瞑瞑。佛鲁发现自己在一小屋之中。出门后发现一位孤独的大汉正在劈木头，原来佛鲁被打下山崖后被这叫巴巴迪尔的大汉所救。佛鲁不顾劝告想离开这里，却因为身受重伤而倒地。巴巴迪尔将他再次送回小屋。

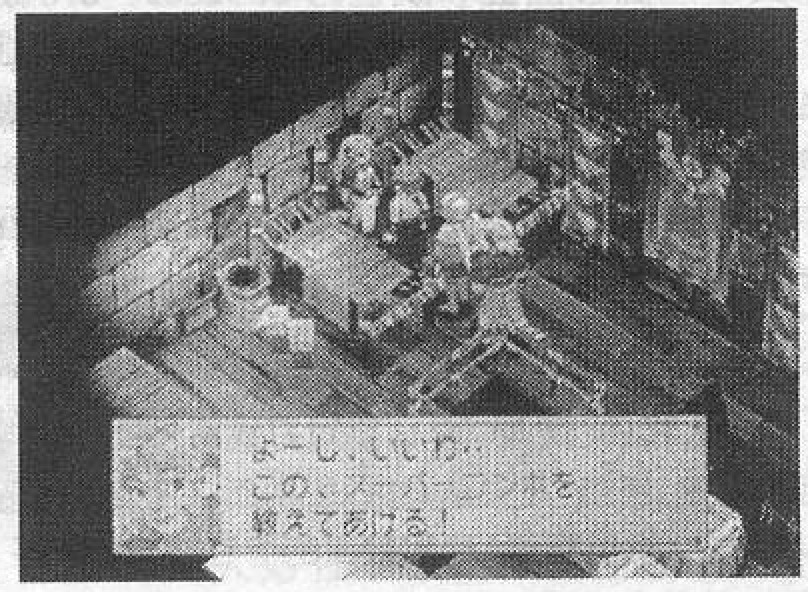
“不要勉强了……你被烧伤成这样，不死就是奇迹……好好休息吧……反正没有急迫的理由要马上离开……”

“佛鲁……是我的名字。”佛鲁下意识地说道。

“哦……佛鲁……与初代皇帝的名字一样。”巴巴迪尔异常惊讶。

妮娜等人前往通道，却在村长诡异的笑容中掉下陷阱。无奈前行，从一口井爬出，却惊讶地发现已到了赛内斯塔町。

到一家孤儿院打听情报，得知艾莱娜曾来过。离开时看见一名修女为捉回一个孤儿而烦恼。在拐角处拦载跑得比兔子还快的孤儿，把他带回到孤儿院。从修女口中得知只有这被捉回的孤儿奇诺才知道艾莱娜的行踪。但他要玩一次捉迷藏才肯说。一阵唿



哨，孩子们立刻涌出门外。妮娜四处寻找，然而奇诺却躲到了地下室中。修女知道后不由失声，原来那地下室被诅咒，魔物肆虐，根本不让进入。他们匆忙赶往，在最深处找到奇诺。从奇诺口中得知艾莱娜要离开此町时被人拦截。据修女回忆，其中一人是名叫玛洛克的商人。

众人根据奇诺所说的特征，找到了玛洛克的家，但门口有一超兄贵拦截，并提出要和众人较量一番。打倒这个名叫刚的肌肉男后旁边传出掌声，却是玛洛克回来。他将众人引入房中，告知艾莱娜被“古怪”的人用砂船带走，而他只是受帝国所托而把艾莱娜公主带到西则大陆。

“什么！为什么要让艾莱娜到有敌人的地方？”激动的刻雷拎起玛洛克，片刻后才愤愤地把他放下。

“你……是想找我协助寻回公主吧？那我们何不好好商讨一下……”玛洛克眼中闪起奸商的目光，“在这之前，你们要帮我做……”

于是众人分头工作，妮娜留下来服侍玛洛克，其余人根据玛洛克的吩咐去捉“贼”，清理码头仓库，搬运货物，直到玛洛克满意。他同意让龙等人乘坐他的砂船去西则大陆，而且让他们享受 VIP 席。

“这，这个混蛋！”刻雷愤怒地擂着板壁。原来所谓的 VIP 席，却是一个又黑又闷的木箱。

佛鲁渐渐康复，准备离开小屋。

“佛鲁……虽然我不想听你的理由……你的伤势……又要开始战斗吗？”佛鲁摇头没有回答。“长时期的战争……我明白你的感受……”巴巴迪尔说。

“你曾加入过军队吗？”佛鲁诧异地问道。

“是……那是很久以前的事了……总是觉得太无聊，所以不肯再当……或许初代皇帝开始的战争有它的意义，但是延续到现在……是什么理由就不知道了。”巴巴迪尔脸上刻满了沧桑。

“不知道……有停止的必要吗？”佛鲁自言自语中泄露了他的惘然。“不，没什么……就这样……”

离开小屋后，却在山脚遇上姚姆。由于伤势已愈，变身为龙的佛鲁轻易战胜姚姆召唤出的魔物。

“不愧是神皇殿下……力量还未完全回复已经这么强！”

“哼，说什么我的力量还未达到完满……想亲手杀神，你认为这是可能的吗？”

“但是，现在要打倒的神皇，只是魔神的一半。佛鲁殿下的另一半，如果只是一个生存于世间的婴儿的话，杀掉他岂非很容易？”

“那么……”佛鲁闭目道，“你们是要在我遇上自己的另一半之前……不让我到帝都去?!”

话声刚落，佛鲁变身为龙飞走。然而在姚姆召唤出的魔物拼命追赶下，终于受到一击，坠落在一处丛林里。

砂船到了另一个码头，众人从“VIP 席”中爬出，发现到了哈丝比特町(ハシビトの町)，打听到位于高处的大帝桥是连接东则和西则大陆的唯一通路。一路向上，到达桥的顶部，雷电轰鸣，电光骤然劈亮长空，在桥的尽头出现了一个异度空间。众人正想进入时，在撒拉尔町遇上的帝国军人拉索却赶来拦截，并召唤出攻铁鬼。利用 COMBO 打倒攻铁鬼后，四人跳入那空间。拉索看着他们消失的身影，却发觉那里有着自己一直在寻找的龙。

众人到达西则大陆，从水道桥通往亚斯塔娜。从水道桥出来，却发现这里是梦中曾到过的地方。沿着熟悉的路前行，到达偏殿时仍有两人在商讨着计划，如梦中一般从帝幕后通过但这一次却被那名叫尤娜的帝国军人发现。

“请让我们通过，我们是来找人的。”妮娜非常焦急，“是我的姐姐……叫艾莱娜，听说来了这里……”

“艾莱娜……公主殿下吗……？她的确来过这里……是个温柔的人，探望战争中受伤的兵士，但是……”

被帝国兵包围的妮娜等人，被遣送回东则大陆。刻雷被囚于空中禁室，将要受到温迪亚王家的严厉处分。

（第一章完。下期待续）



●只要 DC，别无所求。（湖北沙市大学 朱涛/专玩 PS 和街机的人玩过维罗尼后一时激动）●游涯感想：很幸运，我从没有被游戏玩过。（无锡 陈方冬）
●DC 诚可贵，PS2 价更高！若为银子故，二者皆可抛！（天津红桥区王宇东）●我爱任天堂我怕谁！？打得就是索尼！（N64 机主，亦有 FC、SFC、GB 全系列、VB，准备买 DC、海豚、GBA，苏州象牙新村 于叶舟）/天语：好话！你是玩家你最牛！记住这句话。别人都是赌鬼，你自己才是真的，努力坚持！

秘技偏方

PS2 铁拳 TT FP = 9

收藏角色格斗英姿：看过 14 个角色结局后将出现最后的隐藏模式“GALLERY”，此模式出现后便可捕捉自己喜欢的画面并存于记忆卡中。注意，能够捕捉的模式没有 TIME ATTACK 和 BOWL 这两个模式，捕捉后的画面可于 GALLERY 模式中欣赏（或清除），每张 8M 卡最多可存 12 张。

方法如下：先在喜欢的画面暂停（格斗中。注意若是在投技中按暂停，则会在改变后的角度下拍摄），然后从画面菜单选择 SCREEN CAPUTURE 并确认。以后只要回到标题画面选 GALLERY 模式即可欣赏。

PS KOF'99 FP = 9

拿到特殊队伍的图片：按规定使用这些队伍中的人物（不能有其他非特殊队成员）通关一次就行。

◆新明星队：真吾、K'、八神、草雉

◆帽子队：特瑞、克拉克、包、蔡

◆发型相同队．改：安迪、全勋、红丸、陈可汉

◆新师徒队：草雉、草雉 1、草雉 2、真吾

◆女王队：WHIP、八神、草雉、红丸

◆短发队：麻宫、玛丽、WHIP、KING

◆饿狼传说队：金家藩、舞、安迪、特瑞、玛丽、李香绯、东丈

◆老师队：镇元斋、金家藩、琢磨、全勋

◆龙虎艺术队：KING、坂崎良、尤莉、罗伯特、香澄、琢磨

◆搞笑队：K'、马克西、包、拉尔夫、陈可汉

◆耳环队：红丸、玛丽、KING、莉安娜

◆小孩队：椎拳崇、真吾、香绯、包

集满仔细一看，你会发现非常搞笑的哟。特别是发型相同队，相信风马为数不多的几个大牙又要笑掉了。 合肥 涂康

街 KOF'99 FP = 7

①**LEONA 的一击必杀：**CM 下，设法将对手逼至版边，空中 C/D > 站立 D（1HIT 时）> 耳环爆弹 2（← ↓ ↙B/D）> 站立 D > → B > X 口径炮（→↘↓↙←A）> V 字金锯（←↙↓↘→↘↓↙←C）……然后立即远离对手，在其倒地站起后，耳环爆弹会立即爆炸，若对手没有闪开炸弹，即可使其损 100%血，即使有幸闪开，也要损 90%的血。

②**坂崎琢磨无赖技：**与蔡宝健的无赖技类似，不过要在 CM 态下，近身→↘↓↙←C 破防立即接龙虎乱舞。

③**MAXIMA 的失误：**他的远距攻击超杀，要先将对手震倒，然后从空中追击，但对手在倒地时，却可以使用紧急回避受身站起，这样 MAXIMA 的第二下攻击就完全无效，反遭对手的趁势反攻，堪称游戏设计上的重大失误。

④**特定结局：**在 99 中用一组特定角色打败库里扎里德后，还要再与 KYO 对战，无论胜败，都会出现特定结局，需要达到一定条件才可出现。如饿狼队、超能力队，最后用舞或椎拳崇扁死 KYO，即可出现隐藏结局（结婚、救人画面）。

⑤**奇分：**我的 LV8 用主角队仅 932 点值，留名 MF！，另一玩友利用基板 BUG 打出 831400 分。本县“霸王花游戏厅”打出。

河南南阳市唐河县 马飞

PS 恶魔城·月下幻想曲 FP = 3

烟消云散：当主角装备黑暗盾（ダークシールド）时，再使用亡灵剑（レムリアンード）或法杖（シールドロッド）激发盾能力（同时按□＋○），黑暗盾的能力为亚空门巨石的魔法。当使出此技屏幕变暗且主角身体闪红光时，按 R1 变身为蝙蝠，这时会发现主角消失不见了，敌人攻击不到主角，主角也动不了，但使魔还能动，还能看状态。如果是按 R2 变身成狼的话还会出现许多奇怪的碎片慢慢向上飘！这一招相当于半死机大法，用了以后就再也不能还原了，但如果在打最终 BOSS 时使用……再召唤使魔……，可以泡杯茶慢慢欣赏了。

听人说恶魔城还有一些究极武器，但没拿到过。逆恶魔城入口处一条死狼怎么打也有一个？物品出不来，残念。 合肥 涂康

PS 合金装备完整版 FP = 7

巧取 PAL 卡：去年 12 期杂志说 PAL 卡被老鼠吞掉后取得的方法。但如果在难度在 HARD 以上没有雷达，则地雷探知仪也无用。这里有一个更简单的办法：老鼠有上下两个出口（俯视地图），先到下面一个出口走几步，将老鼠赶至另一出口，走到左边拐角处（正对另一出口），趴下用 PSG－1 狙击枪，将洞口那只呆鼠一枪搞定，PAL 卡就出现了。只要枪法好，全过程 30 秒左右，如果打不准，老鼠就跑了，只有再来。 成都电子科大 MZF

PS 超时空之钥 FP = 0

很离谱的作法：前提是一台 PC，将本作 PS 碟放入光驱，找到 ROM．BIN 文件，将其复制到硬盘上，改名为 SF32009．078 或 32009．078（自己习惯，与当年号码一样），用超任模拟器读之就可以玩 SFC 版的 CHRONO TRIGGER 了。SQUARE 是否在 PS 上用了超任模拟器的技术？因为用金手指看文件时，这个文件年代老得出众又正好与 SFC 版 CT 大小一样，才在同学的 PC 上发现的。 MZF

GB 金．银 FP = 3

如何得到石头，来进化某些妖怪：用对打线将传妖怪至前作，不能完全解决其进化问题。金．银中，在关东地区（即前作主角旅行的大陆）到 25 号路尽头，マサキ的家，没见到他，他那寂寞的爷爷却想看妖怪，并答应有厚礼相送。这“厚礼”就是你得不到的石头。NO．1 舌头很长的ベロリンカ，在 44 号道路。去吧！结果竟得到一颗破石头。但别泄气，2 号杂草型妖怪，在ウバメのもり或 5、6、24、25 号道路都有分布，但银的出现率低些。老爷爷看过后，给你叶之石（リーマのいし）。3 号妖怪乃海中那个身体中间有红宝石的，动画片中小霞使用的妖怪就是它：ヒトテマン，用钓竿对着水域垂钓，在 40 号道路容易见到（建议用いいつりざす），可得到水之石（みずのいし）。NO4，在金和银中的要求可就不一样了，金要看ガーテイ，去 7、36、27 号道路即可；银则是ロコン，栖息地和金的ガーテイ是一样的，打点行装出发，结果火之石（ほのずのいし）入手。

只剩下雷之石了。5 号超人气妖怪进化前的形态？为了雷之石，应先到 2 号道路的绿森林，找到两只性别不同的皮卡丘，然后分别给 34 号道路的老爷爷、奶奶饲养。再过去看时老爷爷站在院子里就 OK 了，确定队中的妖怪数小于 6，与他对话可得蛋。走呀走，等蛋孵化后就差不多了，终得かみをりのいし。 广西玉林 吴为霖＆Thor

PS　GROWLANCER　FP = 5

观看片头动画:(如此好 GAME 为何不多讲? RPG 版梦模。)本作要从标题自动到片头需半天,其实只要按 X 或 L2 键就能看了,依次是片头 1 > 人物介绍 > 片头 2。如此循环。

给自己的饭店找厨师:有了自己的领地后建了饭店却没厨师,在王都的宾馆里就有一个人可以雇为厨师,但要回答五个关于料理的问题,依次为:否、是、否、否、否。玩家不必再试。　MFZ

街　三国战记(第三代)　FP = 4

选许诸法:在选人画面 BBB 左 CCC 上 DDD 右 BCD 右 DCB。

高手加分法:三代的升级和加分主要靠连打。赵云,A.A.A(第四招没使出,不让敌人倒地)>→→A(向前冲,刺敌人一下,速度要快,距离要短)>A.A.A.A>→A>A.A,这样一般的小敌和豹都能打出十几连招。刚开始打一个升一级,十几下就有 70 多万,但这种技难度较高,新手不容易成功。本人记录 5000 多万。其他有些人和赵云一样,主要是开始的 A.A.A→→A。　浙江瑞安 方志钢

MD　神神の遺产　FP = 7

强力隐藏人物:乃本人研究出来,并未在从前的秘技里看到过。好像在第二或第三章中,有个地方是个魔法学院,第一层有许多书柜,学院里有个机器会把主角变成鸡,也会叫到一个人马伙伴。有滑楼梯,在第一层,有一个武器人装甲,调查它会发现一个蛋,可拿去买(很值钱,但千万不要卖)。剧情发展,经过二次或三次打战后,会来到一个地方,里面有一辆很长的马车,在这地方的左下角有个羊棚,到这个地方上的道具屋(好像是道具屋,不在马车里,是马车下方的房子),如有上述的蛋,请和里面的一个人谈话,他会帮助孵化蛋,出来一个白色魔法生物,防御力奇高,敌人一次只能打掉它 1HP,可修得多种魔法,是个厉害角色。

SS　武装鹫狮Ⅱ　FP = 7

玩游戏必用秘技:玩了两年这游戏,我必用可选择机型和无光标这两条秘技,虽说难度不变,但理论上讲还是使用了秘技。这次我冒天下之大不违(韪)写的信,望全国玩家批评。我的武Ⅱ代号 C.C,掌握了类似僚机那样的"一击必杀",能 GUN 打直升机,命中率 15%左右。曾用 GUN 击落第六关五翼直升机一架(轰了将近 10 炮)。本人拥有高战斗力,擅长移动战,十分爱用 HIGH-MACS 和直升机,自称高机动狂。第 8 关曾 6 次完胜,两次用重型,两次用四脚,一次用 HM Ⅱ,一次用 HM,只有两次被系统承认。生存模式下护卫 C-17 用 HM 破 115 机;护 CH-53,用二重反转破 90 机;护搬运车辆,二重反转破 69 机。　南宁 GUN MAN

PS　封神演义　FP = 6

KO 仙人妙法:玩过这款游戏的玩家可能会为仙人手里的好宝物得不到而遗憾。现在有个办法:在得到火龙镖和学会乾坤术中的隆起后,打仙人时第一回合移到有土的地方使用隆起(前提是必须在仙人打不到你的情况下,因为仙人一般速度很高,攻击力也很强,三下便可结果你)之后,连续使用三次隆起,仙人便打不着你了,然后慢慢用火龙镖将仙人 KO。　洛阳 冯坤成

DC　莎木　FP = 4

被传授武功时不要总让凉选择 YES:这其实算不得什么秘技,但在这款自由度极高的游戏中玩家往往只进行了单线剧情。举例来说,最后关头 TOM 离开日本之前欲教给凉的那招→→AA,但你偏不让凉选择 YES,则凉会没好气的应付 TOM 一句扭头便走,TOM 当然非常失望。但 TOM 并不甘心,他还会详细解释这招的好处并非让凉学不可,在第二次选择机会中我们仍不让凉学,则 TOM 失望已极。这样一来后面的"伤离别"才更有看头。

PS　屠龙战记　FP = 8

巧打最终 BOSS:该邪龙有两种形态。第一:它在空中飞时处于无敌态,只在落地瞬间牌无防御状态,但有一种方法打它非常容易。主动与它靠近,它会用头攻击你,但只要按原路往回跑便可轻松躲避。此时,它便处于无防御态,用 XR1 攻击非常见效,反复几次,轻松干掉。第二:只需站在它身体下面的阴影处,待它飞起落下时攻击它的头部。不必担心被那只大笨龙压着。当它倒下之后身下已不是安全之地,要抓住它飞起落下时的空隙攻击其头部。——风马兄,这是本人第一次给你写信,心中有些紧张。在贵刊中除龙哥外你是我最喜欢的小编(别误会,我是男的)。自从 99 年往后你的话越来越少了,再也看不到以前活泼开朗的你了。99 年第 12 期秘技天地改版后,竟然看不到主持人风马的字样,心中不由得为这一酸。我总是再(在)想,是不是与众小编发生了矛盾,怎么能让我们的风马兄一言不发! 难道风马已变成了一个"封马"!? 希望能够看到活泼开朗的风马。　吉林榆树 张显光

街　DDR 2ND　FP = 8

隐藏模式的出现方法:前提是老板把设定中所有项的 OFF 开为 ON:加入能双打的币数,不忙按 START 键,请同时按机台上 1P 和 2P 的左右键,这时自动出现隐藏模式。其中有三个选项,第一个为 COUPLE 模式,即通常双打模式;第二个 V.S. 模式,1P 和 2P 的箭头会完全相同,跳完后比积分;第三个为 DOUBLE 模式,即一个人踩八个踏板的模式。

选定难度后再换难度及 RIGHT 模式的出现:在跳完第一首歌后的选碟画面时,同时按机台上的三个键,即左、START、右,就会在左下角(1P)/右下角(2P)出现一个小方框,这时就可在小方框中把 BASIC 换为 ANOTHER 或 MANIAC。如这时多点几下右键,就会出现箭头方向与原版完全不同的 RIGHT 模式。(有些像一代的 MIRROR 模式)　重庆"綦江人氏"李智

作者自述:我本是一个地道的格斗迷,从无数次失败中成长起来的格斗者,已是本地属一属二的高手了。但它的出现,改变了我的命运,使我放弃了我的格斗生崖(涯)。……以后的两个星期里,我每天跳 4 颗币,这时第四期电软如期而至……现在那篇文章对我来说已毫无意义。本县现有 14 台 DDR,PARANOIA180 的高手近 2 亿分,190 能转圈……很接近日本了。

PS　TR Ⅳ金手指　FP = 8

很荣幸地在上一期"龙哥热线包回答"看到本作"跳关"和"品无限"的秘技回答,但我认为应同时按下 LR 四键和上(或下)键,然后按下三角键退出物品栏即可。精确面对北方时,可面北找一个台子爬上去即成,或利用指北针慢慢调整身体方位。

①生命无限:801C8DAE 0400 ②氧气不减:800AC30E 0708

③全武器/无限弹药:B00E0002 00000000　800AC43C　FFFF

B0070001 00000000　300AC414　0009

另:4 代共 70 个秘密地点(在学习模式一关中找到八个金颅骨为八个秘密地点,正关中为六十二个),如果全部找齐,有可能在通关后出现隐藏关。

甘肃张掖人称"盗墓专家小组之识途老羊"的 强勇

PS　铁拳 3　FP = 8

风间仁 24 连:这是在练习模式下的技巧,且仅对熊猫、狗熊、GUN 杰克、TRUE OGER 有效。其 24 连大概为"固有十连技中的九连 + 固有十一连技 + 白鹭游舞。

仁在左边时,→→RP.LP.RP.RP.LK.RK.RK.LK.RP(对手捂肚).←RP.RK.RK.RK.RK.RP.LP+RK.RP.LK+RK(对手浮空).落下时 LP+RK.RP.RK。

帅呆了,酷毙了,够爽! 声明:此连技仅供铁拳高手参考。

石家庄 孟杰/龙哥:西门子,德国造。牛! 真是太助听了。你打了五年的铁拳,不知道拳头变硬否? 记住要与人斗。TTT 不给 PS。

GB 金.银 FP=?

151/251 捉法：龙哥好！我从小就是〈电软〉的忠实读者，很早就想给你们写信，现在上网了。终于可以高谈阔论了。151 有两种捉法，对于一个 POCKEMON 高手，太简单了。1：凑齐 6 只稀有怪兽（即闪光怪兽）到 31road 便可见到。2：凑齐 001－150 151－250 和 27 只 No 201，取得所有道具后，与博士对话便会得到无限道具（它可使任意道具变成无限）后，到任意一个山洞走几步。便会出现一个感叹号，便可捕捉。·251：条件同上 2。捉住 151 后。用 NO246 和 NO132 生蛋便可。最后关于 237：236 攻击力大于防御力 LV20 进化为 238。反之为 239。一样时为 237。忘了告诉龙哥，THIS E－mail is my mother's。（真可怜）不过我一定永远支持电软。

福建三明市 李孟翔

PS V－RALLY2 FP=4

酷你的车：在输入车手姓名时，输入 LDN，这样即可让所有车子出力两倍。若输入 BLACK，更可让所有的 WRC 车都变成黑色，看上去相当帅气。

PS 大航海 4 FP=9

提高单挑命中率：在双方均使用剑的情况下，当二人剑接触的瞬间按〇，70%以上机率是对手吃剑。我常在所有参数低于对手，LV 低于对手 32 级的情况下，了结了对手。此法关键是把握时机。不过，如果对手使刀，我可没找出规律，至今未胜一场，但使刀的敌人并不多。

提升友好度：当某海域有两个以上商会时，对其中一个宣战，对另一个实施共同，一旦成功，那么一个商会友好成为 0，另一个则成为 100，较之亲善文书省时省力省铁。

关于湖北荆门玩友"寄生 2"的"B 盘小秘密"更正：他所写的并非通用。不信可去另一家店再试一试另一 D 碟寄生 2。另举一例：我借朋友 FF8，无论从 A、B、C 进入 NEW GAME 都 OK，且开头 CG 绝不同。只要换 C 盘，差不多可读出 A、B、C 大部分资料。后来，我另买了一套 FF8，再如此，它却提示"请换盘"！结论：不同 D 碟，不同水平。

山东莱州 胡世峰

PS FF 战略版(英) FP=2

秘狩好处：装备秘狩（SECTET HURT）后打倒怪物（只能用攻击系指令打倒），可在 FUR SHOP 半价买到制成品。如果怪物越厉害，体积越大，越有可能买到稀有装备，甚至是"5G 超贵宝物"。（贵重宝物只值 5G，如圣剑，圣灵药……）

隐藏的通用职业：当见习士、物品士 LV8，召唤士、风沙士、活术士、龙骑士 LV4，即出现该职业。FF 迷一定知道摹仿士的特点。

常利用"CD PLAY 后再 STOP"来让 PS 读盘的 胡世峰

PS 三国战记(加强版) FP=9

无耻定机法：在 TIME OVER 前放出书或者一些时间比较长的法宝，就可以完成定机。成功后，TIME OVER 字样没有出现，人物的血会变空白，而且人物不死。

作者还提到了"无限定书法"，号称练成后是"天下最耻的贪分法"，吓得编者没敢登，怕机厅 BOSS 来炸编辑部。BUG 太多。

PS 乔乔奇妙冒险 FP=3

宠物店（鸟）的隐藏超杀：本作瞬狱杀极为泛滥，连这蠢鸟也会，这卡普空（不，是嘉富康）真是……方法同为轻轻前中重，则宠物店就会像豪鬼一样"飞过去"，把对手捉起来抛在空中，然后像 3D 游戏里的飞机似的用冰一阵狂射。华而不实。

贺尔贺斯、波因哥的隐藏超杀：漫画中的"插鼻孔"是投技：近身一圈（可简）＋两攻，成功即有卡车冲击（感觉上挺像 RB2 背景中的那个）。

想用白金之星定住时间来打你的大连罗剑峰

PS WE4 FP=7

黑哨：案例如下。本人有一次操纵日本对意大利，意后场断球成功，快速反击，大因扎吉晃过队长井原正己，单刀赴会，已助攻到中场的日本中后卫相马直树快速回防，无奈速度有限，因扎已突入禁区。此时，我想，既然已经追不上了，何不后铲一下做个样子？但是——不铲不知道，一铲吓一跳，大因扎莫名其妙地倒在禁区内，那个挨千刀的裁判判日本一点球，并发给相马直树全场第二张黄牌，把他罚下场。从慢镜头中看，相马的脚还有一尺才能勾到大因扎，后者纯属假摔，裁判当真"黑哨"。我借秘技一角警告 WE4 迷，碰到大因扎、齐达内和那个戴维斯时，要小心假摔。

瞬间移动：FINAL 版中南斯拉夫国门有瞬间移动的能力，但本作日本门神川口能活也有。我用日本对尼日利亚时，速度为 9 的尼前锋阿莫卡齐在禁区线附近晃过能活小角度准备起脚时，本来已经倒地的能活突然瞬间移动至门前，扑住了阿莫卡奇的射门。当时我就愣住了，还没下达发球命令，川口能活瞬间移动，跑到中场开球，直接送给尼队守门员，尼守门不加思索，又是一记大脚，但哨子这时却响了，原来阿莫卡齐还懊悔地坐在日本队的禁区内，造成他越位。这一连串动作，还没超过 4 秒，但却把旁边的发烧友看呆了，直到自己的球队被攻入一球。

广西都安县瑶族中学 石贵

PS 穿越时空 FP=9

虹の贝壳：玩这游戏时我一阵狂偷，竟偷到一枚虹の贝壳。地点在那"亡龙之岛（ANOTHER）"那个超强 BOSS 身上。若不是我已打穿了三遍，本也无这份闲心。

山东德州吴珂

在"亡者の岛（HOME）"最深处引爆盔甲可得虹の贝壳，只有**セルジエ**变回自己的身体后才能成功，在**セマネコ**的状态下是无法得到的。

南京浦镇 无名氏

非死不可的セマネコ：在古龙の岩（ANOTHER）与**セマネコ**互换身体后会与**セルジエ**和**キツド**对决，正常情况下是毫无胜算的，但用爆机记录来打则是有可能会获胜的。获胜（仍在战斗画面中）**セマネコ**会缓缓走向**キツド**，结果却遭**キツド**暗算（就像之后**キツド**遭**セルジエ**暗算一样），此战非输不可。这大概就是"善有善报"吧。

认定 2 月号电软刊登"究极龙之剑"入手法有误的南京无名氏

PS 北欧战神传 FP=4

A 级结局：①②③④⑤⑥⑦，HARD 难度。令封印值降低的方法①②③④⑤⑥⑦……不知怎么搞的，来信者竟都一字不差。反正大家都知道了，不登也罢，按本刊的攻略先玩一遍，然后自己去找红莲宝珠吧！虽然编者知道大家都是好意，但请一定要主动游戏，资料是参考用的，不可过于依赖。你主动打游戏，才能发现一些有用的东西，将它们寄过来才会被视为有效，否则……，

PS FF8 FP=1

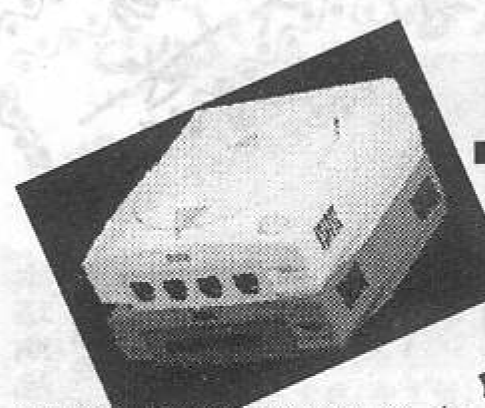
增刊中有关太 8 的秘技，分明是在误导玩家，顿贝利王的"高价卖出物品"后，也只能以原价卖出，若组合物品再卖，那么只能亏本。此人的道具精制更是浪费时间无聊之极了。

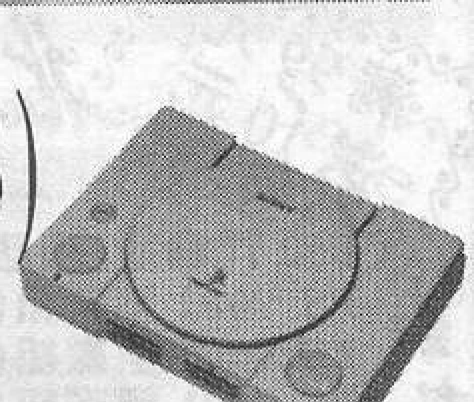
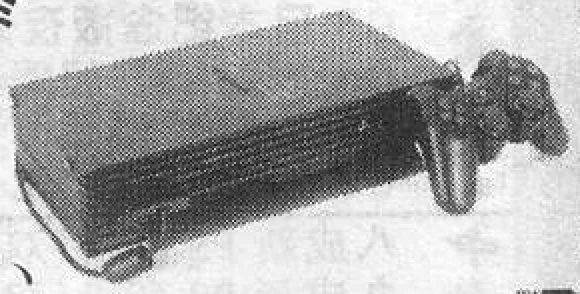
史考尔最终武器制法：将①**アダマンタイン**，②龙の牙，③波动弹，这三样物品集到规定数量，即可。①用 GF 盖特瓦特尔的卡片变化能力（**カード变化**）将卡片**デイアボロス**（打败 GF 迪亚波罗斯后获得）变化后得到。②请去地狱岛打怪物。③可用 GF 的弹药精制能力精制**エネルギー**结晶体（结晶体的获得方法电软去年 11 期有人提到）得到。

擅长临摹日本漫画的 朱震

ラストエリクサー：这是可使多方全员满 HP 的物件，因此非常珍贵。用 GF 的卡片变化能力将卡片**バハムート**（打败 GF 巴哈姆物后得到）变化，即可得到 100 个**ラストエリクサー**。比起增刊中的"万能药组合再组合"的方法要省时很多。

上海信长贸易商行(原曾氏游戏俱乐部)



货比三家　　再来曾氏

批发　　零售

独家推出PS主机(一机一号)保修半年

专营SS、PS、DC、PS2、WS、GB、FC、MD、NGP、N64、SFC等各类配件、软件,任君挑选。

邮购　修理　收购

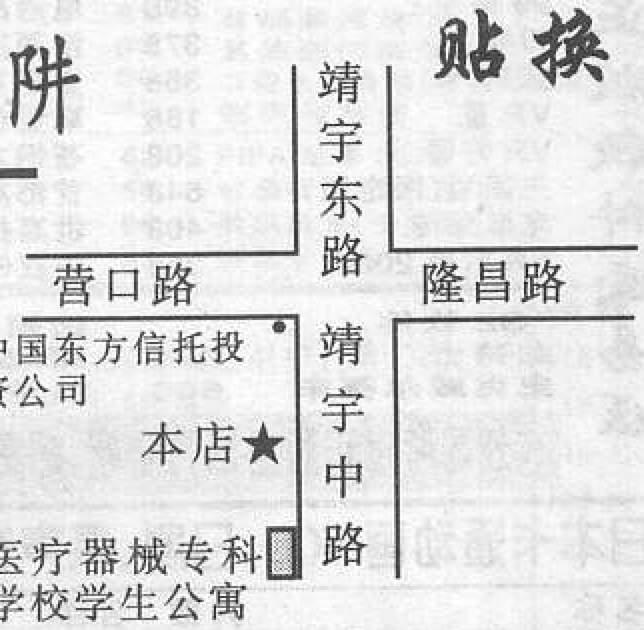
特色服务

由于市场上高档游戏机(PS、DC主机等)鱼目混杂,本公司特免费向顾客传授原装机与组装机的鉴定方法。

预定　寄售　贴换

我们真心提醒大家——小心价格陷阱

地址:上海市杨浦区靖宇中路2号—1(东方信托投资公司旁)
邮编:200093　电话:55620034、65303906　传真:65303906
公交:103路、115路、28路、813路、77路、145路、934路、228路、870路、522路等均可达。
联系人:张小姐、尹小姐



西安天乐电玩　批发、零售

专业批发、零售:PS2、DC、PS、SS、GB、NGP主机及周边配件及软件。本店特设二手机交易专柜,为您提供寄卖服务,同时欢迎各位玩友来我店自主交易。另本店备有大量精美游戏人物饰品(FF8、99拳皇——项链、戒指、打火机、钥匙扣等)及可爱的比卡丘。

特别声明:本店所售主机均实行保修服务,为您解除后顾之忧。

配件价格					(元/件)
PS2、DC双用电源	55	DC手柄(组)	140	GB夜用灯	15
PS散热风扇	75	PS原装PDA	380	GB彩色包	25
PS连发格斗手柄	35	PS四分插	105	GB魔术卡(彩机用)	75
PS闪光振动手柄	110	PS生化振动枪	108	GB电源	15
PS单振/双振插杆(多彩透明)	125/135	PS2代振动枪	90	GB放大镜(3合1)	20
PS电吉它/振动吉它	90/105	PS绝招王	55	GB摇杆	13
PS闪光跳舞毯	60	PS黑色包(原装)	36	GB荧光屏	15

PS游戏攻略齐全(全彩,完全攻略)25/本 GB卡带货源充足,款到即邮,价特优。
以上所有价格只对邮购,如直接购买,以本店标价为准。邮费一律18元。
因配件种类繁多,无需一一累述,敬请电话垂询。

联系电话:029-5266324(全天服务)
传真:029-5266324
联系人:苏先生
地址:陕西省西安市小寨兴善寺东街21号
邮政编码:710054
收款人:韩雅
乘车路线:乘5路、27、710、401、701、527至省历史博物馆下车北门即到。



重庆仙童电玩俱乐部

PS碟、动画VCD

超值震撼价

动画VCD再降一元

欢迎致电023-63741116或来信(地址:重庆市渝中区较场口石灰市4号。邮编:400010)索取免费目录

特别推出各款游戏人物T恤衫

满99元送10元

北京冠杰娱乐器材公司邮购价目表（游戏广场）

全场买一送一

本公司商品在以低价位进入市场时同时参加活动，请玩友在比较价格时注意。

主机特卖场

PS2 代套机（振动手柄 + 8M 记忆卡 + 电源 + AV 线 + 正版盘 1 张） 4380 元
PS 9002 型套机（手柄 + 电源 + 记忆卡 + AV 线 + 直读 + 会员卡 + 送正版盘）970 元（欧版）
PS 7500 型套机（手柄 + 电源 + 记忆卡 + AV 线 + 直读 + 会员卡 + 送正版盘）1180 元（日版）
PS 7501 型套机（手柄 + 电源 + 记忆卡 + AV 线 + 直读 + 会员卡 + 送正版盘）1040 元（美版）
DC 128 位游戏机/DC 纪念版游戏机（手柄 + 电源 + AV 线） 1400 元/1680 元
GB 日本纪念版夜光机（通体镀银） 398 元　NGP 彩色手掌机 520 元
GB "夜用型"超薄彩色手掌机（可自调颜色） 698 元　GB 彩色手掌机（五色同左） 510 元
GB "迷你"型超薄手掌机（兼容彩卡，紫透、黄、绿、粉、白） 265 元　GB 标准厚机 230 元
GB 99'纪念版"比卡丘"彩色超薄手掌机（100 台售完为止） 720 元

本场商品不参加本次活动 主机邮费 50 元，GB 机 20 元

中古货交易市场

八成新 PS 套机（双手柄 + AV 线 + 电源 + 记忆卡 + 10 款游戏。型号 3000、1001、5503、7000） 650 元
九成新 PS 套机（双手柄 + AV 线 + 电源 + 记忆卡 + 20 款游戏。型号 7502、5501、7000、7501） 750 元
准全新 PS 套机（使用期均为两个月内，双手柄 + AV 线 + 电源 + 双记忆卡 + 20 款游戏。型号 9001、7502、7501） 900 元
准全新 SS 套机（双手柄 + AV 线 + 电源 + 10 款游戏） 480 元
九成新 GB 彩/荧光/薄/厚机 410/300/200/180 元　N64 光碟套机（双手柄、记忆卡、电源、6 张光盘） 1700 元
准全新 NGP 彩色 16 位手掌机（送卡一盘，任选：98 拳王，侍魂，饿狼，合金弹头，索尼克） 580 元
九成新 DC128 位日本套机（双手柄 + 记忆卡 + 振动卡 + 电源 + 正版游戏） 1350 元

正版软件交易区

DC 软件		莎木（限定版）	508	疯狂的士	398	神机世界Ⅱ	498	NBA 实况	428
99 格斗王	398	电脑战机	398	光明与黑暗	428	魔剑 X	398	能量宝石Ⅱ	428
刀魂 2	378	漫画英雄 VS 街霸	348	间谍	418	EGG	378	DDR 真人版	398
蓝刺	368	索尼克	158	梦幻模拟战	388	任性桃天使Ⅱ	388	死或生Ⅱ	418
VR Ⅲ	188	职业创造球会Ⅱ	538	快打刑事Ⅱ	398	生化危机代号维罗尼卡	498	98 格斗王	388
VR 特警	208	苍钢之奇兵	368	生化危机Ⅱ	398	超级欧洲足球 2000	438	樱花大战（限定纪念版）	568
三国Ⅵ（限定版）	648	首都高速赛车	398	月夜之潭	428	D 之食卓Ⅱ（限定版）	488	鬼屋Ⅱ	348
鬼屋外传	408	世嘉拉力Ⅱ	378	魔鬼电单车	378	GT 赛车	408	电脑战机Ⅱ	498
VR 射手 2000	368	午夜凶铃	488	街霸 ZERO3	398	漫画英雄 VS 卡普空Ⅱ	428	怪兽格斯拉	158
PS2 软件		街霸 EX3	608	实况足球 2000	628	NBA 2K	768	永恒之戒	608
龙骑士	638	死或生 2	608	决战	608	真·三国无双	618	爱情故事（2CD）	698
史克威尔赛车	608	铁拳 TT	608	山脊赛车 5	608	FIFA 足球 2000	608	狂热鼓手	618

本公司所售正版盘均为全新，邮费一律 10 元/套、换盘手续费 DC50 元、PS Ⅱ 100 元，低价换高价补差价。此活动面向全国，以当月广告为准。

日本卡通动画 VCD、日剧、原声音乐 CD 特卖场：彩面彩盒港产，价格见本书历史低价或电询，邮费一律 15 元。（无论多少）

名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数
口袋怪物 TV 版（宠物小精灵）	10	Lain（玲音），TO HEART	5,1	魔法骑士 OVA 版，男儿当入樽	6,2	福星小子之爱星球之恋	2	飞越颠峰，魔法提琴手	3,1
梦幻骑士，梦幻世界	5,1	青之 6 号 4，柯南 TV 第 3 部	1,14	新天地无用外传，车神	9,2	消防员（电影版），网络争霸战	1,1	街霸 TV 版，剧场版	14,2
98 拳王，99 拳王	1,1	寒冷前线雨之岚，网络争霸战	10,1	勇者王，宇宙骑士 2	17,3	强殖装甲 OVA 版，剧场版	3,1	饿狼传说，恶魔战士	4,4
生化危机（1－3），太空 8	1,1	魔女宅急便，天空之城	2,2	学园侦探团，铁腕	16,4	库洛魔法使，梦幻游戏	14,2	幽游白书 TV 版，剧场版	24,2
相聚一刻（上、下部），剧场版	(16,16),1	尾崎南－绝爱，足球小将	1,5	梦中相会，通灵公主	3,6	金田少年事件簿 TV 版	13	圣水奇缘，圣传，幽灵公主	2,2,2
恐怖宠物店，变色龙	2,3	斗神传，北斗之拳，风之谷	2,2,2	海底娇娃蓝华，统梦	3,1	圣子到 BOY，剑风传奇	12,13	听到涛声，梦幻街的少女	1,2
思春期美少女合体机械人	2	A 子计划，守护月天（1～11）	1,11	名侦探柯南 TV 版	26	少女革命 TV 版，剧场版	13,3	蜡笔小新，装甲骑兵	2,16
侍魂 1－破天降魔之章	1	圣斗士－十二宫殿，乱马 1/2	25,2	浪客剑心－神剑闯江湖	26	闪电霹雳车，时空转抄	4,6	神八剑传，风之名将	2,2
侍魂 2－阿修罗斩魔传	2	激情恋爱，异次元世界	7,6	浪客剑心剧场版，万有引力	2,2	阿尔斯兰战记，众神黄昏	4,1	战国魔神，毕业生	6,1
X 战记，东京巴比仑	2,1	流星花园 TV 版，剧场版	18,1	银河战国群雄传，亚里安	18,2	秋叶原电脑组，机动警察	3,2	装甲奇兵 TV，战国魔神 TV	18,13
GTO1－17，超魔神英雄传	9,25	真夜中之侦探，宇宙骑士	6,16	地狱老师 TV 版，地狱先生	16,1	GS 美神 TV 版，剧场版	15,1	魔法的舞台，宇宙骑士Ⅱ	9,3
心跳回忆－动画版（1－2）	2	小倩，真女神转生	2,2	天地无用剧场－炎夏之圣诞	2	大友克洋——机械嘉年华	2	城市猎人－爱与宿命连发枪	2
新世纪福音战士 TV 版，剧场版	13,4	课本没教的故事	2	天地无用剧场－遥远的思念	2	大友克洋－MEMORIES（记忆）	2	－海滩之战	1
浪客剑心追忆篇（1－4）	4	JOJO 奇妙冒险，火宵之月	3,2	新天地无用 TV 版	9	超时空要塞 TV 版，超时空歌篇集	12,1	－百万黄金	1
DNA²，电影少女	5,3	恋爱候补生，人鱼之伤	1,1	水晶国的传说 OVA，电影版	3,2	超时空要塞－可有记起的爱	2	－便衣女警（保镖命令）	2
3X3 只眼 1、2 部	4,3	安达充——阳光普照，大学篇	1,2	大友克洋－麻木之部屋	2	超时空要塞Ⅱ，超时空加强版	3,4	——犯罪天才与教授（再见我的爱人）	2
樱通信，樱花大战全集	6,2	孔雀王，真·孔雀王	3,2	大友克洋－老人与 Z	2	超时空要塞精华篇	6	－99 城市猎人	2
我的爱神，幸运女神	3,6	暗黑破坏神，怪事医秦博士	3,3	大友克洋－亚基拉	2	超时空要塞 7（电影版）	1	罗德岛战记－英雄骑士传	9
吸血姬美夕 TV 版，剧场版	12,2	网中鱼，意乱情迷	1,1	大友克洋－世界末日	2	超时空要塞 D7	4	罗德岛战记－吟游诗忆	6
圣斗士星矢－神与神的激战	1	高达 W－战场回忆录，高达 0079	4,16	天空战记，魔术士·奥芬	3,9	星方武侠，魔影柴光	6,2	大运动会，爆笑吸血鬼	6,3
圣斗士星矢－最终圣战，黄金苹果	1,1	高达 0079，一年之战争，大地上的高达	6,9	碧奇魂 2 OVA 版，TV 版	1,7	史巴斯（战神），机动警察	2,2	新无责任舰长，平衡世界物语	5,4
圣斗士星矢－海皇篇，北欧篇	5,9	高达倒 A（20 周年纪念版）	8	金田一剧场版，新同居时代	2,1	守护月天，电脑战队	7,3	银河铁道 999，千年女王	1,2
圣斗士星矢－真红少年，钢铁神兵	1,7	不可思议－朱雀篇，青龙篇	10,9	逮捕令（1－4），逮捕令剧场版	4,2	魔法骑士特别篇，幽幻怪社	2,2	银河少女警察，魔装机神	1,7
圣斗士星矢－钢铁神兵 BTX	12	不可思议——桓国篇，延续篇	7,6	万能文化猫娘，无限地带 23	6,6	彼男彼女的故事（1－24）	14	冒险少女娜汀亚，十兵卫	2,1
高达 F91，高达马沙反击战	2,2	不可思议——剧场版	2	青色宝贝，猛鬼校园	6,6	圣露米纳女学院，亚里沙	2,1	女恶魔人，恶男杰特	8,9
高达 W,Z,ZZ	17,17,16	银河英雄－污名，白银之谷	2,2	兽兵卫忍风贴，午夜之眼	2,2	蓝色高达，烈火之焰	2,14	破邪大星，特搜机动队	3,3
高达 V,X,G	17,17,17	银河英雄－朝之梦·夜之歌	2	柯南－世纪末的魔术师	2	神秘的世界，艾迪龙战将	4,7	铁铁新世纪，装甲骑兵	4,3
高达 08MS 小队电影版	1	银河英雄－新战争序曲	2	柯南－来自黑暗组织的女子	2	橙路 TV 版，剧场版	24(16),2	宝魔猎人，机动警察的诞生	3,3
高达 08MS 小队，完结篇	6,1	银河英雄传说 TV 版（上、下部）	13,14	柯南－短篇集，新柯南剧场版	1,5	我是大哥大，魔法舞台	7,9	机动战舰，非常偶像 KEY	2,2
高达 0083，剧场版	6,2	攻壳机动队（红、兰眼之章）	2	柯南－14 番目地，引爆魔天楼	2,2	青之 6 号（1－3），鬼神童子	3,2	倒凶十将传，封神演义	2,3
高达 W－停不了华尔兹，高达 0080	2,2	攻壳机动队剧场版，再见萤火虫	2,2	Wei β Krues（白色猎人），赏金猎人	9,2	透逗魔道士 TV，OVA 版	9,3	哥布拉，金田一歌剧院的幽灵	2,2
日剧：		好消息，不老的传说	12,12	东京爱情故事，新闻女郎	11,11	茶煲四姐妹，猎艳男孩	12,12	小报，理想之结婚	10,10
一吻定情Ⅰ、Ⅱ	12,6	独身生活，超能力魔法	10,9	老师你知道吗，兄弟	12,12	圣者之行进，鬼之栖家	11,11	沙滩小子，世纪末之诗	12,12
一个好人，成田离婚	11,10	悠长假期，恋爱世纪	11,11	101 次求婚，急症室 24 小时	12,13	青之时代，远亲不如近邻	11,10	天使的工作，戴面具的女人	12,10
同一屋檐下Ⅰ、Ⅱ	12,14	爱情白皮书，青春无悔	11,10	PS 俊平你好，亲子恋人	8,11	午夜凶铃，葡萄酒专家	12,8	猎艳男孩，三姐妹侦探团	12,10
GTO Ⅰ（麻辣老师）	12	人在高处爬，礼物	13,11	真之日，恋の暴走特急	12,12	女医，说老婆的坏话	11,11	恋爱本色，自从遇见你	12,13
GTO Ⅱ（直海老师）	12	是谁偷走我的心	5	沉睡森林，美味关系	12,10	暗恋，百分之百去爱	12,12	高校教师，独身生活	11,10
星之金货Ⅰ、Ⅱ	12,12	协奏曲，因爱之名义	10,12	偶像妈咪，庶务二课	12,12	银狼怪奇，爱与和平	7,12	16 岁新娘，非洲之夜	10,11
爱的真谛，周末婚	10,9	平安夜，东京大学物语	10,10	未成年，魔女の条件	11,11	邂逅，跟我说爱我	12,12	失乐园，29 岁圣诞节	13,10
患难见真情，恋爱论	12,10	何日再相逢，恶女	13,11	透明人间，苏醒之金狼	13,11	单身贵族，最后之恋	10,10	神，只是再多一点，男人三十五	12,11

音乐 CD：	99 年卡通单曲票选排行榜 1,2,3	城市猎人精选合辑	纯爱手札，藤崎诗织	宫崎骏作品精华集 3	超时空要塞 1,2,3
96 年主题歌集排行榜	99 年卡通单曲票选排行榜	新世纪特别纪念版	太空战士 7－重奏版	罗德岛战记英雄骑士传 1,2,3	生化危机，可有记起爱
96 年日本卡通主题歌集 2	全日本超级动画主题曲	名侦探柯南单曲大集合	新世纪特别纪念版	名侦探柯南单曲大集合	机动战士主题歌
96 年日本卡通主题歌总动员 1	迈向 2000 动画新世纪 1,2,3	罗德岛战记精选合辑	机器人大战 F 完结篇	彼男彼女主题歌集	浪客剑心特新精选曲
97 卡通主题曲精选	灌篮高手主题歌插曲	久石让作品精选合辑	新古灵精怪（橙路）钢琴	魔法公主，攻壳机动队	太空战士 8 主题曲
97 女神事务所，单曲精选	银河英雄传说精选合辑	超时空要塞 TV 版主题歌	电影少女－原声集	超时空要塞精选集	新世纪－真心为你，超时空加强
97 卡通主题精选	电视卡通王主题歌总动员 1,2	樱花大战 1，樱花大战 2	幽游白书/歌唱大集合	心跳回忆，橙路	

北京冠杰娱乐器材公司邮购价目表(游戏广场)

Sale 满99返10

Sale 满99返10

《动画大本营》急招会员:

梦幻金卡:保证金 300 元,年会费 200 元,每次可借 50 张 VCD、CD、日剧。

梦幻银卡:保证金 150 元,年会费 100 元,每次可借 20 张 VCD、CD、日剧。

活动内容:每名玩友在交付保证金及年会费后,均可收到一张〈动画大本营〉会员卡及本公司购物会员卡。

会员每次借盘时,需付 15 元包装及回邮费,一年内借盘不限次数,不限周期,会员可随时退会,领回保证金,会费不退。

GB 单卡

第二次机器人大战(中文版)	28	吞食天地 3(中)	19	口袋里的情人	28	南斯拉夫保卫战(新,ACT)	28	战场之狼Ⅱ	23
铁拳Ⅲ(新、3D)	26	梦游美国(巡回版)	28	爆钓日本列岛	30	魔法骑士Ⅱ+Ⅲ	42	3D 大金刚	21
口袋妖怪(红、绿、青)	18	核金弹头 2	38	沙漠风暴(新版射击)	21	圣斗士外传	24	制服美少女	38
口袋妖怪(比卡丘)	30	战国美少女(电脑版)	36	幽游白书全集	32	口袋黄/红/绿/青(中文版)	46	雷电Ⅱ+Ⅲ	29
口袋妖怪(黄、全中文说明书带发音)	48	太空战士之最终幻想(中)	21	时空枪手－复仇者(新,射击)	25	街霸Ⅱ	21	攻击苏联	18
97 格斗王(黄金版)	50	98 新战斗国家(PS 版)	38	冥凰岛决战	30	叮当 3	21	花木兰	21
98 实况足球(PS 版)	22	三国志霸王的大陆(中)	37	心跳 2(新)	42	桃太郎地铁 5	25	烙印战士	43
王国物语 2(新)	32	三国志 3	21	漫画英雄	30	公主的钟声	32	特殊警察	23
列车杀人事件(AVG)	28	王牌空战	45	实况 J 联盟	30	化骨龙创世纪	41	侏罗纪公园(中文)	52
月影村	20	SD 高达 G 世纪	32	三国英雄传(中)	18	圣剑传说	31	西游记	18

GB 彩卡

99 格斗王	72	99NBA 重扣手	29	四驱车 4	54	勇者斗恶龙(中文版)	54	统钢战记	47
信长野望烈风传	47	能量之皇	54	牧场物语 2	39	萨尔达传说(中文版)	54	三国演义 2(中文版)	43
大贝兽物语	37	首都高速赛车	34	斗技场之王	47	3D 炸弹人(红外线对战)	57	爆笑卡车	53
上海麻雀王	34	黑衣人	47	玛娜传奇	29	空牙外传	39	魔法战士(中文版)	64
垂钓巴斯鱼	34	女神转生 1+2	47	第三次机器人大战	34	坏玛莉(振动卡)	84	罗德岛战记	33
人猿泰山	51	3D 陷井	54	勇者斗恶龙 1+2	54	3D 索尼克(振动卡)	84	街霸 ZERO3	47
真人快打 4	32	舞王 3	61	世嘉拉力	42	垂钓巴斯鱼(振动卡)	67	99NBA 篮球	31
坏玛莉 2	34	泡泡龙 4	33	马里奥 2	49	环美赛车(振动卡)	88	坏玛莉 3(彩机专用)	58
Q 版保龄球	33	孤岛冒险者	38	新忍传	49	3D 大金刚(振动卡)	81	顶级赛车	32
毁灭公爵	49	陆海空大战 1+2	47	口袋金/银(时钟版)	49	弹珠台(振动卡)	81	首都高速赛车	48
勇者斗恶龙怪兽篇	42	游戏王	47	口袋金/银(豪华版)	32	99 欧洲足球	48	名侦探柯南 3	55
炸弹人 RPG 版	57	玩具总动员 2	49	闪灵战舰	49	爆走战记	58	口袋金银合集(时钟记忆版)	58
萨尔达传说	29	心跳回忆(文艺篇/体育篇)	47	机甲战士	49	悟空激斗传(中文版)	43	钢铁与友情	49
GB 新卡		牧场物语 2(中文版)	78	NBA 篮球 2000	48	燃烧战车(核金装备)	62	FIFA 足球 2000	52
格斗王 2000	75	舞王传奇(流行音乐)	68	第三次机器人大战(中文版)	88	心跳一虹色青春	58	牧场物语(中文版)	59
游戏王 3	95	口袋妖怪金/银(中文,时钟)	88	大富翁之世界之旅(中文版)	58	爆走！卡车传说	98	数码暴龙(中文版)	75
游戏王后传(中文版)	68	太空战士 8	68	炼金术士	78	波永の迷宫	85	振动卡合集	115

GB 合卡

卡名	内容	价格
金彩 12 合 1	勇者斗恶龙 1+2,怪兽最强战士,天使盗贼王,罗德岛,口袋青、红,口袋手册,牧场物语 2,三国志(中),吞食天地(中),太空战士 4(中),第二次(中)	118 元
全彩 17 合 1	兽骑士最强决战,口袋 6,口袋黄,第二次(中),萨尔达传说,坏玛莉 2,吞 3(中),罗德岛,恶魔王,玛莉医生 2,信长野望,SD 高达	118 元
口袋 10 合 1	口袋妖怪红、黄、绿、青、紫、金、银,第四次机器人大战,信长野望,太空战士 4(中),玛莉医生,坦克大战,网球,炸弹人	118 元
银彩 15 合 1	勇者斗恶龙 6,坏玛莉 3,怪兽战士,女神转生外传,萨尔达,卡片口袋妖怪,陆海空大战,罗德岛,首都高速,泡泡 4……	118 元
智慧 12 合 1	第四次机器人大战,三国演义 2(中),信长野望,沙特传说,魔界塔外传,圣战士,坏玛莉,龙骑士,鬼神降临……	88 元
RPG 9 合 1	口袋妖怪黄(发音版),三国演义 2(中),新机器人大战(中),创世纪外传,天外魔镜 3,NBA 重扣手……	68 元
心跳 16 合 1	心跳回忆(文艺/体育篇),口袋妖怪 6,黄、青、红、绿,口袋情人,心跳物语,心跳医生	118 元
劲爆 12 合 1	99 格斗王,萨尔达(中),勇者斗恶龙(中),银河之星(中),七龙珠(中),大富翁(中),第二次(中),太空战士 4(中),圣剑传说……	148 元

注:GB 卡邮费:一盘 5 元,二盘(含)以上免邮费。本公司合卡均能独立记忆。

特价区

PS3.01VCD 卡	348	PS/PS2 专用功放器(送索尼低音炮一对)	488	本区商品免邮费,不参加活动
PS/PS2 专用立体声耳机(送音效制转)	98	无线耳机接收器(送收音机适用电视)	95	
3D 立体眼镜(适用于游戏机、VCD 等)	98	PS 金手指器(兼容所有型号)	35	

舞毯专卖

PS Ⅱ代舞毯	33	电脑Ⅳ代舞毯(键盘口)	78	直插电视Ⅰ代舞毯(16 位)	98
PS Ⅲ代舞毯(通体发光)	68	电脑/PS 双用Ⅲ代舞毯(发光)	78	直插电视Ⅱ代舞毯(32 位,20 首歌)	138
PS Ⅳ代六键舞毯	98	世嘉 16 位机专用舞毯(送卡)	168	VCD/DVD 专用舞毯(送光盘 1 张,红外线遥控)	248
电脑Ⅲ代舞毯(打印口)	48	FC 专用舞毯(送卡)	128	VCD 舞毯(可改编卡拉 OK 盘,送光盘)	160

邮费均 10 元/次

GB 配件特卖区

彩/薄机夜用灯(无须电池)	18	彩/薄机充电器(送高能电源)	47	彩机腰/挎双用包	28	彩/薄 笔式充电器	51
三用放大镜(可折叠)	18	彩/薄机壳(五种颜色)	48	十件套(含充电器、皮套等)	88	GB 卡可录机(高速复制)	138
彩/薄/厚专用手柄	8	彩/薄/厚高能电源	10	打印/照相机	688	GB 8M 可录卡	138
厚/彩/薄机贴膜(可使屏幕翻新)	14	彩/薄/厚真皮皮套	18	魔术卡(可使黑白变彩色)	48	GB16M 可录卡	178
万用对战线(双三头)	18	万用小腰包(五种颜色)	13	立体声耳机	18	GB 32M 可录卡	238

配件特卖区

PS 北通双振美版	68	PS 六键吉它(振动)	88	PS 限定版记忆卡(五色)	38	SS 豪华格斗手柄	28
PS 北通格斗王手柄	43	PS 组装手柄(1.5 米线长)	10	PS"一指通"鼠标	98	VGA BOX(游戏机电脑连接器)	348
PS 北通野牛Ⅰ型	68	PS 原装振动手柄(7501 版)	120	PS2 代鼠标(送游戏)	48	PS 九系列电影卡(免改机)	228
PS 北通野牛Ⅱ型	88	PS 原装振动手柄(9002 版)	98	PS 手柄六分插Ⅱ代	98	PS/N64/SS 三用振动方向盘	178
PS 北通 120 格记忆卡	58	PS 全透明振动大摇杆	168	PS PDA 游戏机	298	PS 万能光枪(兼容生化光枪版)	88
PS 北通"铁手"Ⅱ型振动枪	78	PS 原装记忆卡(日产)	108	PS 手柄延长/对战线	18	PS/SS 红外线格斗手柄(双支)	148
PS 北通金手指卡(中文)	38	PS 原装记忆卡(马产)	78	PS 原装长线光头	388	PC 豪华格斗手柄(即插即用)	28
PS 北通 AV 转换器	28	PS 仿原装记忆卡(双芯)	28	PS/DC 书包	28	DC 原装手柄/记忆卡	165/165
PS 北通"R5"赛车振动手柄	88	PS 组装记忆(电池)	18	PS/PC 手柄转换器	18	DC 原装振动卡/枪	110/345
PS 连发格斗手柄	18	PS30 格液显记忆卡	48	SS 豪华制转	48	DC 原装限定记忆卡/VGA	205/105
PS 原装大摇杆	118	PS 豪华制转(射频线)	38	SS 原装 VCD 卡	348	方向盘、摇杆邮费 20 元/件其余 10 元/件	

满 99 送 10 活动:

凡一次性购物满 99 元(邮费除外)者送 10 元购物券,以此类推。此券可在规定期限内在本公司购买任何产品。此活动有效期 6 月 1 日—9 月 30 日; 购物券可与现金一起使用,不设找赎。本次活动最终解释权归冠杰公司所有。

买还送 购次世代游戏机(无论新旧)均送价值 38 元《中国玩友通迅录》;购手掌机(无论新旧)均送价值 10 元卡通钥匙链;购任何物品满 100 元均送本公司会员卡,外埠会员一次性购物满百元免邮费。(主机及 GB 卡除外)

注:1. 本公司现货批发游戏机及配件,专业为各游戏机房配货。专业维修次世代游戏机 公司(邮购汇款)地址:北京市宣武区右安门内大街丙 12 号

2. 由于邮购业务量大,请来信者自备回邮信封及邮票,望玩友谅解。
3. 高价收购各种游戏机,方式灵活:现金收购、代卖、外地寄售。
4. 本公司商品均经过测试,坚决抵制假冒伪劣商品,保护消费者利益。
5. 因市场因素,可能出现个别商品有价格浮动,请来电、来信咨询。
6. 本公司网址:http://gamegj.126.com

收款人:冠杰公司　　邮编:100054

乘车路线:61 路、59 路、19 路、819 路南樱桃园站下车马路东

邮购查询:010－63522272(查询时间:9:00－16:00)

业务咨询:010－83518073(营业时间:9:00－20:00)

经理投诉电话:(0)13001239442　批发电话:(0)13901199244

鞍山益友平价电器商行邮购价目

诚征代理　经销商分店

(此报价 2000 年 10 月 1 日前有效)

娱乐新时尚　跳舞机搬回家

独家代理德金公司梦幻舞步系列产品(看 5、7 月份的彩页)全国邮购业务。

- 梦幻舞步 FT 型直插电视跳舞毯 AV 输出立体音效,送电源 AV 线价值 48 元,舞蹈学习光盘单价:98 元。
- 梦幻舞步二代直插电视跳舞毯已经上市,近似于真人领舞,20 幅背景画面,10 首原创歌曲,新增自编舞步功能,单价:188 元。
- PS/电脑用跳舞地毯超厚防寒面料单用:60 元,双用:65 元。周边带灯全闪单用:70 元,双用:75 元。
- 新产品推荐彩色 GB 魔术卡适用于彩机能使黑白卡转变成彩色物超所值单价:60 元。北通 GB 普机 249 元。

正版 GB 卡适用于所有 GB 机都是新卡记忆良好,付说明书一本,精美包装盒一个,内装记忆电池一块。

GB 单卡:	
99 格斗天王	55 元
少年街霸阿尔法	42 元
格斗 2000	55 元
银河之星(中文版)	38 元
太空战士 8 代(中文)	38 元
口袋金(中文)	76 元
口袋银(中文)	76 元
牧场物语 1 代(中文)	53 元
牧场物语 2 代(中文)	68 元
游戏王 1 代(中文)	55 元
游戏王 2 代(中文)	76 元
七龙珠(中文)	43 元
大富翁(中文)	53 元
燃烧战车	55 元
坏玛莉 3 代	45 元
游戏王 3 代	45 元
牧场物语 2 代(彩)	32 元
小叮当 2 代	9 元

大富翁(彩)	19 元
心跳回忆(文艺篇)(彩)	49 元
信长野望 2 代(彩)	22 元
篮球飞人 2 代	12 元
忍者龙剑传	8 元
光之继承者	19 元
实况足球	12 元
幽游白书第四弹	10 元
牧场物语	15 元
三国志(中文)	13 元
98 足球 FIFA	13 元
口袋妖怪 3 代(青)	15 元
萨尔达传说 DX(彩)	22 元
罗德岛战记(彩)	20 元
鬼太郎	13 元
99NBA(彩)	20 元
三国志 2 代(彩)	22 元
美国 F15 战机	8 元
第三次机械人大战(彩)	24 元

炸弹人 8 代(彩)	23 元
R-TYPE1+2 合集(彩)	22 元
女神转生 1 代/2 代(彩)	22 元
音乐 DJ(彩)	25 元
天使之翼	9 元
国盗物语	8 元
圣剑传说	20 元
大海战	8 元
街头霸王 2 代	10 元
口袋恋爱	13 元
吞 3/英雄传(中文)	15 元
口袋妖怪(红)	15 元
口袋妖怪 4 代(黄 8M)	23 元
口袋妖怪 6 代(彩)	24 元
格斗学园(彩)	22 元
立体炸弹人	20 元
三二四驱车 2 代	13 元
萨尔达传说 DX(中)(彩)	49 元
勇者斗恶龙特瑞的王国(中文)	49 元

口袋黄(彩色中文)	32 元
魔法骑士 2 代(彩)	22 元
大金刚 3 代	13 元
恶魔城传说	8 元
口袋(金)(彩)	27 元
心跳回忆(体育篇)(彩)	49 元
海陆空大战争 2 代(彩)	20 元
比卡丘弹珠台(彩)	22 元
魂斗罗 6 代	8 元
洛克人 8 代	12 元
世界英雄 2 代	10 元
SD 机械大战完结篇	18 元
名侦探柯南	10 元
饿狼传说 3 代	10 元
斩红郎无双剑	18 元
月影村的怪物	18 元
96 格斗天王	12 元
口袋妖怪 2 代(绿)	15 元
第二次机器人大战(中)	23 元

勇者斗恶龙怪兽篇(彩)	30 元
太空战士 4 代(中文)	15 元
麻雀王(彩)	22 元
双截龙 2 代	8 元
99 足球(彩)	20 元
名侦探柯南 2 代	10 元
四驱车 3 代(彩)	35 元
95 格斗	10 元
97 格斗王	31 元
七龙珠激斗传	13 元
口袋(银)(彩)	27 元
赛车专辑 8 合 1	23 元
坏玛莉 2 代被盗的财宝	22 元
过关神龟 3	8 元
异形 3	8 元
上尉密令	8 元
超级玛莉 7 代	9 元
泡泡龙 4(彩)	19 元
越野赛车(彩)	22 元

三国志 2(彩色中文)	30 元
洛克人 5	10 元
新侍魂	10 元
悟空飞翔传	13 元
冒险岛 3	9 元
大金刚(彩)	19 元
V-拉力赛车	11 元
口袋红(彩色中文)	30 元
真人快打 3	10 元
007 情报员	13 元
忍者蛙	8 元
西游记	9 元
玛莉 3(彩)	23 元
口袋青(彩色中文)	30 元
第五次机器人大战(中)	31 元
大金刚 1	13 元
铁拳 3	15 元
坏玛莉 2 代	
~被盗的财宝(彩)	35 元

正版 8 位 FC 机用文字卡适用于小霸王、小天才、酷兴系列所有用黄卡的游戏机学习机,全都是新卡,记忆良好含精美包装合一个说明书一本,内装记忆电池一块。

(FC 文字卡)	
魔神英雄传(中)	39 元
太空战士(中)	30 元

重装机兵(中文)	29 元
三国——雄霸天下(中文)	45 元
第四次机械人(中)	40 元
勇者斗恶龙 4 代(中)	45 元

战国群雄传(中文)	30 元
魔法门(中文)	35 元
爆笑三国(中文)	45 元
水浒传(中文)	40 元

圣火徽章 2 代(中文)	各 40 元
大战争(中文)	22 元
勇者斗恶龙(中文)	35 元
太空战士 2 代(中)	39 元

魔城英雄传(中文)	30 元
勇者斗恶龙 3 代(中)	40 元
勇者斗恶龙 2 代(中文)	35 元
英烈群侠传(中文)	45 元

三国忠烈传(中文)	40 元
风云(中文)	35 元
甲 A(中文)	40 元
老 64 合 1 无重复	19 元

大量收购二手 GB 机,普薄彩机 100-400 元不等,按质论价,公平合理,外表完好能正常使用,寄到本店当天邮局付款。

正版 16 位(MD)世嘉卡适用于所有使用黑色小卡合的 16 位世嘉 1 型,2 型机,手掌机全都是新卡文字卡记忆良好,含精美包装盒 1 个,说明书一本内装记忆电池一块。

MD 文字卡:	
三国志 5 代(中文)	34 元
梦幻模拟战 2 代(中文)	34 元
水浒传(中文)	34 元

信长霸王传(中文)	34 元
超级大富翁(中文)	34 元
悟空外传(中文)	34 元
吞食天地 3 代(中文)	34 元

三国志 3 代(中文)	34 元
三国乱世群英(中文)	34 元
太空战士(中文)	34 元
大航海时代 2 代(中文)	34 元

众神遗产(中文)	34 元
封神榜(中文)	34 元
亚瑟传说(中文)	34 元
超级大富豪(中文)	43 元

爆笑三国(中文)	43 元
航空霸业 2 代(中文)	43 元
皇室血裔(中文)	43 元
王者雄狮(中文)	43 元

MD 动作卡:	
超级 16 人街霸	55 元
铁拳	32 元
水浒风云录	39 元
吞食天地对打版	39 元
音速 6 代	32 元
2000 街霸完结篇	39 元
99 格斗王	49 元
弹珠台	10 元
米老鼠二代	10 元
顽皮熊	10 元
摩那哥赛车	10 元
大枪恐龙	10 元
空中击落王	10 元
特种部队	15 元
芭比娃娃	15 元
忍者蛙对双截龙	15 元
冲破火网	10 元
辛普森	10 元
音速 2 代	15 元
超人	15 元
双枪	23 元
大旋风	10 元

BB 鸟与大灰狼	15 元
杨家将	32 元
蓝球飞人	23 元
侍魂	32 元
豪血寺一族	32 元
洛克人全集	23 元
四人组 2 代	23 元
波斯王子	15 元
龙虎拳	23 元
98 格斗王	32 元
超级玛莉	23 元
真侍魂	23 元
四人组 3 代	32 元
世界英雄	23 元
恐龙兄弟 2 代	23 元
98 足球	23 元
饿狼传说 2 代	32 元
美少女战士	23 元
迅雷行动 3 代	23 元
12 人街霸	23 元
魂斗罗 2 代	23 元
中国象棋	15 元
雷鸟 4 代	15 元

幽游白书	32 元
魂斗罗	23 元
七龙珠	23 元
越空狂龙	23 元
阿拉丁	23 元
米格 29	15 元
688 潜水艇	15 元
松鼠大战	15 元
战斧 4 代	15 元
机械战警 3 代	10 元
战斧 2 代	10 元
V 形战机	10 元
四天明王	10 元
战斧	10 元
台球传奇	15 元
超级忍	10 元
顶级赛车 2 代	15 元
七龙珠完结篇	32 元
碎烈暴风	23 元
变形金刚	15 元
音速小子	10 元
奥运会	10 元
滚动方块	10 元

兽王记	10 元
漫画地带	23 元
实况足球	23 元
印地赛车	23 元
F22	15 元
过关神龟	15 元
F-15 战斗机	15 元
战斧 3 代	15 元
兔宝宝	10 元
HQ 追踪赛车	10 元
忍者蛙	10 元
光电战机	10 元
超级飞狼	10 元
火枪英雄	15 元
摩那哥 2 代	15 元
森林守护神	10 元
99 足球	23 元
雪山兄弟	23 元
泡泡龙与小玻皮	10 元
超级机车大赛	10 元
魔王连狮子	10 元
割喉岛	23 元
音速 4 代	23 元

街头赛车	15 元
暴力克星	15 元
沙丘 2 代	15 元
超级忍 3 代	15 元
花式台球	15 元
西部枪声	10 元
影武者	10 元
双截龙 2 代	10 元
异形风暴	10 元
大富翁	10 元
武装雄英	10 元
孔雀王 2 代	10 元
忍无可忍 2 代	23 元
鲛鲛鲛	10 元
兰波 3 代	10 元
钓鱼王	10 元
冰上曲棍球	10 元
小美人鱼	10 元
007 情报员	10 元
主题公园	23 元
真实谎言	23 元
雷电传说	15 元
空牙	15 元

摇滚赛车	15 元
格斗三人组	10 元
坦克	10 元
赌神	10 元
雷鸟 3 代	10 元
蜘蛛人	10 元
北斗神拳 2 代	10 元
外星战将	10 元
火爆警长	10 元
生物大战	15 元
双截龙 3 代	23 元
绿狗	10 元
暴力橄榄球	10 元
露露历险记	10 元
米老鼠	10 元
狒狒传说	10 元
天使之翼	10 元
快打拳头	10 元
武士魂	11 元
红色战区	23 元
热血足球	10 元
未来战士	23 元
宇宙格斗王	10 元

海豚 3 代	15 元
战神	15 元
宇宙达人	10 元
原始人	10 元
苏丹之剑	10 元
机动劲旅	10 元
95 迷你赛车	10 元
空战克星	10 元
F117 战机	23 元
卡通功夫	23 元
新双截龙	15 元
超音鼠画板	15 元
98FIFA 足球(记忆)	32 元
大航空时代	20 元
异形 3	10 元
超级战艇	10 元
SD 梦幻战士	10 元
死亡游戏	10 元
战斧 5 代	23 元
恶魔城	10 元
武士道(24M)	6 元
沙丘 3 代	23 元
汤姆与吉瑞	15 元

真正 100% 兼容台湾主板 MD2 型机内置制式转换卡 NTSC-PAL 制式卡带全兼容,付双手柄,AV 盒,AV 线,RF 线,电源,推广价 110 元,邮费 30 元,质保 2 个月。

配件类:	
PS 原装振动手柄	78 元
PS 主机电源板	50 元
野牛 2 代振动手柄	65 元
GB 万用对打线	15 元
PS 机外壳	50 元
科王 200 秒复读机	135 元
永华复读机	190 元
科王 400 秒复读机	140 元

小霸王复读机	220 元
GB 普/彩/薄/背挎两用包	各 8 元
PS120B 记忆卡(芯片)	49 元
PS 背包	19 元
SFC 磁碟 10 张起	1.8 元
GB 镜面(带贴膜)普/薄/彩	各 5/6/8 元
GB 电源普/薄/彩	各 5 元
GB 皮套普/薄/彩	各 6/6/8 元
PS 专用制转	30 元

PS 格斗手柄	14 元
SFC 多功能手柄	19 元
MD 六键小手柄	4 元
36 片 CD 册	9 元
20 片 CD 册	6 元
各种手柄导电胶	3 元
PS 连机对打线	10 元
GB 普薄彩三用放大镜带灯	9 元
GB 薄/普/彩可充电池组(送电源)	28 元

MD 主机/掌机电源	各 8 元
MD 飞行摇杆	18 元
GB 格斗手柄普/薄/彩	5/6/8 元
PS S 端子线	9 元
SS/PS 标准手柄	9/5 元
PS15 格记忆卡(芯片)	21 元
MD 二型机 AV 转换盒	7 元
MD 连发大手柄	8 元
PS 中文金手指卡	29 元

PS 彩色透明带 VR 双振动手柄	49 元
SS/PS 21 针 RGB 线	9 元
各种 GB 连机对打线	均 9 元
GB 彩/薄两用放大镜带灯	9 元
SNK/MD 掌机镜面带贴膜	各 8 元
DC 用 RGB/S 端子线	19 元
电脑用格斗王手柄	39 元
电脑用月形手柄	39 元
PS 仿原装振动手柄	49 元

本店承诺: 所有卡带零配件均为全新,备有大量现货,热销品种库存 100 件以上,确保您汇款就能买到商品。款到当天发货。从您汇款当天起 8-25 天均能收到物品。

邮购方法: 单价+邮费等于邮购价须从邮局办理汇款,配件和卡带可以混合购买,保价平邮邮费 10 元一个,2 个 13 元,以后每多一个加 3 元以此类推。全部采用防震防砸专用邮箱,无论您身在天涯海角只需到邮局填一张汇款单,写清收件人名址,称心如意的商品就会准确及时地送到您手中,质量有保证,客户有信心,所有卡带配件均有专人负责上机测试后才寄出。

汇款地址:辽宁省鞍山市 302 信箱邮购一部　邮编:114033　收款人:王恩超　电话/传真:0412-6411210

批发零售地址:乐雪五一路综合批发市场 4 楼 4C-23 档

北京天安游戏王国 专业(批发、零售、邮购、维修)

好消息:本公司现正式与有关游戏业界签约联合主办,游戏首领啫喱音乐创作室!!

暂已开设:所有次世代游戏 CG、动画 CG、人物图片、相册、音乐 CD、次世代游戏软件全部攻略等编辑、剪接、合成、制作等服务项目。

游戏 CG:可将喜欢的游戏片头、片尾或全部游戏 CG,制作成 VCD 随意观赏;游戏、人物、图片、制作相册及 VCD。

游戏攻略:可订制次世代软件的全部攻略 VCD。

音乐 CD:可将自己喜欢的多张 CD 歌曲放至一张,CD 光盘上。

望广大电玩支持关注,具体事宜,电询:01084027282,今后请留意,本创作室新动态。

同时,欢迎有识之士加盟连锁,凭我们的信誉、技术、实力共同开拓完成规范电玩界的辉煌。

日本索尼 PS 机,北京销售部(兼批发)保证良好信誉,为您做好售后跟踪服务。主机型号:(7000、7002、7501、9001、9002、9003、5001、5000)
日本索尼 PS 机特约指定维修保修部,引进精密仪器,(特聘)专业技术人员为您的主机排除疑难杂症,注(收费合理),各经销商及机房代收点维修,价格另议,本市维修立等可取,外地 3 日内即发货。特价销售各类游戏(套)机,送保修卡、会员卡。

索尼 PS2(原装 + 振动手柄 + 记忆卡 + 电源 + AV 线 + 正版盘)5200 元 邮费 80
DC128 位机(原装 + 手柄 + AV 线 + 电源 + 记忆卡 + 正版盘 1 张)1800 元 邮费 80 单机 1450 元 邮费 50 元
索尼 PS(原装 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 直读 + 20 种游戏 + 记忆卡 + 金手指) = 1400 元 邮费 60 元 单机 1050 元 邮费 40 元
SNK 彩掌机 + 原装卡 = 898 元邮费 30 元;SNK 手掌机卡:98 格斗王 350 元,饿狼传说 350 元,斩红狼 400 元,越南战役 Ⅱ 450 元,越南战役 Ⅰ 380 元
GB 超薄手掌机(原装 + 手柄 + 电源 + 皮套 + 放大镜 + 2 节电池 + 30 合 1 以上合卡 + 专用耳机) = 398 元 邮费 30 元 单机 308 元 邮费 20 元
GB 彩色手掌机(原装 + 电源 + 2 节原电池 + 手柄 + 皮套 + 放大镜 + 彩色卡 32 合 1+ 专用耳机) = 698 元 邮费 30 元 单机 588 元 邮费 20 元
世嘉 MD Ⅱ 型机(双制式 + 电源 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 制转盒 + 视频线 + 卡) = 158 元 邮费 30 元 单机 120 元 邮费 20 元
北京总代理:超任光盘一体机(送 5 张盘) 1200 元 邮费 50 元 超任美版主机 260 元 邮费 20 元

次世代周边				
	北通(BT)产品,北京批发销售部:	BT PS 金手指卡 Ⅱ 中文(赠书)45 元	万用制转(PS、SS、3DO、SFC 等)45 元	PS/SS 组装手柄 均 15 元
	BT PS 美版双振动手柄 65 元	BT PS 一体制转 35 元	SS 4M 加速卡(全兼容) 98 元	220V 转 110V(500W - 300W)稳压电源
	BT PS 野牛振动手柄 75 元	BT 铁手振动枪(带脚踏) Ⅰ/Ⅱ 58/88 元	SS IC 记忆卡 110 元	(可供彩监及 10 余台 PS、SS 机用) 160 元
	BT PS 遥控振动手柄(2 支装)188 元	BT VGA 转换器(将电脑显示器作游戏机屏幕)350 元	PS/PC 两用跳舞毯(带灯) 68 元	SS 光头(原装 JVC 或三洋) 150 元
	BT PS 绝招王手柄 55 元	BT PC 月牙格斗手柄 38 元	PS 原装光头(包安装) 200 元	PS 电影卡(3.0 版) 210 元
	BT PS/SS 遥控手柄(2 支装)均 95 元	BT PC 格斗王手柄 48 元	PS 记忆卡(组/原装) 18/88 元	PS/SS 两用电源 20 元
	BT PS 小精灵摇杆 68 元	BT PC 手柄王(兼容 PS2、PS1) 79 元	PS 手柄转 PC 连线 15 元	PS/SS 对战线 25/35 元
	BT PS1M 透明 IC 记忆卡 32 元	BT 电视跳舞地毯(带灯) 269 元	PS 原装手柄 38 元	PS/SS AV 线、RGB、S 端子线均 30 元
	BT PS2M 透明 IC 记忆卡 56 元	**本月特价区(配件邮费 10 元/个)**	PS 振动手柄(原) 98 元	PS 四分插(同时 4 人玩) 148 元
	BT PS8M 记忆卡 65 元	PS 机彩壳(黄透、绿透、紫透、蓝透) 70 元	PS PDA 掌上游戏机 580 元	超任手柄、AV 线、电源 28/40/45 元

DC128 **位机原手柄** 240 **元,原装记忆卡** 330 **元**,DC **专用电源** 35 **元**,DC **制转** 45 **元,软件** 60 **余种,并可交换回收。**

土星乐园 土星玩友福音,本乐园收藏了 SS 新老游戏软件近 1000 种(市面有的或未见过的),本乐园均备有大量现货,热卖价:电询!邮费 10 元/次,欢迎来店购买或邮购。邮购请在汇款单附言栏写清游戏名称即可,或来信索目录,2 元/份(或参照电软 5 月增刊)土星乐园将不断增添游戏种类,同时希望众玩友从新拿起土星机,重振龙威,进行您的游戏旅程吧!!

索尼 PS 典藏库 无论您是 PS 新手,还是 PS 老玩家,可能都为以前未买到的许许多多经典游戏而追悔莫及,现由 PS 典藏库为您解忧愁,本库自 PS 问世—2000 年收藏了部分 PS 经典游戏,以后将陆续登陆,欢迎来店购买或邮购,优质软件,价格电询!邮费 10 元/次。

3DO 怀旧篇 虽说有些古董,但众游戏前辈谈起 3DO 还是有许多经典值得一玩,本怀旧屋收集了 70 种软件,备有大量现货,不妨怀旧长廊一瞧,仅 30 元/张,邮费 10 元/次,并可交换,索目录 2 元/份。

SNK 街机皇 提起机皇,大家都愁软件不容易买到,但本古董收集了 30 多种 SNK 软件,供玩友享用,40 元/张,邮费 10 元/次。目录 2 元/份。

SFC N64 软件 ★超任盘(对应 PC、送目录、全部游戏)100 元/套 邮费 10 元 ★N64 节目盘(对应 PC、送目录、6 张全部游戏)160 元/套 邮费 10 元 超任 SFC 卡带,街霸 Ⅱ 80 元,玛莉 60 元 ★超任 SFC 磁盘,4 元/张,含盘 + 节目,目录 2 元/份。

动画 VCD:动画 VCD、CD、日剧品种繁多,并可任意订连续剧其中一张,PS 游戏 1800 种,PC 游戏 1200 种,目录 2 元/份

特别推荐 原装索尼 14 寸,KX21 寸/KX27 寸专业级纯监(96 年产品显象管顶级,外观 8 成新),适用于 PS1、PS2、DC、SS……及 VCD、DVD 等均可达到极佳效果(带 RGB、S 端子、3 组 AV 输入、1 组 AV 输出、1 组有源音箱接口、液晶显示,触摸调试、自带功放)。赠环绕音箱 1 套,21 寸 1380 元,27 寸 1580 元,14 寸 850 元,外地邮购,邮费 120 元/台。
若玩友欲买 PS2,望君有先见之明,先备好彩监,俗语曰:好马配好鞍!另本店新到一批仅用 3 个月二手 17 寸名牌电脑显示器(索尼、东芝、康柏、惠普)九成新,仅售 1350 元,批发更优,速速购买!

专业二手货市场,本店系二手货指定回收,销售中心,并可交换新旧主机,回收机种及软件(PS、SS、3DO、SNK、GB、MD,电脑,随身听及各种二手电器设备。
所售二手货商品及相关配件均备有实物拍摄 VCD 光盘,免去一切后顾之忧,欢迎索取 30 元/张,免邮费,一定填汇款单索取。

商品名称 新旧程度 价格 邮费	商品名称 新旧程度 价格 邮费	商品名称 新旧程度 价格 邮费	商品名称 新旧程度 价格 邮费
土星机 六至九成新 450~650 元 50 元	12 吋 SIM 彩监(全制式带摇控器,90 个频道) 800 元 20 元	爱华 PX370/ PX380/ JX869/ PX590/ TA473/ PS191/J505MK Ⅱ/PX587 随身听 8-9 成新 400/550/800/650/90/110/180/680 元	松下 CD 机/SL-SX410/SL-SX510 600/800/900 元 20 元
3DO 光盘机/电影卡 八成新 260/380 元 30 元	14 吋松下(彩监 N 制) 八成新 480 元 80 元	索尼 CD 机 D-E705 线控/ D-111/ D-191/ D-247/D-E441 1000 元/590 元/650 元/850/780 元 20 元	松下随身听 RQ-SX35/RQ-SX75/PQ-30V 580/700/160 元 20 元
超任电影卡 八成新 350 元 20 元	卡西欧 1.5 寸高清晰小电视 800 元 20 元		索尼随身听 GX512 520 元 20 元
索尼 PS 机 七~九成新全配 650 元~900 元 50 元	普 14 寸索尼彩监 七成新 580 元 80 元		便携 VCD 机(自带液晶屏幕,九成新)1500 元 30 元
超任套机(32M) 九成新全配置 450~850 元 50 元	MDGG 彩色手掌机 八成新 380 元/套 20 元		
GB 手掌机(普、薄、彩机)九成新 200/220/500 元 30 元	世嘉 CD 机兼容 Ⅰ、Ⅱ 型机八成新 460 元 20 元		

GB、MD 换卡,面向本市,不对外地。本店备有大量 GB 单卡、合卡,售价 10 元-35 元,欢迎来门市购买,邮购参照其它店广告即可,GB 卡免邮费。

GB 配件

普机配件:皮套 10 元,放大镜 20 元,电源 10 元,手柄 15 元,对打线 18 元,屏幕膜(普、薄、彩)均 20 元,充电器(送电源)65 元。

薄机配件:薄机机壳(彩黄透,紫透明)带工具可自换 50 元,皮套 15 元,放大镜 20 元,电源 10 元,手柄 20 元,对打线(薄对薄或对普通机)25 元,充电器(送电源)75 元。GB 普机、薄机、彩机背包,每个 15、精装 65 元。**彩色魔术卡(可使黑白卡在彩机上变彩卡)**85 元。

彩机配件:皮套 20 元,放大镜 25 元,电源 20 元,手柄 20 元,对战线(彩对薄或对普通机)25 元,充电器(送电源)75 元,夜光灯 30 元。

GB 薄机、荧光机、彩机、车载电源 35 元,配件邮费 10 元/个。GB 口袋金、银 2 合 1 全中文攻略书 25 元,牧场物语 Ⅱ 30 元,勇者斗恶龙 Ⅰ + Ⅱ 30 元。

GB 彩机/薄机 3 件套装(放大镜 + 手柄 + 音箱)65 元/套。

GB 单卡

以下均为彩卡兼容普机	心跳回忆(体育篇) 48 元	罗德岛战记 35 元	**以下为黑白卡兼容彩机**	第二次机械人大战中文 28 元	名侦探柯南 1、2 均 22 元
99 格斗王 90 元	第三次机械人大战 42 元	游戏王 Ⅱ 48 元	96 格斗王 18 元	口袋恋爱 20 元	胜利十一人 PS 版 20 元
口袋金、银 均 30 元/盘	萨尔达传说(中文) 65 元	勇者斗恶龙(中文) 70 元	97 格斗王 50 元	恶魔城 18 元	侏罗纪 Ⅲ(中文) 50 元
大富翁 30 元	真女神转生 Ⅱ 40 元	数码怪兽中文 65 元	吞 Ⅲ 中文 25 元	太空战士 4 中文 30 元	口袋红、青、黄(全中文)均 48 元/盘
心跳回忆(文艺篇) 48 元	勇者斗恶龙 Ⅰ + Ⅱ 65 元		口袋妖怪 1、2、3 代 均 22 元	幽游白书 1、2、3、4 均 20 元	口袋金、银 2 合 1 65 元

欢迎来信来电索取各种目录。凡给本店来信一定填写好,贴好邮票的回邮信封及 2 元钱。(须写清目录种类)

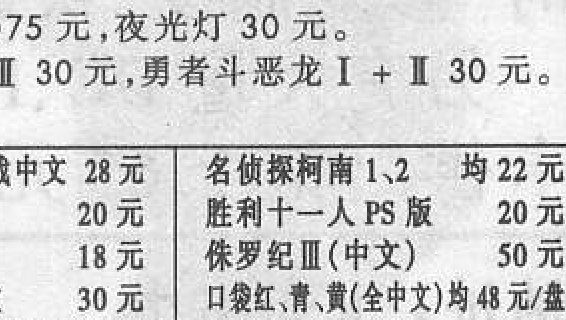
来信或汇款请寄:北京市东城区交道口东大街 31 号 褚振亮(收) 邮编:100007 咨询服务热线:(010)84012073 二手货信息咨询(010)84027282

北新桥总店地址:乘 106、116、13、107 路公汽车到北新桥下车,红绿灯西 107 北新桥站对面即是。

酒仙桥第一分店地址:乘 401、402、408、413、、418、813 路公汽到酒仙桥商场下车,413、402 酒仙桥商场站点斜对面口内 15 号即是。

三里河第二分店地址:乘 13 路、21 路(三里河东口下车),烧鹅仔斜对面即是。邮购只限总店,分店零售价格以门市标明价格为准。

甘家口第三分店地址:乘 103、102、114、320 路到甘家口站下车,甘家口大厦南 200 米即是。



上海王子游戏

邮购(收款)地址:上海市望亭路3号房 收款人:鲁薇 邮编:200021

品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费
PS2 主机配全区 DVD 记录卡	4350/30	PS 9002(原装振动手柄)	1100/20	DC 主机(含手柄 AV 线)	1450/30	NGP 彩色手掌机(新版)	490/20
PS2 记录卡全区 DVD 内置	380/10	PS 9002(含组装手柄 2 只)	1050/20	DC 原装记录卡	160/5	NGP 黑白手掌机(新卡不对应)	190/20
PS2 记录卡(日本 DVD 专用)	350/10	PS 原装 PDA(带生命体)	290/10	DC 原装手柄	180/10	NGP 透明皮套	20/5
PS2 分量端子线	280/10	PS 原装振动手柄	90/10	DC 组装振动器	80/5	WS 高清晰手掌机	420/20
PS2 四分插	380/10	PS 日本原装格斗手柄	70/10	DC 机上玩 PS 游戏的模拟器	即将上市	WS 原装耳机	250/10
PS2 手柄	380/10	PS 透明机壳	35/10	N64 4M 显存	250/10	WS 原装对战线	180/10
PS2 光缆线(对应 MD)	80/10	PS VCD 卡	180/10	N64 原装记录卡	180/10	GB 彩色手掌机	560/20
PS2 1.00 版系统盘(仅 1 片)	480/10	索尼 R90 录放 MD 随身听	2580/20	N64 原装振动器	180/10	GB 摄像头	290/10
PC 双手柄	38/10	松下 100 录放 MD 随身听	2280/20	N64 记录卡/振动器 2 合 1	120/10	GB 拷贝机 + 16M 可录卡	280/10
PC 索尼原装振动手柄	150/10	SONY/TDK MD 空白光盘	25/10	N64 原装手柄	200/10	GB 超任转接卡	580/10

以下各种游戏软件邮费一律 10 元

品名	价格	品名	价格	品名	价格	品名	价格	品名	价格
PS2 铁拳 TT	650	NGP 泡泡龙	180	WS 数码暴龙	250	N64 法兰西足球	280	DC 刀魂	380
PS2 生与死	650	NGP 97 拳皇 R1	130	WS 路行鸟	280	N64KONAMI 实况足球	280	DC 能量宝石 2	380
PS2 决战	650	NGP 98 拳皇 R2	280	WS 铁拳	280	N64 007	380	DC VR 足球 2000	280
PS2 R5 赛车	650	NGP 神机世界	290	WS 高达 MSVS	280	N64 星际火狐	280	DC NBA2K	360
PS2 FIFA 足球	650	NGP 前线任务	290	WS SD 高达	250	N64 大道伍佑卫门	280	DC SONIC	130
PS2 实况足球	680	GB 无重复 90 合 1(含拳王 97)	120	N64 大金刚(送显存)	480	N64 皇家骑士团 64	380	DC F1 赛车	100
NGP 顶上决战	320	FC 无重复 128 合 1(收藏珍品)	58	N64 撒尔达传说…时之笛	280	N64 时空战士	280	DC GT 赛车	330
NGP 合金弹头 2	320	WS 机器人大战 2	390	N64 撒尔达传说…假面	580	N64 MRC 赛车	280	DC 拉力赛车	165
NGP 月华剑士 +4 个游戏	320	WS 梦幻模拟战	380	N64 撒尔达假面 + 显存	780	N64 玛丽 RPG2(8 月上市)	680	DC 维络尼卡	480
NGP 美女格斗专集	280	WS 仙界传	380	N64 机器人大战 64	580	DC 99 格斗	380	DC 鬼屋 2 代	250

上海王子游戏专卖店
上海市望亭路 3 号房(延安路南侧) 公交 地铁至人民广场站
玩家咨询:021-53820830 勇哥 邮购热线:021-53829660 鲁薇

上海黑豹游戏专卖店
上海市武宁路 291 号(轻轨明珠线向南 30 米)
公交 94、40、63、36、105、563 路可达

高价收购 PS SS N64 DC GB 主机及 MD GB N64 卡带等商品

永恒百货 游戏世界

☆本部专业经营各种国产、进口游戏机,PS2、DC、PS、SS、GB 机、WS 掌机、NEO·GEO 手掌机、16 位立体机、小霸王平面机卡。

特约代理:各种游戏机配件及北通产品。

以上产品均是原装正货,享有一年原厂保修,终身维修。

☆专业修理各类游戏机,实行"24 小时"修复制度,快速实惠。

另有大量 DC、PS、SS、GB 原装碟、卡供出租 1.65 元/天。

地址:上海市中山西路 262 号
电话:62331646

本期特价优惠

DC 原装记忆卡:159 元/只
DC 原装振动包:119 元/只

济南金正来商行 游戏道具屋

PS2(火牛+原装配置+游戏碟)4800 元
DC(火牛+原装配置+游戏碟)1800 元 单机:1480 元
PS(9002 型,原装配置,对号机)980 元
NGP(SNK 彩掌机)600 元 卡均价 340 元
GBC(彩色掌机)600 元卡百余种,市场超低价

专业维修各种光碟游戏机,办理邮购,DC 碟、GB 卡交换业务,备有大量动画 VCD、DVD 及游戏相关产品。

彩监:12 寸、15 寸、18 寸/(全制式带遥控、80 频道、可接 PC)550 元、650 元、800 元
大彩显:21 寸、25 寸、29 寸/500 元、700 元、900 元

地址:济南市经四路小纬六路路口,金正来商行(乘 13、9、77、58、59、101 路公交车济南宾馆下,西行路口即到)
电话:(0)13805415654 联系人:陈厚卫、张霆
邮购部地址:济南市中区民生庄 152 号 3 号楼 2-401 收件人:张霆
(邮购时请写清所须物品,回邮地址,联系电话,以免误寄)

北京朝阳 海达 游戏销售中心 信誉第一

☆本中心自7月起，优惠酬宾，回报广大新老顾客

经营项目：PS Ⅱ、DC、NGP、WS、PS、GB 品种齐全，价格合理，详细价格请来店（电）咨询。

本中心不追求虚假的价位，只保证真实的价格。

☆本中心配有专业的维修部、邮购部、批发部、售后服务部、**二手市场部**、使您的购物风险为零。

☆本中心开办了 PS Ⅱ、DC 的**换盘业务**。品种齐全，价格合理，游戏与日本同期发售。请您保护好手里的游戏，让它发挥它应有的价值。

暑假期间 PS Ⅱ、DC 主机、游戏，将以超低价发卖。

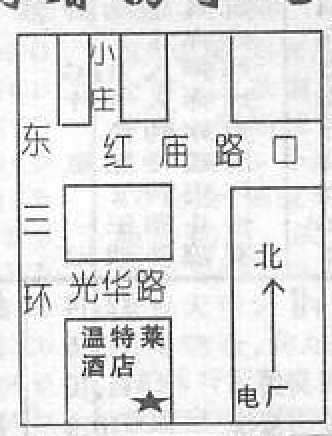
随着游戏业的发展本中心将以 PS Ⅱ、DC 为主流，与广大游戏爱好者携手迈进游戏新时代希望得到广大玩友的支持与鼓力。

朝阳**海达店址**：北京市朝阳区西大望路3号

（红庙十字路口向南500米八王府饭庄右隔壁）

邮编：100026 联系人：张海滨

电话：65817254 手机：13910675185



崇文、丰台 酷隆 批发销售中心 游戏连锁店

回收中心：（也可以旧换新） 经营各种游戏机及周边配件

本店现面向全国回收二手游戏机（超高价）

回收机种：（主机及游戏均收）（超值）

PS Ⅰ代、PS Ⅱ代、DC 机、GB 厚机、GB 超薄黑白机、GB 超薄液晶机、GB 彩机（及回收 GB 卡）。

维修机也保修！维修中心。（价格特低）（欢迎寄机维修）

本店开设了专业维修部门。（成功100%）

高薪聘请了香港维修技师主修。

维修机种：PS Ⅰ、PS Ⅱ、DC、SS、GB 机

维修范围：SS 三洋机、SSJVC 机（光头、底板、直读、电源板）

PS 机换光头（**光头型号特全**：1001、5501、5502、5503、7000、7001、7002、7003、5903、7501、7502、7503、9000、9001、9002、9003）机的各种机型的光头均有现货。

无论您使用什么机型我们均有相映机型的原装光头提供给您！ 光头等级：1、2、3 级，收费不同。

换底板、换光驱、换直读、换光眼、换电源板、换机壳，无所不能！

崇文酷隆总店：北京市崇文区永外安乐林路10号（凯华宾馆3号门市）（乘车路线：43、39路（蒲黄榆站）610路（李村站）25路（琉璃井站）

邮编：100075 联系人：王斌

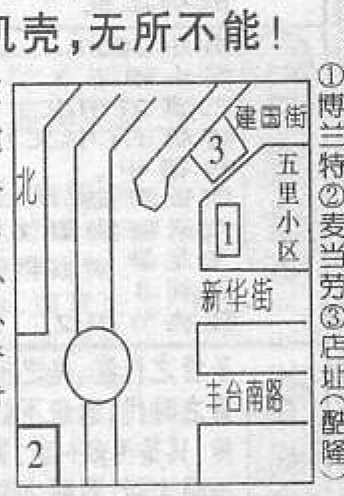
电话：87279958

传真：87279958



丰台酷隆分店：北京市丰台区丰台桥南建国街路西（看丹桥东，博兰特连锁2店旁）（乘车路线：353、354、340、特7、905、811、937、702丰台桥南下车看丹桥东北行100米）

联系人：陈亮、张亚斌



①博兰特②麦当劳③店址（酷隆）

BETOP 北通产品 北通游戏万用卡向您报到！ 适用于 GB&GBC

万用卡是什么？

- 可用于备份GB游戏节目，备份次数超过5000次以上。
- 游戏节目使用IC芯片记录——无掉失之忧。
- 有8M、16M两种容量。

也许您已拥有或想拥有十片、几十片甚至上百片的GB卡，可算一下，您要花多少钱？噢！天呀！

快速备份— 只要20秒的时间，就可把您喜欢的游戏节目备份到您的万用卡上。

可记忆—可记录您的游戏进度。

带时钟—目前口袋怪兽金，银版十分流行，相信很多人已拥有。但有人说："为什么我的怪兽养了好几天，都比不上别人养一天？"因为您的卡不带时钟，您只能是开机多长时间就养多长时间"；而有时钟的卡，则关机后仍能计算时间 ，仍能长大。带时钟的游戏已越来越多哦！



经销名单详见本期另页广告！

此卡仅供备份，及开发游戏之用。

暑期专场特卖

北京皇金荣游戏器材销售中心(游戏兵团)

欢迎您访问皇金荣网站:http://dcbest.126.com http://www.zol.com.cn/games

畅游皇金荣带给您的购物新领域

本中心现面向全国诚招授权加盟商

主机地带

DC128 位套机(AV 线+原手柄+电源+原记忆卡+原振动卡+双游戏+会员证)2330 元

PS Ⅱ代套机(双原手柄+8M 记忆卡+电源+AV 线+原装游戏+试机碟+DVD 全驱驱动)市价现货

PS 9002 欧版套机(双手柄+电源+记忆卡+AV 线+直读+保修卡+会员证+游戏)950 元(限量)

PS 原装套机(原配置)850 元(限量)

PS 套机大餐(双手柄+电源+记忆卡+AV 线+直读+VCD 卡+金手指卡+健身舞毯+光枪)1560 元

PS 7、9 精品(双手柄+电源+记忆卡+AV 线+直读+保修卡+会员证)1180 元

GB 薄机 290 元 GB 彩机 590 元 NGP 彩色手掌机+卡 790 元 掌机邮费 20 元

主机一律邮费 35 元

注:凡在本中心购买主机均有"皇金荣"封贴,一律保修半年,终身维修,本店主机出售时均经过严格测试,保证您的利益,敬请注意!

精品廊

精品廊	价格	邮费	DC 游戏	价格	DC 游戏	价格	PS Ⅱ	价格
PS Btat Mania 打碟器	320	15	疯狂出租车	350	烙印战士	450	铁拳 TT	610
PS 动作鼠标(对应任何游戏)	110	10	午夜凶铃	450	NBA 2K	390	R5 赛车	590
PS 仿街机组合跳舞台	380	20	VR 特警	230	能量宝石Ⅱ	390	A 列车	610
PS 9 字头用金手指卡(内显 15 格记忆)	110	10	创造足球协会	490	生化-代号维罗尼卡	490	S·史克威尔赛车	610
PS 原装 PDA 游戏机	330	15	D 之食卓Ⅱ(4CD)	390	DDR+舞毯	450/150	生或死 2	610
PS 原装包	110	12	莎木一章 4CD	490	生或死Ⅱ	400	决战	590
DC 彩色原装记忆卡	210	10	99 拳皇加强版	390	欧洲足球	420	街霸 EX3	590
最终幻想Ⅷ手表、腰表	80	10	刀魂Ⅱ	390	太空频道 5	320	打鼓机(带碟)	1280
最终幻想Ⅷ金属项链、钥匙链	25	10	索尼克	180	樱大战	390	FIFA2000	630
放浪冒险潭金属项链、戒指套装	25	10	GT 赛车	360	神机世界Ⅱ	530	实况足球 2000	630
拳皇系列金属项链、戒指套装	25	10	鬼屋外传	320	快打刑事Ⅱ	420	沙罗曼蛇	620
日本原装炸弹人钥匙链	10	5	VR 射手 2000	350	街霸Ⅲ	480	(PS Ⅱ及 DC 碟每张邮费 10 元,两张 15 元。)	
NBA 背心钥匙链打火机	15	5	世嘉拉力Ⅱ	260			(本中心已开展 DC 碟租、换业务,详情电询!)	

GB 黑白卡

天外魔境	25	魔法骑士 3	38	幽游白书 4	22	口袋妖怪(红中)	25	光之继承者	35	口袋妖怪(青中)	45
西游记	20	圣剑传说	36	侍魂	23	口袋妖怪(绿)	23	王国物语	35	口袋妖怪(黄中)	46
七龙珠悟空飞翔传	23	大金刚 3	24	公主钟声	34	97 格斗王	64	二次机器人大战(中)	31	超魔神英雄传	25
游戏王	37	魂斗罗 6	20	月影村的怪物	24	饿狼传说 3	23	三国志(中文)	25	侏罗纪公园(中)	55
风中奇缘	20	玩具总动员	21	吞食天地(中)	23	斩红郎无双剑	24	特殊警察	28	胜利足球	24
口袋妖怪大竞赛	27	幽游白书 2	22	太空战士 4(中)	27	街头霸王 2	22	空中霸王	28	恶魔城传说	21
战场之狼	24	幽游白书 3	22	口袋妖怪(红)	23	真实的谎言	23	海陆空大战	24	桃太郎电铁	26

GB 彩卡

格斗 2000	85	第三次机器人大战	35	99NBA	30	女神转生外传 2	36	吉米过去篇	40	机甲宝(太阳版)	50
街头霸王 3	55	口袋妖怪(金)	35	狂热节拍	34	玩具总动员 2	52	人猿泰山	55	泡泡龙 4	35
三国 2(中文)	50	口袋妖怪(银)	35	麻雀王	36	炸弹人	59	大盗伍佑卫门	38	孤岛冒险者	38
游戏王(中文)	78	牧场物语(中文)	75	萨尔达传说	35	炸弹人 RPG	59	垂钓巴斯	38	呼哟呼哟	35
99 格斗	95	勇者斗恶龙(中文)	60	口袋弹珠台	36	炸弹人卡片	38	蚁哥正传	35	实况足球	45
信长野望	38	萨尔达传说(中文)	58	影舞者	35	贵族钓鱼	49	上海麻雀	35	蓝精灵	35
大贝兽物语 1	37	索尼克	45	超级玛莉兄弟	33	黑超特勤组	35	J 联盟足球	48	沙罗曼蛇	35
飞龙拳	35	钢铁与有情(RPG)	53	真人快打 4	35	坏玛莉 2	38	游戏王	50	巫术王	55
玛莉 3	35	毁灭公爵	50	卡米罗	40	格斗霸王	57	松鼠大战	48	所有 GB 卡免邮费	
狂热节拍 2	53	首都高校赛车	35	女神转生外传 1	35	罗德岛战记	35	西部牛仔	35		

日剧园地

圣者之行进,鬼之栖家	11,11	午夜凶铃,葡萄酒专家	12,8	同一屋檐下Ⅰ、Ⅱ	12,14	悠长假期,恋爱世纪	11,11	真之日,恋の暴走特急	12,12
青之时代,远亲不如近邻	11,10	女医,说老婆的坏话	11,11	一吻定情Ⅰ、Ⅱ	12,6	爱情白皮书,青春无悔	11,10	GTO Ⅰ(麻辣老师)	12
神,只是再多一点,男人三十五	12,11	暗恋,百分之百去爱	12,12	一个好人,成田离婚	11,10	人往高处爬,礼物	13,11	GTO Ⅱ(直海老师)	12
透明人间,苏醒之金狼	13,11	猎艳男孩,三姐妹侦探团	12,10	独身生活,超能力魔法	10,9	沉睡森林,美味关系	12,10	是谁偷走我的心	5
茶煲四姐妹,猎艳男孩	12,12	恋爱本色,自从遇见你	12,13	舞夜凶铃の螺旋	13	偶像妈咪,庶务二课	12,12	协奏曲,因爱之名义	10,12
星之金货Ⅰ、Ⅱ	12,12	高校教师,独身生活	11,10	东京爱情故事,新闻女郎	11,11	未成年,魔女の条件	11,11	何日再相逢,恶女	13,11
银狼怪奇,爱与和平	7,12	101 次求婚,急症室 24 小时	12,13	天使的工作,戴面具的女人	12,10	小报,理想之结婚	10,10	单身贵族,最后之恋	10,10
邂逅,跟我说爱我	12,12	老师你知道吗,兄弟	12,12	平安夜,东京大学物语	10,10	沙滩小子,世纪末之诗	12,12	16 岁新娘,非洲之夜	10,11

日剧、动画,分为精装礼品及简装,邮费 15 元,价格电询。

动画城

圣子到 BOY,剑风传奇	12,13	侍魂 2-阿修罗斩魔传	2	彼男彼女的故事(1-24)	14	梦中相会,通灵公主	3,6	少女革命 TV 版,剧场版	13,3
秋叶原电脑组,机动警察	3,2	斗神传,北斗之拳,风之谷	2,2,2	GTO(1-14),烈火之焰	14,14	海底娇娃蓝华,统梦	3,1	闪电霹雳车,时空转抄	4,6
GS 美神 TV 版,剧场版	15,1	幽游白书 TV 版,剧场版	24,2	新天地无用外传,车神	9,2	相聚一刻(上、下部),剧场版	(16,16),1	阿尔斯兰战记,众神黄昏	4,1
尾崎南-绝爱,足球小将	1,5	浪客剑心-神剑闯江湖	26	勇者王,宇宙骑士 2	17,3	名侦探柯南 TV 版	26	万能文化猫娘,无限地带,23	6,6
蜡笔小新,装甲骑兵	2,16	A 子计划,守护月天(1~11)	1,11	学园侦探团,铁腕	16,4	超时空要塞Ⅱ,超时空加强版	3,4	柯南-14 番目地,引爆魔天楼	2,2
梦幻骑士,梦幻世界	5,1	圣斗士-十二宫殿,乱马 1/2	25,2	福星小子之爱星球之恋	2	超时空要塞 7(电影版)	1	柯南-世纪末的魔术师	2
神八剑传,风之名将	2,2	激情恋爱,异次元世界	7,6	口袋怪物 TV 版(宠物小精灵)	10	超时空要塞 D7	4	柯南-来自黑暗组织的女子	2
魔女宅急便,天空之城	2,2	恐怖宠物店,变色龙	2,3	强殖装甲 OVA 版,剧场版	3,1	超时空要塞精华篇	6	柯南-短篇集,新柯南剧场版	1,5
X 战记,东京巴比仑	2,1	流星花园 TV 版,剧场版	18,1	金田少年事件簿 TV 版	13	浪客剑心剧场版,万有引力	2,2	超时空要塞 TV 版,超时空歌篇集	12,1
Lain(玲音),TO HEART	5,1	真夜中之侦探,宇宙骑士	6,16	青之 6 号 4,柯南 TV 第 3 部	1,14	圣水奇缘,圣传,幽灵公主	2,2,2	超时空要塞-可有记起的爱	2
银河战国群雄传,亚里安	18,2	魔法骑士 OVA 版,男儿当人樽	6,2	库洛魔法使,梦幻游戏	14,2	听到涛声,梦幻街的少女	1,2	神秘的世界,艾迪龙战将	4,7
思春期美少女合体机械人	2	天地无用剧场-炎夏之圣诞	2	寒冷前线雨之岚,网络争霸战	10,1	不可思议-朱雀篇,青龙篇	10,9	橙路 TV 版,剧场版	24(16),1
地狱老师 TV 版,地狱先生	16,1	天地无用剧场-遥远的思念	2	飞越颠峰,魔法提琴手	3,1	不可思议——恒国篇,延续篇	7,6	街霸 TV 版,剧场版	14,2
新世纪福音战士 TV 版,剧场版	13,4	新天地无用 TV 版	9	98 拳王,99 拳王	1,1	不可思议——剧场版	2	饿狼传说,恶魔战士	4,4
浪客剑心追忆篇(1-4)	4	水晶国的传说 OVA,电影版	3,2	生化危机(1-3),太空 8	1,1	银河英雄传说 TV 版(上、下部)	13,14	侍魂 1-破天降魔之章	1

配件世界

配件	价格	邮费	配件	价格	邮费	配件	价格	邮费
PS 原装木吉它	230	20	PS 全透明振动大摇杆	110	15	DC 原装手柄	210	15
PS 仿街机吉它(塑)(港)	148	15	PS "好日"透明摇杆	110	15	DC 仿原装手柄	130	15
PS 小振动吉它	95	10	PS 原装大摇杆	180	15	DC 原标准记忆卡	170	10
PS 仿街机双人大摇杆	255	25	PS 豪华制转	38	8	DC 原振动卡	145	10
PS 仿 PDA 记忆卡	55	8	PS 全透明振动方向盘	260	25	DC 4MB 记忆卡(带连 PC 线)	260	15
PS 15 格标准记忆卡(纯芯片)	28	8	PS 振动方向盘(带回轮)	230	25	DC 原装枪	380	18
PS 原装透明记忆卡	85	10	PS 索尼型手柄四分插	110	10	DC 仿原装枪	165	18
PS 60 格纯芯片记忆卡	83	10	PS 新型闪动跳舞毯	55	10	DC X-BOX	98	15
PS 全中文金手指卡+书	48	12	PS/PC 双用跳舞毯	65	10	DC 方向盘	480	25
PS 纯英文金手指卡+书	58	12	PS 新型格斗手柄	35	8	DC 摇杆	215	20
PS 新型 3.0VCD 解码卡	220	13	PS 退膛大振动光枪	165	15	DC 原 SS 改手柄	110	15
PS 纠错王电解卡	330	13	PS 北通Ⅱ代振动光枪	95	10	NGP 转 DC 线	260	10
PS 内置金手指电解卡	280	15	PS 原装振动手柄	105	10	PS 带闪灯格斗振动手柄	85	10
PS 30 格纯芯片记忆卡	48	10	PS 9 字头用 VCD 卡	220	10	DC/PS Ⅱ用大电源	85	15

专业维修

本中心特聘原索尼公司专业技师,经验丰富,成功率 100%。

PS 原装 7501 光头	430
PS 原装通用光头	390
PS 原装光眼	180
DC 加美版通用芯	230
DC 原装光头	380

欢迎您光临本中心维修部,凡来本部维修主机者均可免费对您的爱机进行清洗。

真情派送 为答谢新老顾客对本中心的支持,凡在本处购买主机者均可在"精品廊"内阴影物品内选一作为礼品,外地会员在购买两件物品以上时可免邮费(注明会员编号),购买主机者均可再加 35 元得跳舞毯。凡本店会员或购买主机者 85 元可得原振手柄。

本中心地址:北京市东城区地安门东大街 65 号 邮编:100009 收款人:李君轶(先生)

电话/传真:(010)84014872 批发、投诉热线:013501067567 013001165213

乘车路线:115 路霞光街、118 路、13 路、823 路锣鼓巷站下车向东 50 米路北,2 路、104、108 路宽街下十字路口向西 200 米路北。

*外地玩友可从西站乘 823,北京站乘 104 路。

注

*本中心面向全国回收二手货,可付现、代卖、交换。

*本中心以上价格为邮购价目,本市玩友以店堂为准。因市场变化价格会有浮动,请见谅。望来电、来函询问!

*本中心可为您订购市面上不易购买之商品。全面为您提供服务。

*本公司现代理一批直接电视用跳舞毯,敬请关注!

沈阳·小陆游戏机专营店

游戏机批发中心（诚招 VCD 及各地区分销商）

本店名已注册，未经本店承认或许可不得擅自使用，均有违法行为，本店将予以追究。PS Ⅱ代机（主机＋原振柄＋原装 8M 记忆卡＋原版碟〈任选〉）售 5100 元/套，邮费 80 元 DC 套餐（原装主机＋原装手柄＋原装记忆卡＋振动卡＋2 张原版碟〈索尼克＋以下任选一种：首都高＋电脑战机＋死亡之屋 2＋僵尸复仇＋快打刑事＋VR 足球 2000〉）售价 2380 元/套，邮费 80 元 PS 9002 机（原装主机＋双手柄＋电源＋AV 线＋直读 IC）售 1100 元/套，邮费 50 元。

本店为世嘉公司授权中迅代理的特约经销商，有完善的售后服务和质量保证，欢迎选购。
本店为专业维修老店，技术全面、收费合理、一般故障立等可取。

DC 碟世界：（DC 碟换碟方法：参照当月 DC 碟报价，差价＋磨损费 50 元＋邮费 25 元＝换碟费），免费函索换碟价目表
莎木 500 元、维罗尼卡 550 元、VR2000 350 元、刀魂 380 元、世嘉拉力 300 元、街霸 3 380 元、索尼克 180 元、蓝刺 320 元、快打刑事 2 300 元、99 格斗王 400 元、首都高 350 元、 D 之食卓 2 300 元、VR 战士 3 260 元、VR 战警 2 260 元、GT 赛车 420 元、鬼屋 2 350 元、电脑战机 380 元、少年街霸 3 400 元、魔剑 X490 元。

SNK 掌机及卡带（换卡费用＝卡差价＋手续费 50 元），SNK 掌机（单机）售 550 元，卡带 250－370 元，具体名称请电询。

强势推出“都市激情·热舞”系列产品：
电视用 TV 舞毯：无须主机，直连电视机：“步步达”牌：中央电视台”动画城“栏目指定奖品，6 首曲＋2 个游戏 110 元；“代代星”数码 DISCO（迪斯科）音乐：真人演唱 36 首曲，185 元；VCD 舞毯：真人演唱、伴舞、全兼容、“裕兴”无线遥控 195 元，“裕兴”有线舞垫 145 元，万意达 36 首 VCD 舞毯，兼容性好，本店为总经销，售 130 元，8 位游戏机用舞毯赠卡，售 80 元；PS、PC 系列舞毯（带 PC 驱动盘）：PS、PC 单用头闪灯 45 元，全闪灯 50 元，PS/PC 双用头闪 55 元、全闪灯 60 元。※各种舞毯邮费均 15 元 **PS 用金属跳舞台 售 330 元，邮费 80 元**

SS 金碟：经典游戏增至 550 余款，欢迎广大批发商选购，价格特优（请拨打批发专线），函索目录 3 元/份

周边配件	PS 全新光头	450	GB 原装挎包（适合各型机）	35	SS HORI 原装摇杆	90	PS 北通 8M 记忆卡	85
	SS JVC/三洋光头	100	PS 立体图案精装背包	35	DC 原装枪	350	PS FOX 牌振动方向盘	190（邮费 40 元）
	太空战士 8 腰表/戒指	50/10	GB 笔式充电器		DC 原装记忆卡	180	铁手振动踏板枪Ⅰ/Ⅱ代	70/75
	太空战士 8 金属顶链	18	（带电源、荧、彩、薄）	50	DC 振动卡	110	8 位游戏机手柄（对）	10
	PS 双人街机大摇台	180	PS 普通塑料吉他	75	野牛振柄Ⅰ/Ⅱ代	70/80	PC 游戏机手柄（对）	30
	PS HORI 振动大摇台	125	PS 振动吉他	85	PS9000 系列电影卡（需改机）	230	DC 机精美挎包	35

精典日本动画片原声、中文字幕、有精美包装，邮费 15 元，价格电询！

名称	CD 数	名称	CD 数	名称	CD 数	名称	CD 数	名称	CD 数
幽幽白书－一夜叉阴谋	1CD	圣斗士—北欧篇	9CD	烈火之焰，恶魔战士	14CD,4CD	银河英雄传说（剧场版）	2CD	圣斗士－最终决战	1CD
青之六号，透逗魔道士（新）	4CD,2CD	安达充－阳光普照	1CD	金田一之歌剧院的幽灵	2CD	星界之纹章	4CD	铳梦	1CD
伊甸少年，樱花大战	5CD,5CD	超时空要塞 7（剧场版）	1CD	侍魂－阿斯拉斩魔传	2CD	不可思议游戏	2CD	机动战舰（剧场版）	2CD
新世纪福音战士（TV 版）/（剧场版）	9CD/4CD	头文字 D，99 格斗王	9CD,1CD	Q 版女神－小事都方便	6CD	机动战士高达 G	17CD	不可思议游戏（延续篇）	6CD
宇宙战舰大和号/超魔神	6CD/6CD	相聚一刻（剧场版）	1CD	ZZ 高达，强殖装甲	16CD,1CD	Turn A（倒 A）高达	8CD	银河战国群雄传	18CD
世界末日，X－战记	2CD,2CD	机动警察（剧场版）	2CD	高达 0083－战士之黄昏	6CD	秀逗魔道士（魔剑美神）	3CD	大运动会，通灵公主	6CD,6CD
3x3 只眼Ⅰ，铁腕	4CD,4CD	新吸血姬美夕，真孔雀王	12CD,2CD	天地无用之炎夏圣诞	2CD	新秀逗魔道士	9CD	时空转抄，亚里安	6CD,2CD
3x3 只眼Ⅱ圣魔传说	3CD	浪客剑心，太空战士Ⅷ	12CD,1CD	天地无用之 IN LOVE2	2CD	GTO－麻辣老师	12CD	相聚一刻（剧场版）	1CD
冒险少女－娜汀亚	2CD	浪客剑心（全集），妖精战士	26CD,2CD	五星物语，北斗之拳	1CD,2CD	Weiβ－白色猎人	9CD	无限地带 23，东京巴比伦	6CD,1CD
罗德岛战记之英雄骑士传	9CD	宇宙骑士 TV 版	16CD	幽游白书 TV 版（72 集），暗黑破坏神	38CD,3CD	幽灵公主	2CD	流星花园（花样少年）	18CD
樱大战 3，电影少女	2CD,3CD	CLAMP 学园侦探团	16CD	幽游白书（剧场版）	2CD	金田一之少年事件簿	13CD	高智能赛车，听到涛声	4CD,1CD
超时空要塞之可曾记起爱	2CD	真夜中的侦探，Z 高达	6CD,17CD	JOJO 冒险奇遇	3CD	不可思议游戏－朱雀篇	10CD	霸王大系龙骑士	6CD
超时空要塞Ⅱ，游戏王	3CD,5CD	超时空要塞 D7，地裂	4CD,1CD	少女革命，库洛魔法使	CD,14CD	－青龙篇	9CD	新吹波动危机	7CD
超时空要塞 PLUS	4CD	圣斗士星矢－真红少年	1CD	圣斗士－黄金苹果	1CD	圣子到 BOY，枪神	12CD,13CD	橙路－想回到那一天	1CD
超时空要塞歌集，十兵卫	1CD,3CD	真女神转生，女恶魔人	2CD,8CD	少女革命，电脑战队	13CD,2CD	高达 08MS 小队	6CD	刻之大地，万有引力	3CD,2CD
浪客剑心之追忆篇	4CD	高达 W，高达 F91	18CD,2CD	艾狄龙战将，我是大哥大	7CD,7CD	高达 0079（TV 版）	9CD	星方武侠	6CD
我的女神，守护月天	3CD,11CD	高达 W 之无尽的华尔兹	2CD	接触（大学篇），TO HEART	2CD,7CD	超时空要塞（TV 版）	12CD	口袋怪物	2CD
兰色高达，迷宫物语	1CD,1CD	高达之逆袭的夏亚	2CD	彼男彼女的故事	7CD	逮捕令	4CD	柯南，钓鱼－武藏传	14CD,9CD
心跳回忆 OVA	2CD	高达 08MS 小队，橙路	1CD,16CD	兽兵卫忍风帖，绝爱	2CD,1CD	斗神传	2CD	圣斗士黄金十二宫前篇/后篇	12CD/12CD
AD 警察，恐怖宠物店	3CD,2CD	高达 0079，高达 0083	6CD,2CD	攻克机动队，孔雀王Ⅱ	2CD,3CD	神秘世界 2，街霸 2	4CD,2CD	寒冷前线	1CD
超魔神英雄传	25CD	高达 0080，圣传	3CD,2CD	柯南 之		爆裂吸血鬼	3CD	相聚一刻前篇/后篇	16CD/16CD
火魅子传，名侦探柯南	6CD,7CD	樱大战 1－4	2CD	连续两次杀人事件	2CD	新天地无用，98 格斗王	9CD,1CD	快刀乱麻，魔法舞台	1CD,9CD
剑风传奇，网中之鱼	5CD,1CD	城市猎人之百万黄金阴谋	1CD	来自黑暗组织女子	2CD	大友克洋 Memorios	2CD	魔术士奥梵Ⅱ，亚里莎	1CD,1CD
光之帆船，神剑传	2CD,2CD	城市海滩之战	1CD	引爆摩天楼	2CD	生化危机，最游记	1CD,1CD	神秘世界 3，装甲骑兵	6CD,18CD
头文字 DⅡ，爆炎一族	5CD,2CD	爱与宿命的连发枪	2CD	14 番目之标地	2CD	炎之记忆	2CD	铁男，战国魔神	6CD,13CD
爆裂时空 MAZA	9CD	便衣女警	2CD	世纪末魔术师	2CD	大友克洋－老人 Z	2CD	彼男彼女的故事 VOL1－24	13CD
银河英雄传说	55CD	99 版寒羽良之末日	2CD	银河少女警察，乱马 1/2	1CD,2CD	暗之海、月之影－双胞少女	2CD	消防员的故事（剧场版）	1CD
碧奇魂（完结篇）	7CD	天才犯罪教授	2CD	魔术师奥芬，宝魔猎人	9CD,3CD	地狱先生 TV 版	16CD	万能文化猫娘	6CD
GS 美神 极乐大作战	15CD	LAIN（铃音），GS 美神	5CD,1CD	高达 V，高达 X	17CD,17CD	银河醒目女－机械女神	3CD	流星花园（剧场版）	1CD
COEBOY BEBOP	9CD	吸血姬美夕，魔装机神	2CD,6CD	特搜机动队，DNA2	3CD,5CD	巴别二世	4CD	天空的守护神	3CD
天使 2 代，天空战记	1CD,3CD	水晶国传说，星际争霸战	3CD,7CD	魔法骑士（剧场版）	2CD	魔法少女砂沙美	9CD	头文字 D2	5CD

精装版音乐 CD，彩纸单盒包装，是动画谜珍藏佳品。邮费 15 元，价格电询！欢迎函索或传真索取目录。

精典日韩剧系列，有精美彩盒，塑封包装，是赠友及珍藏的佳品，均为中文字幕、日语发音，另我店新增单本装（2CD）日本剧，邮费 15 元，价格电询。

同一屋檐下Ⅰ＋Ⅱ	25CD	神只是多一点	12CD	同窗会	7CD	新闻女郎	11CD	另有数十种经典日剧，有意者欢迎电询或函索目录，3 元/份。
直海老师	12CD	跟我说爱我	12CD	星之金币 1＋2	24CD	东京爱情故事	11CD	
魔女条件	11CD	麻辣老师	14CD	一吻定情	9CD	长假，鬼之栖家	11CD,12CD	

高校恶作剧，小报	10,10	东京电梯女郎，鬼之栖家	11,11	我怕恋爱，邂逅	16,12	鬼之栖家，午夜凶铃	11,13	东京血咒，居酒屋酒灵，午夜凶铃
非州之夜，独身生活	12,10	危险关系，世纪末之诗	11,12	101 求婚，葡萄酒专家	12,8	**以下均为单本剧（2CD）**		心跳，四月物语，金田少年事件薄
若叶小子，男人三十五	12,11	爱因和平，天长地久	12,12	蒙罗丽莎眼泪，新闻女郎	11,11	考试家族，此后朋友们，GTO 特别版		高校教师，迟魔录，花火
女医，大灾难	11,12	沙滩小子，恋爱论	12,10	思念总在分手后，百分之百去爱	10,12	庶务二课，心跳回忆，击浪青春		迷离花劫，学校怪谈
老师奇遇 2，兄弟	13,12	戴面具的女人，恶女	10,10	追爱一族，冰之世界Ⅰ、Ⅱ	11,12	另一个天空之血移魂，神风七十二小时		爱与梦飞行，寄生体夏娃，为我生存
妙手情天，青春无悔	16,10	庶各力二课，协奏曲	12,10	非洲之夜，周末婚	12,9	三月的狮子，不夜城，织田信长		越南的玫瑰露露，夏日故事，坏孩子的天空
幻想，新前程似锦	11,10	16 岁新娘，说老婆坏话	10,11	美人，沉睡森林	10,12	失乐园，鳗鱼，月女之神		谈谈情跳跳舞，东京日和
迷思恋情，猎艳男孩	8,12	二千年之恋，高校教师	11,11	玻璃鞋之恋，爱情白皮书	8,11			
这是工作，美丽人生	12,11	相睇结婚，俊平你好吗	11,12	给周五的恋人们，老师奇遇	10,13			

邮购地址（汇款单填写地址）：沈阳市铁西区南八中路 78 号 收款人：陆红疆 邮政编码：110023

※邮购、零售兼批发总部（汇款地址）：沈阳市铁西区南八中路 78 号（保工街八路口东 50 米）
收款人：陆红疆 邮编：110023 电话（邮购查询）：024－25850632
※批发总部：五爱市场东区电器精品 746、745 档（金城宾馆斜对面）、南区购物城 126 档
手机（批发专线）：（0）13609892121 电话：024－24141448

上海卡达游戏机专卖店

PS 主机(9002)	全新	特价 980 元	PS2 主机	全新	特价	3880 元
DC 主机(白色)	全新	特价 1280 元	GB 彩机	全新	特价	550 元
DC 主机(透明)	全新	特价 1380 元	GB 超薄黑白机	全新	特价	280 元
SNK 彩机	全新	特价 490 元	SNK 黑白机	全新	特价	超低价
WS 主机	全新	特价 420 元	索尼 Pocket Stacion(PAD)	原装		295 元

品名	价格/邮费	品名	价格/邮费
PS 震动方向盘	240/20	DC 专用 VGA BOX	110/10
PS 震动吉它	100/15	DC 光枪(原装)	290/10
PS 震动摇杆(透明)	100/15	DC 原装手柄	200/10
PS 震动枪	90/10	DC 原装震动手柄	295/10
PS 震动枪(带退堂)	165/10	DC 原装震动器	140/10
PS 南梦宫原装枪	185/10	DC 原装记忆卡	195/10
PS 格斗手柄	25/5	DC 原装透明记忆卡	205/10
PS 制转	40/5	DC 摇杆	185/15
PS 手柄分插		DC 原装方向盘	395/20
PS 记忆卡	35/5	DC 制转	50/10
PS 原装手柄	特价/5	PS Ⅱ 坐架	70/15

以下全部特价

品名：GB 充电器、GB 笔充、GB 灯、GB 放大镜、GB 皮套、GB 电源、GB 镜面、GB 对打线、PS 原装 AV 线、PS S 端子线、PS 电脑连接线、GB 外壳(原装)、GB 外壳(组装)

各类舞毯全部超低价出售

批发 零售 邮购 修理

DC 游戏		WS 游戏卡	SNK 游戏卡	
莎木	死亡之屋	不思议陆行鸟	越南战役 Ⅰ	月华剑士
刀魂	创造球会	格斗料理传说	越南战役 Ⅱ	泡泡龙
VR 战士 Ⅲ	生化－维罗尼卡	数码暴龙	电车 GO	顶上决战 SNK 对卡普空
D 之食卓 Ⅱ	生体兵器	SD 高达	吃豆	棉花小魔女
99 拳王	光明力量	魔导者	网球	生体兵器
GT 赛车	EGG	MS VS 高达	音速小子	前线任务
神机世界 2	疯狂出租车	机器人大战 Ⅰ	赌博机	饿狼传说
VR 枪警 Ⅱ	东京巴士	机器人大战 Ⅱ	R2	机甲世纪
索尼克大冒险	世嘉拉力	铁拳	侍魂	神机世界
VR 射手 2000	暗刺	仙界传	98 足球	5 合 1 月华剑士合卡
魔剑 X	午夜凶铃	风之克罗亚		5 合 1 女性格斗家合卡
AD 警察 2025	欧盟足球 2000			
电脑战机	能量宝石 Ⅱ			
漫画英雄对街霸	NBA2000			
	樱花大战			

因种类繁多，故例举部分目录，如需知详情，请来电查讯：021－63243756

本店开设修理主机业务，修理各类次世代主机，速度快、质量好、价格公道。

高价收购、贴换：N64、SS、PS、DC、GB、GG、SNK、WS、SFC 等各类主机及卡带。

地址：上海市乍浦路 413 号(胜利电影院对面)邮编：200080 联系人：叶先生 电话：021－63243756

安徽合肥 游戏之屋

电玩专营店

本部创建五年来深受广大玩友支持，现重新调整，扩大经营，诚邀各地商家前来洽谈合作事宜。以我们多年的信誉，超低的价格和完善的售后服务体系，请您尽快的加入我们游戏之屋连锁销售行列中来吧！

☆本店现有专业维修人员，修理各种型号 PS、SS 及主机光头，凡 PS 光头无缺损者，100 元全套修复，并保质 3 个月，无效果退款。

☆本店提供品种齐全的 PS、SS 游戏光碟，品质上乘，欢迎免费来信索取目录。

☆本店提供大量日本卡通 VCD，及日剧系列，特别新进八十余款日本动画音乐 CD 碟，欢迎广大玩友免费索取目录，踊跃购买。

☆本店特价 TV 跳舞毯：98 元/只；PS 舞毯：40 元/只，邮费 5 元。

☆SS、PS、DC、GB、MD 周边配件，一应俱全，质量三包。

☆特别承诺：邮购客户汇款收到后七日内确保准确让您接收，15 天内产品有质量问题无条件退换。

☆来信请写清回邮地址，姓名，并附回邮信封，谢谢您的合作。

☆地址：合肥市红星路 36 号(商之都向东 80 米)
邮编：230001 电话：(0551)2661691 联系人：杨健

哈尔滨 伟鹏电玩专卖店 八神电玩专卖店 联合酬宾

暑期重炮 双店出击

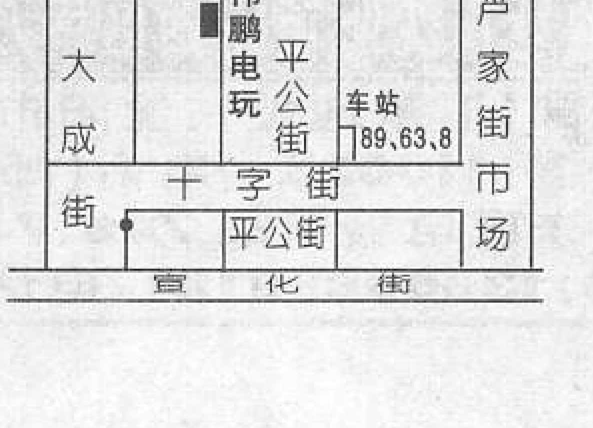
批发零售：☆PS2、DC、PS、SS、MD 等各式主机。
☆SNK 手掌机，彩色 GB 手掌机，超薄荧光 GB 手掌机。
☆上述各种游戏机配件，周边设备一应俱全。
☆千余种游戏软件及 VCD 动画片、音乐 CD 任您选择。

本月特价：原装 DC128 位主机＋原装手柄＋原装记忆卡＋振动卡＋AV 线＋电源＋正版碟 2 张＋保修卡＝1998 元。超薄 GB 机＋原装电池＋电源＋放大镜＋皮套＋摇杆＋合卡＝380 元。

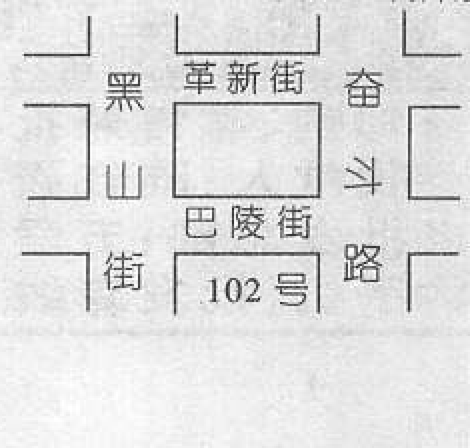
特色服务：☆回收二手游戏机，办理以旧换新及代销业务，办理全国邮购。
☆对换、出租 GB、MD 卡(限本市)
☆专业维修各种游戏机

售后承诺：原装正品、保修三个月，终身维修。

伟鹏地址：黑龙江省哈尔滨市南岗区平公街副 3 号宣西小区 34 栋 邮编：150090
电话：0451－2716354
传真：0451－2716367
联系人：张伟 员国锋



八神地址：黑龙江省哈尔滨市南岗区黑山街 102 号邮编：150001
电话：0451－2650269
传真：0451－2650269
联系人：张强



沈阳家庭娱乐精品店

诚征各地经销商

批发 零售 邮购 维修

索尼 PS 机 5501、7501、9001、9003 系列机(主机＋AV＋双柄＋记忆卡＋电源＋5 碟)1120 元/套、土星 SS 机(主机＋AV＋电源＋双柄＋5 碟)680 元/套;梦工场 DC 机(主机＋AV＋电源＋原柄＋原碟 1 张)1780 元/套;全新 PS Ⅱ机(主机＋AV＋电源＋原振柄＋记忆卡＋随机碟＋原版游戏碟)4980 元/套;二手 PS 机 8 成新(主机＋AV＋电源＋双柄＋记忆卡＋5 碟)760 元/套;以上套机邮费均为 50 元。世嘉五代 MD 机Ⅱ/Ⅲ/Ⅳ型(主机＋电源＋高频盒＋双柄＋赠卡)售价:125/135/140 元/套,邮费 30 元。SNK 彩色掌机(赠 1 卡任选):860 元/套;邮费 20 元。GB 彩机/荧光机/超薄机/普通机(均赠 1 卡)售价:590/410/320/240 元,邮费 20 元。

跳舞垫大全:☆PS 机用仿街机地板式舞台(赠碟):360 元 邮费 50 元;☆电视 TV 舞垫(直接电视,自带舞曲)22、28 首曲,售 75/85 元;☆VCD 通用舞垫(赠 2 碟 22 曲)120 元;☆PS、PC 用舞垫(赠碟)头闪型/全闪型,售价 45/55 元/套;☆电视用劲舞迪斯科 12 曲舞垫,售 160 元;以上舞垫邮费均为 20 元。

世嘉 DC 配件、DC 碟、PS Ⅱ邮购换碟:碟差价＋磨损费(DC 为 40 元、PS Ⅱ为 60 元)＋邮费 20 元＝换碟一次费用

DC 原装手柄	200	DC 仿原装振动器	85	高速赛车	280	钓鱼	420	生与死Ⅱ(美版)	450	生化危机Ⅱ	440
DC 彩透明手柄	230	DC 美日版直读块	230	刑事快打	290	V8 赛车	420	盗墓者 4(美版)	450	D 之食卓Ⅱ	420
DC 仿原装手柄	120	VR 战士Ⅲ	180	篮刺	320	拳王 99	420	午夜凶铃	450	PS Ⅱ碟铁拳 TT	600
DC 原装记忆卡	180	索尼克	170	VR 射手	310	漫画英雄对街霸	420	创造球会	550	生与死Ⅱ	600
DC 彩记忆卡	200	世嘉拉力Ⅱ	210	GT 赛车	380	欧洲足球	420	烙印战士	490	街霸 EX	600
DC 原装光枪	280	VR 特警	250	NBA 篮球	380	刀魂	420	生化危机外传	520	R5 赛车	600
DC 仿原装光枪	140	鬼屋Ⅱ	280	东京巴士	420	魔剑 X	420	街霸Ⅲ	490	DDR	600
DC 原装振动器	140	鬼屋外传	280	海盗船	420	能量宝石	420	莎木(4CD)	520	烟花	570

日本卡通动画 VCD、经典日剧、珍藏版游戏音乐 CD、邮费 15 元(无论多少)价格请电询:024－88505596

名称	CD 数	名称	CD 数	名称	CD 数	名称	CD 数	名称	CD 数
超时空要塞,逮捕令	4,2	罗德遍战记,圣子到	6,12	相聚一刻上篇,下篇	16,16	樱通信,战 G 魔神	6,13	透豆魔导士,樱花大战	3,2
金田－剧场版,流星花园	2,8	乱马 1/2,超时空要塞加强版	2,4	98 拳皇,Q 版女神	1,6	刀魂,地狱个侦探团	2,9	幽游白书上篇,下篇	12,12
水晶国传说,GS 美神	3,15	罗德岛之英雄骑士传,GTO	9,9	午夜之眼,刻之大地	2,3	我的女神,超时空要塞Ⅱ	3,3	时空转抄,灵魂力量	6,9
钢铁新世纪,99 拳皇	4,1	美少女杀手,AD 警察	2,3	圣斗士最终圣战,真红少年	1,1	闪电霹雳车,激情的恋爱	4,6	艾迪龙战将,心跳回忆	7,2
饿狼传说,六神魔合体	4,2	星方天使,乔乔奇妙冒险	2,3	圣斗士神与神的激战	1	福星小子圣水奇缘,DNA2	2,5	福星小子之爱星球之恋,铁腕	2,4
不思议海的蓝莉亚,勇者王	2,17	宝魔猎人,地狱老师	3,16	浪客剑心珍藏版,追忆篇	3,4	地狱老师,天地无用外传	16,9	安达充大学篇,阳光普照	2,1
霸王大系之龙骑士,橙路	6,16	孔雀王,真孔雀王	3,3	浪客剑心镇魂歌,TV 版	2,12	守护月天,宠物小精灵	7,15	恐怖宠物店,女恶魔人	2,8
新世纪剧场版,TV 版	4,13	侍魂Ⅰ/Ⅱ,通灵公主	1,2,6	银河英雄传说污名,白银之谷	2,2	城市猎人海滩之战,保镖密令	1,2	柯南－连续两大杀人事件	2
装甲骑兵,莱莱子解体书	3,2	金田－TV 版,真人版	13,2	朝之梦夜之歌,新战争序曲	2,2	城市猎人之便衣女刑警	2	目标,14 番町	2
圣斗士之黄道十二宫	25,1	女神候补生,同级生	2,5	银河英雄传说 TV 版	16	城市猎人之百万黄金阴谋	2	世纪末的魔术师	2
宠物小精灵逆袭,馒诞	2,2	不思议游戏恒国篇,青龙篇	7,9	三只眼Ⅰ/Ⅱ	4,3	城市猎人之百万黄金阴谋	2	TV 版,完结篇	7,14
大运动会,特遣队	6,6	不思议游戏朱雀篇	10	下级生,库洛魔法使	6,2	99 城市猎人,再见我的爱人	2,2	大友克洋 未麻的部屋	2
太空战士 8,高达 0083	1,6	高达 W 停不了的华尔兹	2	铁男完结篇,病毒	6,3	秘密警察,五星物语	4,1	记忆,机械嘉年华	2,2
以下为 VCD 金碟		钢铁神兵,强殖装甲	9,3	真孔雀王,流浪者剑心	2,1	马沙反击,机动警察	2,2	Z 高达,G 高达	17,17
听到涛声,乱马 1/2	1,1	心跳回忆,超兽机神	2,2	美少女战士,武神	1,3	橙路－想回到那一天	2	特搜机动队,X 高达	2,17
金田一,新橙路,W 高达	2,2,2	锌龙少女,篮球飞人	2,3	无限地带,光明战士	2,2	八云立,宇宙海贼	1,1	35 岁新娘	11
木曜之怪谈,怪医秦博士	3,3	高达 0080,幽游白书	3,9	白色炸弹人王子,七金刚	2,2	地狱老师剧场版	1	圣者之行进	11
罗德岛战记,学园侦探团	6,7	魔剑美神,街霸	1,2	高达 F91,多星战记	2,2	天空之城,G 高达剧场版	2,2	沉睡森林	11
新同居时代,超人 R	1,1	亚里安,织田信长	2,2	新罗德岛战记,再生侠	2,2	暗黑破坏神,爆烈	3,3	同一屋檐下Ⅰ/Ⅱ	12,13
经典日剧		思念总在分手后,恶女	12,12	说老婆坏话,好消息	11,12	不老传说,独身生活	12,10	东京爱情故事,长假	11,11
同一屋檐下Ⅰ/Ⅱ	12,14	高校恶作剧,邂逅	10,12	29 岁圣诞节,暗恋	10,12	爱与和平,世纪末之诗	12,12	魔女条件,冰之世界	11,12
GTO 麻辣老师Ⅰ/Ⅱ	12,12	远亲不如近邻,美人	10,10	青之时代,爱情白皮书	11,11	自从遇见你,失乐园	13,13	东京大学物语,同窗会	10,7
星之金货Ⅰ/Ⅱ	12,14	男人 35,理想之结婚	11,10	戴面具的女人,真之日	10,12	爱的真谛,新闻女郎	10,11	玻璃之鞋恋,兄弟	8,12
一吻定情Ⅰ/Ⅱ	12,6	恋爱季节,白衣天使	12,12	神只是再多一点,未成年	12,11	二千年之恋,恋爱全集	11,10	茶堡四姐妹,周末婚	12,9
101 次求婚,沙滩小子	12,12	天使的工作,若叶小子	12,12	单身贵族,恋爱本色	10,12	一个好人,老师奇遇	11,13	亲子恋人,协奏曲	11,10
悠长假期,高校老师	11,11	美丽人生,沉睡森森	12,12	老师你知道吗,女医	12,11	追爱一族,最后之恋	11,11	患难见真情,礼物	12,11
新前程似锦,协奏曲	10,10	猎艳男孩,透明人生	12,13	三姐妹侦探团,小报	10,10	鬼之栖家,完结时间	12,12	跟我说爱你,小报	12,10
十六岁新娘,平安夜	10,10	何日再相逢,非洲之夜	13,11	高校老师,青春无悔	11,10	主妇们犯罪,银狼怪奇	11,7	100 去爱,危险关系	12,11

本店是沈城很早的游戏专营店。以信誉、质量、价格服务之优多年取信于广大用户;由于版面有限,商品品种不能尽详刊登。另有 PS 周边配件、PS 软件 500 余种;SS 周边配件、金银碟(参照电软六月广告);日本珍藏版游戏音乐 CD 百余种;世嘉 MD 卡 200 余种(保值换卡 5 元/次);GB 周边配件及卡 300 余种(保值换卡 10 元/次);以上商品函索目录 3 元/份。

邮购汇款地址:沈阳市沈河区小北关街 82 号 收款人:赵三伟 邮编:110013

沈阳家庭娱乐精品店

五爱分店地址:五爱市场东区家电精品屋 716 档 电话:024－24141469(早 5－14 时)

惠工总店地址:沈河区小北关街 82 号 电话:024－88505596(早 8:30－18 时)

天天 游戏专卖

天天宣言:我们不追求绝对的低价格,我们只追求特合理的质量价格比!

从本期广告开始:所有商品价格内已含邮费	单价
太空战士8难点解析攻略(32开96页全彩)	32元
太8全流程攻略PS/PC双用(32开248页全彩)	40元
太空战士8小说攻略(32开148页全彩)	33元
洛克人大冒险Ⅱ攻略(32开95页全彩)	32元
女神异闻录Ⅱ攻略(32开253页全彩)	43元
游戏王攻略(32开210页全彩)	32元
游戏王珍藏大图鉴(32开137页全彩)	32元
龙战士Ⅳ攻略(32开162页全彩)	32元
圣战士攻略+完全金手指(32开96页全彩)	32元
圣剑传说攻略(32开167页全彩港版)	44元
圣剑传说攻略(32开108页黑白)	24元
武藏传攻略(32开158页全彩)	42元
99拳皇格斗技+连续技攻略(32开161页全彩)	30元
燃烧战车完全版攻略(32开207页全彩)	42元
生化危机光枪版攻略(32开129页全彩)	24元
牧场物语Ⅱ攻略(32开96页全彩)	29元
阿兰多拉Ⅱ攻略(32开143页全彩)	29元
特勒机甲队Ⅱ攻略(32开111页全彩)	42元
彩虹6号攻略(32开96页全彩)	30元
世纪末的吸血鬼攻略(32开119页全彩)	29元
龙骑士传和寄生前夜二合一攻略(32开80页黑白)	18元
龙骑士传说攻略(32开240页全彩)	43元
生化危机3攻略(32开156页全彩)	29元
心跳回忆2人物攻略(32开71页全彩)	29元
放浪冒险谭攻略(32开112页全彩)	29元
北欧战神攻略(32开167页全彩)	32元
莱盖亚传说攻略(32开208页全彩)	42元
基联野望攻略(32开96页全彩)	29元
修道院之谜+放浪冒险+机动战士+寄生前夜Ⅱ(32开127页全彩)	32元
修道院之谜攻略(32开159页全彩)	33元
午夜列车攻略(32开96页全彩)	29元
妖精战士Ⅲ攻略(32开140页全彩)	29元
实况足球Ⅳ攻略(32开100页黑白)	17元
寄生前夜Ⅱ攻略(32开95页全彩)	29元
大航海时代Ⅳ攻略(32开143页全彩)	30元
盗墓者Ⅳ攻略(32开190页黑白)	32元
盗墓者Ⅳ攻略(32开112页全彩)	30元
劲舞足谱Ⅰ(32开217页全彩送教学VCD一张附日本、台湾实况大赛)	32元
劲舞足谱Ⅱ(16开68页全彩送教学VCD一张附日本、台湾实况大赛)	32元
PS新金手指第六弹(32开136页黑白300种密码)	22元
GB口袋怪物金、银完全攻略(32开87页全彩)	24元
GB口袋金、银完全攻略(32开296页全彩.超详细,超完整)	44元
GB牧场物语Ⅱ攻略(32开100页全彩)	29元
GB燃烧战车攻略(32开97页全彩)	28元
GB游戏王攻略(32开111页全彩)	30元
GB勇者斗恶龙Ⅰ+Ⅱ攻略(32开100页全彩)	29元
过期游戏志(43,44,45,47,48,49,61,66,72,74,76,77,94,111,112,113,116,123,125)	30元
PC西风狂诗曲2攻略(32开160页全彩)	32元
PC轩辕剑攻略(32开192页全彩)	29元
PC战国风云攻略+正版盘一张(32开400页黑白)	32元
PC舞街DIY-自添舞曲 自创舞步	22元
DC莎木攻略(第一章横须贺,32开50页全彩)	22元
DC生化危机——维罗尼克攻略(32开129页全彩)	42元

PS2-FIFA2000	660元
PS2-沙罗曼蛇	690元
PS2-R5	690元
PS2-决战	690元
PS2-生或死	690元
PS2-铁拳TT	690元
PS-太空战士八	790元
PS-97拳皇	370元
PS-武藏传	380元
PS-铁拳Ⅲ	380元
DC樱花大战(1CD)	380元
DC VR射手2000(1CD)	460元
DC生化危机Ⅱ(2CD)	460元
DC莎木(第一章横须贺4CD)	540元
DC快打刑事(1CD)	440元
DC魔鬼电单车(1CD)	410元
DC GT赛车	430元
DC生化危机 代号维罗尼卡	610元
DC创造足球协会(1CD)	610元
DC电脑战机	430元
DC漫画英雄VS CAPCOM(1CD)	410元
DC D之食卓Ⅱ(4CD)	540元
DC刀魂(1CD)	430元
DC疯狂出租车(的士)	430元
99拳皇	430元
PS/PC双用舞毯(全闪)	90元
PS舞毯(带灯)	55元
PC舞毯(全闪,送驱动程序及游戏一张)	65元
PC舞毯(带灯,送驱动程序及游戏一张)	60元
VCD舞毯(送VCD舞盘一张)	140元
世嘉机舞毯(送舞卡一盘)	235元
直接插电视舞毯	195元

PS游戏目录册(1300多种游戏)及小攻略目录册10元　动画VCD目录(300多种动画)3元
PS配件目录册2元　N64卡目录册2元　PC软件目录册(300多种游戏及软件)3元

地址:北京市东城区东直门内大街149号(106、107路电车东内小街下车,24路东直门内大街下车)邮编:100007
收款人:汤卫民　电话:(010)84010216　电话:(010)69519621(邮购咨询专线)
通州区店1:玉带河大街147号　联系人:田英珍

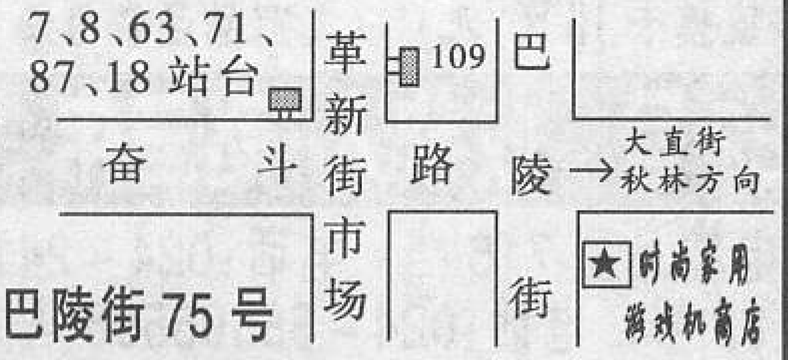


哈尔滨时尚家用游戏机商店

★本店专营PS2、DC、PS、SS、NGP、GB、WS等各种主机、掌机及各种配件、软件。
★批发零售日本动画VCD、音乐CD、精装彩盒,种类齐全。
★二手市场特区:收购、出售、贴换各种二手游戏主机及GB卡带。
★新品特别推荐:PS金手指+备份二合一卡(插入记忆卡插孔内,9000、7500等各种型号PS均适用,并附带制转功能)
FF8腰表、情侣表、项链等,数量有限,欲购从速。

欢迎来函索取动画VCD、CD目录
(随信请附二元资料成本)
我们将用完善的售后服务证明一切!

联系人:王展、许健
电话:(0451)2615746
邮编:150001
地址:哈尔滨市南岗区巴陵街75号



★开办玩家俱乐部,备有大量游戏攻略及金手指

天津 新光 大明 游戏机专卖联合推出

批发另售:
1、索尼PS、土星SS,各型号主机及周边配制(老节目3张/10元)
2、彩色、夜光、黑白GB机(百余种卡)
3、十六位世嘉Ⅱ型机(全兼容、双制式)(百余种节目)
4、八位机(50元/台)学习机(95元/台)(百余种节目)
5、日本动画卡通片(百余种节目)

欢迎国内软件及各种游戏机配置直接厂商合作 13802089809

服务:专业维修并收购索尼、土星、超任、GB、世嘉机、卡

十一年的经营史,您会感到有信誉和安全感,每天都有新产品,每天都有新节目。

新光专卖:和平区滨江道91号
电话:022-27128075 劝业至解放桥中间
大明专卖:天津商场对面麦当劳前100米
电话:022-27263218 南开三马路51号

新店开业

北京千里马游戏行邮购价目表

新店开业

千里马新店开业:地铁军博站下车向东,北蜂窝路会城门新华书店内。(欢迎玩友光临选购!)

千里马专业维修部认为: ①绝大部分 PS 主机的合理维修费用应在 50 元以内。②非专业人员的所谓"维修",会对主机造成不可修复的损害。

真品真价:
全新 PS9002 机 + 手柄 + 记忆卡 + 游戏 + CD 盒,1100 元(含直读,AV 线,电源线,附保用单,免邮费)
全新 PS7501 机 + 手柄 + 记忆卡 + 游戏 + CD 盒,1250 元(含直读,AV 线,电源线,附保用单,免邮费)

玩家必备:
PS 正宗原装双振手柄,特价 90 元/个(邮费 8 元,连主机同购免邮费)PS 金手指模拟器(特别适用 9 字机型,送书)18 元/套(免邮费)
金银妖怪全彩攻略书:台湾原版,80 面,超厚铜版纸,地图、攻略、怪兽图鉴及隐藏情节完全大公开(送价值 20 元 GB 机彩色手链):25 元/本,邮费 5 元

千里马惊喜特卖:原装口袋超薄 GB 机(粉红、绿、黄各色,独家推荐"水晶紫透明装",个性时尚) 只售 308 元/台 邮费 15 元/台

★平价 GB 普机套餐:GB 北通普机 + 电源 + 皮套 + 手柄 + 超强 34 合一(含大海战、魂斗罗 2、绝对无敌、双截龙 2、玛莉 2、米奇鼠等) 温情价 298 元 (邮费 20 元)
★彩色 GB 套餐:彩色超薄机 + 电源 + 专用皮套 + 专用放大镜 + 超强 34 合一(含大海战、魂斗罗 2、绝对无敌、双截龙 2、玛莉 2、米奇鼠等) 电询低价 (邮费 20 元)
★GB 套餐 C:GB 口袋超薄机 + 皮套 + 放大镜 + 电源 + 手柄 + 超强 34 合一(含大海战、魂斗罗 2、绝对无敌、双截龙 2、玛莉 2、米奇鼠等)温情价 378 元(邮费 20 元)

GAME BOY 卡精品大推荐:(以下卡中彩卡众多,故不专门标出,所有卡均为彩机、普机全兼容。)

凡从本行邮购 GB 卡,即赠价值 200 元 GB 优惠卡;购物 100 元以上,只需多加 9.9 元,即可获赠《侏罗纪公园》或者《阿拉丁》或者 100 合 1 合卡其中一盘

单卡专家:★合金装备(燃烧战车)68 元★中文金、银版口袋妖怪(只适彩机)78 元/盘★牧场物语Ⅱ代(中文)68 元★游戏王Ⅱ(中文)78 元★瓦里奥 3 代 68 元★街霸 2000(全新力作,华丽火爆,只适彩机)68 元★99 格斗王(32M 超大容量,31 人完全选择)68 元★真实时间金版口袋妖怪(同原版)58 元★真实时间银版口袋妖怪(同原版)58 元★新·机器人大战之钢枪传奇 68 元★瓦里奥世界·被盗财宝只售 55 元★心跳回忆·校园诗梦(人气恋爱剧场版)只售 68 元★心跳回忆·运动之恋(32M)只售 68 元★太空 4(中)售 45 元★第二次(中)35 元★98 实况世界杯(PS 全面移植,上佳操作感)30 元★99 实况足球革新版(KONAMI 街机移植火热)48 元★第五次机器人大战(第一次中文版)58 元★游戏王Ⅲ 88 元

卡名	内容	价格
世纪中文经典 12 合 1(真 96M) *到那里找这么好的卡!*	正宗 97 格斗天王,勇者斗恶龙怪兽篇中文,萨尔达传说 DX 中文,银河之星中文,七龙珠 RPG 中文,真命大富翁中文,太空战士 4 中文,口袋侏罗纪中文,第二次机器人中文,吞食中文,三国志中文,圣剑传说	178 元
千里马 24 合一(真 64M 怒涛版)	98 格斗学园,英雄骑士传(罗德岛战记),时空大冒险,萨尔达传说 DX,口袋(黄),陆海空大战 2,悟空激斗,篮球飞人全国版,机器猫 DX,疯狂大射击,96 王,热血时代剧,金太郎,泡泡龙 3,彩虹岛,躲避球,兔宝宝闯通关,菲力猫,双截龙,魂斗罗,蝙蝠侠,冒险岛 2,所罗门,大力水手	98 元
千里马 37 合一(真 64M 爆风版)	98 格斗学园,瓦里奥之被盗财宝(15M),陆海空大战 2,时空大冒险之未来篇,小叮当 DX,口袋妖怪(黄),96 王,三国志(中),咸蛋超人,妖精物语,洛克人 3,美少女 R,幽白 4,剑勇传说,热血弹平,炸弹人 3,音速 5,热血足球,双截龙 2,雪人兄弟,平安京怪兽,炸弹杰克	98 元
千里马 30 合 1(真 64M 热火版)	萨尔达传说 DX,蚊哥正传,恐龙危机,古文明探险,猫捉小鸡电影版,98 极速快感,青蛙王子,口袋轰炸超人,恶魔城 3,口袋(黄),96 格斗王,天使之翼 J,幽白 3,洛克人 3,雪人兄弟,激龟 3,世界保龄球,扑克,仓库番 2,米老鼠,矿王,越野机车王,玛莉医生,网球,水管工人	98 元
千里马 25 合 1(真 64M 劲翔版)	大贝兽物语 2(16M),麻雀王,98 格斗学园,新轰炸超人,99NBA 斗牛,兔宝宝与达菲鸭,小叮当 DX,98 极速快感,口袋(黄),96 格斗王	98 元
千里马 8 合一(真 64M 心跳版)	心跳回忆·运动之恋(32M),太空战士 4(中),口袋妖怪黄,第二次机械人中文,吞食天地中文,口袋恋爱 2,超魔神英雄 2,三国志中文	128 元
新千里马 29 合一(真 64M 激情版)	大盗伍佑卫门,太空 4 中文,三国中文,吞食中文,第二次中文,口袋黄,陆海空 2,名侦探柯南 2,首都高速赛车,上海 POCKET,隐忍传说,96 格斗斗神剑无敌,雷光战士,烈火战车,阿雷沙,圣剑传说,音速 5,冒险岛 3,龟 3,泡泡龙 3,雪人兄弟,青蛙王子,唐老鸭,妖精物语,网球	128 元
千里马 13 合一(真 64M 金钻版)	太空 4(中),侏罗纪 3(中),勇者斗恶龙(怪),口袋(黄),英雄骑士传,第二次(中),口袋恋爱 2,大富翁,天外魔镜 2,游戏收藏品,口袋(红),口袋(绿),口袋(蓝)	128 元
千里马 12 合一(真 64M 银钻版)	太空 4(中),被盗财宝(15M),陆海空大战 2,英雄骑士传,勇者斗恶龙(怪),口袋(黄),大富翁,第二次(中),吞食(中),音速 5,玛莉 64,土星泡泡龙	128 元
千里马 32 合 1(真 64M 爱藏版) *极品游戏 一卡收尽*	口袋妖怪(黄),口袋(红),口袋(绿),口袋(蓝),98 格斗学园,太空战士 4(中),第二次机械人(中),吞食天地(中),圣剑传说,信长野望,名侦探柯南,MVP 职业棒球,篮球飞人,幽白 4,音速 5,樱桃小丸子,蜡笔小新 4,世界保龄球,空手道,智慧小老鼠,平安京怪兽	128 元
★瑰宝 10 合 1(真 32M)	金版口袋妖怪,银版口袋妖怪,新·口袋妖怪外传,银河之星中文,陆海空大战,机器人大战,鬼神降临,魔神小战士,太空战士,传说之剑	95 元
★瑰宝 8 合 1(真 32M)	金版口袋妖怪,银版口袋妖怪,银河之星中文,七龙珠 RPG 中文,真命大富翁中文,天外魔镜 2,屠龙战记,魔法骑士物语	95 元
★珍宝 20 合 1(真 32M)	金版口袋妖怪,银版口袋妖怪,99 实况足球,人猿泰山,美人鱼公主,汤姆和杰瑞,雪人兄弟,泡泡龙 2,蜡笔小新,追踪 HQ 赛车,热血躲避球,机器猫 2,保龄球,打砖块,玛莉医生,网球,坦克 90,役满麻雀	95 元
超强 43 合 1(真 32M 奇趣版)	98 格斗学园,天狗党逆袭,英雄骑士传,96 格斗王,恶魔城,无赖战士,新罗斗俱乐部,宾尼兔,玛莉兄弟,新食鬼,麻雀,铁板阵,逃狱金钢四川省,66 弹子台,屠龙族,阿弥陀,世界保龄球,网球,蛇,热恋四驱,平安京怪兽,扫雷艇,锄大 D,推石阵,矿王,神奇老鼠,玛莉医生	95 元
新幻想 12 合 1(真 32M)	99 血腥咆哮(SNK 格斗新作),太空战士 4(中),口袋妖怪(黄),三国志(中),天外魔镜 3,吞食天地(中),第一次机械人大战,创世纪外传	95 元
新幻想 10 合 1(真 32M)	真命大富翁(新,中文),真女神 2,太空 4(中),口袋恐龙 RPG(中),第二次(中),吞食(中),三国志(中),魔法阵,秘宝传说,圣剑传说	95 元
新力量 12 合 1(真 32M)	真命大富翁(新,中文),陆海空 2,太空 4(中),吞食(中),月影村,新机械人,浪漫沙加,小首领,勇者之剑,三国志(中),鬼太郎,四驱车	95 元
新经典 20 合 1(真 32M)	口袋魔鬼黄,口袋蓝,口袋绿,口袋红,信长野望,大战争,SD 战国传,小叮当 2,HQ 赛车,蜡笔小新 4,樱桃小丸子,冒险岛 2,乱马 1/2	95 元
新经典 10 合 1(真 32M)	口袋魔鬼(红),正宗 96 王,月影村的怪物,太空 3,萨尔达,第二次,圣剑传说,洛克人 5,三国志中文版,魔法骑士 2	95 元
文卡大全 14 合 1(真 32M)	大金钢 2,金牌玛莉 2,J 联盟,女神转生 2,三国志,信长,吞食,大决战,隐忍 5,复活邪神,魔法阵,第二次,GB 长廊,圣剑传说	95 元
RPG 大全 15 合 1(真 32M)	沙加 2,GB 战争,大金钢,95 王,银河战士 2,第一次,小首领 2,斗人魔镜,鬼神 4,王国物语,SD 战国 2,沙特,阿雷沙 3,圣斗士,鬼神 1	95 元
幽白全集 15 合 1(真 16M)	幽白(1)迷宫城,(2)暗黑武术会,(3)魔界之扇,(4)魔强统一,正宗 96 王,街头格斗,元祖快杰,妖精物语,鳄鱼先生,所罗门,乱马 1/2	55 元
花木兰 19 合一(真 16M)	RB 饿狼,花木兰(热门动画游戏),96 格斗王,飞龙拳外传,樱桃小丸子,魂斗罗 6,绝对无敌,越野机车,大富翁扑克	55 元
超强 18 合 1(真 16M)	冒险岛,双截龙,魂斗罗,雪人,忍龟,热血硬派,足球,龙剑传,碎石战士,NBA,雀四郎,泡泡龙,米老鼠 2,怒 2,神龙传,宾尼兔 2,蝙蝠侠 2	55 元
5 合 1:太空 4(中),吞食(中),三国志(中),96 王,圣斗士星矢 75 元 6 合 1:RB 饿狼,96 王,95 王,幽白 4,激龟 4,龙剑传 55 元	7 合 1:太空 4(中),第二次(中),第一次,皇家之剑,隐忍 5,创世纪 6 合 1:太空 4 中,口袋黄,魂斗罗 6,激龟 3,冒险岛 2,玛莉 4	75 元 75 元
配 件 (无论多少邮费 10 元/次)	★GB 皮套(普、薄、彩)15 元/个★GB 手柄(普、薄、彩)10 元/个★GB 电源(普、薄、彩)10 元/个★GB 放大镜(普、薄、彩)20 元/个 ★GB 对打线(普对普,普对薄<彩>,薄<彩>对薄<彩>)10 元/个★GB 酷!腰包(可肩背,可装卡,普机不适用)20 元/个	

特注:以上合卡中所登均为大容量游戏,容量 100% 真实,绝无重复,所有文卡均有记忆,所有邮购商品都经专人测试,质量保证,请玩友放心。

邮购地址:北京市 4360 信箱 1 分箱 高晓星收 (请从邮局汇款,千万不可在信中夹寄钱款亦请勿用电汇)
邮编:100043 (以上所登卡邮费一律 6 元/盘)
查询电话:010~68880168
千里马专业维修部:各门市均可接收坏机,提供长期保修。

千里马北蜂窝店(新店):地铁军博站下车向东,北蜂窝路会城门新华书店内。
千里马沙窝店:海淀区太平路沙窝工商银行旁,丰台玩友坐 354、335 沙窝站下车东行 100 米,308、605 路也到。
千里马玉泉店:玉泉路大中电器城往东 150 米路北。308、605、地铁均到。
千里马古城店:地铁古城站西北口,日月商城内

大墙画廊

又到夏天啦，知了喧嚣的鸣叫、空气躁热的气息、雨后泥土的芬芳、天空偶现的彩虹、街头蒸腾的情感、风中吹散的色彩……

S:好象要有新同事入伙了，会是怎样的呢？是个游戏高手还是文字小将，抑或和我一样是狂爱音乐、电影、游戏等流行文化的有些疯狂、有些执着、有些妄想、有些神经质，但很善良的人呢（在吹自己哦！）？

P:新人来了不就知道了吗，自己瞎猜什么啊，一看就是有些……

——廊主 SHADOW 和 PHOENIX



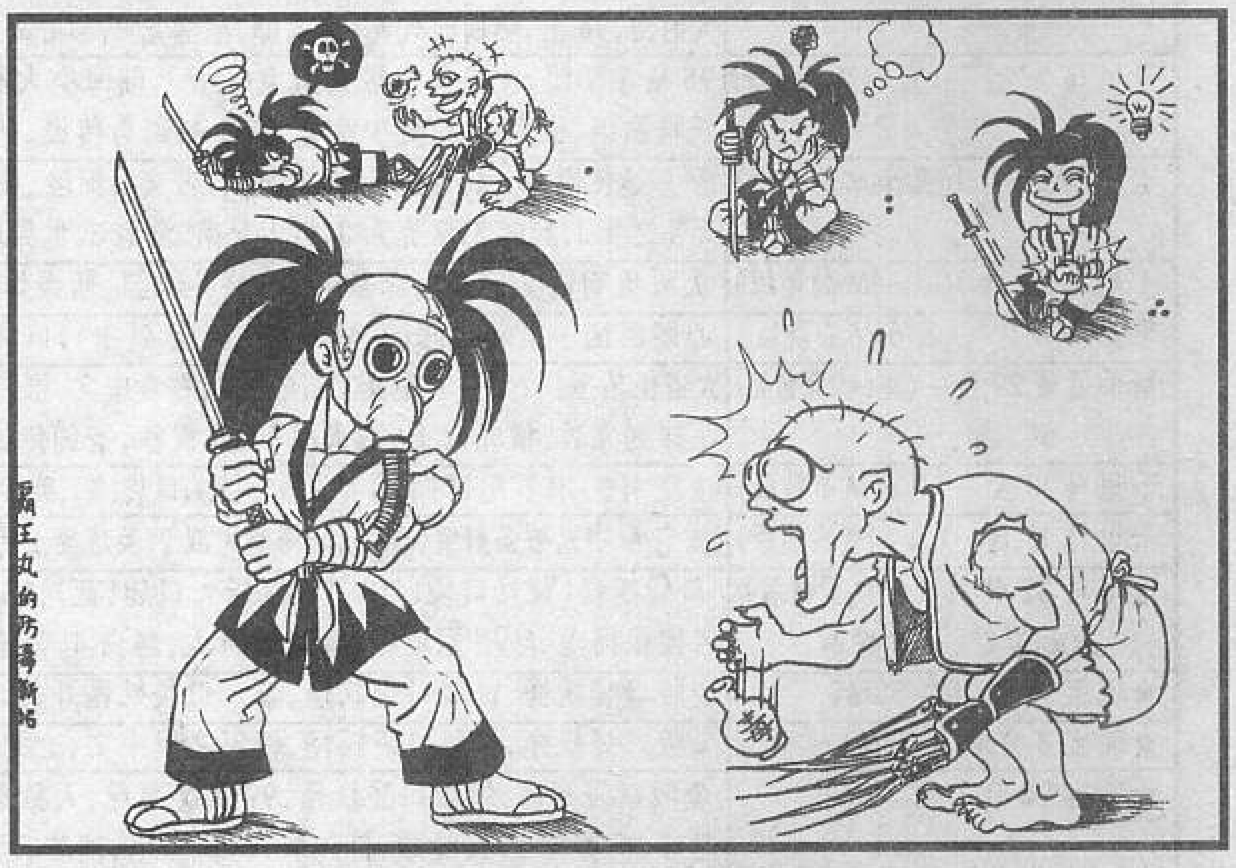
◀《草雉京》 沈阳 刘明海

▲S:自称 BUSY 的三栖人，现在仍忙碌吗？
P:不知道他在“玩火”，还以为在讨价还价（四元钱，买不买！）。
（『L·P』:★★★）



▲《伤心往事》 内蒙古牙克石 伊金

▲S:因嗜废食的大蛇真的会那么怕草绳吗？
P:幸灾乐祸的你很爱吃棒棒糖吧！（『L·P』:★★★）



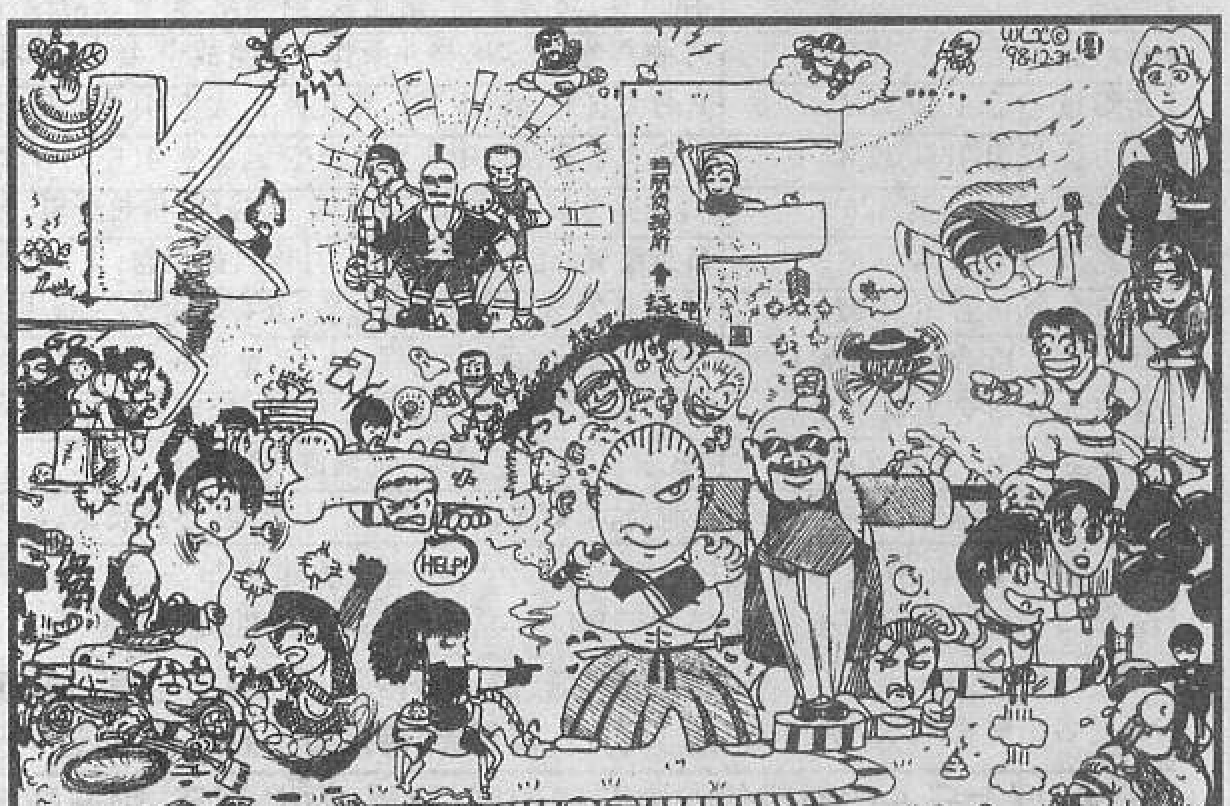
▲《霸王丸的防毒新招》 蒋志锋

▲S:武士的世界中会有防毒面具吗？
P:看到『毒吹雪』，不由想到了特工黄学他的样子。（『L·P』:★★★）



◀《铁拳——一八悲剧版》 上海 何巍

▲S:一八，好歹妻子也是最受欢迎的啊！
P:他最恨的老爸平八果然时刻和他作对，算他狠！（『L·P』:★★★）



▲《无题》 常熟 温黎星

▲S:很有创意，只是这样真的太乱了啊！
P:这好象游乐场啊，他们够喧哗的啊！
（『L·P』:★★☆）

凡在本廊刊登作品者，均获赠连续三期本刊杂志各一册。一般情况不退稿，作者在三个月内稿子未被采用，可以另作它投，但不可同时一稿多投。

关于画稿尺寸，尽可能限制在 16 开内（即一本杂志大小，“还我河山”的画稿尺寸：160×112mm。），避免后期制作困难，彩廊尺寸可最大至 8 开（即将杂志打开大小）；一般不要用铅笔及圆珠笔作画（廊 POWER 简称 L·P）。多谢大家支持！！！

廊主 SHADOW & PHOENIX 启



▶《KOF之舞》上海 葛诗美

▶S：这样拿扇子你要累死我们可爱的舞啊！

P：腿足和整个身体的比例有些失调哦！

（「L·P」★★★）

▼《97格斗之王·玛丽》陕西勉县 张健

P：夏天她就不会穿那件皮夹克了吧。

（「L·P」★★★★）

▼S：不知KOF2000能否比97在街机厅中吃币率高。





▶《舞与安迪》北京 RED

▶S：到了美国不要忘记这边的朋友啊，祝前程似锦！

P：安迪如此忧郁和思念的样子，为了什么呢？

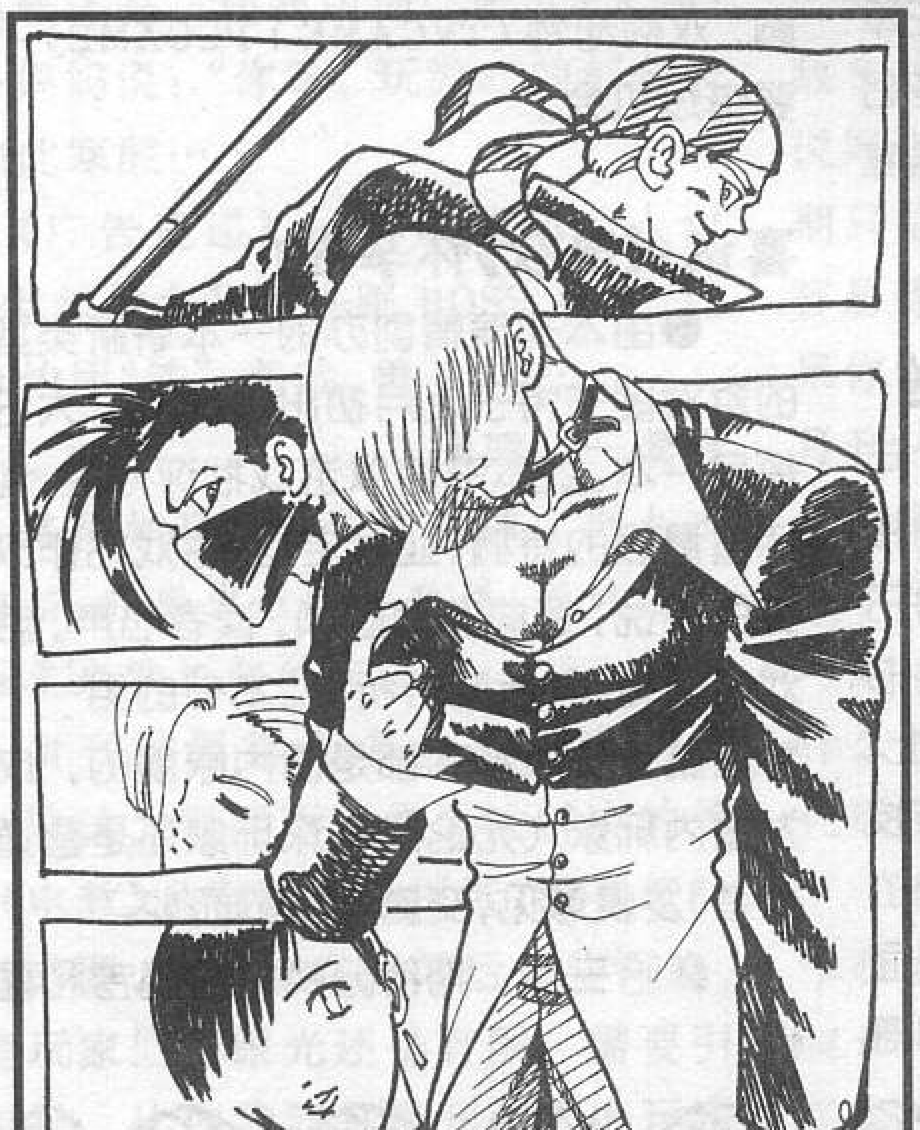
（「L·P」★★★☆）

▼《告别，眼泪》北京 郑宏伟

▼S：他是在缅怀过去业已分开的队友吗？

P：八神也有如此感性的时候吗，总认为他酷得接近冷血。

（「L·P」★★★☆）





▶《霸王丸的田园之乐》福建三明 陈钡

▶S：丸哥和闲丸难道真能有田园的乐趣吗？

P：用「天霸封神斩」和地会占很大便宜吧？！

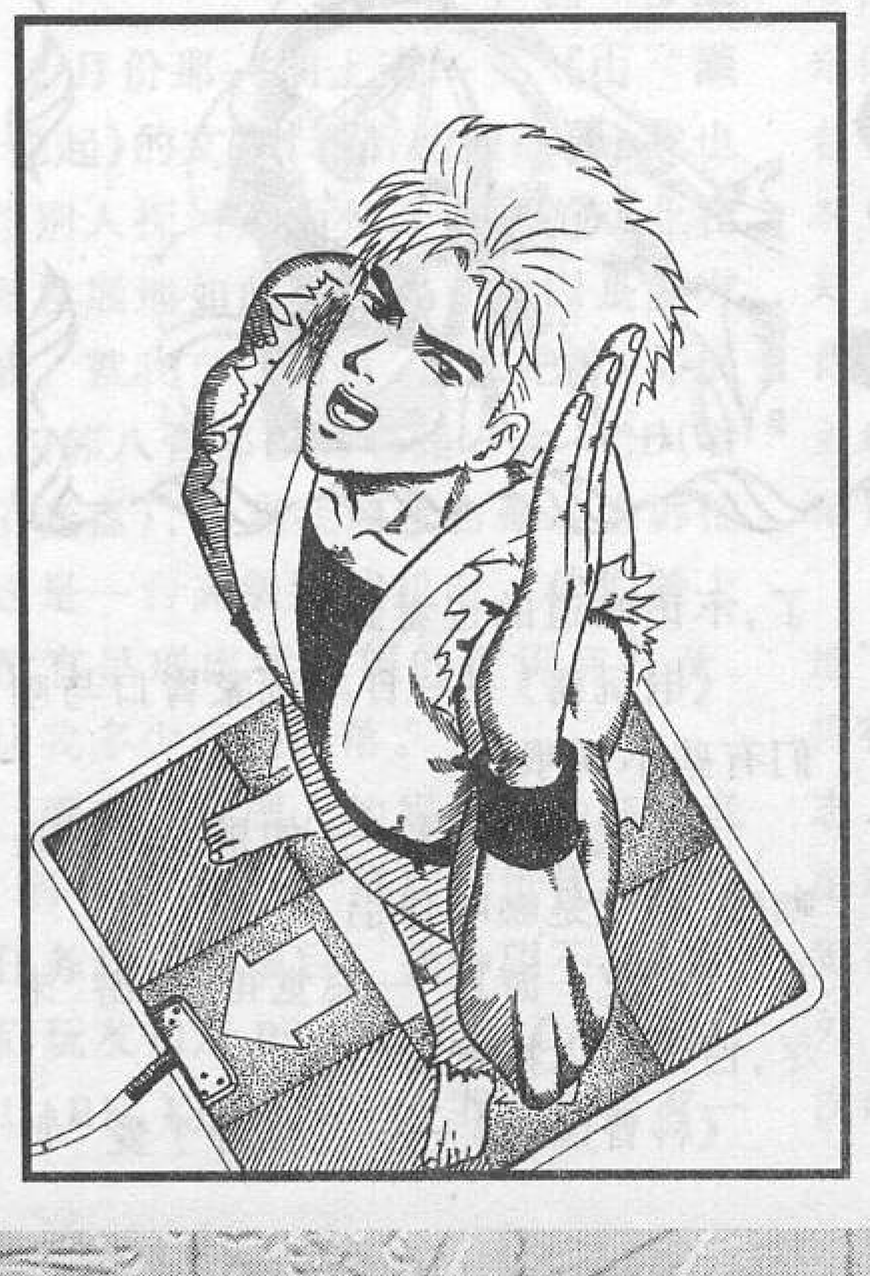
（「L·P」★★★☆）

▼《KOF99 坂崎良－舞林高手》襄樊 野花

▼S：他会跳得像「龙虎乱舞」那样精彩和夸张吗？

P：这位舞林高手举手是为了哪般呢？

（「L·P」★★★）



PS 到底还能玩多久?

●PS 到底还能玩多久?这话听起来有点像毛泽东在井岗山革命低潮时期讲的“红旗到底还能打多久?”的翻版。自从 PS2 发售以来,确实不少 PS 玩家心里充满了这种疑惑。PS2 和 PS 互换功能是有史以来的头一遭。其实这个构想当初(大约 3 年前)也在世嘉 DC 上曾被提出讨论,后来不知为何却不了了之。与此同时,SCE 却在 PS2 上研发此项功能,据说与世嘉的构想有关。没想到最终结果却是这项功能在 PS2 上大放异彩,成为 PS2 的卖点之一。

PS2 发售以后,根据日本传媒的调查,“在 PS2 上玩 PS 游戏的感觉”如何?第一个感想就是“没什么嘛!”如果说真有所不同,那主要还是心理上的优越感,毕竟我拥有 PS2。除此之外包括画质、读取速度及操纵方式并无差异。索尼大力以“买 PS2 可以玩 PS2 及 PS 游戏”为号召,加上 DVD 播放功能这一卖点,让玩家有买一送三的感觉,这样就顺理成章地接下了 PS 目前的市场。但……PS 玩家该如何呢?是买一台 PS2 主机,还是永远只玩 PS 就可以了?这有点让 PS 玩家望梅止渴。但似乎还有点什么便宜,真让人弄不明白。

“如果我玩 PS 游戏,当然会用 PS 主机来玩,不大会用 PS2 的主机来玩,因为这样有可能会消耗 PS2 的激光头的寿命。”这是几位买了 PS2 主机玩家的意见。这意见有一定普遍性,从中可以发现,这项“互换功能”所带来的利益,似乎并不如想象和期待的那么大。由此也许可以推论,PS 主机终究会和 SS 一样被收藏在柜子里。我们得到的只是心里的一种补偿。

这话听起来有点不对劲,但事实就是这样。真正获得益处的应该是 PS2,可以玩 PS2 游戏,如果有闲心,也可以玩一下 PS 经典游戏。就象 DVD 主机,既可以欣赏 DVD,又可兼容 VCD。而 PS 玩家呢?所以依我的意见,PS2 和 PS 的“互换功能”实在是名不符实。正确的说法应该是“向下兼容”,这样更接近事实。

说到底 PS 还能玩多久的问题,其实是一个心态问题。看一看九年前发售的超任(SFC)游戏到现在许多学生还在津津有味地玩。你从中一定会得到一些启发。玩家对 PS 的热忱,才是它持续风靡的最佳动力。

《次世代的魅力》VCD 限量赠送

●终于放暑假了,拼杀了一个学年的学子终于可以大玩一场了。为了回报大家对《电软》的一贯支持,从 7 月 5 日至 8 月 31 日止,发行部将举办优惠售书活动;原价 32 元的《'99 秘技宝典》(上、下册)优惠价:20 元。原价 17 元的《秘技宝典》修订本仍为 17 元。原价 28 元的《劲爆热舞》DDR VCD 光盘及近 300 面的彩色教材,优惠价 20 元。除价格优惠外,还准备了两种赠品供读者挑选。其中“次世代的魅力”VCD 光盘是最新制作的,这盘 VCD 收录了近二十部次世代经典大作的精彩演示。由日本厂商提供,效果绝佳,不输电影大片。有机会可以和父母亲友一起观赏,让他们也亲身体验一下游戏的高科技发展和艺术表现力。(详见第 40 页广告)

这是杂志自创刊以来让利幅度最大的一次,最狠的一次。

《电脑游戏自助辞典》面市

●由《软件与光盘》和本刊策划编写的《电脑游戏自助辞典》已于日前面市。该书收录经典 PC 游戏 500 余部,大量秘技,中文游戏网站介绍等。现本刊接受邮购,双栖动物(TVGAME + PCGAME)不要错过机会。

喜讯:《电软》怀孕啦!

●由本刊编辑创办的一本崭新类型的游戏图书将于九月初出版发行,大约每月一本。这本书将以游戏批评为主,包括重量级的特稿,业界走向,游戏名作改编的小说,经典游戏回顾,读者心声,游戏文化专题,新闻分析等。本书的另一个特点就是文章基本都是国内原创的,成为国内玩家(无论是资深玩家还是普通读者)发表意见,交流创作的园地。

怀胎三月,期待分娩时的痛苦和喜悦。

闯关族的家



期待值极高的《GB 千年珍藏本》终于和我们见面了,不过有点令人失望。

“名作 100 回顾”,一些非常经典的游戏。在《绝对 GB 读本》中可以说是编者们安排在其中的一个精华,使 GB 迷、起码是我觉得那些游戏确实值得玩一玩。但在《千年本》中的出现,使人觉得是在炒冷饭。还有那些“年岁已高”的攻略,露脸的机率是不是太高了。我们需要的是新游戏的第一手资料,不要再“温故而知新”了。

但说回来,“口袋妖怪”超人气大特集和“GB 游戏超新作大特辑”的确很棒。

北京　南瓜

《游戏新闻眼》——该知道的知道了,不该知道的也看到了。

《电玩榜》——日本玩家胃口与咱们有些不同哦。

《游戏研究所》——如果说攻略是咖啡,它就是咖啡伴侣。

《每夜一游》——总觉得一“游”未尽,白天可以接着游吗?

《科普园地》——爱你等于爱“自

己”→(铁和主机)，我改、改、改，非把PS改成PS2不可。

《格斗天书》——原来天书的文字是↑↓←→↙↘……

《秘技天地》——CPU说你最卑鄙。

《闯关族的家》——可改名为“闯关族投诉站”。

《龙哥热线》——问题比回答多。

《包打听》——“电软”最温暖的地方。

《游戏点评》——买游戏前的必备读物。

《大墙画廊》(彩)——玩家个个是绘画天才。(黑白)——断断续续的故事连载还是“还我版面”吧。(人物)——妈妈说：“你看，玩游戏的都会长得如此寒酸……”

《广告速递》——虽然你令人讨厌，但却教会我要去跟BOSS杀价，让我节约用“铁”，善哉，善哉……

福建　一读者

这段栏目评论语言简练，倒也不乏诙谐，刊登出来以供参详，或许各位会有更幽默机智的言语。

贵刊被骂得最多的是新闻和广告。我认为新闻不新是无法解决的矛盾，《电软》是刊物不是报纸，没有赶时间的必要，我建议在新闻后加些评论，毕竟玩家们的眼光还是有限，需要引导引导，比如我就是贵刊引上电玩路的。

广西　罗维

2月份那一期上有一文《由“濑贺”说起》的文章，看后感触很深。我也曾与别人探讨过为什么电视游戏业在中国发展地如此吃力呢？原因是多方面的。就我自己而言，上次把PS买回家，四邻八舍都以为它是一台VCD(看见了光盘)，而当我略带自豪地告诉他们这是一台高级游戏机时，他们脸上并没有呈现出我期望的惊讶与好奇，这让我多少有些失落。

看来，中国人的娱乐还处在甩老K，唱卡拉OK上，推广次世代游戏机的任务还相当艰巨，我希望不是只有我们玩友知道PS、DC、GB、CAPCOM、SQUARE，KONAMI……我盼望着有一天成年人再也不认为游戏机是幼稚的玩具，全国的人都喜爱着它！

杭州　赵世峰

似乎说过“凡事皆有度”之类的话，玩游戏不能例外，更何况是要别人玩游戏了。娱乐活动形式多种多样，人们的爱好各有不同也是常理，千万勉强不得。考虑到电玩游戏当前所处的地位，能够偏安一隅已经实属不易了，那里还能做“推广游戏机”之类引火烧身的事情呀！当然随着我们物质和精神生活水平的逐步提高，相信电玩的处境肯定会有改观。这是水到渠成的事，急不得。

贵刊的文章爱卖关子，大喘气，早已有之。天师这次真是卖了个超级无敌Super great的大关子。第4期明明说好下期传授(1945)打法，可5月这期只是个引子，根本没说正事儿。好不容易等了30天，这回又要等30天。如果你们出的是周刊倒还可以，可这是月刊。你们知不知道一个月里会发生什么事儿？万一这一个月里的某天我被卡车撞着，被压道机压着(好像不太可能)或赶上个地震、洪水、煤气中毒什么的就不定什么样儿了！到时不论死活我都不瞑目。

天津　刘琦

天津这位读者真正是无所畏惧的唯物主义者，什么方人的话都不避讳，挺让人佩服的。但是你也大可不必为了求得一个游戏的打法，急得寻死觅活，把各种可能性几乎一网打尽了，难为你想得出来。不过你这位“唯物主义者”追求的绝对是精神对象，因而远够不上彻底，天师决定再罚你修炼30天，下期看表现再作处置。“你切不可自寻短见，我一直都在向主编争取页码呢。”(天师语)。

最近几期的“科普园地”、“特稿”两个栏目办得很好，看了这么久的杂志，越发想全面了解这个游戏世界。虽然浅薄，但觉得有趣、新鲜、长智。另外“实况足球4”的这几次解析，让不善此类的我受益非浅，球技见长。建议开设“体育游戏专栏”，作为一种健康、多变、生动、耐玩的游戏类型，以后必然是一个热点。同时开设一页彩版“新闻眼”，对一些新产品硬件用彩色图片更好。坚决支持减少格斗类游戏彩页版面，期期都是那些似曾相识的人物，日久必生厌。另外希望增加美版和PC移植作品的介绍！

四川绵阳　潘雄

最近一期的电玩榜选票上，在“最想听到哪些主机的讯息”这一栏中赫然两个字母闯进我的眼中“PC”。不知，小编们是否想将PC游戏也列入下面发行的杂志作为新栏目，这给我的第一感觉“大事不妙”!!!

就拿《电软》的版面来说吧，电子游戏的主机已经够多的了，现在介绍这些主机与相关游戏都已经显得有些捉襟见肘，还想让PC掺和分一杯羹？是不是准备扩版了？(否则，版面如何够分配？)如果一旦扩版，这铁↑自是不用说了，玩家们怀中之物怕是要惦量惦量了。

湖北　陈昌龙

从期刊附夹的选票中丁点儿小字上都能看出“苗头”，不仅说明我们的读者颇为细心，也反映了大家对杂志关心备至，令人感动。可以说《点软》的一举一动都牵动着读者的心，小编们当加倍努力，推出更好的内容奉献读者。至于“PC”引入《电软》，乃是无踪影的事，如果按照“八卦新闻”的可信度值来评价，绝对是0%吧。另据可靠消息，杂志社下半年将有新的动作，相信到时会给大家一个惊喜。《电软》本身不会变，而是另有一册系列新书献给大家。



＊有时候，有时候，
我会相信时间太不够，
爆了"豆豆"，玩着没够，
决不在乎被老妈批斗。
可是我，有时候，
宁愿抱着手柄不放手，
等到中考结束后，
也许你会陪我打通宵格斗。
还没为你调"满豆"，
不打 PERFECT 不罢休，
然后一起分享，
才会明白，这才是格斗。

PS：仅以一曲改编后的《红豆》，献给所有'97 的 FANS，祝你们永远福快乐！　北京　小兔

我可以抱你吗，GB？
外面下着雨，犹如我心血在滴
存钱买 GB，其实算算不容易
得到你以后，管他珍惜不珍惜
玩不到两个月，显像管就出问题
……
不要再吓我了 GB，我已没铁再为你修理
难道你就没理由为了我再好好地活下去？
别让老板宰我啦 GB，我已受够了这窝囊的气
只是进点水，你也不至于这么娇气
别让我痛哭流涕，死在你怀里
……　成都　沈亮

强烈要求刊登 RPG 和 AVG 的小说攻略。不知从什么时候起《电软》的小说攻略没了踪影，取而代之的是简单得不能再简单的流程攻略，你们应该知道中国大部分玩家还是日盲，你们是不是让我们捧着攻略玩穿游戏，都不知道自己在玩什么？是我玩游戏，还是游戏玩我？　广西　谭志丹

第七期电玩有奖知识竞答

1、获得"第四届日本游戏大奖"(CESA)大奖的游戏是：①《人面鱼》；②《魂之力量》；③《随身玩伴》；④《最终幻想Ⅷ》

2、《放浪冒险潭》是由哪个厂商制作的：①KOEI；②SCE；③ENIX；④SQUARE。

3、CAPCOM 新近推出的 PS 版 RPG 大作是：①龙战士Ⅳ；②幻想传说；③龙骑士传说；④鬼武者。

4、SCE 最新推出一款 PS 版游戏《阿空加瓜》，"阿空加瓜"是：①城市名；②河流名；③人物名；④山峰名。

5、为什么"PS2 销售一炮冲天，SONY 股价应声落地"？①PS 主机销售亏本；②PS2 主机赔本销售；③游戏软件亏本；④PS2 面临 X－BOX 竞争。

6、《异闻录 2・罚》的主题曲演唱者是：①艾利夏・拉巴恩；②王菲；③安室奈美惠；④宇多田光。

7、按照人们以往推算的游戏机降价规律，一台新主机从发售到降价的周期是：①半年；②7 个月；③1 年；④9 个月。

8、RPG 的英文全名是：①ROLL PLAYING GAME；②ROLE PLAY GAME；③ROLE PLAYING GAME；④ROLLING PLAY GAME。

9、最早的 RPG 游戏是—，厂商是—。

10、为勇者斗恶龙系列作画的是—；为最终幻想系列作画的是—。

[注 1] 部分问题的答案可从《电软 2000 增刊》中查找；第 8、9、10 题由南昌读者严俊提供，特此致谢。

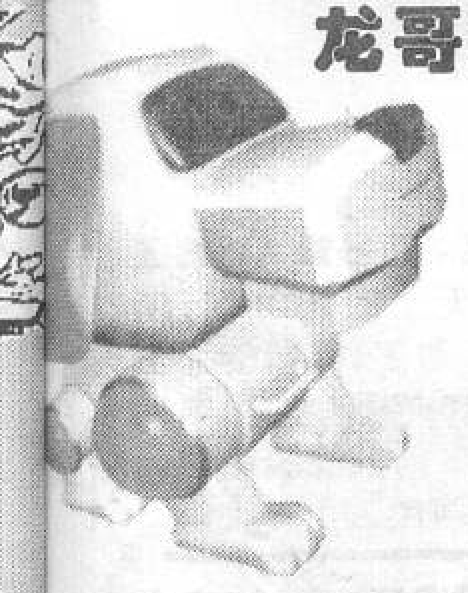
[注 2] 来信注明"闯关族的家有奖竞答"，将题号和正确答案写在信封背面。

竞答日期：7 月 5 日—8 月 5 日
奖品：50 元，中奖名额：50 人。
中奖名单和答案在第 9 期公布。

第 5 期《电玩知识有奖竞答》答案与获奖者名单答案：1、②；2、④；3、②；4、①

获奖者名单：

宁夏银川　孟瑞祺
上海奉贤　钱晶
上海卢湾　徐捷
河南潢川　陈方
河南商丘　刘凯
安徽蚌埠　田领群
吉林长春　王发春
重庆云阳　朱建明
新疆石河子　张雅琴
天津和平区　邵伟
西宁灞桥　魏兴俊
广东惠东　林志钊
四川达州　张波
山东临沂　周宇
黑龙江黑河　韩在文
云南昆明　毛建伟
北京房山　赵景振
黑龙江哈尔滨　杨宇峰
四川宜宾　李秋仿
辽宁鞍山　田禹
江西临川　肖金祥
贵州贵阳　代扬
北京顺义　李峰
甘肃嘉峪关　隋泽
广东肇庆　梁宽亮
湖南衡阳　刘旭培
四川成都　李超鹏
福建漳洲　严沿庆
上海卢湾　高冯雍
黑龙江大庆　谢卫东
北京科技大　刘天伟
内蒙古包头　吴鹏
江西宜春　陈亮
江苏常州　刘锋
海南儋州　曾方毅
湖北宜昌　马杰
福建龙岩　黄锋
湖北武汉　李远卓
湖南永州　黄泽宏
湖北远安　岳斌
江西南城　熊思杨
上海杨浦　楼寅豪
甘肃兰州　王欣
北京朝阳　石慧明
浙江长兴　万忠华
广西灵山　邓波
辽宁大连　葛茂壮
浙江建德　钱敏
贵州六盘山　张吉
北京丰台　杨研



龙哥热线

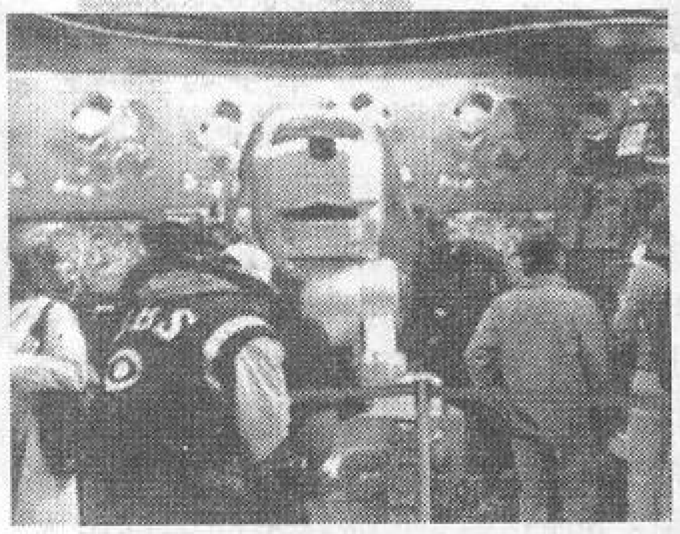
●世嘉，为什么失败的总是你！（SEGA 永远的追随者，为“钢铁の战风”而买 SS 且永不后悔的江苏吴县 金枫）
●不知怎的，现在天天有 PS 玩，反而有时会渴望玩一玩以前 FC 上的游戏，它们给我游戏的感觉。（江西南昌十中 王群）
●生化危机 · 武装生存者：一个没有 CG 的马赛克游戏。（广西南宁三中 崔侃）

●①最近想买一台 7501 或 DC。听人说 7501 有很多机子是返修回来的或是被换掉部件的(如光头)。请问怎样才能迅速鉴别出是否是未返修又未换过部件的 PS7501？②DC 机的代理商好像是中迅公司？国内店家卖的机器与中迅定价一样吗？③PS2 何时能降到 4000 元以下？④我很喜欢游戏音乐 CD，到底哪有卖的？有正版吗？可否订原装日本游戏 CD？（太原 K＆B）

①看来，若不上一回当还很难知道了？给你一台组装或翻新光头的主机，你也未必看得出。关键是光头透镜表面要蓝的令人眼晕！光驱应全新无痕无旧渍，龙哥帮人买机子还从未失手过！？（这牛吹得真叫大，但新光头那叫一皮实）而有的朋友买了 PS 机回家一看怎么是旧的呢？总之，其中必有奥妙。多说一句，根据观察，多数商家已经公开 7501 的秘密，他们会自行向玩家说明该型主机的翻新程度，当然这种主机的价格比全新的 9 字头机器要便宜 100 ~ 200 左右。②只要是行货那就应一样。你若买 DC 我隆重推荐 360 元的“VF3 + SONIC”！③请勿“最终幻想”。④有 D 无正，见广告速递。

●龙哥，你能否简介一下世嘉等公司的机器狗？（超大量读者）

可以满足大家的要求。CSK · SEGA GROUP 的子公司“SEGA TOYS”，在索尼的尖端机器狗“AIBO”走红之际，迅速发售了一款廉价版的 AIBO——并为它取名 POOCHI(波奇)，以低价来平衡市场。波奇仅为 2980 日元，远远低于 AIBO100 倍，但它同样拥有感情电路，表情和动作都很丰富，喜怒哀乐随时反应在脸上。该机器宠物你抚它脑袋它耳朵就摆动，鼻子上也装有光感应器。波奇可以在感受外界信号后汪汪叫并唱歌。最新品增加了“听人话/学习/成长机能”并强化关节动作，取名 SUPER 波奇。虽然有人认为近几年的世嘉是“干嘛嘛不行”，但这波奇狗却出人意料地凭借着它们那多种颜色的可爱外形以及那令人忍俊不禁的动作，迅速抢占了市场，目前的销售量已经突破了 20 万只且保持脱销状态（在日本 4 月 1 日波奇发售当日卖出了 10 万个，年内预定突破 100 万）。另外波奇还被世嘉送上了飞机去讨乘客的欢心，买了 TOSHIBA 干电池的顾客通过抽奖也可得到波奇。在美国，4 月 19 日首发 POOCHI 的当天，玩家居然大排长龙，小学生们在店外狂呼“POO——CHI——”热烈欢迎乘着狗拉雪撬来首次来到美国的波奇，仅纽约第 5 大街一家玩具店（FOA SCHWARZ）一天便卖光了 3000 个，店方为此向顾客免费发放热狗以利等待间享用。据悉，波奇狗已决定在全球范围内按国家顺序来发售(在韩国发售已经获得好评)。除了波奇之外，还有许多加公司步随 SONY 推出了 Q 版 AIBO 或机器猫、大爬虫之类的玩具，“宠物蛋”公司首当其冲，凭借着自己在玩具领域的强劲实力，一下子就推出了五、六款。还有像 TAKARA 等也是不甘示弱哦！机器宠物市场之火爆可见一斑(波奇进一步资料将酌情刊发)。

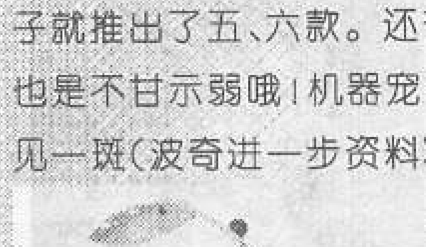


↑波奇火爆美国。



500 余 RMB

↗实物比图片哏儿。许多中国玩家都已买到(中国制造)



←这是万岱的甲虫式电动玩具。



←AIBO 和索尼的笔记本电脑。

●龙哥。①我是一名街机仔，今年刚买了台厚机，可机壳却是绿色，螺丝也是四向而不是三向的。玩游戏时（进出房子之类）屏幕两边会闪两三次后恢复正常，请问这是卡有问题，还是机有问题？②模拟器和拷贝机到底是什么东东？③在“绝对 GB 读本”中介绍了一种可加大电容容量的可充式变压器，在何处可购得？（福建连江手持攻略却还不知怎样玩的晓晖）

①我估计你那台厚机可能是假冒的，即由国内乡镇企业生产的仿制劣货，这种厚 GB 做工非常粗糙，且易出毛病。请先确定是否原装机？万一是，那一定是卡的毛病，因为不法份子制造的盗版卡也容易出现故障。②拷贝机是指将带有版权归属的光盘或卡带或其他媒体通过很简单的办法来加以复制的机器。

●龙哥，请您老尽可能把问题回答得易懂些，因为本人是个初学者。①最近我买了一台 9002，老板说除 7501 之外 9002 的读盘能力最好。是否？②可不可以传授从包装等等各方面来鉴别 9002 的方法？③我家的电视是第一批深圳产的“家利”，只有一个插口，玩游戏时画面正常，可一看 98 插图和出现各公司名字时颜色和图像不稳定，可看 CG 动画没有问题，何故？是否换个大制转端子能好？（辽宁阜新市体育中学三年级祖 蔡妲）

①纯属误导。总之，他卖的机器一定是最好。其实只要是全新的主机，就没有好坏之分。怎么可能有好坏之分！？反过来再好的主机玩起盗版来也要折寿。②9002 一般都是新机，很少有被拆换的情况发生，故比较适合大陆使用。③9002 不是标准 PAL 制(SECAM 与 PAL 在原理上区别并不大)，你就凑合玩吧！加了制转也没用。

■您究竟是多少个公司的董事长？

世嘉仍然在努力地进行着重组，因为他得设法摆脱赤字，但没有想到的是此举竟引起了另一间大型公司的注意。现在嘉富康也已开始这样干了。更加令人称奇的是，曾在本栏被冠以“大财阀”之名的 CSK · SEGA 集团总裁大川功，果未辜负龙哥“厚望”，一举击败山内溥，其个人所得税几达 FROM SOFTWARE 的年商（笑）。大川手里的股票，较难统计（笑）。图片这个 DREAM CALL，就是继 ISAO 之后的 DC 电话公司，老先生已经预定担任董事长兼总经理了。



●我是 7000 二手。目前主要是读动画不畅。游戏方面，旧碟倒也罢了，新碟常有问题，定格。自然是由于 D 碟水平越来越差，目前尝试将主要倒过来，连一些非常不好的碟也能流畅自如。①据说 7 头和 9 字头光头物镜不好调，哪一种光头可调物镜？是否把物镜调至最贴近光碟最好。对光头有无损伤？②能否告诉金手指的网址？③何时国内有 D 版 DVD 动画片（日本）？④SONY WEGA ES 系列 DRC 彩电图像达 1250 线，该电视是否具有 16:9 与 4:3 画面的转换功能？⑤SS 电池能用几年？我 97 年 12 月 25 日购入 SS，至今未换电池。这里赞扬一下 SS，其光头真是棒极了，划伤很严重的碟都能用，读 VCD 也很好(江苏靖江 魏宇峰)

①要加高，但调至最“贴近”，却也没必要。另外，除了倒置 PS，你难道就没看到过许多人放两张碟到游戏机中，以此缩短光头与盘面的距离？②金手指没用，玩家无不欲灭之而后快。③本刊的拿手项目“广告速递”中好像有了啊？④1250 线是扯淡。16:9 在国内不太实用。⑤SS 电池可达 3 年，换电池时应先将机内的记录备份到卡里。

●龙哥好。①你刊凭什么说 PC 上的 RPG 不好玩？欧美 RPG 的真实程度日本人比得了吗？②你刊总呼吁对没有自制力的未成年人应采取强制措施，可“霸王塾”上坐着多少位“街机禁玩者”，你们可曾关心过？（天津市河西区教育局 高运鹏）

高老师好。①严禁用 PC 玩游戏，您我唯恐避之不及啊！鬼子本是制作美版游戏的高手，偏不做。②未成年人沉迷于游戏机特别是泡街机厅很不好。但节假日娱乐是受法律保护的，您不要干预。

哲学语言●付出一份真诚，保留一份感动，在记忆深处是最美好的回忆。至于快乐，已不重要了。（上海闸北区通阁路 李宪，自述游戏生涯感想）
●我们能有今天的幸福生活(PS2、DC……)，是离不开老一辈革命者(FC、MD……)的艰苦奋斗的。（云南西双版纳州物资局 卞文乐）/龙哥：对极。

龙哥热线特别版

河北大厂县韩凯读者的信

●①我十分关心“合金装备 2”的最新开发进展和有关“武装雄狮加强版”、“鬼武”、“DINO 危机 2”、“新恶魔城 X”的最新信息。另,“皇家骑士团 3”会移植给 PS 吗?

②合金装备系列、放浪冒险谭、皇家骑士团系列、圣剑玛娜等作品的人设都极富个性,请问以上各作的从高和插画作者?

③请介绍一下 TECMO、GAME ARTS 和 QUEST 三家公司及其未来动向。另外还有几个近 2、3 年才知道的公司像 FROM、GUST、TYO、KID,也请介绍一下。

④请问 PS2 共有几种视频输入端子?分别是?PS2 的 RGB 输入端子与 PS1 一样吗?原装 S 端与非原装在图像上质量有多大差别?我家有一古旧彩电,为德国元件国内组装 PAL 制,机身后部有一端子接口(如下图),此接口是否为 RGB?什么标准的?

下面和龙哥聊聊港台连续剧抄袭游戏音乐的话题。龙哥想知道香港人在这方面无×到什么地步吗?那就请看这两周每晚 7:40 北京 2 台“红星二锅头”剧场之《危险游戏》吧!

以前就曾多次听朋友说港台某某连续剧抄袭某某游戏的音乐、剧情,但由于本人一直不看这类节目,故眼不见心不烦,但近期两件事却让本人“开了眼界”,同时也让我了解了港人的厚度。

第一件:昨天我正写信时,忽听到生 2 爆机后出成绩单时的,我过去一看,我弟正看一港产连续剧。当时我想,也就抄一段,否则也太……谁想,这之后克蕾儿 B 中 SHERRY 母亲死后的那段哀婉的配乐、警署大厅的音乐;里昂 A 爆机后的结尾曲和多段恐怖音乐相继出现,几乎生 2 中的音乐给抄了个遍,而且还有其他游戏中的音乐,更可气的是这些音乐用得文不对题,张冠李戴。比如,像毫无情感表现的地方配上那段哀婉的音乐、两个人对着话莫名其妙地来段恐怖音乐……天师面对抄袭恶行曾愤然曰:“制作者那拙劣的手段是对原作大大的玷污”。面对这部俗不可耐的连续剧本身,我只能说:“一朵鲜花插在了牛粪上。”

第二件事,上月我看了一部港产由郑伊健等人主演的电影,那把人家山脊赛车 4 的片头情节整个给抄了下来。从原作山脊 4 中永濑丽子起床、出门、上高速公路,鞋根事件直至一赛车手将永濑接走全过程丝毫不差,抄袭度 100%。

像上述两件事这种大量地、明目张胆地、露骨地剽窃真是让人惊讶,更让人睡弃,从中可以看出某些香港影视界人士无×到什么进地步!?脸皮真是厚到了家。

可能有人说港人的这种恶行于我们玩家何干?又没影响我们的利益。其实不然,首先就我个人来说,出于对 CAPCOM 公司的尊敬和生 2 曾带给我的感动(我个人认为生 2 是 PS 上这三代中情感描写最充分,制作最用心的一部)就绝不能睁一只眼闭一只眼,实际上港人的这种卑劣行径既侵犯了我们广大玩家的感情,对国内广大电视观众更是一种玩弄、愚弄、糊弄!但最惨的却是他们自己,因为他们既不懂得别人的艺术,又亵渎了自己的艺术,大庭广众之下明目张胆地渎职!他们将会灰头土脸,无地自容!

我的拙见讲完了,望龙哥、无类不要见笑。(若你们有顾虑,就尽管登我的观点,我不怕)　　韩凯于 2000 年 5 月 17 日深夜

①“合金装备”系列游戏讲究临场感,与通常的战斗 ACT 正相反,它回避战斗。前作曾获得不少奖项,全球销量(SOLID + VR)也达到 550 万份。制作者追求的是“物理世界”而非“电影式的影像”,PS2 版绝不是单纯利用多边形来提升影像品质的作品,小岛秀夫(这名字真好听)的目标是“创造玩家能随时自由融入的空间”,力争用 PS2 营造出让人感受到“温度”与“气味”的假想空间。“MG2”的概念主题是“将灵魂(记忆)和生活方式传达(遗留)给后世”,该游戏目前展示的画面少、质素低,和鬼舞者一样,在故事和系统上并不能说明问题,请留意本刊今后的“每夜一游”和“游戏橱窗”的 PS2 部分。

②角色被设计出来后,即可存活于任何人的任何绘画风格,绝非人设的威力最大,可能某些大名气的“人设”并不懂游戏。游戏中的角色往往都是游戏公司里的人画的,也许极好,但并不知名。

③TECMO 于 1967 年设立,职员 801(男 528 女 273),资本金 39 亿日元,99 年年商 94 亿日元。开发街机和家用机(对应各机种),代表作怪物农场,死或生,苍魔灯等。FROM SOFTWARE 是个小公司,86 年设立,资本金 2100 万日元,99 年年商 14 亿日元,职员 91 名(男 83 女 8),目前正以 PS2 为主力开发游戏,如 1/4,AC2,其代表作有核心装甲等,也出电脑游戏。KID 则是专为 SS 和 DC 推出美少女游戏的公司,而且销量都还不错。QUEST、GUST、TYO 就不太清楚了。

④事实上,PS2 除随机 AV 线外还有 3 种视频输出端子,它们是 S 线(SCPH－10060,3000 日元)、分量视频线(SCPH－10100,2500 日元)、MULTI AV 线(VMC－AVM250,3000 日元),每种线各有特点,如 S 线属色差、亮度分离,画质较 AV 来得尖锐,而分量视频则是亮度、色相、色浓皆分而离之,故画质比 S 线更干净透亮。而多重 AV 端子则显然比分量视频还要高级得多,因为它是至高无上的 RGB 线,所以在色彩还原上是最佳的。请根据电视来选择。对了,你画的那个“电视背面端子图”显示,它拥有极标准 20 针 RGB 端子,如果电视组装厂确实保留了它的功能,很高兴你将可以欣赏到极品级影像。线材最好用原装,S 线可用组装,PS1 的 RGB 线应可用到 PS2 上。

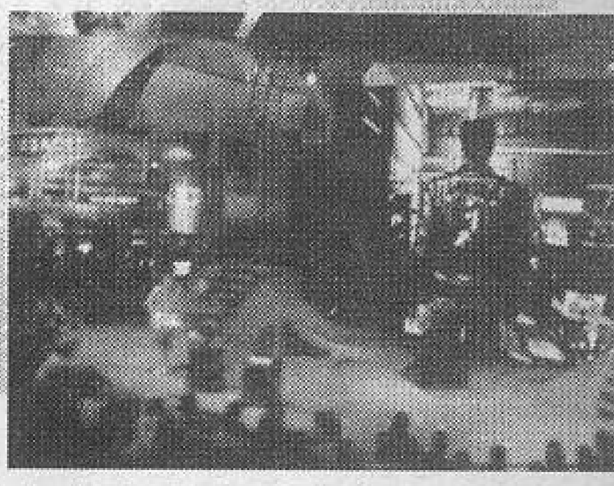
●龙哥,眼下似乎空头占了上风。大势乱弹,我们玩主机的这心态可乱得很哪!我们实在是太需要 DC 软硬件方面的信息了!(中国人民解放军 89960 部队 JACK 吕和“其他”游戏迷)

多空双方,必须斗争,不如此不足以推动变化。股市上各种消息满天飞,多半是庄家炒作给散户看的。这里先给您提供几幅图片。请仔细从图片中找寻线索以利研判。





↑E3 会场外的 SEGA.COM 大轿子。
→E3 铃木裕大师人气极度炸裂。



↑莎木在美国的成败将直接影响 DC 的前途。美国是公平的,莎木在美国的表现令人期待。

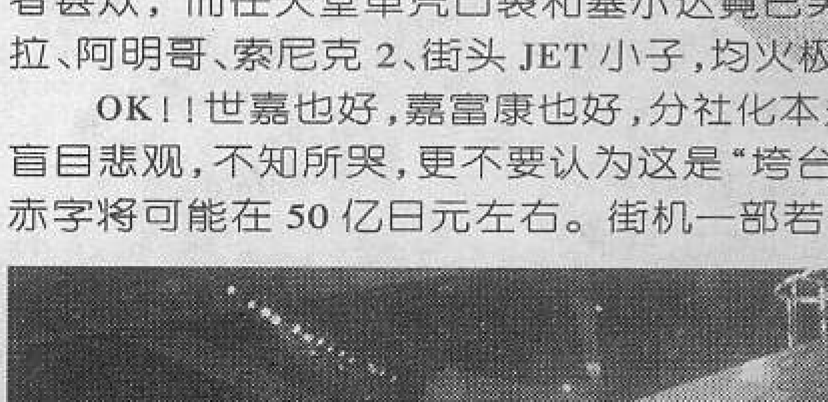


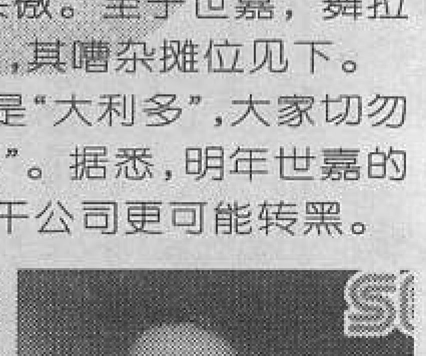
↑美版莎木 11 月 14 日发卖。展台上出现了莎木中的 COKE 自动贩卖机(前立者凉也)。大师则抽空讲解了另一作品“F355”。

E3 之际 DC 在美国即已达 270 万台份额(欧洲 110 万,日本200 万)。SOA 总裁皮特·摩尔在 E3 上又当众宣布从 6 月 4 日起 $ 149 新价格实施从而引爆会场,外加“与 SEGA.NET 签约就送 DC”的活动,SOA 显然是想在 PS2 登场前将 DC 份额拔至 400 万台。但这必须要以强力的游戏作保障,当然也包括网络游戏。无论是硬件商还是玩家无不以游戏为第一考量。而各公司的游戏表现如何世人已经在 E3 上看得很清楚了!所以,根据 E3 实际情况我们推断,在美国莎木有重大黑马之嫌。虽说目前美国 DC 的软件销售比例,世嘉与第三方是 3:1,但据报道,美国软件商对此还是能够接受的,在 E3 上 DC 作品有 40 余款,日本世嘉制作的不到 10 款,而首次公开的 DC 新作约 30 款,其中 5 款是 SEGASPORTS 自己的,剩下的主要是 CRAVE、MIDWAY、EIDOS、INFOGRAM、ACCLAIM、THQ、ID 等。与在美国份额最高的 NITENDO 相比,DC 至不济也比 N64 的第三方多些吧?应当说,幸亏 DC 在美国有第三方。吕读者,DC 的硬件原理特点,请你参考今年第二期杂志。

在 E3 上各家都有受到瞩目的作品,如 PS2 的 T3 和花火试玩者甚众,而任天堂单凭口袋和塞尔达竟已笑傲。至于世嘉,舞拉拉、阿明哥、索尼克 2、街头 JET 小子,均火极,其嘈杂摊位见下。

OK!!世嘉也好,嘉富康也好,分社化本是“大利多”,大家切勿盲目悲观,不知所哭,更不要认为这是“垮台”。据悉,明年世嘉的赤字将可能在 50 亿日元左右。街机一部若干公司更可能转黑。





↑和蔼、亲和的入交社长

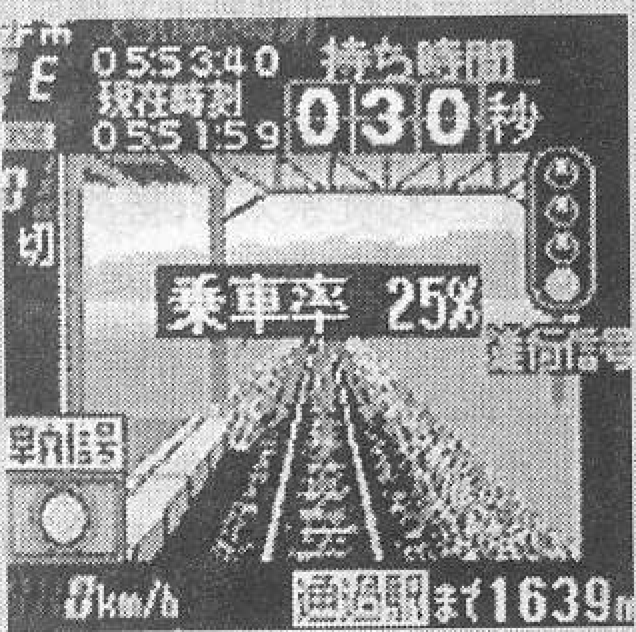
世嘉歌●欲争雄兮气盖世,时不利兮土星逝。土星逝兮可奈何?DC DC 奈若何!?(广西扶绥中学 刘达)/龙书记:写得很好嘛!任何人只要敢拼,我们就敢给他扶正帽子~!中国玩家是说话算数的。在领导(龙书记)的关怀、同志们的鼓励下,啊~,小世你要放下包袱,解放思想,轻装前进,研判大势!

游戲點評

Speak out, don't be afraid!

电车 GO!2(电车で GO!2 on NGPC)

机种 NGP 厂商 TAITO 类型 SLG 媒体 卡带



看来电车 GO 系列是要全机种制霸了。这款 NGPC 版的 GO2 应是三款手掌机版(GBC、WC、NGPC)中最好的一作，也可以说是仅次于 PS 版吧(笑)。此(另)类游戏的魅力是要细细的玩才能体会到的。虽说无非是把电车按时开到站，但真正上手就不是说说那么简单了，笔者起初不是超速就是急刹车，要么就是一条线开到底(不会停站)，简直就差脱轨了……

路线也由难度分为四挡，再加上已经不是秘密的隐藏路线(按一定要求穿版)可说是比较丰富的。画面音效方面就不用说了，较之我们熟悉的 GB 版"电车 GO2"有着明显的改进，应该说把 NGPC 的机能发挥出来了，必竟 SNK 的硬件通常都是"怪物"级的。可以说在 GBA 没出山之前，NGPC 的机能还是很到位的。此类游戏似乎不存在操作感一说，因为无非是加减挡、刹车、鸣笛，说到低就是找准时间。但要想熟练掌握，也得多练！

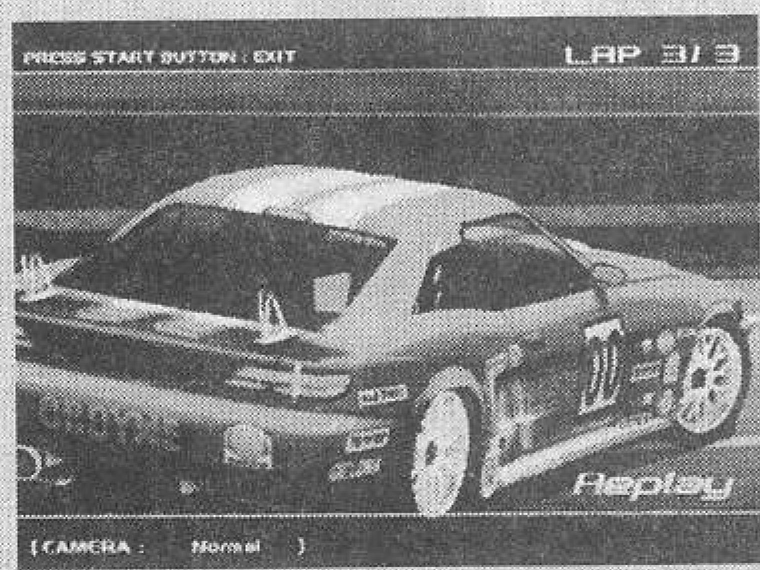
在硬件机能逐渐令人眼花缭乱的今天，反而倒是这种并不花销、甚至有些粗糙，但颇具新意(游戏性)的小游戏受到了玩家的青睐，看来游戏到头来还是给玩家"玩"的呀！这么一想，在大作如云的 1999 年，CESA 年度大奖被"随身玩伴"夺得也就不算什么"冷门"了。

——江西南昌　严峻

角　色：——	操作性：7.5
画　面：8	创　意：9
音　乐：7.5	移植度：8.5
情　节：——	总评价：8
玩此游戏时间:2 小时	

山脊赛车 5(RIDGE RACER Ⅴ)

机种 PS2 厂商 NAMCO 类型 RAC 媒体 CD－ROM



终于等到她了！在购买时我是毫不犹豫的，尽管老板收了笔者 600 多元。(据说还是随机的优惠价!)

首先说明一点，想要看到完美的画面就千万不要用低档的彩电来玩，因为在我那个用了 6、7 年的彩电上，车身和建筑物的锯齿现象相当明显，而在朋友家的新彩电上画面却非常平滑。片头 CG 中即时生成的深水蓝真的是充满了魅力(原本对永濑丽子的怀念荡然无存)，令人不敢相信即时演算的画面竟能达到如此圆滑的程度，水淋淋的，让人过目不忘。

前作 R4 中，由于 PS 机能的限制，游戏对赛道的纵深感和弯道的表现都不是很好，但是凭借 PS2 的强大机能，这一点得到了完全的改善，甚至车身上的光影、建筑物玻璃上的反光等细节都表现得极为自然，可以说是目前家用机上画面最完美的 RAC 游戏。

R5 同样继承了前作的流畅感，伴随着极富节奏感的音乐，在高速的飞驰中甩尾，顺利地通过各种各样的弯道，这种感觉是难以言表的，即使单看回放镜头也让人觉得回味无穷。相信配合 PS2 的原配震动手柄游戏一定会让山脊迷再度为之疯狂。真正的"山脊"迷们赶快节衣缩食，准备再次破费吧。

——剑心

角　色：9	操作性：9
画　面：9.5	创　意：8.5
音　乐：9	移植度：——
情　节：——	总评价：9
玩此游戏时间:30 小时左右	

THIS SITE IS gamebar

金手指是否会影像游戏性

文/四川　赵鑫

说实话，金手指是一个敏感的话题。玩游戏的正道中人视其为歪门邪道，用武侠术语就是左道旁门，大有五岳剑派誓灭日月神教之势。纵观游戏机史，从SFC开始至SS和PS甚至GB，金手指始终未灭，黑格尔说过“存在的即是合理”的，所以，我们应该重新认识金手指的作用。

金手指是伴随游戏生成的，因此要结合游戏来谈论。如今电玩游戏主要分为SLG（我个人认为S·RPG也该归于此）、RPG与ACT等。我们先举S·RPG。大家首先想到的是“机器人大战”系列吧。该作最大的特点是敌人座机明显强大，不仅如此，卡多抢走的GP02比同期产的科的GP01fb强大得多。薰的EVA3号机也比初号、一号、二号强许多。虽然敌人AI不高，可动不动出来一片超强机体的敌人，也让人受不了。于是己方唯一的优势就是靠使用精神（况且有些敌人也会使用精神）。可是把有限的SP用于魂来必



→由于ENIX的RPG对角色的级别要求很高，故此被许多玩家戏称为最需要金手指的游戏！

中，同时还要分一些SP用于幸运与努力去赚钱、赚经验值。因此战役后改造尤为重要，而且部分机体武器改满后又有隐藏强力武器，如超兽机神的断空钢牙剑，还拥有念动炮机体，改了就会有念动炮的地图武器，可以把阿姆罗等有NEWTYPE能力的机师能力发挥至最大。可钱的问题又来了，说实话游戏中钱一直象我们现实生活中一样不够用。如果这时有了金手指把钱一锁，想改什么就改什么，这是多么轻松愉快的事儿。不过不要用来快速升级，这样显得太无耻。其次再来说一说RPG。我想拿FF8举例不会丢史克威尔的脸吧？FF8以其新颖的作战系统和丰富的故事情节征服了广大玩友。请问国内各位玩友，你们是否都精通日文和英文，通过玩游戏是否能真正体会到游戏的内涵，是否依靠游戏中的提示而通关？恐怕只有莉诺雅的那番温柔的承诺与王菲的那首“EYES ON ME”能对部分稍微有英语水平的人产生触动，其余应是一团糟吧。大多数通关的玩友都是参照攻略，书上说东就东，书上说西就西，仿佛游戏过程只是用游戏机与光碟来检测书上的攻略是否可信。以莉诺雅和斯考尔的缠绵爱情故事为主线的FF8，对中国玩友来说，只剩下华丽的战斗场面与为数众多的召唤兽了。于是，用金手指改出召唤兽就省略了途中遇敌的战斗，这种象征性的劳动对于我们来说多它不多，少它不少。

日本厂商有一个“劣习”，游戏软件动不动就有多种结局，更有甚者要爆机几次才有所谓的完美大结局。经典之作固然值得玩多次，但要过一段时间后再来品尝才会如美酒一般酵香浓郁，玩家才会产生新鲜感，否则山珍海味也会令人倒胃口。但美好大结局任谁都想在第一次就看到，所以手头一有什么好玩的新游戏，那么当机立断，使用金手指以最快速度观赏美好大结局吧！

当然，根据辩证唯物主义观点（凑不够字数了，翻一下教科书凑点儿数），要用一分为二的观点看待事物，金手指也不例外。我也见过一些人用金手指做出过一些不堪的事。案例一：某君酷爱PS的实况足球，无奈太菜，屡战屡败，却不找自身原因，而用金手指在电脑身上找安慰。无论是巴西神射手还是中国臭脚，都变得勇猛无比，过中场就射，十射九中。世界上最优秀的门将，如舒梅切尔等少数人只会稍作反应，其余人都呆若木鸡。这样球赛是赢了，可此君如今球技依然象中国队一样臭。案例二：某君酷爱格斗游戏，沉湎于KOF，却仍未脱离菜鸟行列。由于八神抢夺他女朋友的芳心，因此他比草薙京还恨八神（尤其是暴走的），限于技术只好用金手指与暴走八神对决。连中八神两个MAX八稚女、n次葵花及数不胜数的暗勾手，依然打了庵PERFECT，频频回首曰：“大蛇也是渣渣。”夺妻之仇是报了，技术却越来越差，如今已达逢人必败的高深境界。所以金手指的确有害人之处。金手指如同药一样，有用但切忌乱用。对游戏性产生破坏时就不用，用了反而会降低乐趣，而游戏有不如人意时，使用它能达到增补游戏性的效果。总之一句话，应该以游戏性为标准来确定是否为金手指派用场。

GAME BAR 征稿

本栏目的前半部分接受各种游戏的评论，面向任何机种，**尤其欢迎GB和街机游戏的评论**。不过，一定要写清游戏名称和机种等；后半部分可以对任何与游戏有关的话题发表意见，文章长度在1500～1800字为宜。以前杂志中曾经预设了一些话题供玩友讨论，在本期再预设一些。玩友们既可以选择预设的话题，也可以写自己感兴趣的话题，不必局限自己的想法。

1、使用“金手指”是否破坏了游戏的乐趣。

2、一个人玩游戏好，还是与朋友一起玩好。

3、2050年的游戏会是怎样的。

“游戏新闻眼”追加特报

可与手机连接的袖珍PS即将问世

6月18日，SCE宣布该公司将于今秋推出新型袖珍PS主机。这种袖珍PS不仅便于携带，还可以与移动电话连接，进行上网浏览和游戏下载。

（具体内容请留意本刊续报）



　本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。



所有北通产品目录均可免费赠送、索取。电话：020-81391404
E-mail:BETOP@public.guangzhou.gd.cn

*所有北通产品，
壹个月包换，
半年保修.

敬告：在过去的三年里，承蒙广大用户的关怀与支持，使我们得以发展，北通产品也得到大家的认同和喜爱；但是，最近有些不法厂商，仿造我们某些产品的外形，对此我们将保留追究其法律责任的权利；同时，为保证广大消费者的权益，敬请在购买时，认明北通商标。

特约经销维修点：

地址	联系人	电话
广州西堤二马路37号	刘　生	020-81844931
北京市朝阳区雅宝路	钱志文	010-65924094
上海普陀区长寿路285号	何先生	021-62272464
沈阳市沈河区青泉巷15号	任春刚	024-24144006
成都市金华街168号附6号	李杰超	028-3375966
乌鲁木齐市新奇广场IF016号	王利军	991-5846587
哈尔滨市曼哈顿商厦3楼82号	杜秀云	0451-4611169
苏州市干将路丁家巷4号翔云电玩	张震球	0512-5215034
兰州市火车站批发市场北三楼3185房	巩新华	0931-8867223
昆明市螺丝湾四交易三楼一通道D区208号	孙　征	0871-3542962
杭州市文晖路打铁关东路8号	曾曦霆	0571-5375966转801
山东省临沂市兰田集团斜对面	刘玉国	0539-8236678
太原市解放路126号	谢伟鑫	0351-4173982
内蒙古呼和浩特市车站东街101号	刘春和	0471-6298090
南昌市福山地下商场61号	江　泳	0791-6221814转3003
西安市团结南路1号新土门市场8街25-27号	赵青林	029-4221094
济南市舜井商业街11号楼61号	徐　薇	0531-6900068
武汉市保成路4号楼	王剑云	027-82802475
石家庄太和电子城二楼群D区50-60号	马　勇	0311-7035241
贵阳市小十字天业大厦B-5号	许　定	0851-5865724
南宁市人民北路75号民族商场1楼	陈中玲	0771-2616321
长春市朝阳区康平街新华路27-2号	袁　海	0431-8581815
成都市成华街2号附11号	杨　波	028- 3371550
青岛市即墨路662号	张素丽	0532-2856436
天津市和平区哈密道81号	高小姐	022-27318508
苏州市灵顿路丁家巷38号	周　平	0512-5112300

北京专卖店：

北京市海淀区大钟寺明光村44号　杨　斌　TEL：13801221896
北京市宣武区虎坊桥五道街15号　杨诺宾　TEL：63153732/13801060790
北京市阜成门万通商品交易市场四楼　万文彪　TEL：68048062/13601054071
北京市海淀区花园北路45号　江文园\罗华利　TEL：62355139

上海专卖店：

浦东新区浦东大道1568号
盛建国　TEL：58858085
静安区慈溪路108号对面
冷　将　TEL：62725951
卢湾区长乐路280号
盛新华　TEL：63750456
普沱区梅岭北路585号
刘道琴
杨浦区四平路2605号
杨晓东　TEL：65481845-2044
闸北区曲奥路208号
顾建新　TEL：66839266
长宁区长宁路597号
张　珉　TEL：62260546
桃浦新村雪松路292号
徐　祥

特报 第2弹

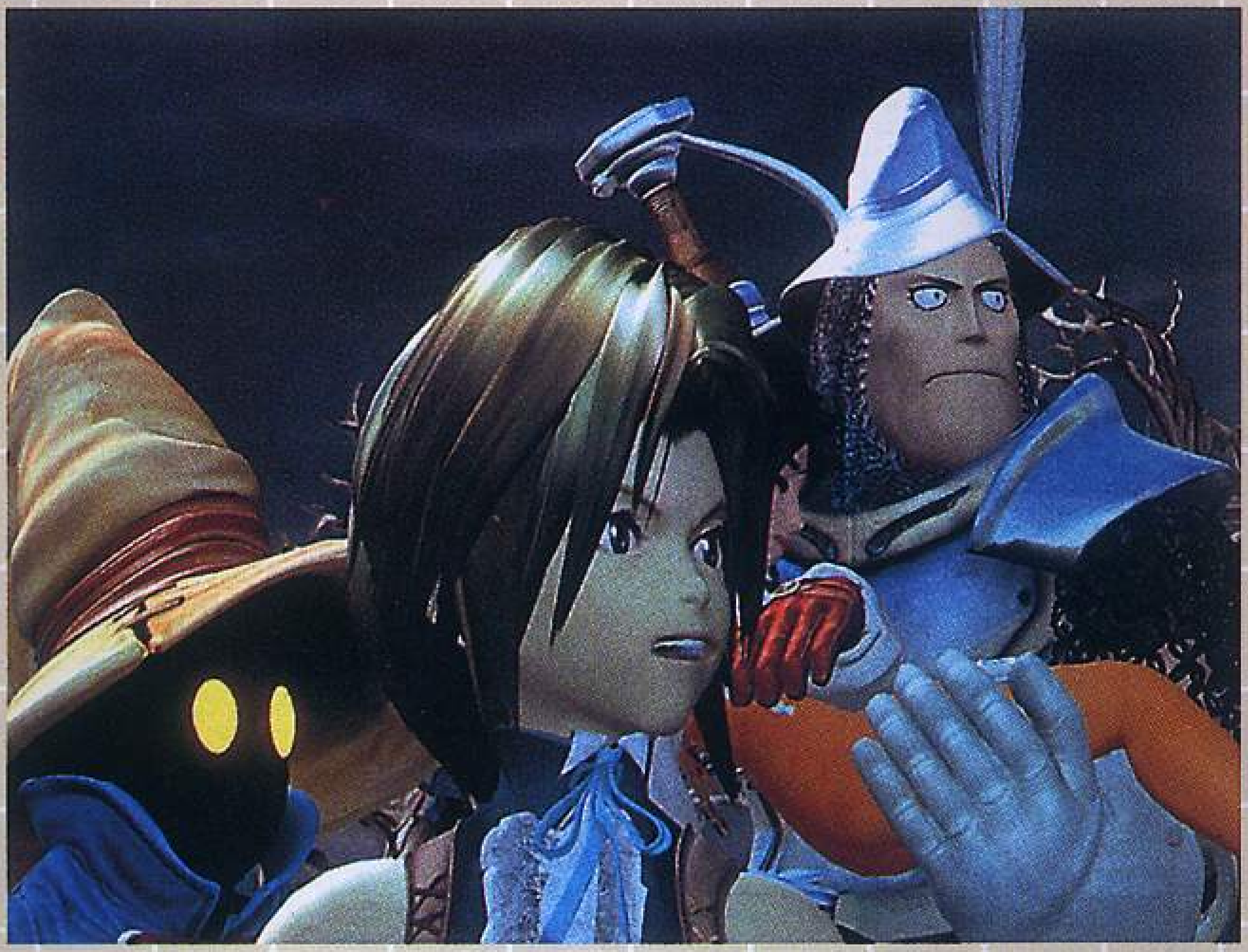
新角色·系统完全公开

FINAL FANTASY IX
ファイナルファンタジーIX

游戏里面会出现公主和城堡

PS
厂商：SQUARE　类型：RPG
媒体：CD-ROM×4　发售日：2000.7.7

活跃在「FFIX」世界里的8位主角这次要为大家介绍尚未介绍过的5位登场人物。除此之外，「FFIX」迷们最为关切的战斗系统，目前也已确定会以新的形态登场。想要对「FFIX」更进一步的了解的话，那么就一定不可以错过这次的报道。



登场角色

在上次的报道中，曾经跟大家提过“FFIX”的主要登场角色共有8人。虽然目前已知的角色只有杰坦、BB和史泰勒等3人，不过剩下的5人将会在这次报道中一次全部介绍给大家。通过天野喜孝所绘的插图和游戏所使用的画面，相信大家一定会对这5位角色留下深刻的印象。事实上，如果仔细看看这8位在“FFIX”里登场的角色的话，就会发现每一位角色都拥有非常明显的特征。这是因为“FFIX”是一个幻想的世界，因此里面没有所谓的“人类”这种概念。另外，本作还有一地方值得注意，那就是各角色所持的烦恼和不安。命运般地相会，大家一起行动，友情和敌对感情等在错综复杂的感情世界里，玩家看到的将会是什么样的故事呢？

队



←这是城里的葛莱特公主的房间吗？从公主所说的话可以感受到她本人相当烦恼。



抛开“公主”身份，找回“真正自我”

象征“FFIX”此次主题“幻想”和“回归到原点”的人物“公主”，现在终于可以将她的面貌公开在大家的面前了。先前已经为大家介绍过的骑士史泰勒，他所保护的公主就是这里所介绍的葛莱特。除此之外，在开头的画面照片里，也可以看到葛莱特被史泰勒抱起来的场面。已经和史泰勒一起行动的杰坦和BB等人，眼前出现的也好象是葛莱特遇到危险时的模样。一直在既定环境中认真扮演公主角色的葛莱特，最后在“想要做些什么”的想法下离开了城堡，并且展开了冒险。葛莱特在遇到杰坦等人之后，到底她的人生会不会因此而产生改变呢？

葛莱特·蒂儿·亚利山多罗斯17世

守护着公主的忠实骑士

过去曾为大家介绍过的亚利山多利亚王国骑士史泰勒。他是一名被派来保护葛莱特公主安全的骑士。以骑士名声宣誓忠诚并且正直地生存的他，似乎一点也感觉不到那种其他角色所会碰到的烦恼和迷茫。不过，事实上这样的他却会碰上一个需要赌上整个人生的究极选择……到底在他身上会引起什么样的事件呢？这个事件和公主有关吗？



安德鲁巴特·史泰勒



←史泰勒展开冒险的原因是，为了要保护公主的那颗忠诚的心。



↑对自己的存在感到怀疑的BB。就连街上的人好象也都对他很冷淡的样子。

为了找寻自己存在的价值

坂口先生口中所讲的“重要角色”黑魔道士BB。就象开头影片和下面有火蛇登场的照片一样，他在游戏中登场的机会很多。没有活着的感觉、生性又有些胆小的BB，他的最大愿望就是能成为一位对某人而言有用的人。他认为也许这样就可以证明自己的存在。

BB·欧尼迪亚





●拥有「男人就应该要保护心爱的东西」的信念。这里所附的图片很清楚地反映出杰坦的这种性格。

该保护的东西一定会保护到底

身为盗贼又好女色，感觉上是个随便的男人，不过杰坦却拥有“该保护的东西一定会保护到底”的一面。话虽如此，他的判断基准却不是以理论或是善恶为区别，而是以自己当时的心情做为依据。可见此人非常情绪化。

杰坦·特莱巴尔



伍最多可由8人组成



↑在这张照片中，由左依次是BB、艾可、葛莱特、沙罗曼德和杰坦。值得注意哦！



和莫古利一起生活的孤独少女

身材矮小，给人华丽感觉的艾可，她每天所面对的却是令人难以忍耐的孤独感。之所以会这样完全是因为支持她的人都已经不在了的缘故。到底发生了什么事在她的身上呢？感觉上她的遭遇好象和游戏剧情的发展有很大关系的样子。另外，从图片中可以看到，她的家里住着许多莫古利。那么，她拥有在战斗中召唤莫古利的能力吗？

艾可·凯露



一切靠拳头来解决的男人

从外表上就可以看出，沙罗曼德是一位以肉体做为武器的武道家角色。虽然心里明明知道力量并不代表一切，不过到最后还是会用拳头来解决所有事情，为此他经常烦恼不已。由于是一个酷爱自由和孤独的人，因此他过的是从一个村镇到另一村镇的漂泊生活。在这样的生活中，有一次他偶然遇到了拥有同样心情的杰坦。经由这次的邂逅，他的人生会产生什么样的转变呢？上图将沙罗曼德喜欢一个人行动的样子表达了出来。

沙罗曼德·克莱尔



↑如果艾可拥有召唤士能力的话，那么莫古利以召唤兽身份登场的可能性将会很大。

召唤兽也会登场吧？

特征就只有好吃而已吗？

●把吃东西当作是人生一大乐趣的奎娜。她可能拥有吃掉敌人和道具来提升自己能力的特殊能力也说不定。除此之外，战斗时所用的攻击方式说不定也和吃有关？





奎娜・昆恩

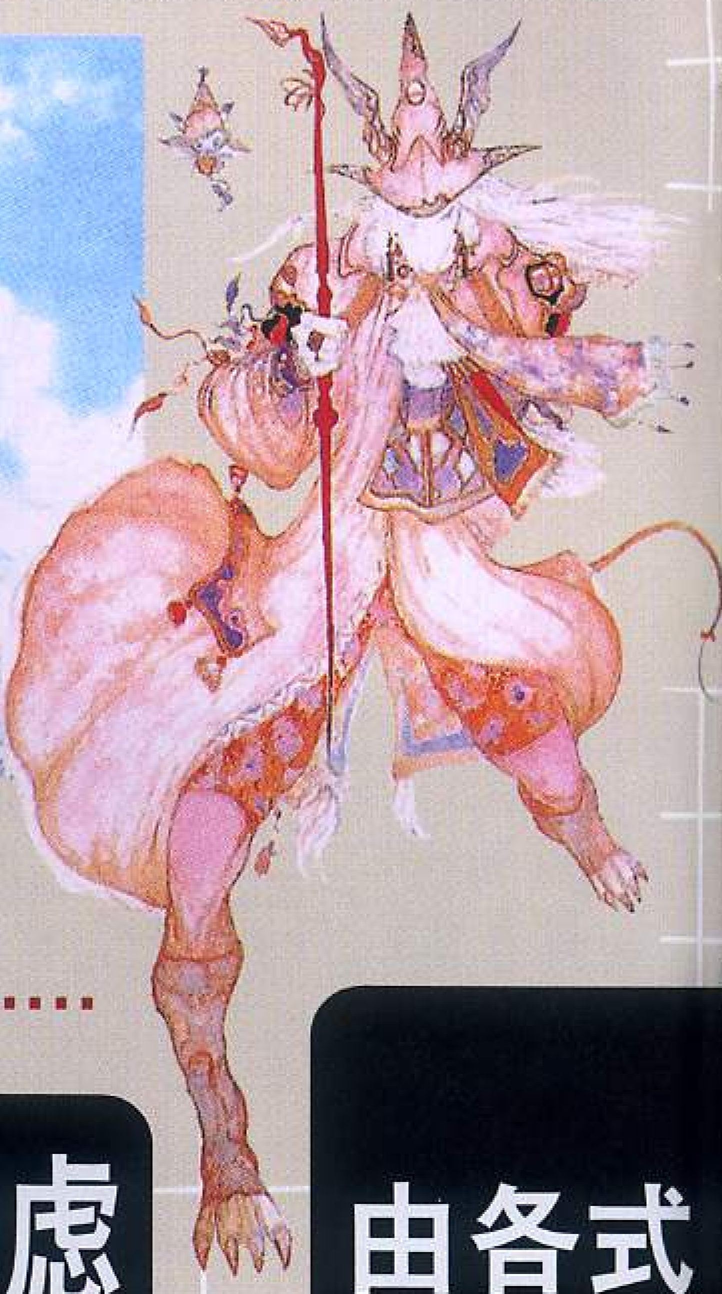
不输给BB的奇妙生物登场了。从外表上来看，很难猜得出这个角色到底拥有什么样的特技。目前唯一能够得知的是，奎娜是一名非常好吃的角色。说到吃东西，虽然在“FFVIII”里曾出现过吃掉敌人的这种能力，不过奎娜会拥有这样的能力吗？虽然以前SQUARE公司曾表示，“FFIX”单从角色的外表就可以看出来每位主要角色的得意能力，不过奎娜这名角色确实是很难辨别。即使是象奎娜这样的奇妙生物，她也有不为人知的烦恼。那就是——她很担心，当自己有一天不再喜欢吃东西的时候，那么她将为了什么而生存？

弗莱雅给人的印象除了手持长枪和一种文静的感觉之外，从照片中呼唤大气的情形来看，不由得会让人联想到过去曾在“FFIII”和“FFIV”中登场的“风水士”。不过在游戏里她并不是只能用长枪当作武器。除此之外，她那双象征着幻想世界居民的鸟腿也值得注意。她的个性就和外表看到的一样，沉默寡言又善于隐藏自己的感情。虽然她看起来好象很看得开，不过其实她也有说不出的烦恼。和心爱的人在一起的那段日子不论做什么都很幸福。只要一想到那段日子，就算知道不可能回到过去，她还是不愿意放弃。对于这样的自己，她感到烦恼和厌恶。她的故事主题好象就是找回“那段幸福的日子”。

弗莱雅・克莲贞德



↑弗莱雅拥有召唤大气的能力吗？她站立的地方似乎是一座城堡。或许她就在杰坦和BB等人的附近活动。



心中纠缠不清的烦恼……

■那些角色比较接近
■那些角色彼此看得较对眼
可以一边游玩一边考虑

由各式

“FFIX”人物角色的特色就在这里！



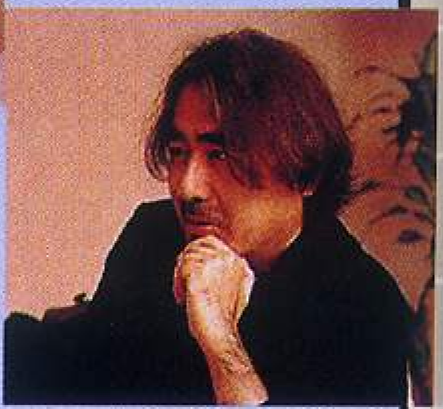
2000年春天于东京举办的电玩展在SQUARE公司的会场上，SQUARE公司曾经对外公开一段与天野喜孝以“FFIX”为主题的谈论记录。由于这段记录中含有不少与“FFIX”的角色设定和世界观的讯息，因此本刊特地针对SQUARE的这段记录做了一些整理以及提出了一些看法！

由于天野喜孝笔下的人物角色世界一向十分地具有特色，从他的作品可以看出，天野喜孝完全是依照他自己的想象来做画，无论是人物或世界，都是未经过事先的设定而制作，也没有去考虑到当他的画被制作成游戏时的样子。也因为这些个原因，当SQUARE公司在将天野喜孝的角色人物制造成游戏的时候，只要有稍稍的不慎，便会无法表现出角色应有的特色。

SQUARE公司这次对“FFIX”的期望是想令它回到原先的出发点。为了这个目的，SQUARE公司才会特地拜托天野喜孝能替“FFIX”制作新的主题标志，也就是“水晶”。SQUARE公司希望天野喜孝能替“FFIX”营造出一个全新的感觉！

天野喜孝所设计出来的角色，除了有真实的角色外，也有比较夸张的角色。而天野喜孝这次的作品再次令SQUARE公司感到十分地满意，因为他已经向SQUARE公司承诺，今后将会为“FFIX”画出一些有关文明题材的作品了！





虽然在原先的提案中有为“FFIX”加入一些人造物景的意见，不过，SQUARE公司为了将“FFIX”回复到最初那种自然的世界，因此最后还是决定要采用这些带有幻想色彩的人物角色。由此可以了解到，天野喜孝这种为了兴趣而非为了工作的绘画理念，赢得了SQUARE公司的认同！而他独树一帜的画风更是为“FFIX”营造出一个完全不同的感觉与生命！

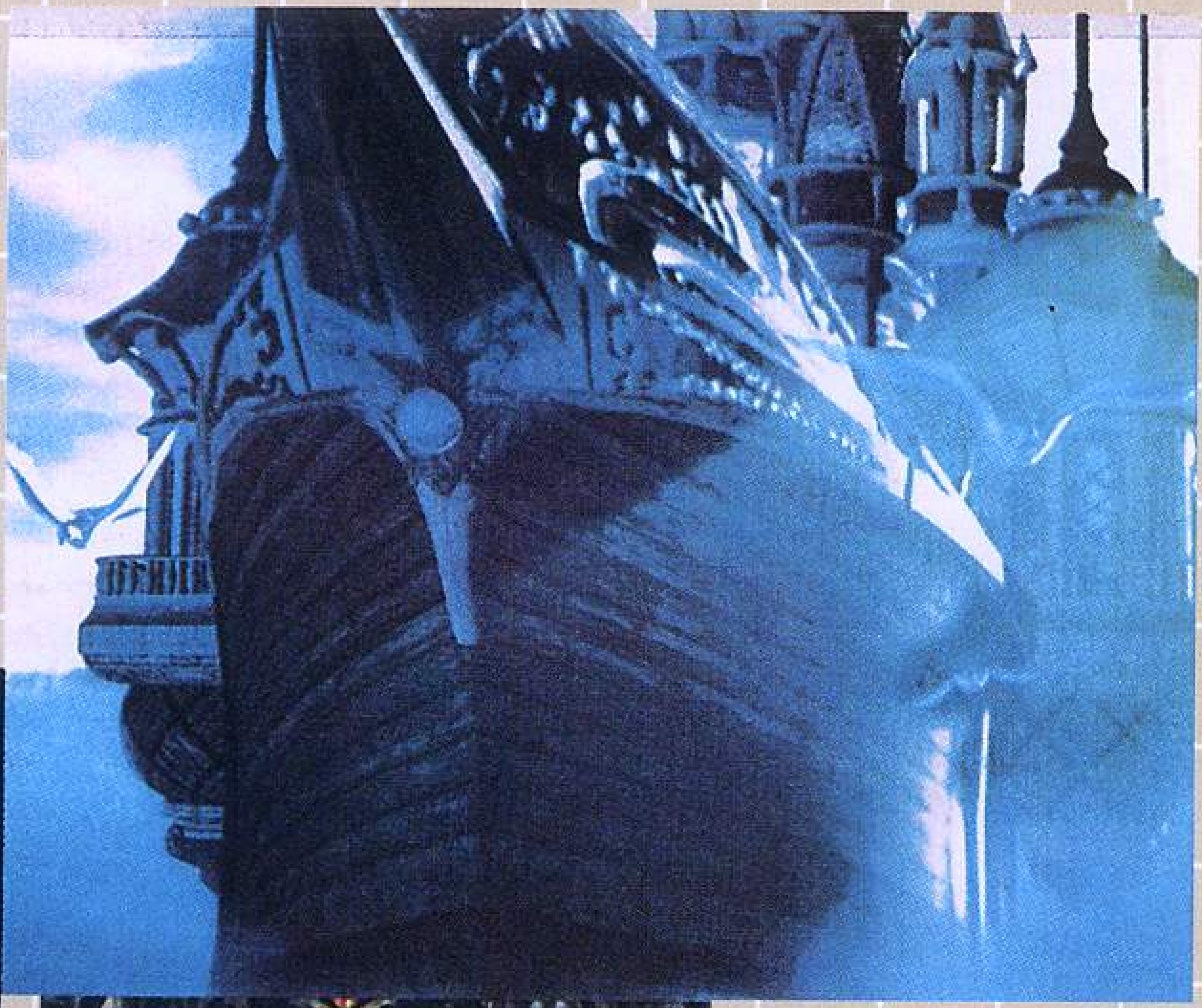
这部“FFIX”的诞生象征了天野喜孝和SQUARE公司之间的完美合作，也为彼此的合作开启了另一扇窗，更为玩家们带来了全新的视觉享受——游戏不只是要在内容上做改变，更要在视觉画面上做完全的突破。





飞空艇

在“FFIX”的游戏中将会有许多种飞空艇登场。对本作而言这是个会活跃在整个游戏之中，而且和游戏剧情也有相当关连的重要交通工具。而在飞空艇当中，最为巨大而且豪华的是“剧场艇”，这个已经在前次的报道中为大家介绍过了！而除了这一点之外，杰坦所属之盗贼团潜入剧场艇的资料也已经公开了。由于剧场艇在游戏的前半部有着很重要的演出，因此这一次我们将通过刚拿到的剧场艇图片来为大家做更进一步的介绍。



坂口博信的重要证言

上面设有剧场的巨大飞空艇



↑舞台上的所有设置类似国王和卫兵一样的人物，应该是由演员所假扮。不过，另外还有被卫兵捉到的人。这是在演戏吗？

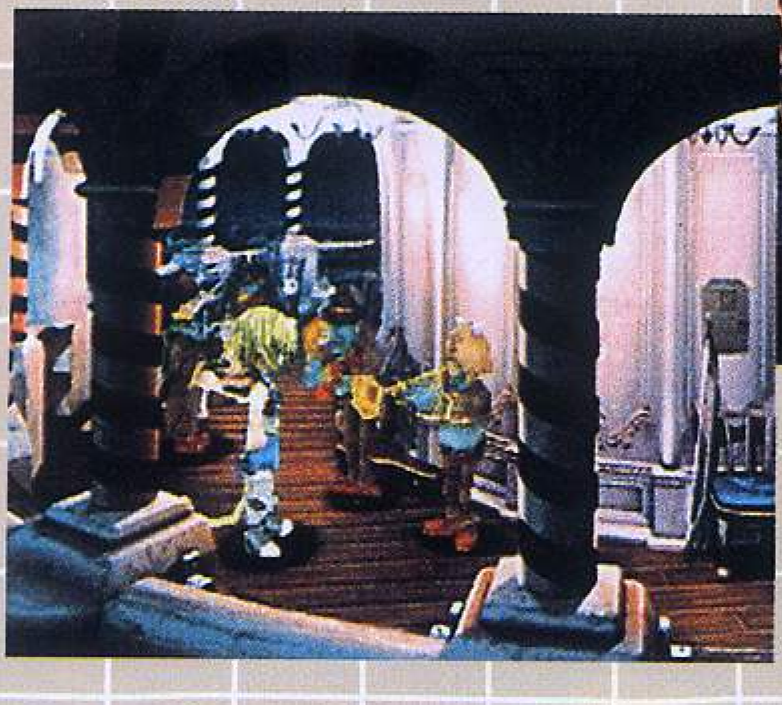


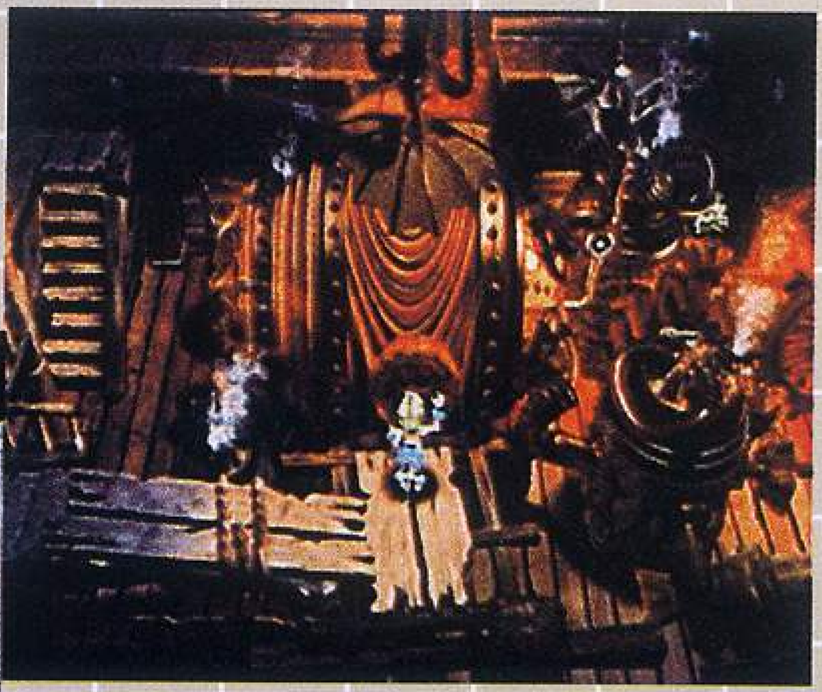
●上面的图片是剧场艇在阳光中航行时的场面。那副魄力十足的模样，宛如是上面乘载着冒险者的巨大战舰。左面的图片，是剧场艇里面的一个小房间。在比较里面的区域，放置有演戏时所使用的小道具。右边的地方则是挂着演出时要穿的服装。从这些地方可以看出这里应该是演员们的休息室。杰坦来这里准备要偷什么东西？又或者是他准备要参加戏剧的演出？

各样种族和混沌所构成的幻想世界

虽然“FFIX”的世界里存在着许多空艇，不过剧场艇普里曼比达斯号却是最为特别的一艘。它不但是“附有剧场的超豪华飞行艇”，而且也是可以搭载288名乘客的巨大怪物。就因为它很巨大，因此它的里面存在着各式的人物和设施。从图片中可以感觉得到，这里将会发生什么事件。另外，剧场艇所引以为傲的剧场设备，将会以浮在空中的状态靠近城堡，然后就这么地将舞台打开上演戏剧。剧场艇上的演出，可说是一年一度的大事！在游戏里，也许就在这个值得纪念的日子，会突然发生令人意想不到的事！

●在巨大的剧场艇里，可以遇到各式各样的人物。这是剧场艇的专属乐队吗？也只有剧场艇才能享受到这种乐趣。除此之外，在这里也可以令人感受到幻想的味道。乐团里的人物有着非常奇特的造型，这应该是和杰坦全然不同的种族。不知道这里会不会有加入让玩家参加乐队演出的要素？





●这里是供应剧场艇动力的地方——动力室。从机器不断喷出气体的情形来看，剧场艇应该是以蒸气做为主要动力。进到剧场艇里的杰坦，不但潜入到相当于心脏部位的动力室，而且还摆出一副象是用方向盘在控制船的模样，难道他在幻想……

剧场艇上面载的是潜入剧场艇的盗贼

●幻想的代表物飞空艇，FF系列的标志之一。



飞空艇（「FFVI」）

“FF”和飞空艇的历史

在“FF”系列里，飞空艇是一种让玩家可以自由地在世界上来回移动的重要交通工具。在右边的表里，虽然列出了许多不同名称的飞行系交通工具，不过其中绝大部分的名称还是叫做飞空艇。飞空艇在“FF”系列里面的定位，绝大部分都是以交通工具最终形态在游戏的中盘以后出现。虽然“FFIX”在游戏的序盘就会出现飞空艇，不过从过去的情形来看，玩家们想要在这个时候自由地操作剧场艇恐怕是不太可能的吧！

FF I	飞空船
FF II	飞空艇
FF III	飞空艇
FF IV	飞空艇、魔道船
FF V	飞空艇
FF VI	飞空艇（法尔康号）
FF VII	神罗飞空艇
FF VIII	拉古那罗克，佣兵学校

就是这个，我等的就是这个……

特殊能力

由于"FF"系列每一次都会推出革命性的战斗系统，因此相信大家一定都很关心到底这次的战斗系统变成了什么样子。虽然SQUARE公司已经先行公开战斗系统里和能力有关的部分，不过包含画面照片在内，目前还没有任何与能力、道具名称有关的具体资料。因此，这里只能将截至目前所获得的情报，通过图解的方式为大家介绍。另外，这里所用的装备品和能力名称全部都是虚构的，大家可不要信以为真哦！

透过道具的装备来引出潜在的能力！





※此为「FFVII」的图片

↑就以往的情形而言，道具本身可具有某种效果。



在"FFIX"的世界里，角色在装备了武器、防具或是道具以后就可以使潜在的能力出现。这种能力相当于存在于角色身体里的一种"长处"，而透过道具等装备就可以将此种能力诱发出来。不过，在把道具装备上去之前，事前是无法得知会出现什么样的能力的。除了靠装备道具之外，角色本身也会依据自己的特性而拥有某些特殊的潜在能力。例如，身为盗贼的杰坦，他可能就会拥有和敏捷、盗取有关的潜在能力。不过，很可惜的是目前还没有任何与能力特性或者是能力种类有关的情报。不过，只要一有新情报，我们就会立刻为大家报道，请诸位期待！

不同的道具会引出不同的能力



虽然可装备物品的详细名称和种类并不清楚，不过武器、防具和装饰品等，这些大部分都具有引出潜在能力的道具。换句话说，如果能象上图一样装备上很多装备的话，那么角色就能同时拥有复数以上的能力，而玩家也可以制造出拥有数种能力的角色。只要装备不同的武器和防具，如此就便能引出各式各样的能力，看来"FFIX"的战斗系统一定会非常地有趣。不知这次出现的武器和道具种类会有多少？相信这个数量也一定会相当的庞大吧！

系统可做

就如左边的说明一样，本页所解说的这个新系统，可以经由道具的种类让玩家创造出自己喜欢的能力组合，并且订制出更加独特的角色。过去坂口博信先生曾经说过，玩家可以自由地订制出自己想要的角色。看来，他所指的应该就是这个系统，大家在看过这里的介绍之后，会不会觉得"FFIX"这种可以自由订制角色能力的方式，真的是太神奇了？



※此为「FFVIII」的图片

↑"FFVIII"的角色订制是透过所谓的魔法连结来达成的。

越贵重的道具出现的能力也就越稀有？



潜在能力并不是以随机的方式出现在每样道具中。越是贵重的道具出现稀有潜在能力的可能性就会越高。另外，依道具不同，有些道具还可能会出现复数以上的潜在能力。不过虽然有些贵重道具拥有稀有能力，但它的攻击力可能并不高。反之，有些武器攻击力很强但是却不会出现很强的能力。到底要以攻击力为重还是要以能力为重呢？这将是一个很难处理的选择。

最令人期待的是就是由武器中二选一

就如右边的说明一样，"FFIX"的武器和防具有不少只是在性能或是能力上表现得比较好。由于要重视哪一边完全是由玩家决定，因此从这里可以看出玩家的游戏风格。俗话说"鱼与熊掌"不可兼得，那么这个"两者只能选其一"的新系统到底会为游戏带来什么样的新乐趣呢？真令人期待。

角色不同，出现的能力也就不一样

例



道具

装备



潜在能力出现

盗取

模仿

⋮ など



潜在能力出现

黑魔法

MP+20%

⋮ など



潜在能力出现

力量+10%

反击

⋮ など

先前已经提过，出现的能力和角色的特性有很大的关系。即使是相同的一件武器，如果拿给不一样的角色装备的话，那么出现的潜在能力就会有所不同。因此，在获得一件新武器后，最好能给8位角色都装备一下，以确定出现的能力种类。由于角色不同、出现的能力也就不一样，因此玩家可以配合自己的喜好，将武器平均分配在每一位角色身上，或者是只集中在少数的特定角色身上。从另一个角度来看，这也是一种订制角色的方法哦！

各式各样的订制

各式装备会出现各种不同的能力

修得能力前

解除装备的话

能力就会消失

白魔法

例



修得能力后

解除装备的话

能力仍然存在

白魔法

出现下一种能力

召唤魔法？

出现的能力基本上在解除装备之后就会消失。不过，通过长期地使用而修得某项能力的话，那么该项能力就会变成角色自身的能力。此时，就算解除装备，能力也不会消失。另外，在修得能力后接下来还可能会出现另一种更强力的新能力。

你是用完即弃派 还是苦行修得派

由于潜在的能力最好要完全修得，如此才不会于解除装备后消失，因此便衍生出“用完即弃派”和“苦行修得派”的分别。如果玩家是依照不同的场合来使用不同的能力，那么这就是属于所谓的“用完即弃派”；如果玩家在修得能力前一直使用相同的道具的话，那么这就是属于所谓的“苦行修得派”。没想到连这种小地方也可以看出玩家的游玩类型呢！

“FF”和能力

将角色固有特色显现出来的“能力”。从“FFIII”发迹开始，就一直不断地被沿用、进化到现在。在此要把能力系统的变迁过程从“FF I”开始做一个回顾。也许从这里的介绍中可以发现到“FFIX”回归原点的路径和轨迹也说不定。

FF I 只有战斗指令

魔法师等在战斗所使用的战斗指令“魔法”，是一个可以称得上是能力起源的独创指令。

FF II 能力要素暂时消失

存在于“I”的独创指令消失。登场的所有角色几乎全部都是使用相同的指令。

FF III 职业系统诞生

游戏采用角色拥有固定职业的“职业”系统。除了有特定指令，另外还有能力要素。

FF IV 角色拥有固定职业

每位角色拥有固定的职业。由于职业有很浓厚的特征，因此产生出许多特殊指令。

FF V 能力的自由度大幅提升

采用能显示各式各样特征的能力。玩家可以通过能力的组合来创造出自己想要的角色。

FF VI 能力系统被细部化

指令成为角色的固有指令。能力可透过装饰品、魔法和魔石来获得。能力被细分成3种形态。

FF VII 魔石系统

将“VI”的装饰品和魔石融合在一起后所形成的系统。水晶的装卸组合会产生各种能力。

FF VIII 连结系统

将召唤兽连结到角色身上，如此就可以获得召唤兽所拥有的各种能力。

这只是新系统里的一小部分

这里所做的各种说明并不是“FFIX”战斗系统所有的新要素。游玩对象不同，所产生出来的玩法也就千变万化的这个潜在能力概念，其实只不过是整个战斗系统中的一小部分而已。有关于“FFIX”战斗系统的全貌，我们将会持续地做搜查和追踪，因此请大家期待后续的最新报道。



緊急速報

機動戦士ガンダム ギレンの野望 ジオンの系譜 攻略指令書



战略模拟的名作“吉兰的野望”的附加资料集要登场了。请玩家密切注意吧！

PS	厂商：BANDAI　类型：SLG
	媒体：CD-ROM　发售日：2000.6.29



于今年二月发售的“吉兰的野望”受到了玩家们极高的评价。游戏从联邦军和吉昂军各自的立场出发，以试着检视历史新的一页的细致内容、捕捉了不少高达迷的心，令人印象深刻。而这次的“攻略指令书”就是为了让玩家们能将“吉昂的系谱”彻底了解而制作的附加资料片。只要将游戏原片的记录录在记忆体中，就可以让玩家们更加彻底地品味“吉昂的系谱”的乐趣。是高达迷们不可错过的资料片。



能够让玩家们将「吉昂的系谱」玩个彻底的软件要登场了！

用第三势力模式来进行游戏！

“吉昂的系谱”第二部破关后就会出现“第三势力模式”。如果使用本软件的资料就可以在一开始便成为从迪坦斯、幽谷到内欧·吉昂等各个势力的领导者，以此身份来加入这场庞大的斗争，努力取得这场势力斗争的最后胜利吧！





可以和联邦军、吉昂军一起进行和史实不同的战略。

各位领导者



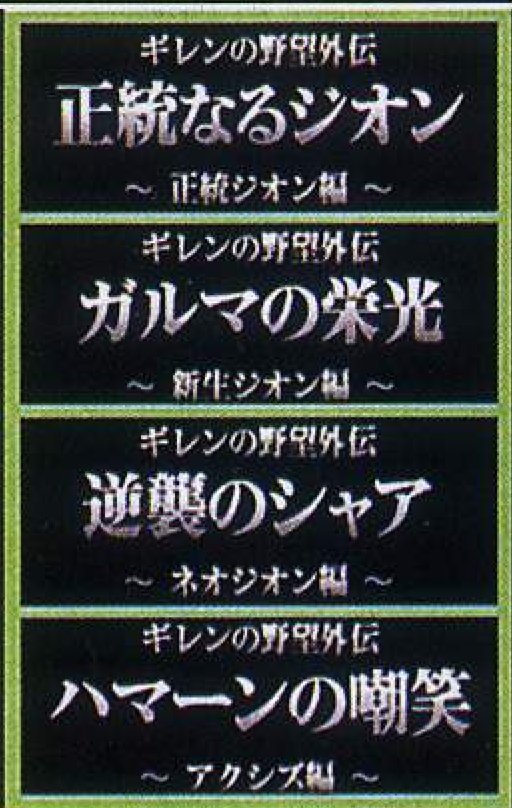
到我这边来吧！

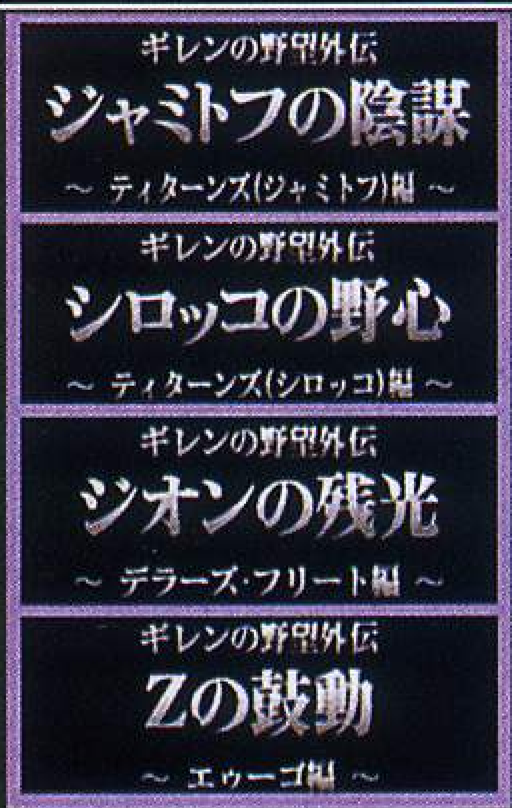
为我效忠吧！

令人感激的大哥



→「如果卡鲁玛仍旧还活着的话？」可以听到多兹鲁这样的台词。





←↓第三势力模式中活跃且魅力十足的登场人物。在自己势力范围内确实地掌握状况是很重要的。





谁的野心可以达成呢？

连隐藏剧本也！

连以前不将第三势力模式全部破关就不出现的隐藏剧本也都完全收录了！

知道吗？





↑一开始就可以玩到所有的隐藏剧本哦！

SNK 新神話 VOL.4

再现“无穷”月华魅力，剑士出征NGP！



幕末浪漫特别编

月華の剣士

月に咲く華、散りゆく花 TM

NGP	厂商：SNK　类型：FTG
	媒体：卡带　发售日：2000.3.16

在街机厅中颇受欢迎的武器格斗作品《幕末浪漫·月华的剑士》终于在NGP上推出了它的特别篇，这些Q版的人物拿起刀剑似模似样地对战定会令“月华Fans”们兴奋不已的，当然你要先拥有NGP了……



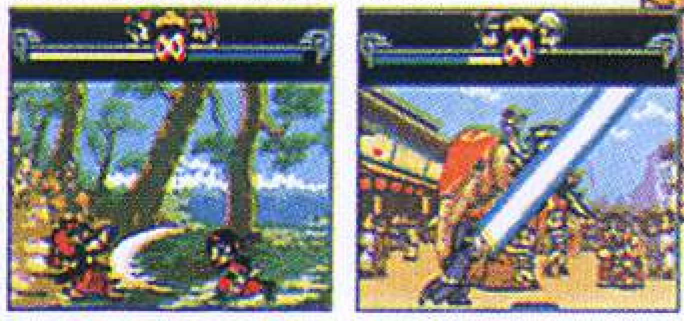
有着生存模式、练习模式等丰富完备的模式。

魅力之1 必杀技再展风华

延续街机版的多种系统。



将原街机版中各个角色的必杀技一一展现，令NGP版中也可体现必杀的威力。




无论普通技还是超奥义均有很高的再现度。

魅力之2 收集“卷物”，洞察月华的世界观

在对CPU战中，可以用得来的点数购入“卷物”，这样故事的设定、角色的设定、描绘的图形等就可以“阅读”了。还有迷你游戏的卷物哦。



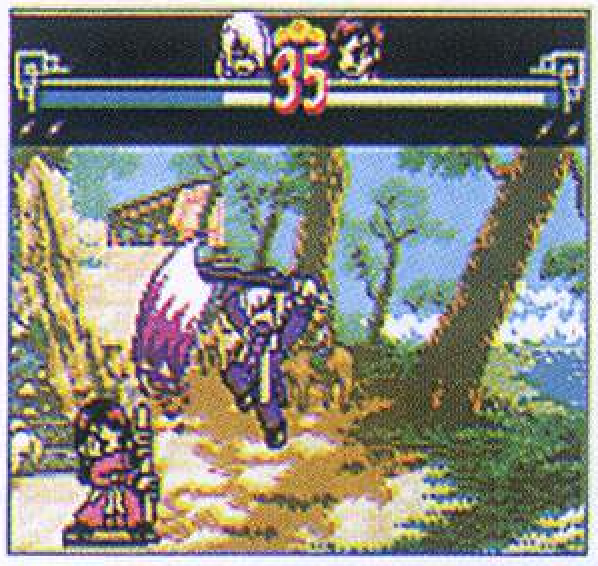


这样的迷你游戏要通过通信对战才能完成。

魅力之3 众多的隐藏角色们现身幕末

用特定角色与CPU对战胜利后并满足特定的条件便可使用共7名的隐藏角色。还有“力”、“技”以外的“极”的第三剑质存在。




用隐藏角色对战，有着说不出来的快感。

月华的浪漫剑士述说着刀剑的新神话！

©2000 SNK株式会社　●本页游戏资料由日本SNK企划室中国大陆独家授权刊载

2000年增刊已全面上市





· 为更多读者买得起《增刊》定价8.40元

· 为更多读者实惠，免费赠送4开招贴！

· 为更多读者满意，内容只能更加精彩！

ISSN 1006-5032

07>

9 771006 503000

邮发代号：82-648　统一刊号：CN 11-3505/TP　定价：8.40元